

IVANO ROSSI SUGIYANTO

+6285707344523 [✉ ipanrossi2@gmail.com](mailto:ipanrossi2@gmail.com) [in linkedin.com/in/ivano-rossi-sugiyanto](https://www.linkedin.com/in/ivano-rossi-sugiyanto)
📍 Jln. Pondok Trosobo indah 🌐 <https://ipan140.github.io/Portofolio/>

OBJEKTIF

Saya adalah mahasiswa Sistem Informasi di Telkom University Surabaya dengan minat yang kuat pada Desain UI/UX, Pengembangan Web, dan Desain Grafis. Saya memiliki pengalaman dalam merancang antarmuka pengguna untuk aplikasi web maupun mobile, serta membuat konten visual seperti feed Instagram untuk organisasi. Beberapa proyek yang pernah saya ikuti antara lain pembuatan website dan pembuatan konten media sosial untuk BEM dan HIMA. Saya menguasai berbagai tools dan teknologi, termasuk Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Canva, HTML, CSS, JavaScript, Laravel, Visual Studio Code, dan GitHub. Dengan kemampuan kolaborasi yang baik, sikap kerja tim yang positif, serta semangat untuk terus belajar, saya bertekad untuk berkembang dan memberikan kontribusi yang berarti di bidang kreatif, desain, dan teknologi melalui desain yang berdampak dan pengembangan digital.

PENDIDIKAN

SMA Wachid Hasyim 2 Taman / Sma/Sederajat Jurusan: Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) / kota sidoarjo / 2018 - 2021

Telkom University Surabaya / Sarjana S1 Sistem Informasi / | IPK: 3.47 / 4.0
KOTA SURABAYA / 2021 - 2025

PENGALAMAN MAGANG

PT Linkdataku Solusi Indonesia - Maxy Academy | UI/UX Design | Pegawai Magang
KOTA SURABAYA | Mei 2024 - Juli 2024 Sekarang

Saya Sebagai peserta dalam program studi mandiri MSIB angkatan 6 di Maxy Academy sebagai Desainer UI/UX.

PT Pastijadi | UI/UX Design | Pegawai Magang

KOTA SURABAYA | Juni 2024 - Agustus 2024 Sekarang

Saya Sebagai UI/UX Desain dalam mengembangkan web company PT Pastijadi.

KURSUS/BOOTCAMP/PELATIHAN

Maxy Academy - Rapid UI/UX Bootcamp | Kampus Merdeka – Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia

Surabaya, Indonesia | Februari 2024 - Juli 2024

- Mengikuti program intensif UI/UX berfokus pada design thinking, wireframe, dan prototyping.
- Meningkatkan kemampuan desain interaktif, kolaborasi tim, dan presentasi ide desain secara profesional.
- Terampil menggunakan Figma untuk perancangan antarmuka yang responsif dan intuitif.
- Menyelesaikan proyek akhir berupa rancangan aplikasi website dengan penerapan prinsip UX

SKILL

Soft Skill	Pemecahan Masalah, Komunikasi, Kerja Sama Tim, Fleksibel, Berperan aktif
Hard Skill	Pemrograman & Pengembangan: Visual Studio Code, HTML, CSS, JavaScript, GitHub, dan sebagainya.

Software Skill

Desain & Multimedia: Figma, Adobe Photoshop, CorelDRAW, Adobe Premiere, OBS Studio, Canva, dan sebagainya. Manajemen & Produktivitas: Trello, Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), dan sebagainya

BAHASA

Inggris
Elementary

Indonesia
Proficient

ORGANISASI

UI/UX Design Redesign Website | CODER

KOTA SURABAYA | 2022 - 2023

Membuat desain antarmuka menggunakan Figma dengan memanfaatkan fitur prototipe untuk mensimulasikan alur aplikasi. Menggunakan ikon dan aset visual yang relevan untuk meningkatkan kejelasan tampilan serta konsistensi desain.

Staff Magang Medinfo HMSI | Telkom University Surabaya

KOTA SURABAYA | 2022 - 2023

Membuat desain feed Instagram untuk program I-Know, serta merancang sertifikat untuk mahasiswa berprestasi. Selain itu, juga mengedit video untuk konten Instagram yang menampilkan penghargaan dan profil mahasiswa berprestasi

Staff Kominfo BEM KEMA | Telkom University Surabaya

KOTA SURABAYA | 2023 - 2024

Berperan aktif di BEM KEMA Tel-U Surabaya sebagai bagian dari tim Kominfo dengan berbagai kontribusi, seperti membuat desain feed Instagram dan sertifikat kegiatan kepanitiaan, serta mengedit video untuk keperluan konten media sosial. Selain itu, turut mendesain logo resmi BEM, menjadi moderator dalam berbagai acara organisasi, serta bertanggung jawab dalam dokumentasi kegiatan sebagai videografer dan fotografer.

PKKMB TUS Divisi PDD (Publikasi, Dokumentasi, & Desain) | Telkom University Surabaya

KOTA SURABAYA | 2023 - 2023

Bertugas di Divisi PDD PKKMB Telkom University Surabaya dengan tanggung jawab pada desain publikasi, dokumentasi foto dan video, serta pembuatan paper mob sebagai elemen visual acara.

Entrepreneur Community | Telkom University Surabaya

KOTA SURABAYA | 2022 - 2023

Membuat desain feed Instagram untuk Instagram, serta merancang sertifikat untuk mahasiswa. Selain itu, juga mengedit video untuk konten Instagram yang menampilkan kegiatan Entrepreneur Community

Peserta Volunteer Karsa cipta Mental Health | karsa Cipta

KOTA SURABAYA | 2022 - 2022

Sebagai Anggota Program sukarelawan Karsa Cipta Mental Health meningkatkan kesadaran kesehatan mental melalui edukasi, dukungan komunitas, ekspresi kreatif, advokasi digital, dan kolaborasi lintas disiplin.