



Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

e-comix

RAD
Versione 1.7



Data: 26/10/2017

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Partecipanti:

Nome	Matricola
Gerardo De Rosa	0512103762
Pasquale Nappo	0512103046
Gerardo Ragosta	0512101794

Scritto da:	Gerardo De Rosa, Pasquale Nappo, Gerardo Ragosta
--------------------	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
26/10/2017	1.0	Stesura del Modello ad Oggetti	Gerardo De Rosa
28/10/2017	1.1	Stesura del Modello Dinamico	Gerardo De Rosa Gerardo Ragosta
03/11/2017	1.2	Stesura Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up	Pasquale Nappo
04/11/2017	1.3	Stesura Glossario	Pasquale Nappo
05/11/2017	1.4	Revisione dell'intero Documento	Gerardo Ragosta
12/11/2017	1.5	Aggiunto nuovo Caso d'Uso	Gerardo Ragosta
14/11/2017	1.6	Revisione dei Casi d'Uso	Pasquale Nappo
20/11/2017	1.7	Revisione documento	Membri del Team

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Indice

1. Introduzione	7
1.1 Scopo del sistema	7
1.2 Ambito del sistema	7
1.3 Obiettivi e criteri di successo	7
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	7
1.5 Materiale di riferimento	8
1.6 Organizzazione del documento	8
2. Sistema Corrente	9
3. Sistema Proposto	9
3.1 Panoramica	9
3.2 Requisiti Funzionali	10
RF_3.2.1 – Servizio di Autenticazione	10
RF_3.2.2 – Registrazione	10
RF_3.2.3 – Gestione degli articoli nel catalogo	10
RF_3.2.4 – Eliminazione Utente	11
RF_3.2.5 – Visualizza Ordini	11
RF_3.2.6 – I Miei Acquisti	11
RF_3.2.7 – I miei Dati	11
RF_3.2.8 – La mia lista dei desideri	11
RF_3.2.9 – Acquista prodotto	12
RF_3.2.10 – Visualizzazione Articoli	12
RF_3.2.11 – Ricerca	12
RF_3.2.12 – Seleziona categoria prodotto	12
RF_3.2.13 – Filtra Prodotti	12
RF_3.2.14 – Confronto	13
RF_3.2.15 – Carrello	13
RF_3.2.16 – Invia un'email	13
3.3 Requisiti Non Funzionali	13
RNF_3.3.1 – Usabilità	13
RNF_3.3.2 – Affidabilità	14
RNF_3.3.3 – Prestazioni	14
RNF_3.3.4 – Sostenibilità	15
RNF_3.3.5 – Implementazione	15
RNF_3.3.6 – Packaging	15
RNF_3.3.7 – Legal	15
3.4 Modello del sistema	16
3.4.1 Scenari	16
SC_3.4.1.1 – Autenticazione	16
SC_3.4.1.2 – Logout	16

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SC_3.4.1.3 – Registrazione	17
SC_3.4.1.4 – Inserimento prodotto	17
SC_3.4.1.5 – Elimina prodotto	18
SC_3.4.1.6 – Modifica prodotto	18
SC_3.4.1.7 – Elimina Utente	19
SC_3.4.1.8 – Visualizza Ordine	19
SC_3.4.1.9 – Visualizza Acquisti	19
SC_3.4.1.10 – Modifica i miei dati	19
SC_3.4.1.11 – Lista dei desideri	20
SC_3.4.1.12 – Acquista prodotto	20
SC_3.4.1.13 – Visualizza prodotto.....	21
SC_3.4.1.15 – Ricerca	21
SC_3.4.1.15 – Selezione della categoria prodotto	21
SC_3.4.1.16 – Filtra prodotti.....	22
SC_3.4.1.17 – Confronto	22
SC_3.4.1.18 – Carrello	22
SC_3.4.1.19 – Invia un'email	23
3.4.2 Modelli dei casi d'uso.....	23
UC_3.4.2.1 – Login.....	23
UC_3.4.2.2 – Password o Email errata.....	24
UC_3.4.2.3 – Logout	24
UC_3.4.2.4 – Recupera Password	24
UC_3.4.2.5 – Email Errata.....	25
UC_3.4.2.6 – Visualizza Acquisti	25
UC_3.4.2.7 – Dettagli Acquisto	26
UC_3.4.2.8 – Modifica Dati Personali	26
UC_3.4.2.9 – Inserisci Prodotto	27
UC_3.4.2.10 – Controllo Prodotti	28
UC_3.4.2.11 – Elimina Prodotto.....	28
UC_3.4.2.12 – Modifica Prodotto.....	28
UC_3.4.2.13 – Elimina Utente	29
UC_3.4.2.14 – Visualizza Ordini	29
UC_3.4.2.15 – Dettagli Ordini	29
UC_3.4.2.16 – Invia email	30
UC_3.4.2.17 – Campi Errati.....	30
UC_3.4.2.18 – Lista dei Desideri	31
UC_3.4.2.19 – Elimina Prodotto	32
UC_3.4.2.20 – Visualizza Prodotto	32
UC_3.4.2.21 – Aggiungi al Carrello.....	32
UC_3.4.2.22 – Elimina Prodotto dal Carrello	33
UC_3.4.2.23 – Acquista Prodotto.....	33

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UC_3.4.2.24 – Aggiungi alla Lista dei Desideri	33
UC_3.4.2.25 – Azione non consentita.....	34
UC_3.4.2.26 – Aggiungi al Confronto	34
UC_3.4.2.27 – Confronto.....	34
UC_3.4.2.28 – Elimina dal Confronto	34
UC_3.4.2.29 – Registrazione.....	35
UC_3.4.2.30 – Campi Errati.....	36
UC_3.4.2.31 – Ricerca	36
UC_3.4.2.32 – Seleziona Categoria Prodotto	37
UC_3.4.2.33 – Filtra Prodotti	38
3.4.3 Modello ad Oggetti.....	38
CD_3.4.3.1 – Gestione Gadget.....	38
CD_3.4.3.2 – Gestione Fumetti	41
CD_3.4.3.3 – Gestione Clienti	45
CD_3.4.3.4 – Gestione Ordini.....	48
3.4.4 Modello Dinamico	49
SD_3.4.4.1 – Registrazione.....	49
SD_3.4.4.2 – Login.....	50
SD_3.4.4.3 – Logout.....	50
SD_3.4.4.4 – Recupero password	51
SD_3.4.4.5 – Invia email.....	51
SD_3.4.4.6 – Inserimento fumetto	52
SD_3.4.4.7 – Inserimento gadget	52
SD_3.4.4.8 – Modifica fumetto	53
SD_3.4.4.9 – Modifica gadget	53
SD_3.4.4.10 – Elimina fumetto	54
SD_3.4.4.11 – Elimina gadget	54
SD_3.4.4.12 – Elimina utente	55
SD_3.4.4.13 – Visualizza ordini	55
SD_3.4.4.14 – Aggiungi fumetti al Confronto	56
SD_3.4.4.15 – Confronto fumetti	56
SD_3.4.4.16 – Aggiungi gadget al Confronto.....	57
SD_3.4.4.17 – Confronto gadget	57
SD_3.4.4.18 – Modifica dati utente.....	58
SD_3.4.4.19 – Visualizza Acquisti	58
SD_3.4.4.20 – Aggiungi fumetto alla lista dei desideri	59
SD_3.4.4.21 – Aggiungi gadget alla lista dei desideri	60
SD_3.4.4.22 – Elimina fumetto dalla lista dei desideri	61
SD_3.4.4.23 – Elimina gadget dalla lista dei desideri	61
SD_3.4.4.24 – Aggiungi fumetto al carrello dalla lista dei desideri	62
SD_3.4.4.25 – Aggiungi gadget al carrello dalla lista dei desideri	62

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.26 – Elimina fumetto dal carrello.....	63
SD_3.4.4.27 – Elimina gadget dal carrello.....	63
SD_3.4.4.28 – Acquista fumetti.....	64
SD_3.4.4.29 – Acquista gadget	64
SD_3.4.4.30 – Filtra fumetti	65
SD_3.4.4.31 – Filtra gadget.....	65
SD_3.4.4.32 – Ricerca fumetti	66
SD_3.4.4.33 – Ricerca gadget.....	66
3.4.5. Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up	67
NP_3.4.5.1 – Gestione accesso alla piattaforma	67
UI_NP_3.4.5.1.1 – Homepage view.....	67
UI_NP_3.4.5.1.2 – Login/Registrazione view.....	68
UI_NP_3.4.5.1.3 – Recupera password view.....	68
NP_3.4.5.2 – Gestione prodotti.....	69
UI_NP_3.4.5.2.1 – Fumetti view	69
UI_NP_3.4.5.2.2 – Gadget view	70
UI_NP_3.4.5.2.3 – Prodotto view.....	70
UI_NP_3.4.5.2.4 – Invia email view	71
UI_NP_3.4.5.2.5 – Domande frequenti view	71
UI_NP_3.4.5.2.6 – Risultati Ricerca view	72
UI_NP_3.4.5.2.7 – Confronto view	72
NP_3.4.5.3 – Gestione utente	73
UI_NP_3.4.5.3.1 – Carrello view.....	73
UI_NP_3.4.5.3.2 – Area utente view	74
UI_NP_3.4.5.3.3 – I miei acquisti view.....	74
UI_NP_3.4.5.3.4 – Lista dei desideri view	75
UI_NP_3.4.5.3.5 – Dati personali view	75
NP_3.4.5.4 – Gestione Manager Area	76
UI_NP_3.4.5.4.1 – Area gestore view	76
UI_NP_3.4.5.4.2 – Inserisci prodotti view	77
UI_NP_3.4.5.4.3 – Visualizza ordini view	78
UI_NP_3.4.5.4.4 – Elimina utenti view.....	78
UI_NP_3.4.5.4.5 – Controllo prodotti view	79
UI_NP_3.4.5.4.6 – Modifica fumetto view	80
UI_NP_3.4.5.4.7 – Modifica gadget view	80
4. Glossario	81

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Lo scopo del progetto è quello di fornire una piattaforma e-commerce che dia la possibilità a un rivenditore fisico di fumetti e gadget di poter svolgere la propria attività anche online. In questo modo viene offerto un servizio ai propri clienti, che potranno comodamente consultare e acquistare i prodotti online.

1.2 Ambito del sistema

La piattaforma e-comix può essere utilizzata da un qualsiasi utente, non vengono richieste competenze tecniche per l'uso. Gli unici presupposti sono il possesso di un dispositivo (computer, smartphone, tablet) con una connessione ad Internet per accedere alla piattaforma.

1.3 Obiettivi e criteri di successo

L'obiettivo della realizzazione del sistema è quello di rendere i prodotti più accessibili, grazie alla distribuzione online e di consentire attraverso un meccanismo di registrazione la possibilità di effettuare l'accesso alla piattaforma per acquistare e consultare i prodotti.

Il sistema deve fornire un'interfaccia user-friendly che permette l'utilizzo agevole del sistema, con brevi tempi di risposta.

Il sistema sarà quindi considerato idoneo allo scopo prefissato nel momento in cui sarà in grado di fornire tutti i servizi richiesti in modo sicuro e affidabile.

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

RAD: Requirement Analysis Document

MySQL: Software per la gestione di un database (Structured Query Language)

RF: Requisito Funzionale

RNF: Requisito Non Funzionale

SC: Scenario

US: Use Case

CD: Class Diagram

SD: Sequence Diagram

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

1.5 Materiale di riferimento

- Libro di testo “Object-Oriented Software Engineering – Using UML, Patterns and Java” di Bernd Bruegge e Allen H. Dutoit, edito da Prentice Hall.
- Slide del docente ,reperibili sulla piattaforma e-learning
- Documentazione online del libro di testo Bruegge, link di riferimento: https://www.bruegge.in.tum.de/lehrstuhl_1/component/content/article/217-OOSE
- Consultazione di sistemi web, di proprietà di terze parti (quali Star shop, Popstore) già esistenti e che si riferiscono allo stesso ambito di mercato del presente progetto;
- Manuali e libri di testo dei principali linguaggi di programmazione (HTML5, CSS, JavaScript, MySQL, Java) dedicati allo sviluppo di sistemi per il web.

1.6 Organizzazione del documento

Il Documento è stato impostato in quattro sezioni principali:

1. Introduzione
2. Sistema Attuale
3. Sistema Proposto
4. Glossario

La sezione introduttiva offre al cliente una visione d'insieme del sistema proposto indicando gli obiettivi, l'ambito del sistema e i criteri di successo. La seconda sezione indica i sistemi attualmente presenti e usati dai quali e-comix prende spunto.

La terza sezione contiene i dettagli del sistema proposto divisi in sezione in base al modello di riferimento:

Nella prima parte viene indicata una sintesi del sistema proposto con i requisiti funzionali e non funzionali delle varie gestioni. In seguito vengono affrontati tutti gli aspetti del sistema mediante:

- Modello di Sistema
- Modello dei Casi d'Uso
- Modello ad Oggetti
- Modello Dinamico
- Interfacce Utente - Navigational Path e Mockups

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Il **Modello di Sistema** contiene uno scenario per ogni requisito funzionale ed offre al cliente una visione di massima delle diverse funzionalità del sistema che si vogliono progettare.

Il **Modello dei Casi d'Uso** contiene i diagrammi dei casi d'uso ed i vari use case per ogni gestione.

Il **Modello ad Oggetti** contiene i class diagram per ogni gestione ed i vari oggetti entity, boundary e control.

Il **Modello Dinamico** contiene i sequence diagram per ogni requisito funzionale di alta priorità e gli statechart per gli oggetti dinamici.

I **Navigational Path** offrono all'utente una visione di insieme delle varie pagine offerte dal sistema per ogni gestione.

I **Mockups** offrono un'interfaccia grafica per ogni funzionalità e vista del sistema.

2. Sistema Corrente

Il sistema proposto non sostituisce alcun sistema già esistente, poiché colui che richiede la creazione non dispone di nessuna piattaforma web simili alle funzionalità specificate nei requisiti del progetto.

Il sistema faciliterà quindi la realizzazione e la disponibilità di tutti i servizi rivolti ai clienti di e-comix.

I servizi di acquisto e di consultazione dei prodotti saranno offerti direttamente dal sistema attraverso un'interfaccia reperibile da qualsiasi dispositivo connesso al web.

3. Sistema Proposto

3.1 Panoramica

E-comix permette l'accessibilità agli utenti senza registrazione, consentendo loro di consultare tutti i prodotti presenti, permette l'autenticazione, previa registrazione; permette agli utenti di acquistare prodotti; permette l'autenticazione al Gestore, il quale avrà il compito di gestire l'intera piattaforma.

La registrazione di un nuovo cliente verrà effettuata tramite un apposito modulo in una sezione specifica del sistema, in maniera automatica e senza ulteriore conferma da parte del Gestore.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

3.2 Requisiti Funzionali

In questa sezione vengono specificate le tipologie di servizi che il sistema deve fornire per soddisfare i bisogni dell'utente:

RF_3.2.1 – Servizio di Autenticazione

Questa funzionalità di e-comix permette agli utenti di essere riconosciuti dal sistema e di effettuare le seguenti operazioni:

- **RF_3.2.1.1 - Login:** consente ad un utente registrato al sistema di autenticarsi e svolgere operazioni nella sua area di competenza; esegue un'autenticazione specificando e-mail e password;
- **RF_3.2.1.2 - Logout:** consente all'utente di uscire dal sistema.
- **RF_3.2.1.3 - Recupera password:** permette di recuperare in qualsiasi momento la password di accesso. Sarà inviata la password all'indirizzo di posta elettronica dell'utente.

Utenti Interessati: Utente Registrato, Gestore.

RF_3.2.2 – Registrazione

Questa funzionalità di e-comix permette agli utenti di registrarsi al sistema e di usufruire dei servizi offerti. L'account sarà creato tramite un'apposita pagina.

Utenti Interessati: Utente non Registrato.

RF_3.2.3 – Gestione degli articoli nel catalogo

Questa funzionalità di e-comix permette di gestire gli articoli nel catalogo.

- **RF_3.1 - Inserisci prodotto:** Il Gestore accede alla propria area utente per poi andare in una sezione apposita all'interno della quale potrà inserire un prodotto.
- **RF_3.2 - Controllo prodotti:** Il Gestore accede alla propria area utente per poi andare in una sezione apposita all'interno della quale sarà visualizzato il catalogo degli articoli da dove cancellerà o modificherà un prodotto.

Utenti Interessati: Gestore.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

RF_3.2.4 – Eliminazione Utente

Questa funzionalità di e-comix permette di eliminare un utente registrato, in questo modo l'utente non avrà più la possibilità di accedere al proprio account.

Utenti Interessati: Gestore.

RF_3.2.5 – Visualizza Ordini

Questa funzionalità di e-comix permette di visualizzare la lista e i dettagli degli ordini effettuati dagli utenti registrati.

Utenti Interessati: Gestore.

RF_3.2.6 – I Miei Acquisti

Questa funzionalità di e-comix permette di visualizzare la lista e i dettagli degli acquisti effettuati.

Utenti Interessati: Utente Registrato.

RF_3.2.7 – I miei Dati

Questa funzionalità di e-comix permette di modificare i propri dati, inseriti in fase di registrazione.

Utenti Interessati: Utente Registrato.

RF_3.2.8 – La mia lista dei desideri

Questa funzionalità di e-comix permette di gestire la propria lista desideri.

- **RF_3.2.8.1 - Aggiungi alla lista dei desideri:** tramite un apposito bottone l'utente può aggiungere un determinato prodotto all'interno della lista desideri.
- **RF_3.2.8.2 - Visualizzazione ed eliminazione:** l'utente ha la possibilità di visualizzare ed eliminare articoli dalla propria lista dei desideri.
- **RF_3.2.8.3 - Aggiungi al carrello:** direttamente dalla lista desideri l'utente può aggiungere gli articoli al carrello.
- **RF_3.2.8.4 - Dettagli:** tramite un apposito bottone l'utente può visualizzare i dettagli del prodotto scelto.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Utenti Interessati: Utente Registrato.

RF_3.2.9 – Acquista prodotto

Questa funzionalità di e-comix permette di acquistare tramite un'apposita sequenza di operazioni un determinato prodotto.

Utenti Interessati: Utente Registrato.

RF_3.2.10 – Visualizzazione Articoli

Questa funzionalità di e-comix permette di visualizzare i dettagli del prodotto selezionato.

Utenti Interessati: Utente Registrato, Utente non Registrato, Gestore

RF_3.2.11 – Ricerca

Questa funzionalità di e-comix consente la ricerca all'interno del catalogo articoli, tramite un'apposita casella.

Utenti Interessati: Utente Registrato, Utente non Registrato, Gestore.

RF_3.2.12 – Seleziona categoria prodotto

Questa funzionalità di e-comix offre la possibilità di scegliere la tipologia del prodotto desiderato, scegliendo tra "Fumetti" e "Gadget".

Utenti Interessati: Utente Registrato, Utente non Registrato, Gestore

RF_3.2.13 – Filtra Prodotti

Questa funzionalità di e-comix offre la possibilità di filtrare i contenuti attraverso una selezione del genere, del publisher e del tipo di prodotto.

Utenti Interessati: Utente Registrato, Utente non Registrato, Gestore.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

RF_3.2.14 – Confronto

Questa funzionalità di e-comix consente di selezionare due articoli, aggiungendone uno alla volta alla sezione confronto, in modo da confrontarli tra di loro.

Utenti Interessati: Utente Registrato, Utente non Registrato, Gestore.

RF_3.2.15 – Carrello

Questa funzionalità di e-comix consente all'utente di accumulare prodotti all'interno di esso.

- **RF_3.2.15.1 – Elimina prodotto dal Carrello:** tramite un apposito bottone l'utente può eliminare un prodotto nel Carrello o diminuire la quantità.

Utenti Interessati: Utente Registrato, Utente non Registrato.

RF_3.2.16 – Invia un'email

Questa funzionalità di e-comix offre la possibilità di contattare il Gestore nel caso si necessiti di supporto, riguardo a problematiche inerenti al sito.

Utenti Interessati: Utente Registrato, Utente non Registrato.

3.3 Requisiti Non Funzionali

RNF_3.3.1 – Usabilità

L'utente dovrà essere in grado di accedere al sistema tramite qualsiasi dispositivo che possa accedere al world wide web.

L'interfaccia dovrà presentarsi semplice ed intuitiva per permettere in pochi passi di effettuare tutte le operazioni offerte dal sito.

Il sistema, grazie ai comandi rapidi presenti all'interno del menù, dovrà velocizzare la navigazione dell'utente all'interno delle varie sezioni.

Per ogni campo compilabile e selezionabile saranno presenti dei suggerimenti che aiuteranno l'utente.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

In qualsiasi momento l'utente dovrà avere la possibilità di ritornare alla home page o accedere ad un'altra sezione del sito attraverso i menù, sempre presente in alto; in questo modo, l'utente avrà sempre la sensazione di essere il responsabile del sistema.

RNF_3.3.2 – Affidabilità

Qualora si verificassero errori, il sistema dovrà essere in grado di gestirli e risolverli, notificandoli in maniera adeguata all'utente.

Il sistema utilizza un database relazionale. Esso deve essere affidabile e poter mantenere i propri dati coerenti anche in caso di guasti.

- **Security**: Protezione dei dati: il software proteggerà i dati sensibili, come la password, tramite una crittografia di tipo HASH MD5;
- **Robustezza**: Accesso simultaneo: il sistema dovrà permettere l'accesso simultaneo a più clienti e gestori diversi contemporaneamente assicurando il buon funzionamento dello stesso.
- **Disponibilità**: il sistema sarà disponibile 24h su 24h, 7 giorni su 7, per fornire un servizio sempre pronto per essere utilizzato.
- **Tolleranza agli input errati dell'utente**: il sistema gestirà eventuali input errati da parte dell'utente senza interrompere il suo funzionamento e spiegando cosa ha provocato un errore nel sistema.
- **Safety**: operazioni isolate: l'accesso al sistema dovrà essere collegato da un procedimento di autenticazione che dovrà permettere ad ogni categoria di utenti di effettuare le operazioni consentite in modo isolato, senza intaccare quelle degli altri;
- **Controllo sugli acquisti**: il sistema si assicurerà che, nel caso in cui sia impossibile completare l'operazione di acquisto (ad esempio a causa di credito insufficiente o disponibilità dei prodotti esaurita), nessun pagamento venga erroneamente addebitato al cliente.

RNF_ 3.3.3 – Prestazioni

- **Tempo di esecuzione delle operazioni**: utilizzo di algoritmi efficienti da un punto di vista computazionale, per permettere una risposta alle richieste del cliente in un tempo compreso nell'ordine dei millisecondi.
- **Concorrenza**: il sistema potrà gestire un numero elevato di utenti senza avere nessun tipo di rallentamento.
- **Attività critiche del software**: eventuali anomalie all'accesso del sistema potranno verificarsi solo durante eventuali manutenzioni e aggiornamenti

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

RNF_3.3.4 – Sostenibilità

- **Adattabilità**: il sistema dovrà funzionare con qualsiasi piattaforma browser utilizzata (Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, Safari, Microsoft Edge), con eventuali differenze grafiche a seconda dell'applicazione utilizzata e deve essere accessibile comodamente anche da dispositivi mobile e tablet.
- **Manutenibilità**: il sistema dovrà permettere facilmente la modifica di parti di esso, che vengono interpretate come evoluzioni del software. Il sistema deve essere manutenibile ed estendibile per supportare lo sviluppo di aggiornamenti e nuove funzionalità.
- **Portabilità**: il sistema dovrà consentire la portabilità di esso, favorendo il riutilizzo di parte del codice.

RNF_3.3.5 – Implementazione

Vincoli di implementazione: il sistema sarà sviluppato utilizzando i seguenti linguaggi di programmazione:

- HTML5;
- JAVA;
- JAVASCRIPT;
- CSS;
- MYSQL;

è previsto, inoltre, l'utilizzo di cookie e della sessione.

RNF_3.3.6 – Packaging

Vincoli di pubblicazione: ci si impegna a pubblicare online il sito nei tempi prestabiliti e a fornire personalmente al Gestore globale le credenziali di accesso all'area riservata.

RNF_3.3.7 – Legal

Il sistema sarà protetto da copyright.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

3.4 Modello del sistema

3.4.1 Scenari

SC_3.4.1.1 – Autenticazione

Nome Scenario:	Autenticazione
Attori:	Mario: Utente Registrato, Pasquale: Gestore
Flusso degli eventi Pasquale:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario è un utente registrato al sito e vuole accedervi; 2. Mario visualizza la home del sito; 3. Clicca sul pulsante “Accedi” posizionato in alto a destra; 4. Viene indirizzato alla pagina “Login/Registrazione”; 5. Inserisce la propria email e password nei rispettivi campi di “Login”; 6. Clicca sul pulsante “Accedi”; 7. Viene indirizzato sulla pagina “Il mio Account”.
Flusso degli eventi Mario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario è un utente registrato al sito e vuole accedervi; 2. Mario visualizza la home del sito; 3. Clicca sul pulsante “Accedi” posizionato in alto a destra; 4. Viene indirizzato alla pagina “Login/Registrazione”; 5. Inserisce la propria email e password nei rispettivi campi di “Login”; 6. Clicca sul pulsante “Accedi”; 7. Viene indirizzato sulla pagina “Il mio Account”.

SC_3.4.1.2 – Logout

Nome Scenario:	Logout
Attori:	Mario: Utente Registrato, Pasquale: Gestore
Flusso degli eventi Pasquale:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasquale è nella home del sito; 2. Pasquale visualizza la propria area privata; 3. Clicca su Logout; 4. Il sistema esegue il Logout e ricarica la pagina home;
Flusso degli eventi Mario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario è nella home del sito; 2. Mario visualizza la propria area privata; 3. Clicca su Logout;

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

- Il sistema esegue il Logout e ricarica la pagina home;

SC_3.4.1.3 – Registrazione

Nome Scenario:	Registrato
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> Giovanni è un utente che vuole registrarsi al sito; Giovanni visualizza la home del sito; Clicca sul pulsante “Accedi” posizionato in alto a destra; Viene indirizzato alla pagina “Login/Registrazione”; Inserisce l’email nel rispettivo campo di “Registrazione”; Clicca sul pulsante “Registrati”; Viene indirizzato alla pagina “I miei dati”; Compila tutti i campi, spunta la casella dei termini e delle condizioni e poi clicca su “Conferma”; Il Sistema genera un messaggio che conferma la registrazione al sito.

SC_3.4.1.4 – Inserimento prodotto

Nome Scenario:	Inserimento prodotto
Attori:	Pasquale: Gestore
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> Pasquale dalla sua “Manager Area” clicca su “Inserisci Prodotto”; Viene indirizzato alla pagina “Inserimento Prodotto”; All’interno della pagina di “Inserimento Prodotto”, può inserire un Fumetto o un Gadget, tramite le varie sezioni “Inserisci Fumetto” e “Inserisci Gadget”; Pasquale compila tutti i campi del prodotto scelto e poi clicca sul pulsante “Conferma inserimento”; Il Sistema genera un messaggio che conferma il corretto inserimento del prodotto; Il prodotto viene inserito e si rimane nella pagina “Inserimento Prodotto”, per inserire eventualmente

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

un nuovo prodotto.

SC_3.4.1.5 – Elimina prodotto

Nome Scenario:	Elimina prodotto
Attori:	Pasquale: Gestore
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasquale dalla sua “Manager Area” clicca su “Controllo Prodotti”; 2. Viene indirizzato alla pagina “Controllo Prodotti”; 3. Pasquale sceglie la tipologia di prodotto da eliminare, scegliendo tra le due sezioni presenti: “Controllo Fumetti” e “Controllo Gadget”; 4. Trova il prodotto nella tabella e clicca su “Elimina”; 5. Il Sistema genera un messaggio che conferma la corretta eliminazione del prodotto; 6. Il prodotto viene eliminato e si rimane nella pagina “Controllo Prodotti”, per eliminare eventualmente un nuovo prodotto.

SC_3.4.1.6 – Modifica prodotto

Nome Scenario:	Modifica prodotto
Attori:	Pasquale: Gestore
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasquale dalla sua “Manager Area” clicca su “Controllo Prodotti”; 2. Viene indirizzato alla pagina “Controllo Prodotti”; 3. Pasquale sceglie la tipologia di prodotto da modificare, scegliendo tra le due sezioni presenti: “Controllo Fumetti” e “Controllo Gadget”; 4. Trova il prodotto nella tabella e clicca su “Modifica”; 5. Viene indirizzato alla pagina “Modifica Prodotto”; 6. Modifica i campi desiderati e clicca sul pulsante “Conferma modifica”; 7. Il Sistema genera un messaggio che conferma la modifica effettuata; 8. Il Sistema rimanda alla pagina “Controllo Prodotti”.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SC_3.4.1.7 – Elimina Utente

Nome Scenario:	Elimina Utente
Attori:	Roberto: Utente Registrato, Pasquale: Gestore
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasquale dalla sua “Manager Area” clicca su “Elimina Utente”; 2. Viene indirizzato alla pagina “Elimina Utente”; 3. Seleziona Roberto come Utente da eliminare; 4. Clicca su Elimina in corrispondenza dell’Utente scelto; 5. Il Sistema genera un messaggio che conferma l’eliminazione dell’Utente; 6. L’Utente Roberto viene eliminato;

SC_3.4.1.8 – Visualizza Ordine

Nome Scenario:	Visualizza Ordini
Attori:	Pasquale: Gestore
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasquale dalla sua “Manager Area” clicca su “Visualizza Ordini”; 2. Viene indirizzato alla pagina “Visualizza Ordini”; 3. Sceglie quale ordine visualizzare; 4. Clicca su Dettagli in corrispondenza dell’ordine scelto; 5. Vengono visualizzati i dettagli dell’ordine.

SC_3.4.1.9 – Visualizza Acquisti

Nome Scenario:	Visualizza Acquisti
Attori:	Mario: Utente Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario dalla sua area utente “Il mio Account” clicca su “I miei Acquisti”; 2. Viene indirizzato alla pagina “I miei Acquisti”; 3. Clicca su Dettagli in corrispondenza del prodotto scelto; 4. Vengono visualizzati i dettagli del prodotto scelto.

SC_3.4.1.10 – Modifica i miei dati

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Nome Scenario:	Modifica i miei dati
Attori:	Mario: Utente Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario dalla sua area utente “Il mio Account” clicca su “I miei dati”; 2. Viene indirizzato alla pagina “I miei dati”; 3. L’utente può modificare i campi presenti; 4. Clicca sul pulsante “Conferma”; 5. Il Sistema genera un messaggio che conferma la modifica dei dati; 6. Vengono apportate le modifiche ai dati.

SC_3.4.1.11 – Lista dei desideri

Nome Scenario:	Lista dei desideri
Attori:	Mario: Utente Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario visualizza un prodotto e clicca su “Aggiungi alla lista dei desideri”; 2. Il prodotto viene aggiunto alla “Lista dei desideri”; 3. Mario dalla sua area utente “Il mio Account” clicca su “La mia lista desideri”; 4. Viene indirizzato alla pagina “La mia lista desideri”; 5. L’utente visualizza tutti i prodotti presenti nella sua lista desideri; 6. Cliccando su dettagli del prodotto scelto, vengono visualizzati i dettagli del prodotto; 7. Cliccando su elimina del prodotto scelto, il sistema genera un messaggio che conferma l’eliminazione del prodotto e viene aggiornata la pagina “La mia lista dei desideri”; 8. Cliccando su aggiungi, in corrispondenza del prodotto scelto, il sistema genera un messaggio che conferma l’aggiunta del prodotto al carrello.

SC_3.4.1.12 – Acquista prodotto

Nome Scenario:	Acquista prodotto
Attori:	Mario: Utente Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mario ha scelto un prodotto e clicca su “Aggiungi al carrello”, il prodotto scelto viene aggiunto al carrello; 2. Il Sistema genera un messaggio che conferma

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	l'aggiunta del prodotto al carrello; 3. Mario clicca sull'icona del carrello in alto a destra della piattaforma; 4. Mario Visualizza la pagina "Il mio carrello"; 5. Mario clicca sul pulsante "Finalizza l'acquisto"; 6. Il Sistema genera un messaggio che conferma l'acquisto del prodotto; 7. Viene effettuato l'acquisto del prodotto.
--	--

SC_3.4.1.13 – Visualizza prodotto

Nome Scenario:	Visualizza prodotto
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	1. Giovanni si trova nella homepage del sito; 2. Giovanni sceglie il prodotto da visualizzare"; 3. Visualizza i dettagli del prodotto scelto.

SC_3.4.1.15 – Ricerca

Nome Scenario:	Ricerca
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	1. Giovanni da una qualsiasi pagina del sito clicca sul campo di inserimento "Ricerca"; 2. Giovanni inserisce il prodotto da ricercare all'interno del campo "Ricerca"; 3. Il Sistema rimanda alla pagina "Risultati Ricerca"; 4. Giovanni visualizza tutti i risultati della ricerca.

SC_3.4.1.15 – Selezione della categoria prodotto

Nome Scenario:	Selezione della categoria prodotto
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	1. Giovanni si trova nella homepage del sito; 2. Giovanni clicca sulla Categoria "Fumetti" o "Gadget" in alto a sinistra sulla barra delle opzioni; 3. Viene aperta la pagina "Fumetti" o "Gadget" a seconda della scelta effettuata; 4. Vengono visualizzati i prodotti relativi alla pagina "Fumetti" o "Gadget".

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SC_ 3.4.1.16 – Filtra prodotti

Nome Scenario:	Filtra prodotti
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni sceglie tra le pagine “Fumetti” e “Gadget” e viene indirizzato alla pagina scelta; 2. Giovanni sceglie tra i vari menu a tendina presenti sulla sinistra della pagina; 3. Clicca sul pulsante “Aggiorna” per aggiornare il contenuto della ricerca in base ai filtri scelti; 4. Clicca sul pulsante “Reset” per cancellare tutti i filtri selezionati.

SC_ 3.4.1.17 – Confronto

Nome Scenario:	Confronto
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni ha selezionato un prodotto; 2. Giovanni clicca su “Aggiungi al confronto” in corrispondenza di un determinato prodotto; 3. Il Sistema genera un messaggio che avvisa che il prodotto è stato aggiunto al confronto; 4. I prodotti vengono aggiunti alla pagina “Confronto”; 5. Giovanni clicca su “Confronto” sulla barra dei menu; 6. Il Sistema indirizza alla pagina “Confronto”; 7. Giovanni visualizza i prodotti (massimo due) aggiunti alla pagina “Confronto”.

SC_ 3.4.1.18 – Carrello

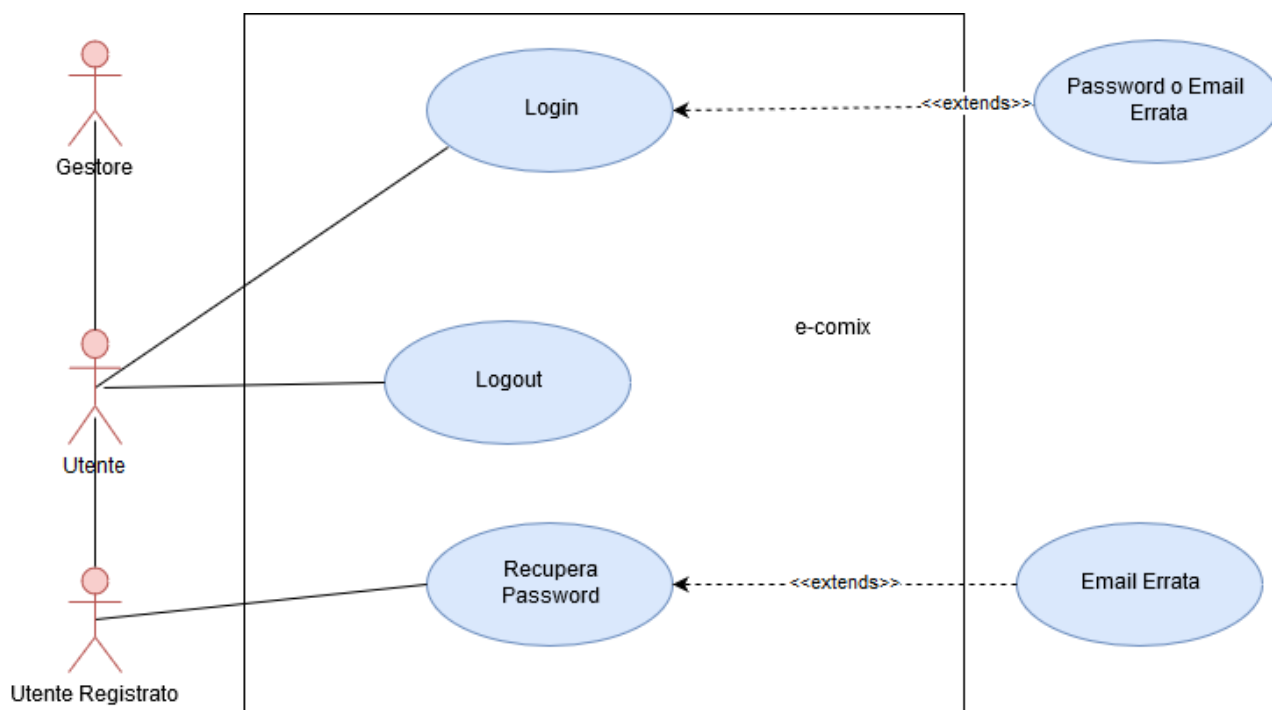
Nome Scenario:	Carrello
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni clicca su “Aggiungi al carrello” in corrispondenza di un determinato prodotto; 2. Il prodotto viene inserito all’interno della pagina “Carrello”; 3. All’interno della pagina “Carrello” Giovanni può eliminare un prodotto inserito precedentemente.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SC_ 3.4.1.19 – Invia un'email

Nome Scenario:	Invia un'email
Attori:	Giovanni: Utente non Registrato
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni clicca sulla scritta "Inviaci un'email" situata in fondo ad ogni pagina del sito, all'interno della sezione "Contatti"; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "Invia messaggio"; 3. Giovanni inserisce i dati all'interno dei campi "Indirizzo e-mail", "Oggetto del messaggio" e "Messaggio", poi clicca sulla checkbox per accettare i termini e le condizioni; 4. Giovanni clicca sul pulsante "Invia"; 5. Il messaggio viene inviato al Gestore del sito;

3.4.2 Modelli dei casi d'uso



UC_3.4.2.1 – Login

Nome caso d'uso:	Login
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente ha effettuato l'accesso alla homepage del

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	sito; L'Utente clicca su Accedi.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra una form per l'inserimento di email e password; 2. L'Utente compila la form e clicca su Accedi.
Condizione di uscita:	L'Utente viene autenticato; L'Utente visualizza la propria area personale.
Eccezioni:	UC_3.4.2.2 – Password o Email errata

UC_3.4.2.2 – Password o Email errata

Nome caso d'uso:	Password o Email errata
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	UC_3.4.2.1 – Login.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le credenziali inserite dall'utente non sono corrette; 2. Il Sistema genera un avviso che avverte dell'errore nella compilazione.
Condizione di uscita:	L'Utente inserisce i dati corretti.

UC_3.4.2.3 – Logout

Nome caso d'uso:	Logout
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente ha effettuato il login all'interno del sito.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca sul menu a tendina in alto a destra; 2. Clicca su Logout. 3. Il Sistema effettua il Logout.
Condizione di uscita:	L'Utente visualizza la homepage; L'Utente non ha accesso alla sua area personale.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.4 – Recupera Password

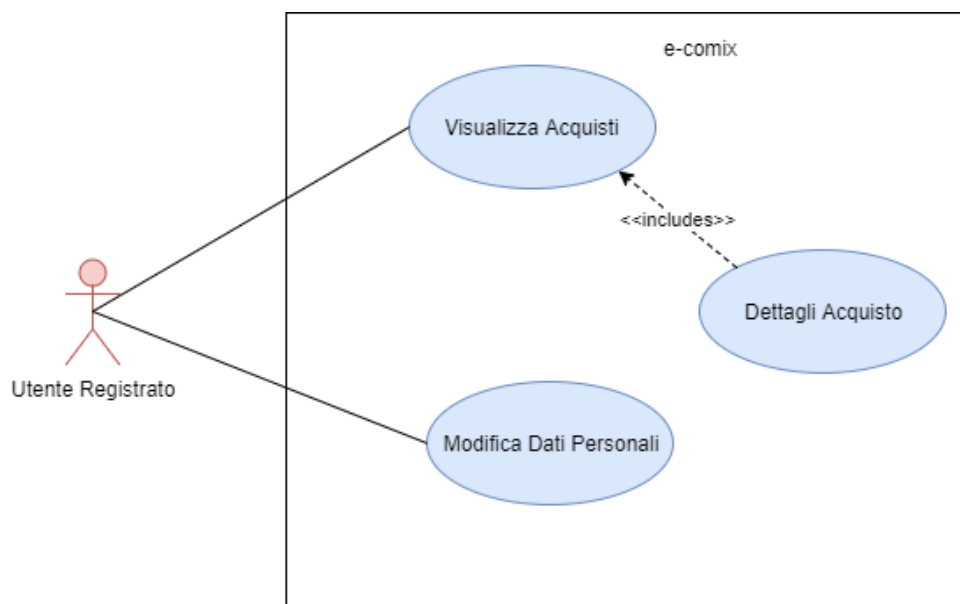
Nome caso d'uso:	Recupera Password
Attori:	Utente Registrato
Condizione di entrata:	L'Utente Registrato non ha effettuato il login

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	all'interno del sito; L'Utente Registrato si trova nella pagina di login.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente Registrato clicca su "password dimenticata?"; 2. Il Sistema mostra una form per l'inserimento della email; 3. Il Sistema invia la nuova password all'email dell'utente.
Condizione di uscita:	Il Sistema conferma l'invio della nuova password. L'Utente registrato visualizza la homepage.
Eccezioni:	UC_3.4.2.5 – Email Errata

UC_3.4.2.5 – Email Errata

Nome caso d'uso:	Email Errata
Attori:	Utente Registrato
Condizione di entrata:	UC_3.4.2.4 – Recupera Password
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'email inserita dall'Utente Registrato non è valida; 2. Il Sistema avvisa l'Utente Registrato che l'email non è valida.
Condizione di uscita:	L'utente inserisce l'email esatta.



UC_3.4.2.6 – Visualizza Acquisti

Nome caso d'uso:	Visualizza Acquisti
-------------------------	---------------------

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Attori:	Utente Registrato
Condizione di entrata:	L'Utente Registrato ha effettuato il login all'interno del sito; L'Utente Registrato si trova nella propria area personale.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente Registrato seleziona "I miei acquisti" dalla propria area personale; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "I miei acquisti".
Condizione di uscita:	L'Utente Registrato visualizza tutti i suoi acquisti.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.7 – Dettagli Acquisto

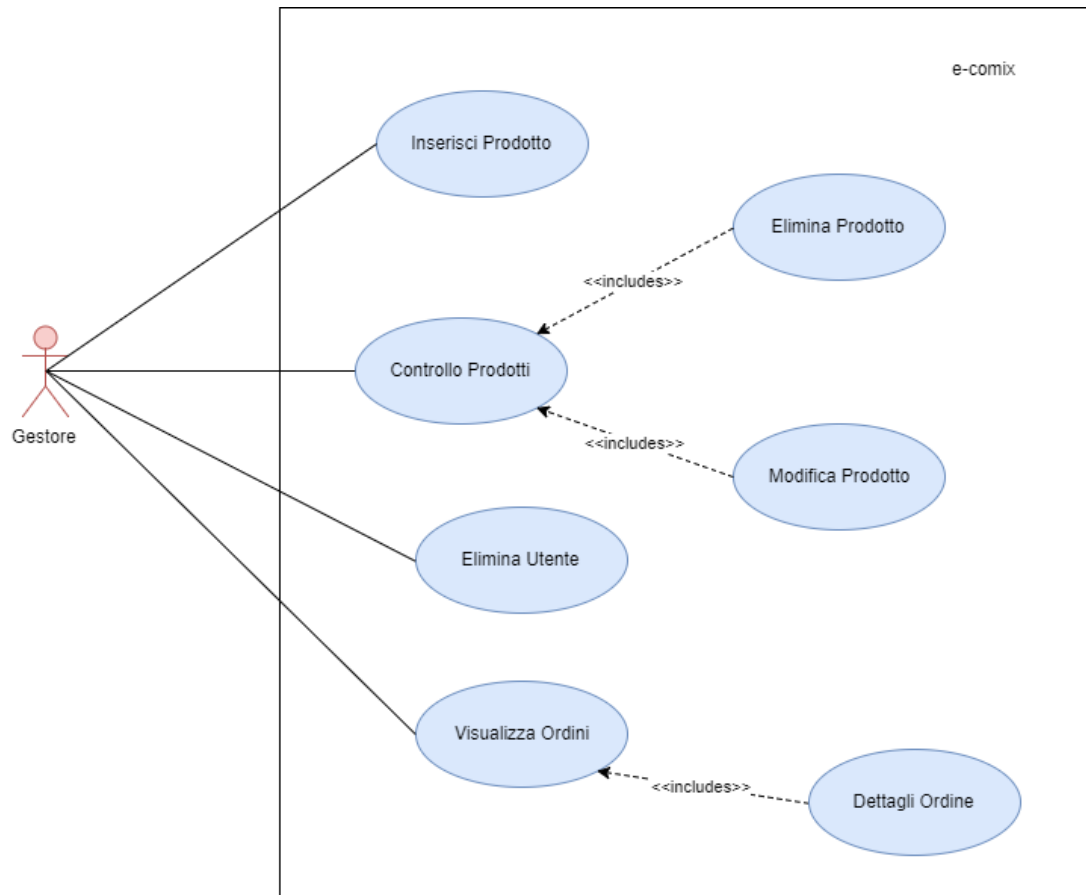
Nome caso d'uso:	Dettagli Acquisto
Attori:	Utente Registrato
Condizione di entrata:	L'Utente Registrato visualizza gli acquisti effettuati.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente Registrato clicca su "Dettagli" in corrispondenza di un acquisto (includes UC_3.4.2.6 – Visualizza Acquisti).
Condizione di uscita:	Il Sistema fa visualizzare i dettagli dell'acquisto.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.8 – Modifica Dati Personali

Nome caso d'uso:	Modifica Dati Personali
Attori:	Utente Registrato
Condizione di entrata:	L'Utente Registrato ha effettuato il login all'interno del sito; L'Utente Registrato si trova nella propria pagina personale.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente Registrato seleziona "I miei dati" dalla propria area personale; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "Dati Personali"; 3. L'Utente Registrato visualizza tutti i suoi dati; 4. L'Utente Registrato modifica i propri dati e confermare la modifica; 5. Il Sistema applica le modifiche ai dati dell'utente;

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Condizione di uscita:	Il Sistema conferma la modifica; L'Utente Registrato visualizza i nuovi dati inerenti al proprio profilo.
Eccezioni:	



UC_3.4.2.9 – Inserisci Prodotto

Nome caso d'uso:	Inserisci Prodotto
Attori:	Gestore
Condizione di entrata:	Il Gestore ha effettuato il login all'interno del sito; Il Gestore si trova nella propria pagina personale.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Gestore seleziona "Inserisci prodotto"; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "Inserimento Prodotto"; 3. Il Gestore compila i dati relativi a "Fumetti" o "Gadget", in base al prodotto da aggiungere; 4. Il Gestore clicca sul pulsante "Conferma Inserimento"

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	5. Il Sistema inserisce il nuovo prodotto all'interno del database.
Condizione di uscita:	Il Sistema conferma l'inserimento
Eccezioni:	

UC_3.4.2.10 – Controllo Prodotti

Nome caso d'uso:	Controllo Prodotti
Attori:	Gestore
Condizione di entrata:	Il Gestore ha effettuato il login all'interno del sito; Il Gestore si trova nella propria pagina personale.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Gestore seleziona "Controllo Prodotti"; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "Controllo Prodotti"; 3. Il Gestore visualizza tutti i prodotti presenti all'interno della piattaforma;
Condizione di uscita:	Il Sistema visualizza la lista dei prodotti presenti.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.11 – Elimina Prodotto

Nome caso d'uso:	Elimina Prodotto
Attori:	Gestore
Condizione di entrata:	Il Gestore si trova nella pagina "Controllo Prodotti".
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Gestore clicca su "Elimina" in corrispondenza di un determinato prodotto (includes UC_3.4.2.10 – <u>Controllo Prodotti</u>); 2. Il Sistema elimina il prodotto dal database;
Condizione di uscita:	Il Sistema conferma l'eliminazione effettuata.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.12 – Modifica Prodotto

Nome caso d'uso:	Modifica Prodotto
Attori:	Gestore
Condizione di entrata:	Il Gestore si trova nella pagina "Controllo Prodotti".
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Gestore clicca su "Modifica" in corrispondenza di un determinato prodotto (includes UC_3.4.2.10 – <u>Controllo</u>

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	<u>Prodotti</u>); 2. Il Sistema rimanda alla pagina “Modifica Prodotto”; 3. Il Gestore modifica i campi e clicca “Conferma modifica”; 4. Il Sistema modifica il prodotto.
Condizione di uscita:	Il Sistema modifica il prodotto selezionato
Eccezioni:	

UC_3.4.2.13 – Elimina Utente

Nome caso d’uso:	Elimina Utente
Attori:	Gestore
Condizione di entrata:	Il Gestore si trova nella propria pagina personale.
Flusso degli eventi:	1. Il Gestore seleziona “Elimina Utente”; 2. Il Sistema rimanda alla pagina “Elimina Utente”; 3. Il Gestore elimina l’utente selezionato cliccando su Elimina 4. L’utente viene eliminato.
Condizione di uscita:	Il Sistema conferma l’eliminazione effettuata.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.14 – Visualizza Ordini

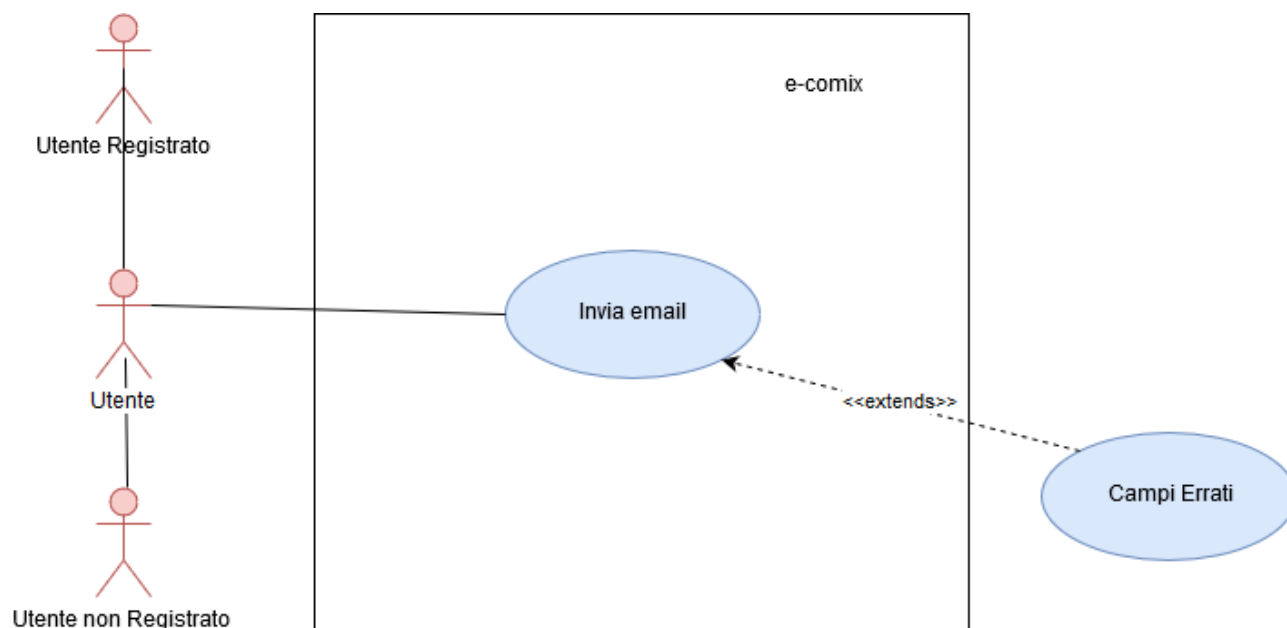
Nome caso d’uso:	Visualizza Ordini
Attori:	Gestore
Condizione di entrata:	Il Gestore si trova nella propria pagina personale.
Flusso degli eventi:	1. Il Gestore seleziona “Visualizza Ordini”; 2. Il Sistema rimanda alla pagina “Visualizza Ordini”;
Condizione di uscita:	Il Sistema fa visualizzare tutti gli ordini.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.15 – Dettagli Ordini

Nome caso d’uso:	Dettagli Ordini
Attori:	Gestore
Condizione di entrata:	Il Gestore si trova nella pagina “Visualizza Ordini”.
Flusso degli eventi:	1. Il Gestore clicca su “Dettagli” in corrispondenza di un ordine (includes

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	UC_3.4.2.14 – Visualizza Ordini)
Condizione di uscita:	Il Sistema fa visualizzare i dettagli dell'ordine
Eccezioni:	



UC_3.4.2.16 – Invia email

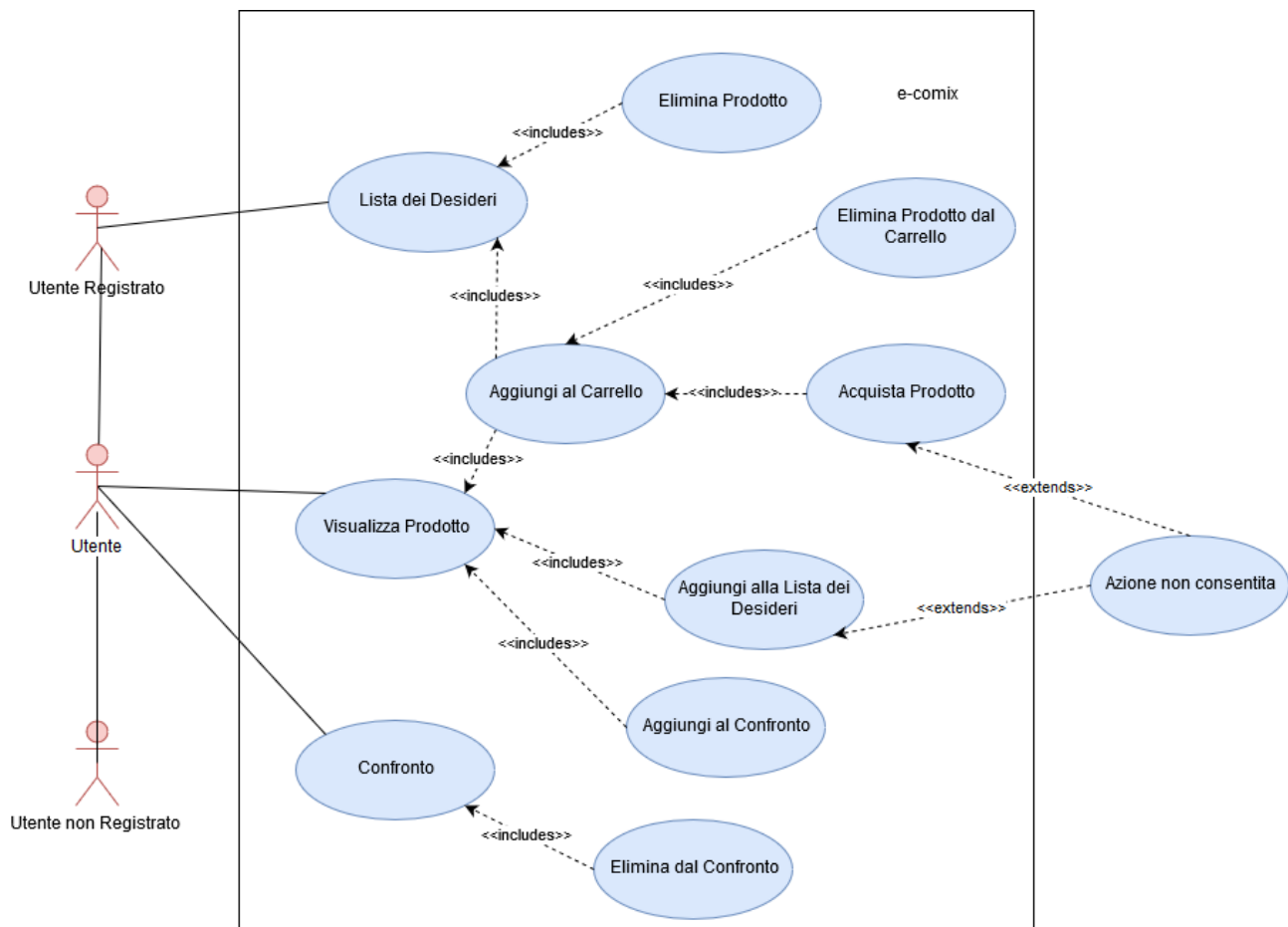
Nome caso d'uso:	Invia email
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente si trova nella homepage.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca su Invia email in fondo alla pagina, nella sezione "Contatti"; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "Invia messaggio"; 3. L'Utente compila i campi presenti e clicca su Invia; 4. Il messaggio viene inviato.
Condizione di uscita:	Il Sistema conferma il corretto invio del messaggio.
Eccezioni:	UC_3.4.2.17 – <u>Campi Errati</u>

UC_3.4.2.17 – Campi Errati

Nome caso d'uso:	Campi Errati
Attori:	Utente Registrato, Utente non Registrato
Condizione di entrata:	UC_3.4.2.16 – <u>Invia email</u>
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le credenziali inserite dall'utente non sono corrette;

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	2. Il Sistema genera un avviso che avverte dell'errore nella compilazione dei campi.
Condizione di uscita:	L'Utente Registrato e l'Utente non Registrato inseriscono i dati correttamente.



UC_3.4.2.18 – Lista dei Desideri

Nome caso d'uso:	Lista dei Desideri
Attori:	L'Utente Registrato
Condizione di entrata:	L'Utente Registrato si trova nella propria area privata.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L' Utente registrato clicca su "La mia lista dei desideri"; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "La mia lista dei desideri".
Condizione di uscita:	Il Sistema fa visualizzare la lista dei desideri.
Eccezioni:	

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UC_3.4.2.19 – Elimina Prodotto

Nome caso d'uso:	Elimina Prodotto
Attori:	Utente Registrato
Condizione di entrata:	L' Utente Registrato si trova nella propria "Lista dei Desideri"
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L' Utente Registrato clicca su "Elimina" in corrispondenza di un determinato prodotto (includes UC_3.4.2.18 – Lista dei Desideri); 2. Il Sistema elimina il prodotto.
Condizione di uscita:	Il Sistema conferma l'eliminazione effettuata.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.20 – Visualizza Prodotto

Nome caso d'uso:	Visualizza Prodotto
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente si trova nella homepage.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente seleziona un determinato prodotto; 2. Il Sistema rimanda alla pagina di quel determinato prodotto.
Condizione di uscita:	Il Sistema visualizza i dettagli del prodotto.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.21 – Aggiungi al Carrello

Nome caso d'uso:	Aggiungi al Carrello
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente si trova nella propria "Lista dei Desideri"; L'Utente sta visualizzando un prodotto.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca su "Aggiungi" in corrispondenza di un prodotto (includes UC_3.4.2.18 – Lista dei Desideri); 2. L'Utente clicca su "Aggiungi al carrello" all'interno di un prodotto (includes UC_3.4.2.20 – Visualizza Prodotto).
Condizione di uscita:	Il Sistema aggiunge il prodotto al carrello.
Eccezioni:	

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UC_3.4.2.22 – Elimina Prodotto dal Carrello

Nome caso d'uso:	Elimina Prodotto dal Carrello
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L' Utente si trova nella pagina del Carrello.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Sistema visualizza “Diminuisci Quantità” se la quantità del prodotto inserito nel carrello è maggiore di uno, altrimenti visualizza “Elimina” (includes UC_3.4.2.21 – <u>Aggiungi al Carrello</u>); 2. L' Utente clicca su “Diminuisci Quantità” o “Elimina” in corrispondenza di un determinato prodotto;
Condizione di uscita:	Il Sistema diminuisce la quantità del prodotto; Il Sistema elimina il prodotto dal Carrello.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.23 – Acquista Prodotto

Nome caso d'uso:	Acquista Prodotto
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'utente si trova nella homepage.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca su Carrello in alto a destra. 2. L'Utente si trova nella pagina “Prodotti presenti nel carrello” (includes UC_3.4.2.21 – <u>Aggiungi al Carrello</u>). 3. L'Utente clicca su Finalizza l'acquisto; 4. Viene effettuato l'acquisto;
Condizione di uscita:	Il Sistema conferma l'acquisto di un prodotto.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.24 – Aggiungi alla Lista dei Desideri

Nome caso d'uso:	Aggiungi alla Lista dei Desideri
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente visualizza un prodotto.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca su “Aggiungi alla lista dei desideri” (includes UC_3.4.2.20 – <u>Visualizza Prodotto</u>).
Condizione di uscita:	Il Sistema aggiunge il prodotto alla lista dei

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	desideri.
Eccezioni:	UC_3.4.2.25 – <u>Azione non consentita</u>

UC_3.4.2.25 – Azione non consentita

Nome caso d'uso:	Azione non consentita
Attori:	Utente non Registrato
Condizione di entrata:	UC_3.4.2.23 – <u>Acquista Prodotto</u>, UC_3.4.2.24 – <u>Aggiungi alla Lista dei Desideri</u>
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente non Registrato ha provato a finalizzare un acquisto o ad aggiungere un prodotto nella Lista dei Desideri. 2. Il Sistema genera un avviso dove avverte che l'operazione non può essere effettuata.
Condizione di uscita:	L'Utente non Registrato si registra al sito.

UC_3.4.2.26 – Aggiungi al Confronto

Nome caso d'uso:	Aggiungi al Confronto
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente visualizza un prodotto.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca su "Aggiungi al confronto" (includes UC_3.4.2.20 – <u>Visualizza Prodotto</u>).
Condizione di uscita:	Il Sistema aggiunge il prodotto al confronto.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.27 – Confronto

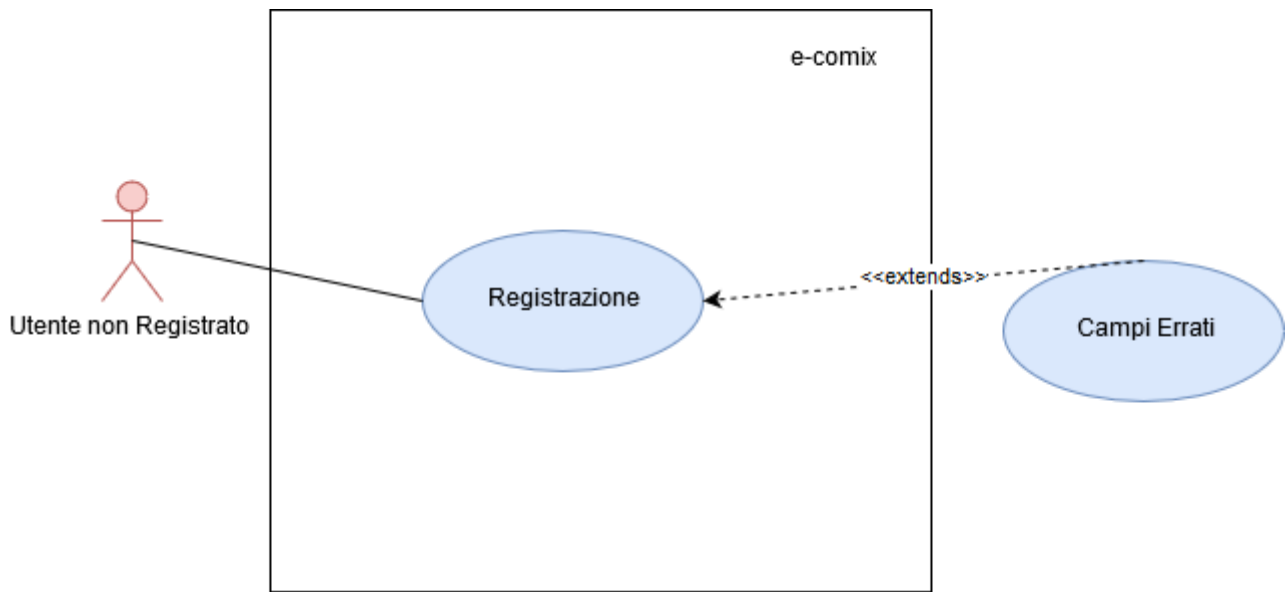
Nome caso d'uso:	Confronto
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente si trova nella homepage.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca su Confronto in alto a destra. 2. Il Sistema rimanda alla pagina Confronto.
Condizione di uscita:	Il Sistema fa visualizzare la pagina Confronto.
Eccezioni:	

UC_3.4.2.28 – Elimina dal Confronto

Nome caso d'uso:	Elimina dal Confronto
-------------------------	-----------------------

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente visualizza la pagina Confronto.
Flusso degli eventi:	1. L'Utente clicca su "Elimina dal confronto" (includes UC_3.4.2.27 – Confronto).
Condizione di uscita:	Il Sistema elimina il prodotto dal confronto.
Eccezioni:	



UC_3.4.2.29 – Registrazione

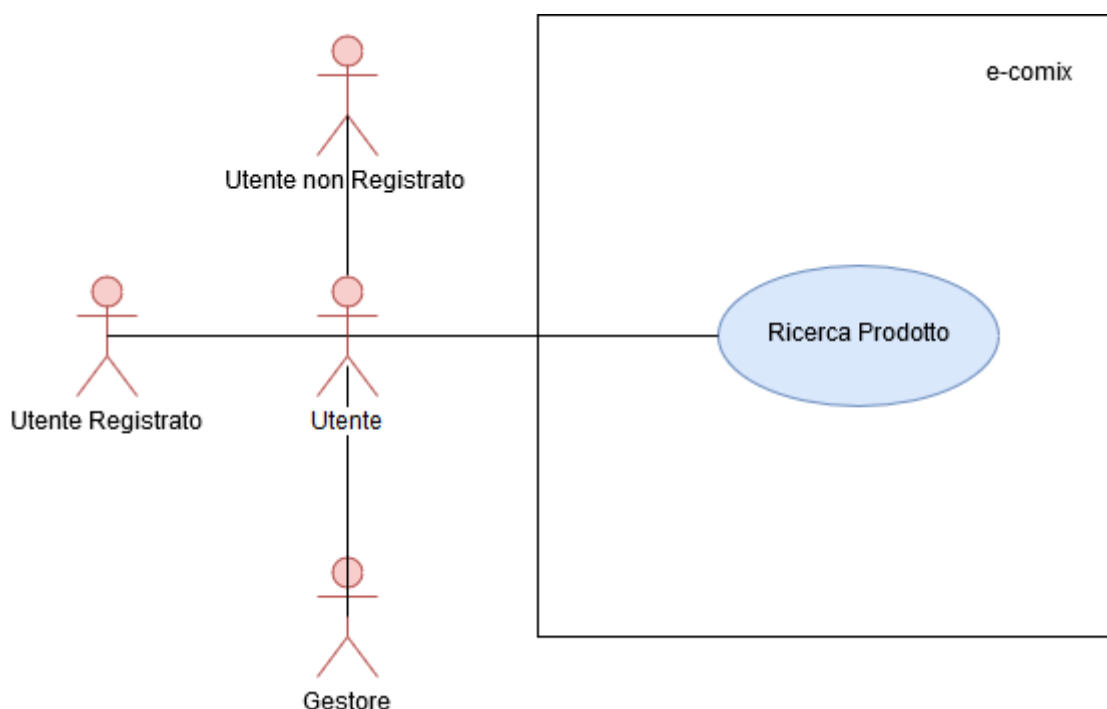
Nome caso d'uso:	Registrazione
Attori:	Utente non Registrato
Condizione di entrata:	L'Utente non Registrato si trova nella homepage.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente non Registrato clicca sul pulsante "Accedi" in alto a destra; 2. Il Sistema rimanda alla pagina "Login/Registrazione"; 3. L'Utente inserisce l'email con cui effettuare la registrazione e clicca il pulsante "Registrati"; 4. Il Sistema rimanda alla pagina "Dati personali"; 5. L'Utente inserisce i vari campi con i propri dati e clicca su "Conferma"; 6. Il Sistema registra l'Utente non Registrato al sito.
Condizione di uscita:	Il Sistema genera un avviso che conferma che la registrazione è stata effettuata.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Eccezioni: UC_3.4.2.30 – Campi Errati

UC_3.4.2.30 – Campi Errati

Nome caso d'uso:	Campi Errati
Attori:	Utente non Registrato
Condizione di entrata:	UC_3.4.2.28 – <u>Registrazione</u>
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente non Registrato ha commesso un errore durante la fase di digitazione; 2. Il Sistema genera un avviso che avverte l'Utente non Registrato dell'errore; 3. Il Sistema aggiorna la pagina, svuotando i campi di inserimento.
Condizione di uscita:	L'Utente non Registrato inserisce i dati correttamente.

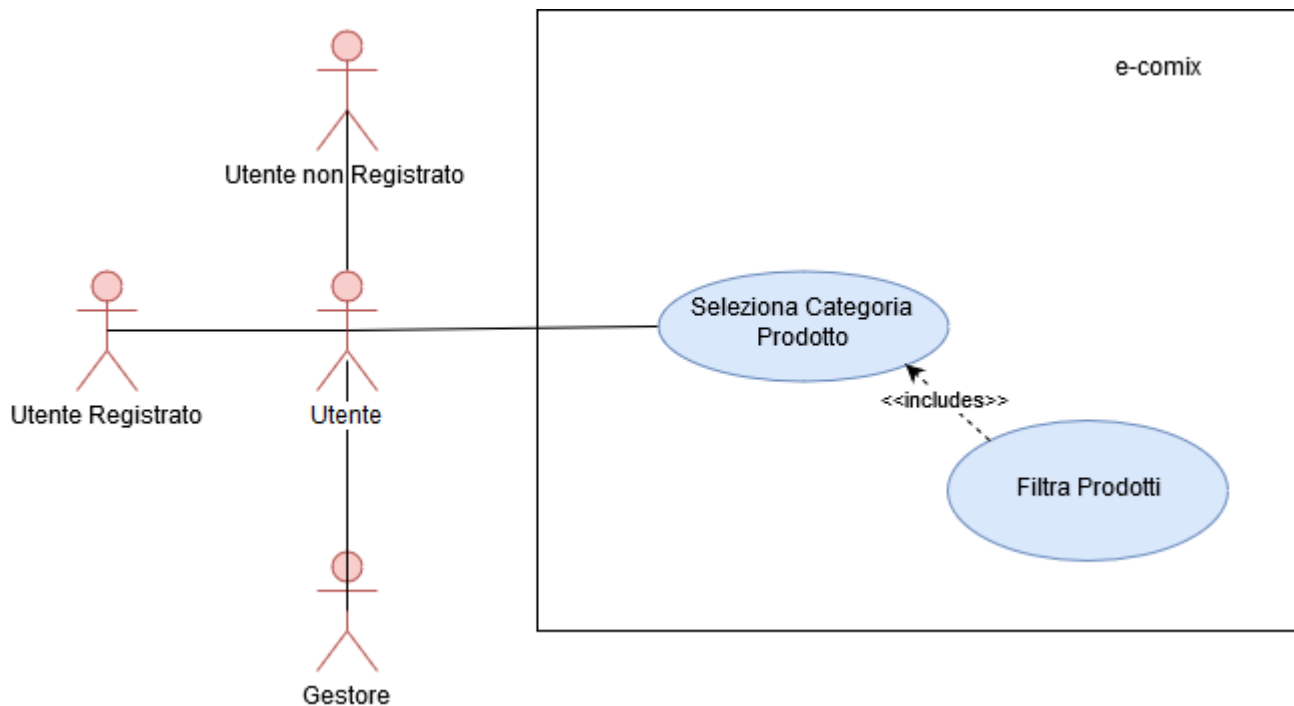


UC_3.4.2.31 – Ricerca

Nome caso d'uso:	Ricerca
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente si trova nella homepage.
Flusso degli eventi:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliccando sulla barra di ricerca presente in alto, centralmente alla pagina;

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	2. Inserisce il prodotto da ricercare; 3. Il Sistema rimanda alla pagina “Risultati Ricerca”.
Condizione di uscita:	Il Sistema visualizza tutti i risultati della ricerca.
Eccezioni:	



UC_3.4.2.32 – Seleziona Categoria Prodotto

Nome caso d'uso:	Seleziona Categoria Prodotto
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente si trova nella homepage.
Flusso degli eventi:	1. L'Utente clicca sulla categoria “Fumetti” o “Gadget” in alto a sinistra; 2. Il Sistema rimanda alla pagina “Fumetti” o “Gadget” in base alla scelta effettuata.
Condizione di uscita:	Il Sistema visualizza la categoria scelta.
Eccezioni:	

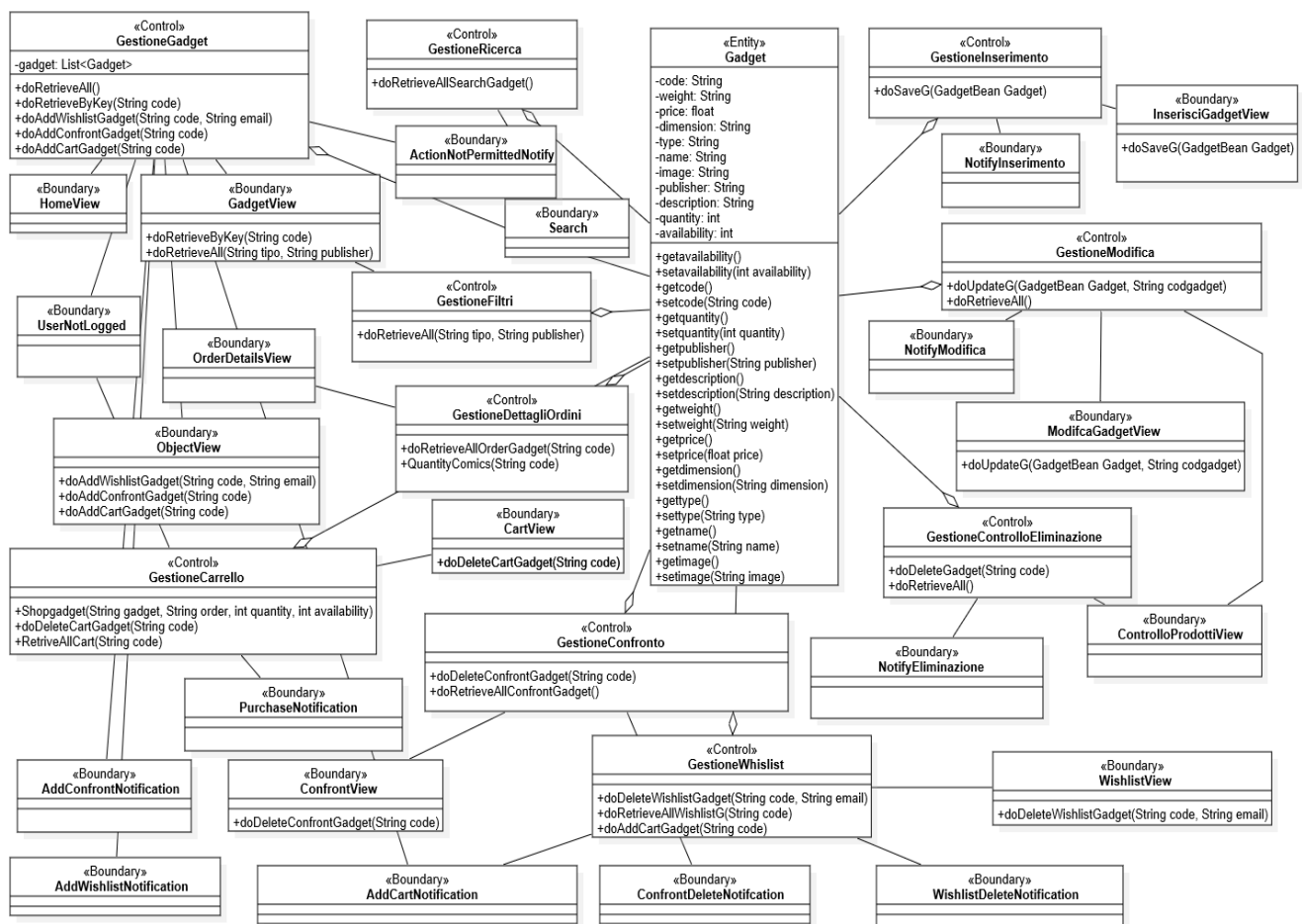
Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UC_3.4.2.33 – Filtra Prodotti

Nome caso d'uso:	Filtra Prodotti
Attori:	Utente
Condizione di entrata:	L'Utente si trova in una delle due categorie del sito.
Flusso degli eventi:	1. Cliccando sui vari menù a sinistra è possibile filtrare le caratteristiche del prodotto (includes UC_3.4.2.32 – Seleziona Categoria Prodotto).
Condizione di uscita:	Il Sistema filtra le caratteristiche del prodotto ed aggiorna la categoria.
Eccezioni:	

3.4.3 Modello ad Oggetti

CD_3.4.3.1 – Gestione Gadget



Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Gadget	Rappresenta una tipologia di prodotti in vendita presso il sito.
Boundary Object	NotifyInserimento	Notifica l'inserimento di un gadget.
	InserisciGadgetView	Permette all'utente di inserire gadget all'interno del sito.
	AddWishlistNotification	Avviso inserimento nuovo prodotto in wishlist.
	AddCartNotification	Avviso inserimento nuovo prodotto nel carrello.
	AddConfrontNotification	Avviso inserimento nuovo prodotto al confronto.
	NotifyModifica	Notifica la modifica di un gadget.
	ActionNotPermittedNotify	Notifica l'impossibilità di compiere un'azione per cui non vi sono i permessi.
	ModificaGadgetView	Permette all'utente di modificare un gadget all'interno del sito.
	EliminaGadgetView	Permette all'utente di eliminare un gadget all'interno del sito.
	NotifyModifica	Notifica l'eliminazione di un gadget.
	WishlistView	Permette all'utente di aggiungere, controllare ed eliminare gadget in una propria wishlist all'interno del sito.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

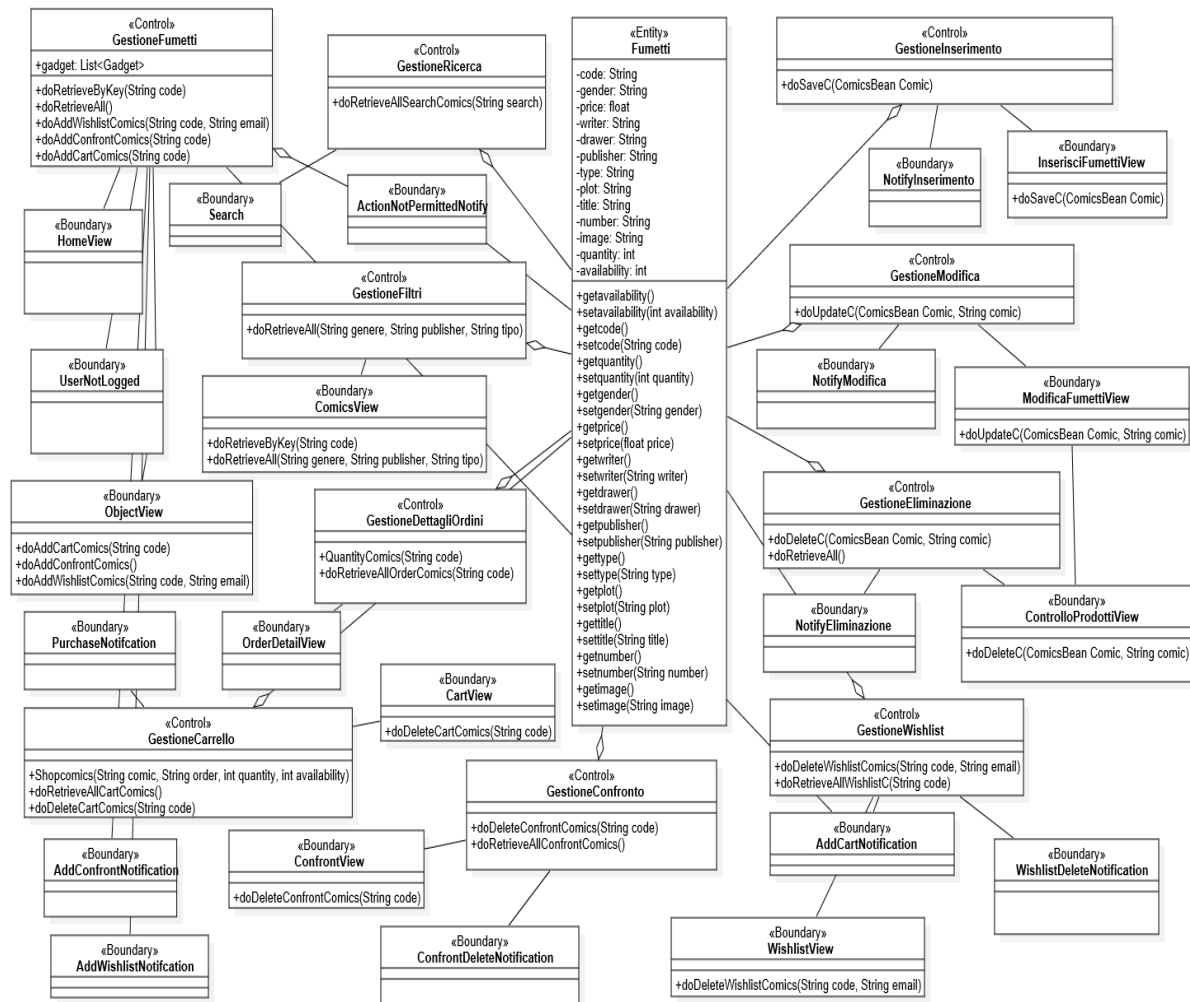
	ConfrontView	Permette all'utente di aggiungere, controllare ed eliminare gadget, al confronto.
	CartView	Permette all'utente di aggiungere, controllare ed eliminare gadget dal carrello.
	PurchaseNotification	Notifica l'avvenuto acquisto.
	OrderDetailsView	Permette all'utente di visualizzare i dettagli di un ordine.
	HomeView	Home del sito, permette all'utente di visualizzare le ultime novità in termini di gadget.
	ObjectView	Permette all'utente di visualizzare i prodotti nei dettagli ed aggiungerli <ul style="list-style-type: none"> • alla lista desideri, • al confronto • al carrello.
	GadgetView	Permette all'utente di visualizzare i prodotti e di filtrarli per diverse categorie.
	Search	Permette all'utente di visualizzare i prodotti ricercati.
Control Object	GestioneInserimento	Gestisce l'inserimento di un nuovo gadget nella piattaforma.
	GestioneModifica	Gestisce la modifica di un gadget presente nella piattaforma
	GestioneEliminazione	Gestisce l'eliminazione di un

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

		gadget presente nella piattaforma
	GestioneWhislist	Gestisce l'eliminazione, la visualizzazione e l'aggiungere dei gadget alla wishlist.
	GestioneConfronto	Gestisce l'eliminazione, la visualizzazione e l'aggiungere dei gadget al confronto.
	GestioneCarrello	Gestisce la visualizzazione, la cancellazione, l'aggiungimento e l'acquisto di un gadget presente nel carrello.
	GestioneDettagliOrdini	Gestisce la visualizzazione dei gadget presenti in un ordine.
	GestioneFiltri	Gestisce la visualizzazione dell'applicamento dei filtri.
	GestioneRicerca	Gestisce la visualizzazione dei risultati della ricerca.
	GestioneGadget	Gestisce la visualizzazione dei gadget e dei loro dettagli.

CD_3.4.3.2 – Gestione Fumetti

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017



Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Fumetti	Rappresenta una tipologia di prodotti in vendita presso il sito.
Boundary Object	NotifyInserimento	Notifica l'inserimento di un fumetto.
	InserisciFumettiView	Permette all'utente di inserire un fumetto all'interno del sito.
	NotifyModifica	Notifica la modifica di un fumetto.
	AddWishlistNotification	Avviso inserimento nuovo prodotto in wishlist.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	AddCartNotification	Avviso inserimento nuovo prodotto nel carrello.
	AddConfrontNotification	Avviso inserimento nuovo prodotto al confronto.
	ActionNotPermittedNotify	Notifica l'impossibilità di compiere un'azione per cui non vi sono i permessi.
	ModifcaFumettiView	Permette all'utente di modificare un gadget all'interno del sito.
	EliminaFumettiView	Permette all'utente di eliminare un fumetti all'interno del sito.
	NotifyEliminazione	Notifica l'eliminazione di un fumetto.
	WishlistView	Permette all'utente di aggiungere, controllare ed eliminare fumetti in una propria wishlist all'interno del sito.
	ConfrontView	Permette all'utente di aggiungere, controllare ed eliminare fumetti, al confronto.
	PurchaseNotification	Notifica l'avvenuto acquisto.
	CartView	Permette all'utente di aggiungere, controllare ed eliminare fumetti dal carrello.
	OrderDetailsView	Permette all'utente di visualizzare i dettagli di un ordine.
	HomeView	Home del sito, permette all'utente di visualizzare le ultime novità in termini di

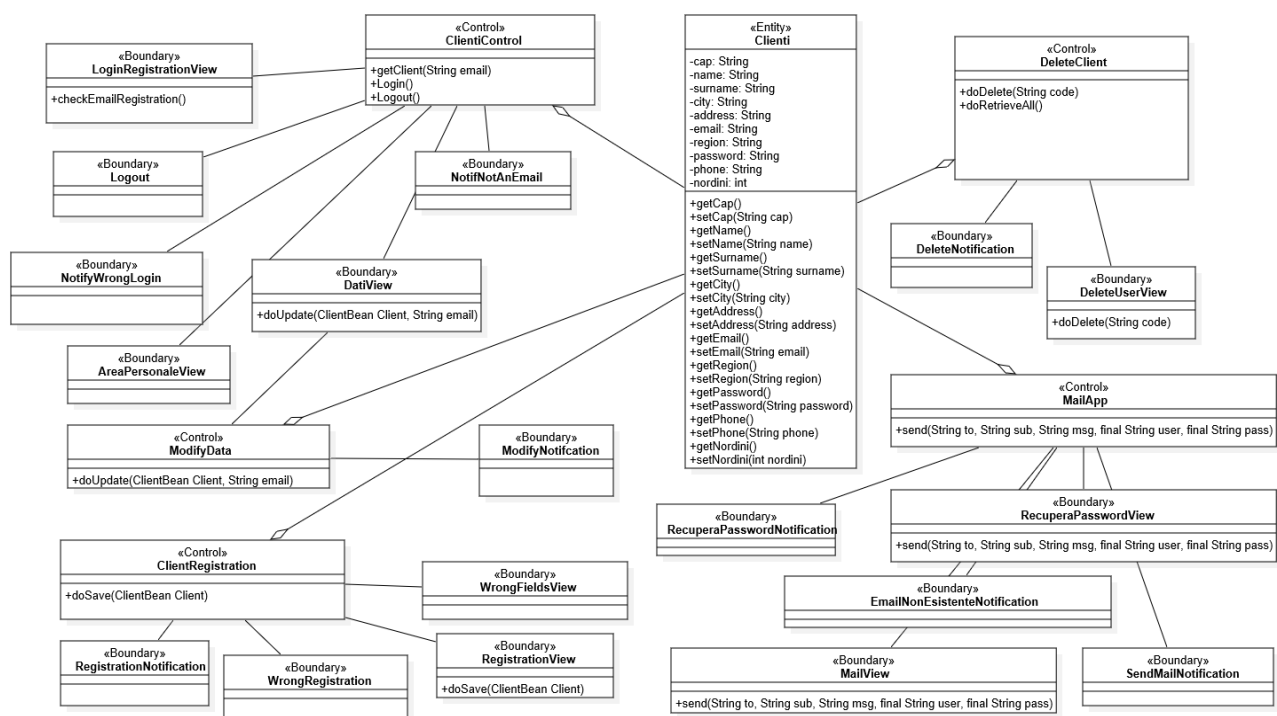
Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

		fumetti.
	ObjectView	Permette all'utente di visualizzare i prodotti nei dettagli ed aggiungerli <ul style="list-style-type: none"> • alla lista desideri, • al confronto • al carrello.
	FumettiView	Permette all'utente di visualizzare i fumetti e di filtrarli per diverse categorie.
	Search	Permette all'utente di visualizzare i prodotti ricercati.
Control Object	GestioneInserimento	Gestisce l'inserimento di un nuovo fumetto nella piattaforma.
	GestioneModifica	Gestisce la modifica di un fumetto presente nella piattaforma
	GestioneEliminazione	Gestisce l'eliminazione di un fumetto presente nella piattaforma
	GestioneWhislist	Gestisce l'eliminazione, la visualizzazione e l'aggiungere dei fumetti alla wishlist.
	GestioneConfronto	Gestisce l'eliminazione, la visualizzazione e l'aggiungere dei fumetti al confronto..
	GestioneCarrello	Gestisce la visualizzazione, la cancellazione, l'aggiungimento e l'acquisto di un fumetto presente nel carrello.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

	GestioneDettagliOrdini	Gestisce la visualizzazione dei fumetti presenti in un ordine.
	GestioneFiltri	Gestisce la visualizzazione dell'applicamento dei filtri.
	GestioneRicerca	Gestisce la visualizzazione dei risultati della ricerca.
	GestioneFumetti	Gestisce la visualizzazione dei fumetti e dei loro dettagli.

CD_3.4.3.3 – Gestione Clienti



Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Clienti	Rappresenta gli utenti che interagiscono con il sito.
Boundary Object	DeleteNotification	Notifica la cancellazione di un profilo utente dal sito.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

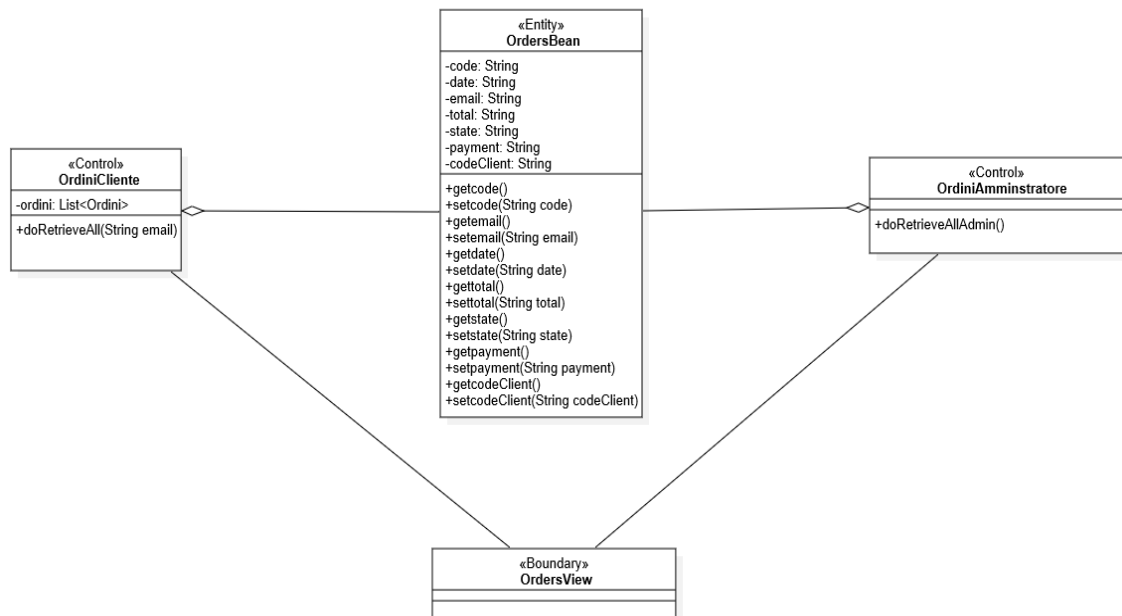
	DeleteUserView	Permette al gestore del sito di eliminare un profilo utente.
	MailView	Permette ad un utente del sito di contattare l'amministratore.
	DatiView	Permette ad un utente del sito di visualizzare e modificare i propri dati.
	LoginRegistrationView	Permette ad un utente di effettuare un login sul sito.
	RegistrationNotification	Notifica l'avvenuta registrazione di un utente.
	WrongRegistration	Avvisa che la mail usata per avviare la registrazione è già presente nel database.
	ModifyNotifcation	Notifica l'avvenuta modifica di un profilo un utente.
	AreaPersonaleView	Permette all'utente di accedere alle varie parti del sito a lui dedicate, come l'area dati utente, la wishlist e lo storico ordini, permette inoltre allo stesso di effettuare il logout.
	Logout	Permette all'utente di effettuare il logout.
	RecuperaPasswordView	Permette all'utente di farsi inviare una mail per il recupero password.
	EmailNonEsistenteNotifica tion	Avvisa l'utente che la mail inserita per recuperare la password non è presente

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

		nel database.
	RecuperaPasswordNotification	Avvisa l'utente che la mail per recuperare la password è stata inviata con successo.
	SendMailNotification	Avvisa l'utente che la mail è stata inviata con successo.
	NotifNotAnEmail	Avvisa l'utente che la mail inserita non è corretta sintatticamente.
	NotifyWrongLogin	Avvisa l'utente che il login non è andato a buon fine.
	WrongFieldsView	Permette ai campi di svuotarsi se la registrazione di un cliente non va a buon fine.
	RegistrationView	Permette all'utente di inserire i propri dati per completare la registrazione.
Control Object	DeleteClient	Gestisce la cancellazione di un utente da parte dell'amministratore del sito.
	MailApp	Gestisce l'invio di un'email da parte di un cliente all'amministratore.
	ClientiControl	Gestisce la visualizzazione di un cliente e di tutti i suoi dati.
	ModifyData	Gestisce la modifica dei dati di un cliente.
	ClientRegistration	Gestisce la registrazione di un cliente.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

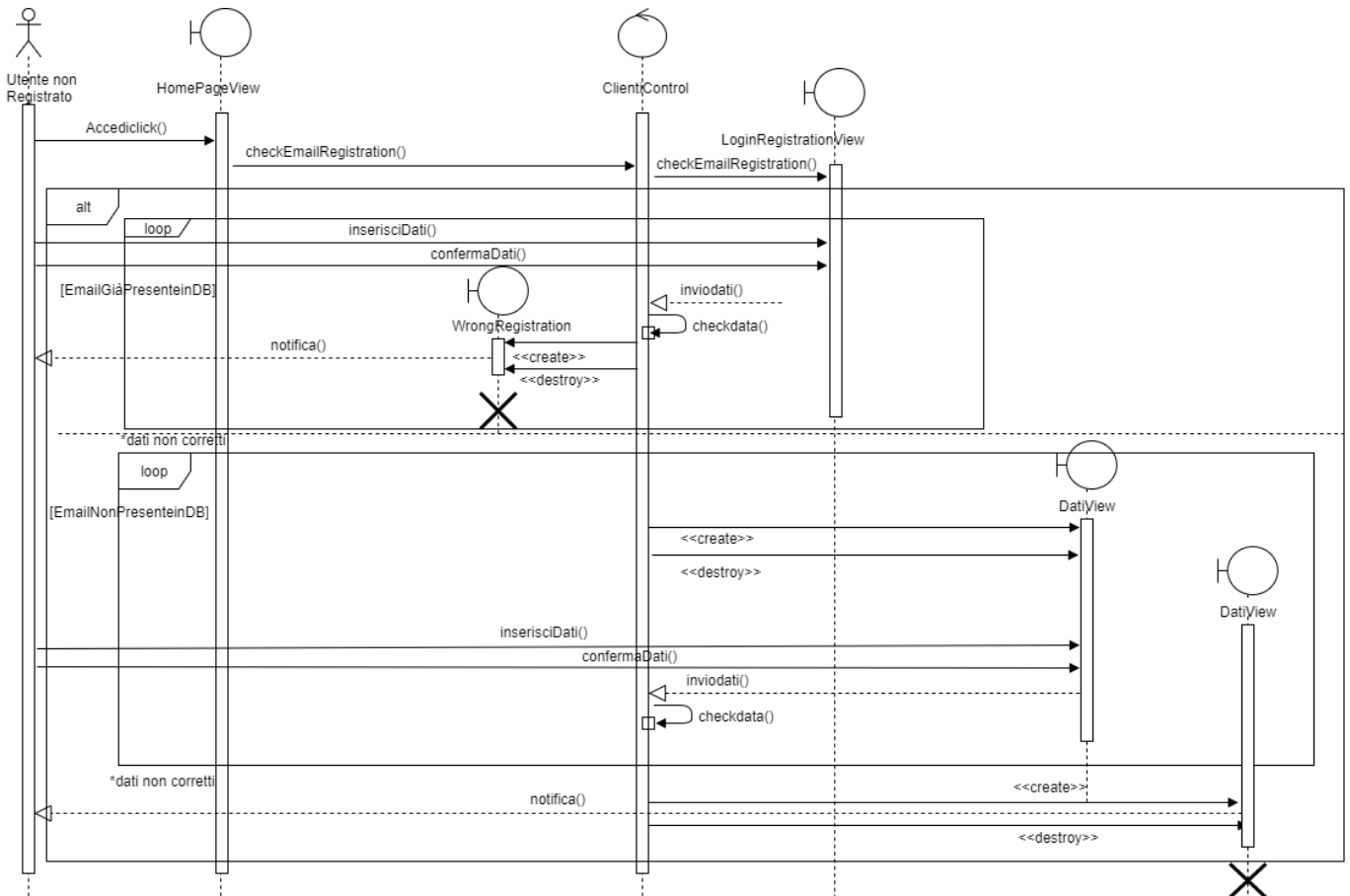
CD_3.4.3.4 – Gestione Ordini



Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Ordini	Rappresenta gli ordini effettuati dai clienti dell'applicazione.
Boundary Object	OrdersView	Permette la visualizzazione da parte del gestore e dei clienti degli ordini effettuati: <ul style="list-style-type: none"> nel caso del gestore da tutti gli iscritti al sito; nel caso del cliente di quelli effettuati. Inoltre predisporre per la visualizzazione dei dettagli degli ordini.
Control Object	OrdiniCliente	Gestisce la visualizzazione degli ordini effettuati dai clienti del sito.
	OrdiniAmministratore	Gestisce la visualizzazione di tutti gli ordini effettuati da tutti gli utenti del sito.

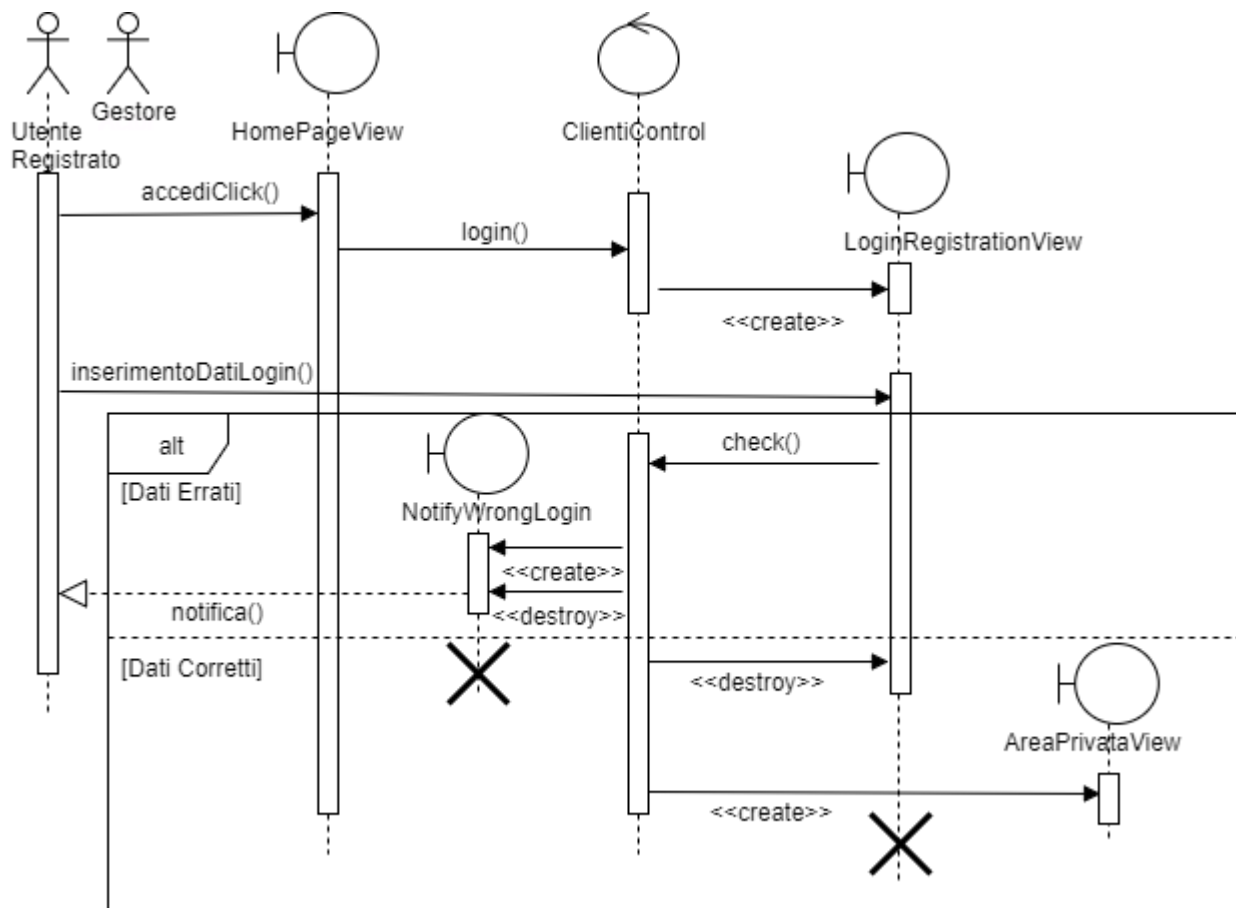
3.4.4 Modello Dinamico

SD_3.4.4.1 – Registrazione

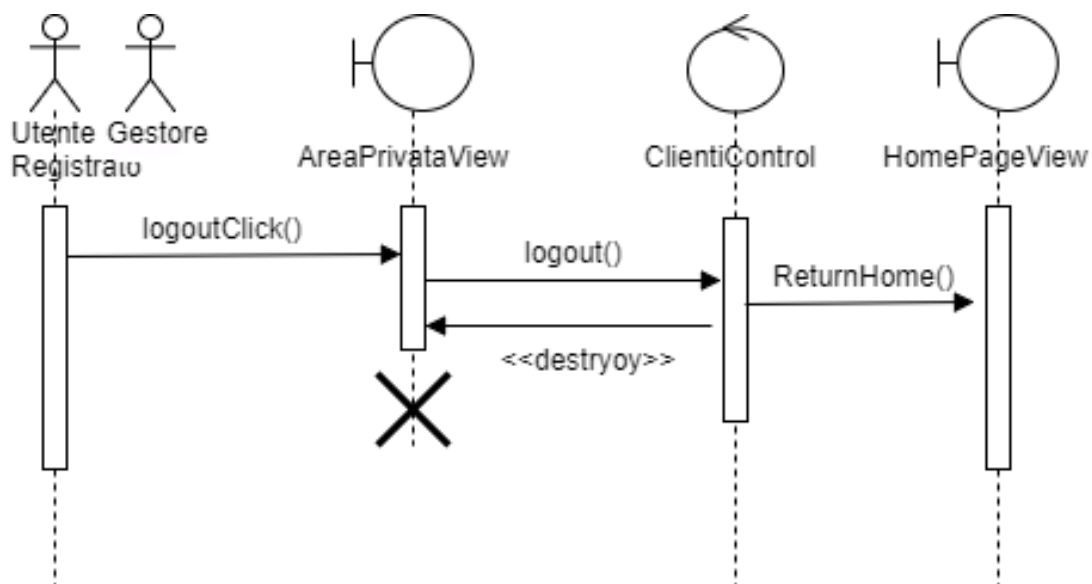


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

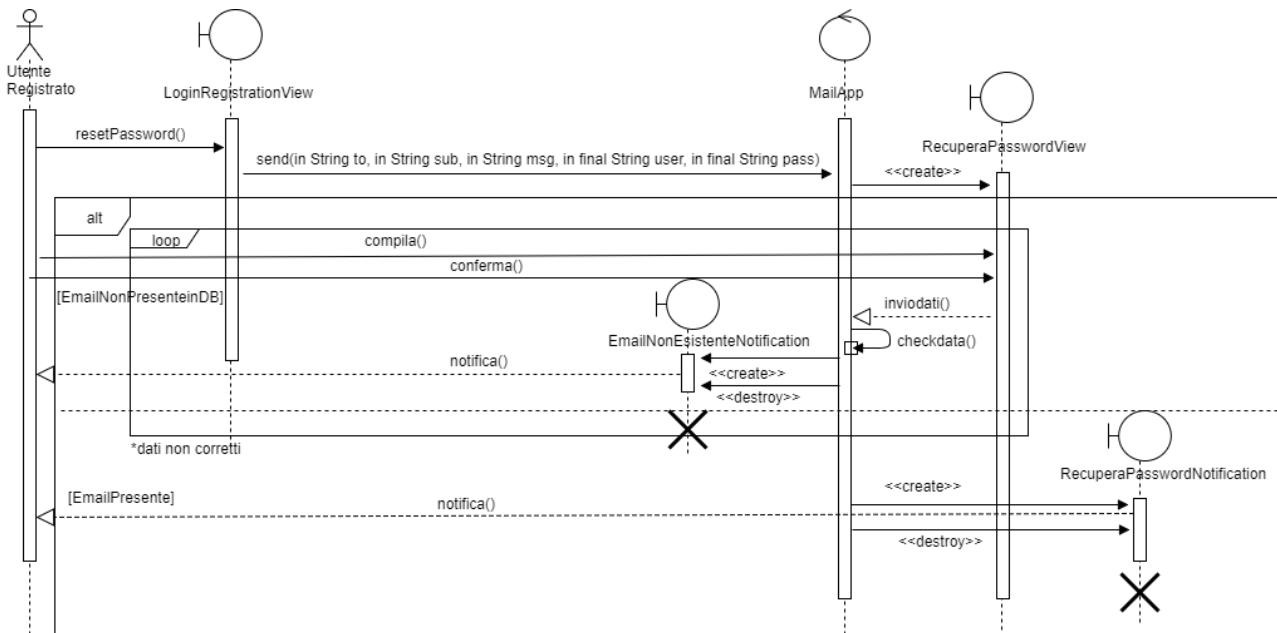
SD_3.4.4.2 – Login



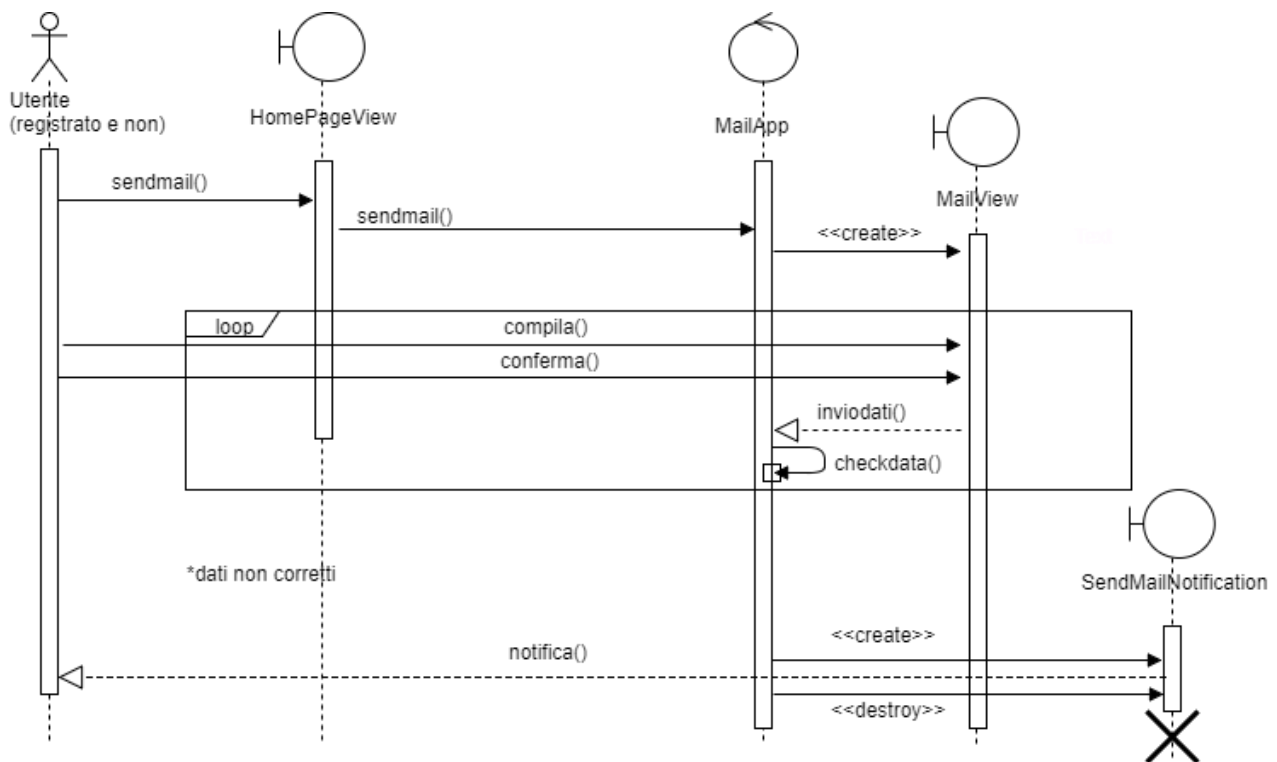
SD_3.4.4.3 – Logout



SD_3.4.4.4 – Recupero password

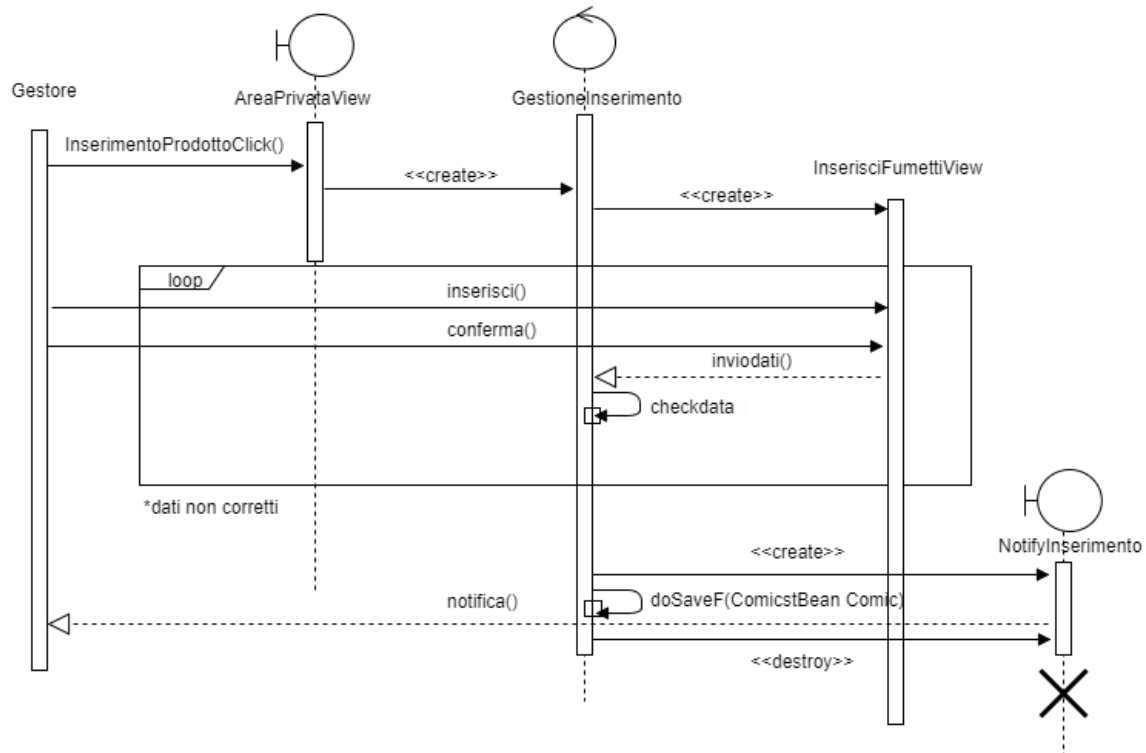


SD_3.4.4.5 – Invia email

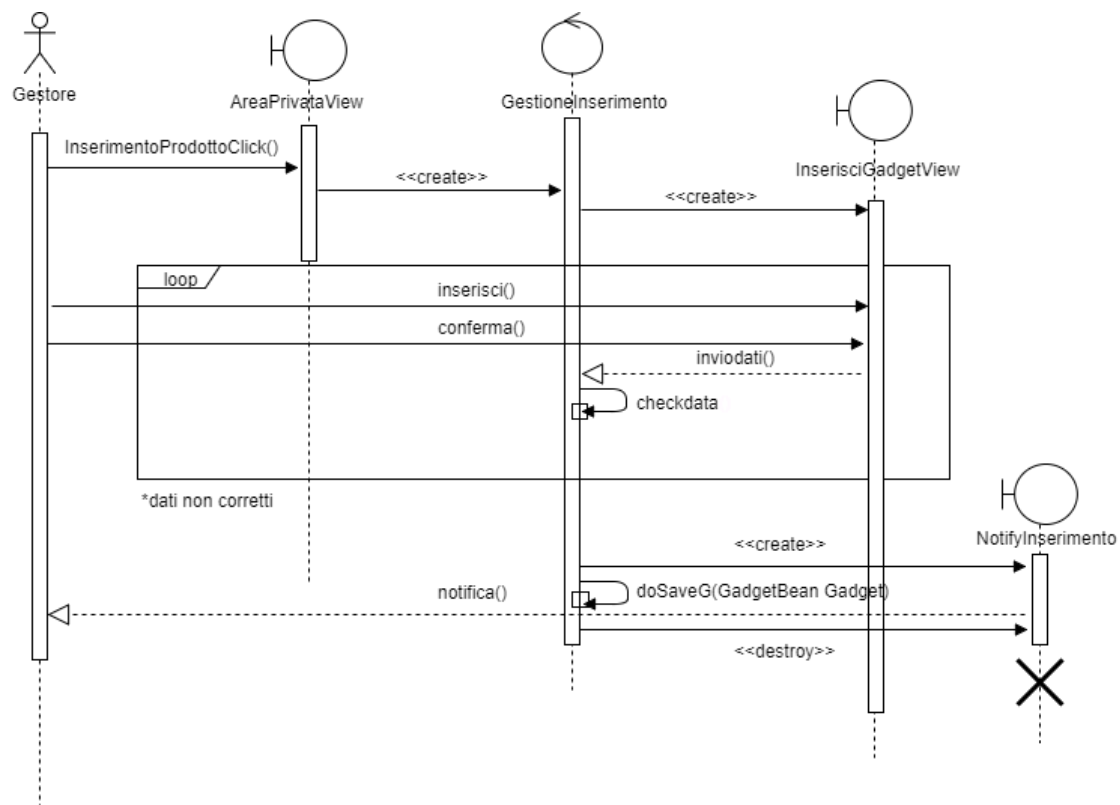


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.6 – Inserimento fumetto

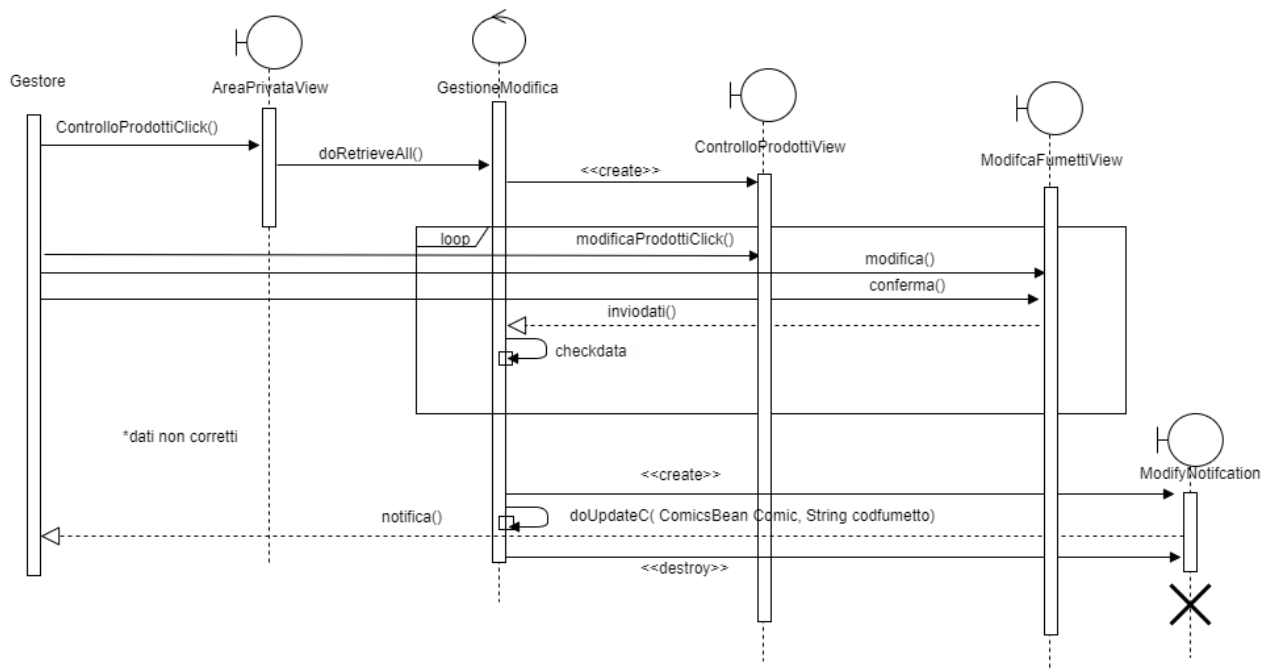


SD_3.4.4.7 – Inserimento gadget

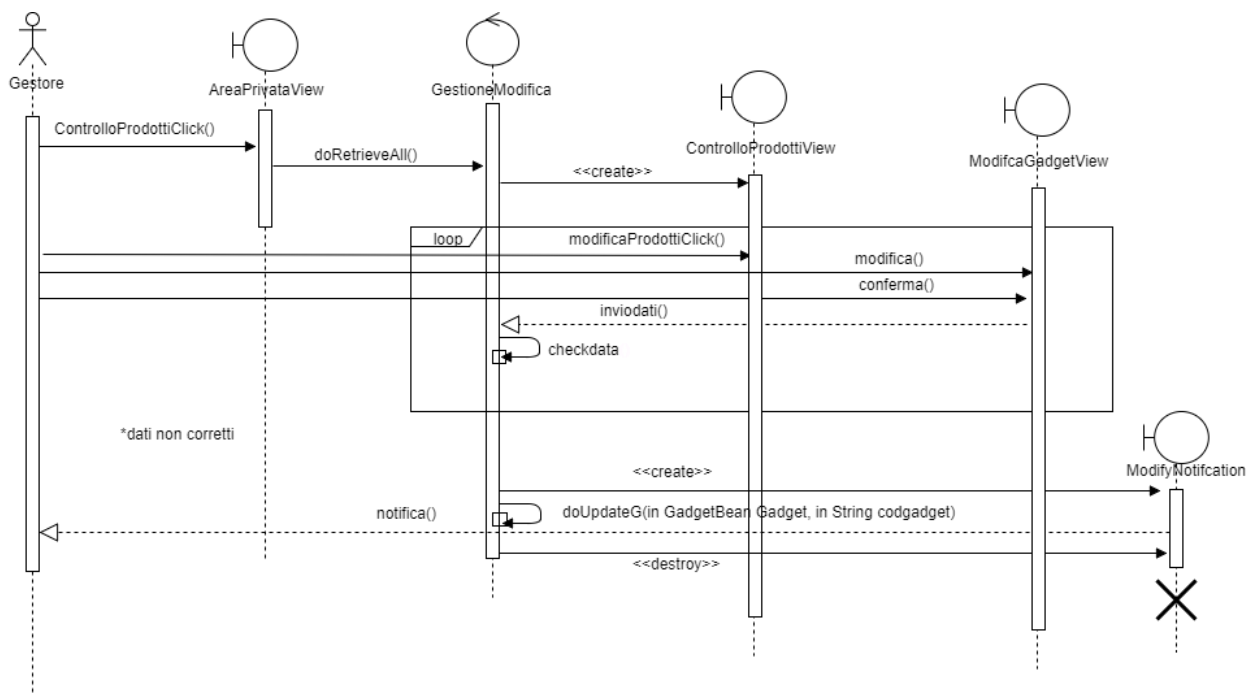


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.8 – Modifica fumetto

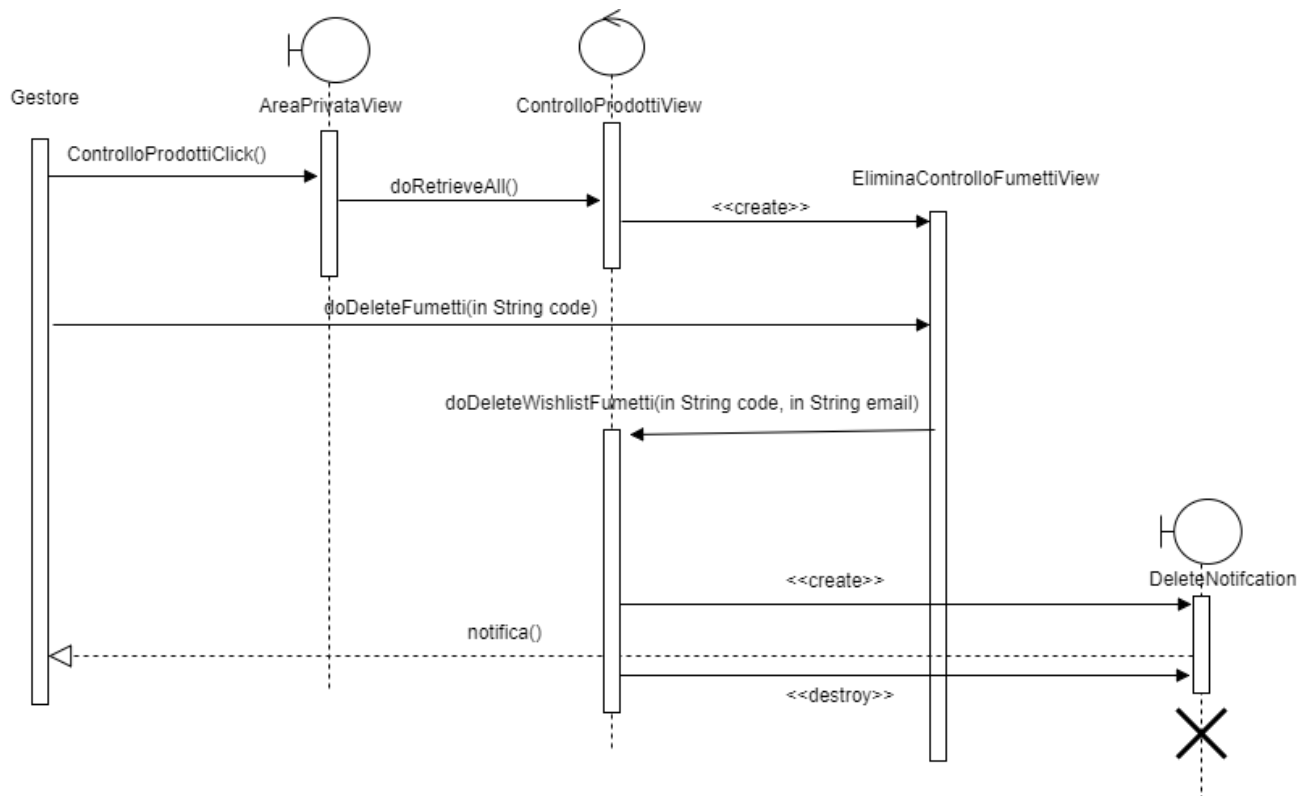


SD_3.4.4.9 – Modifica gadget

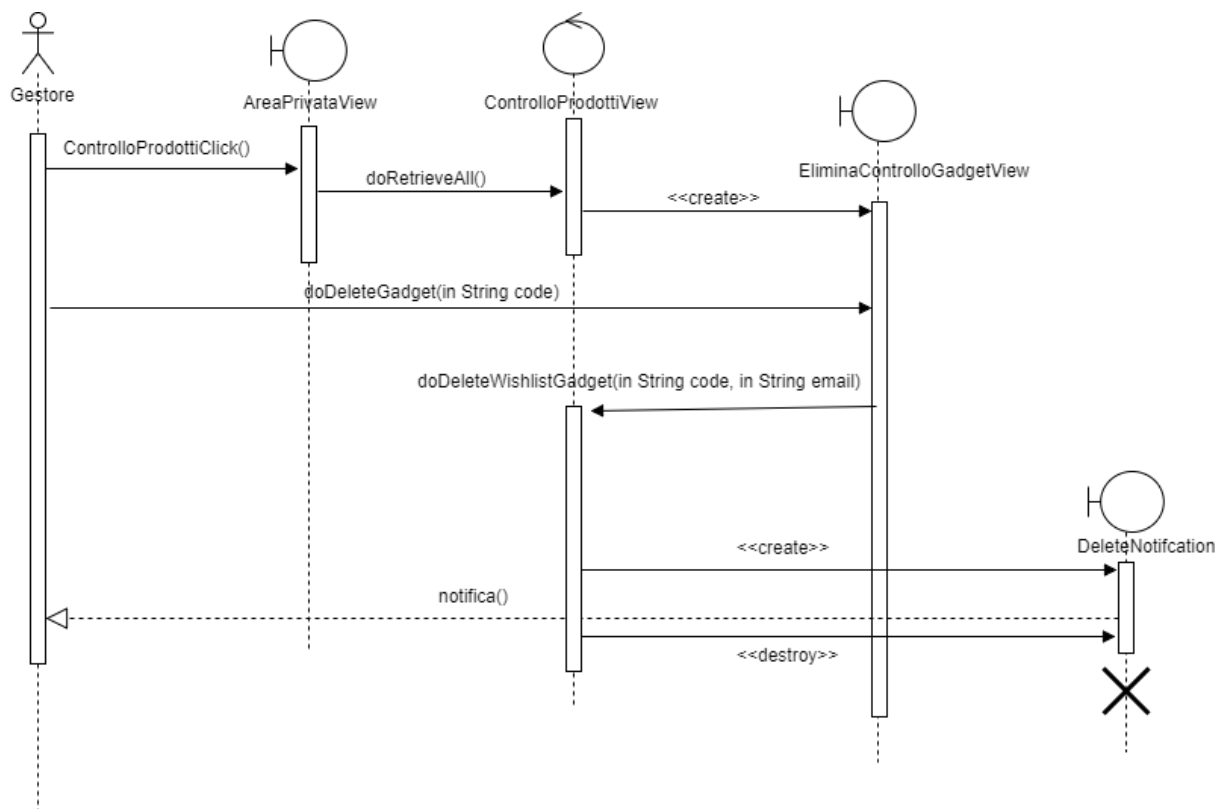


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.10 – Elimina fumetto

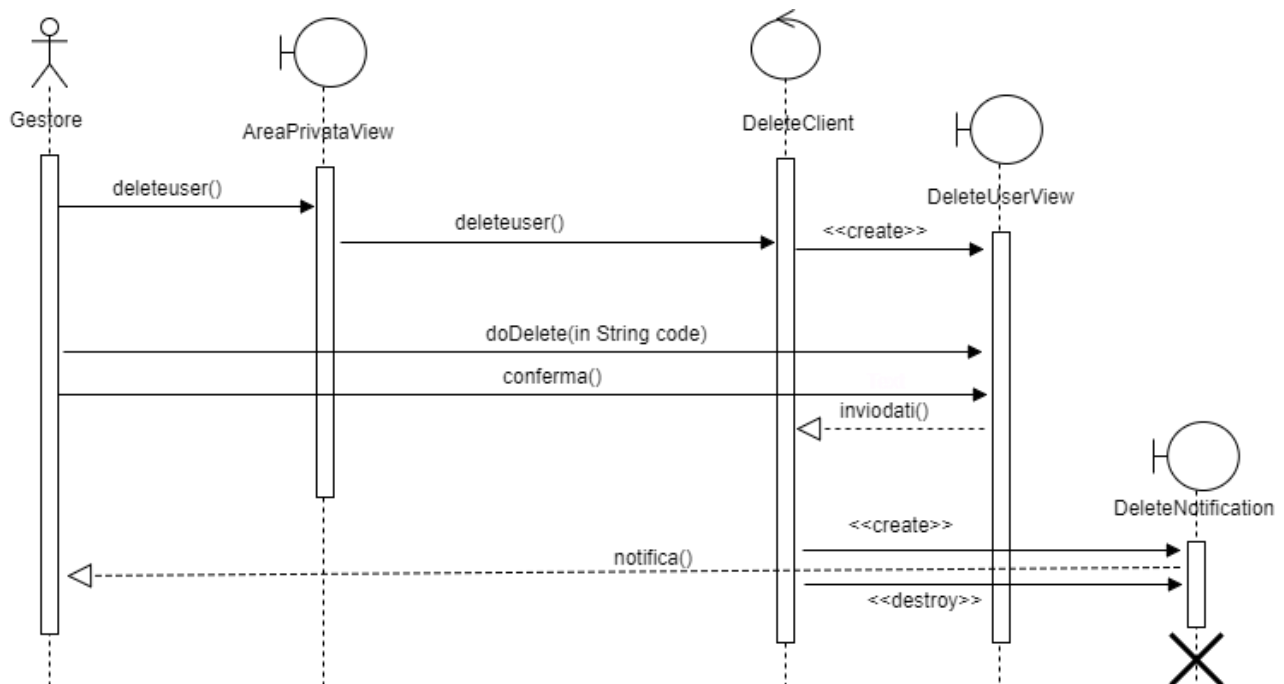


SD_3.4.4.11 – Elimina gadget

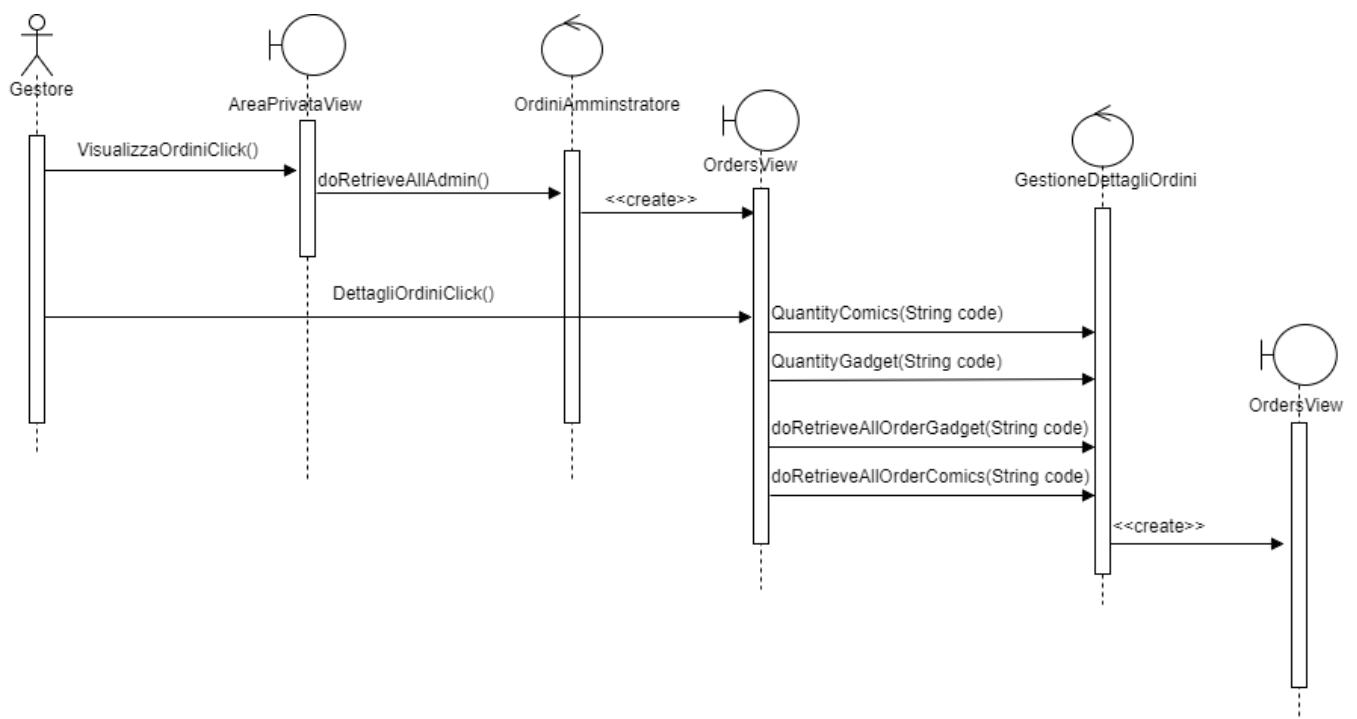


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.12 – Elimina utente

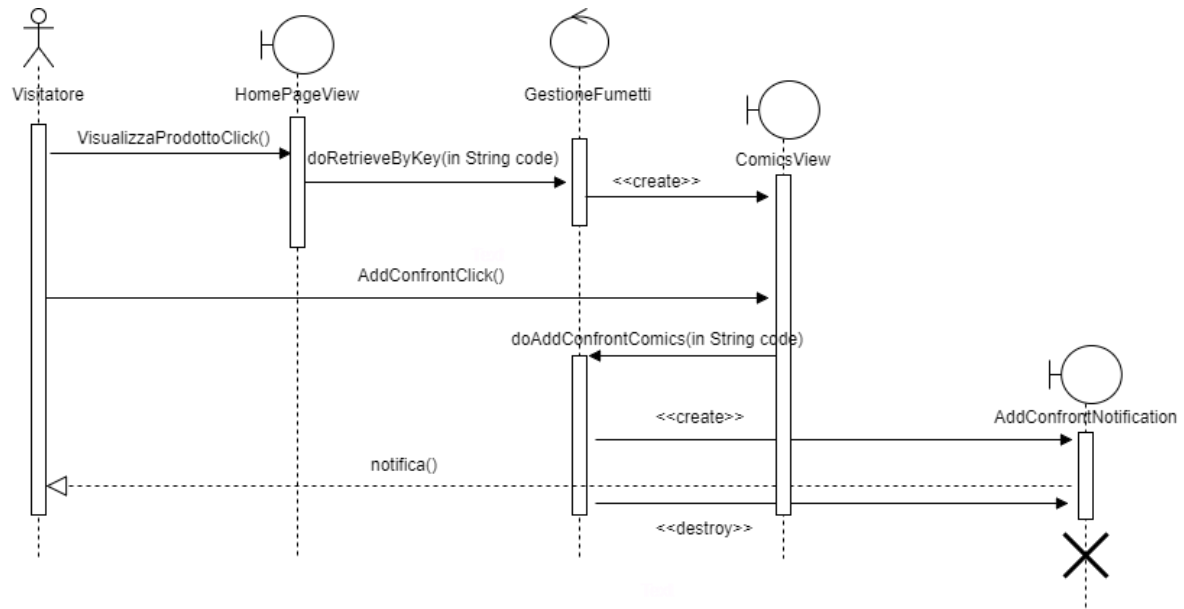


SD_3.4.4.13 – Visualizza ordini

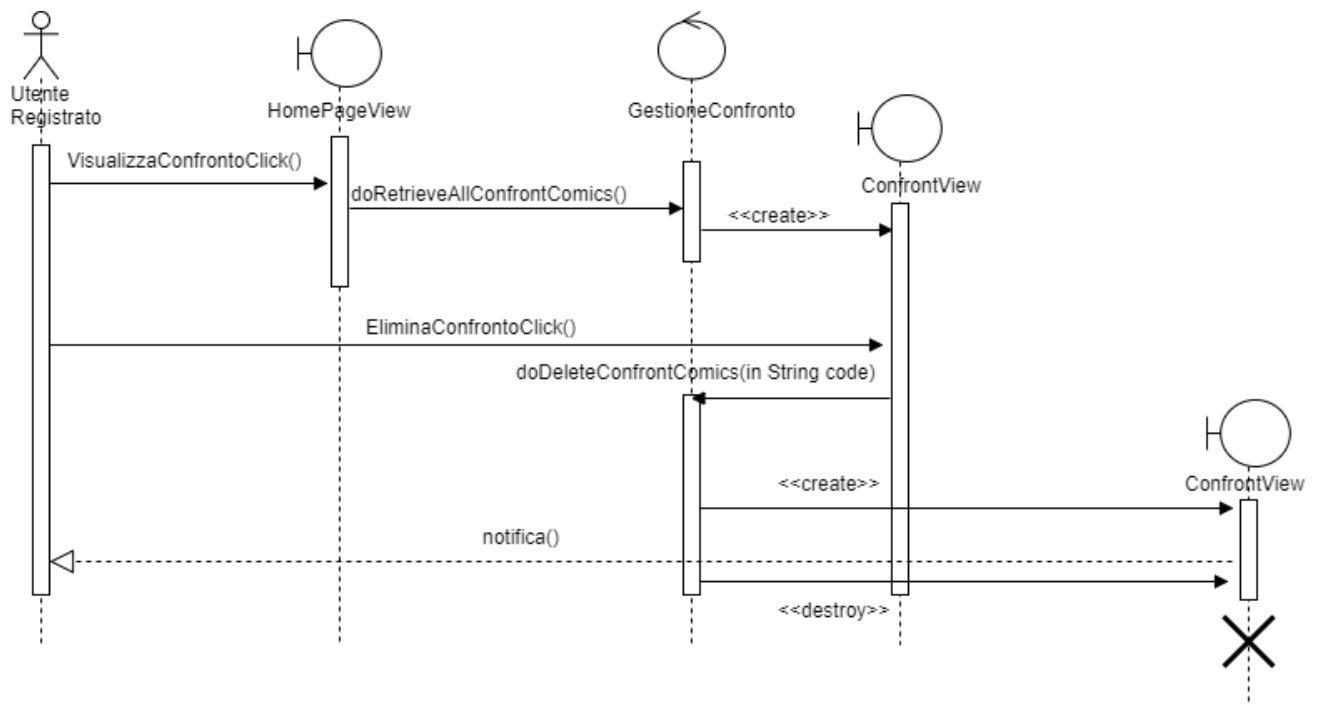


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.14 – Aggiungi fumetti al Confronto

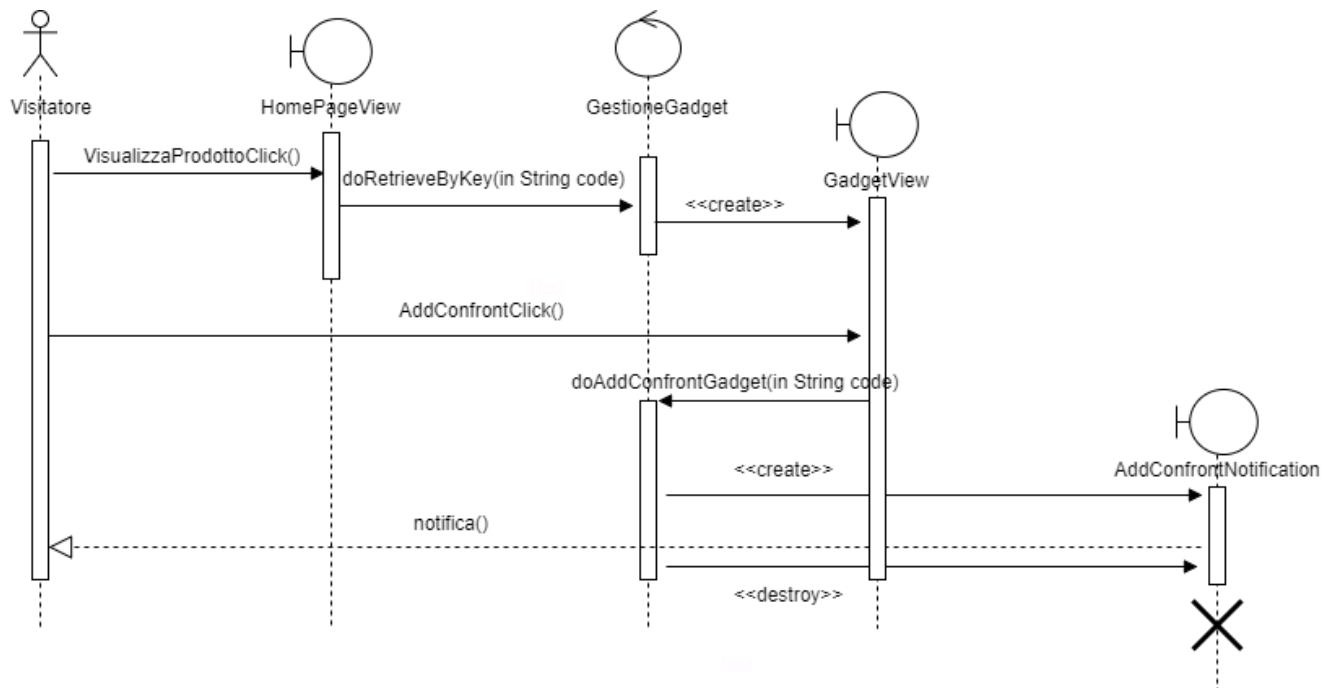


SD_3.4.4.15 – Confronto fumetti

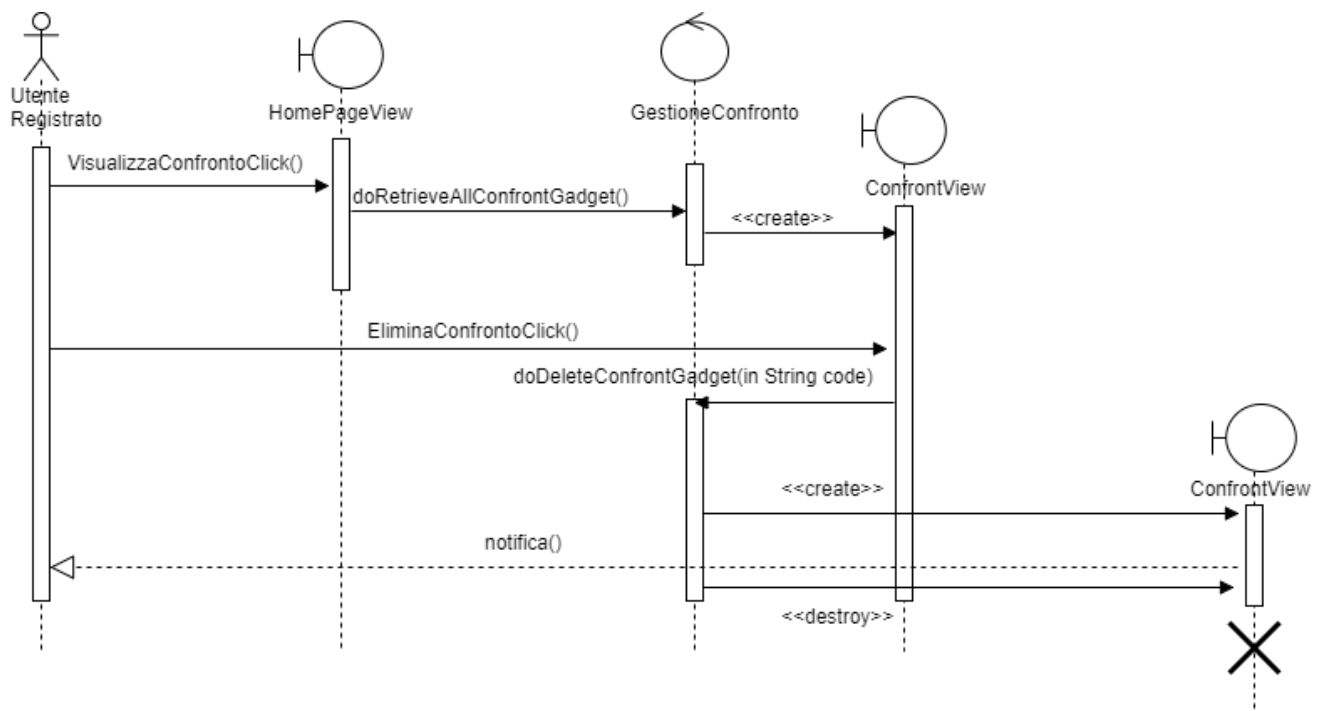


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.16 – Aggiungi gadget al Confronto

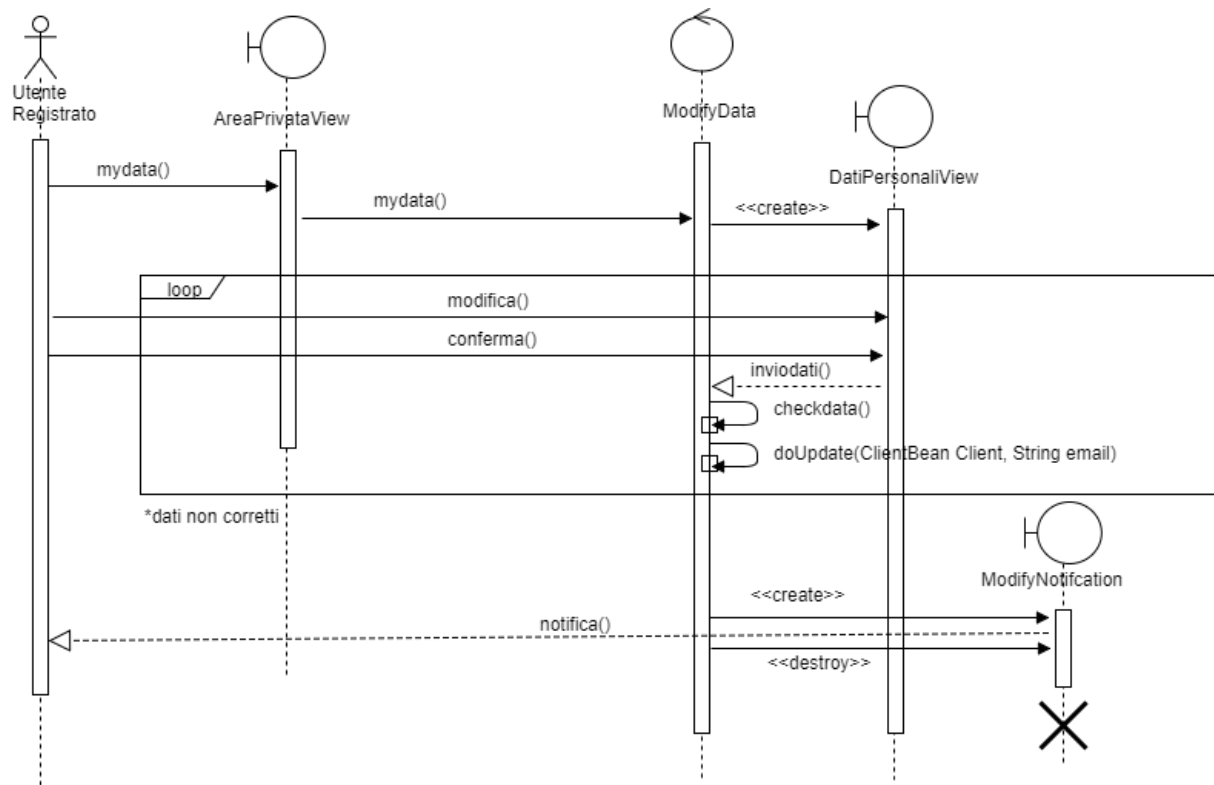


SD_3.4.4.17 – Confronto gadget

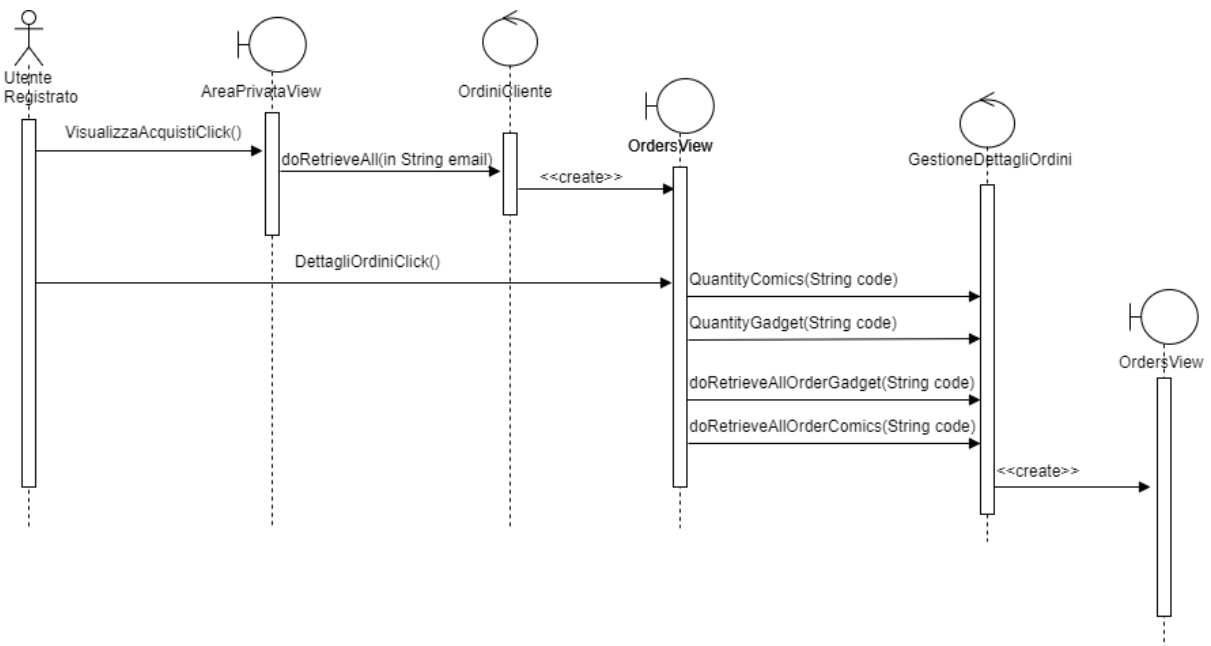


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.18 – Modifica dati utente

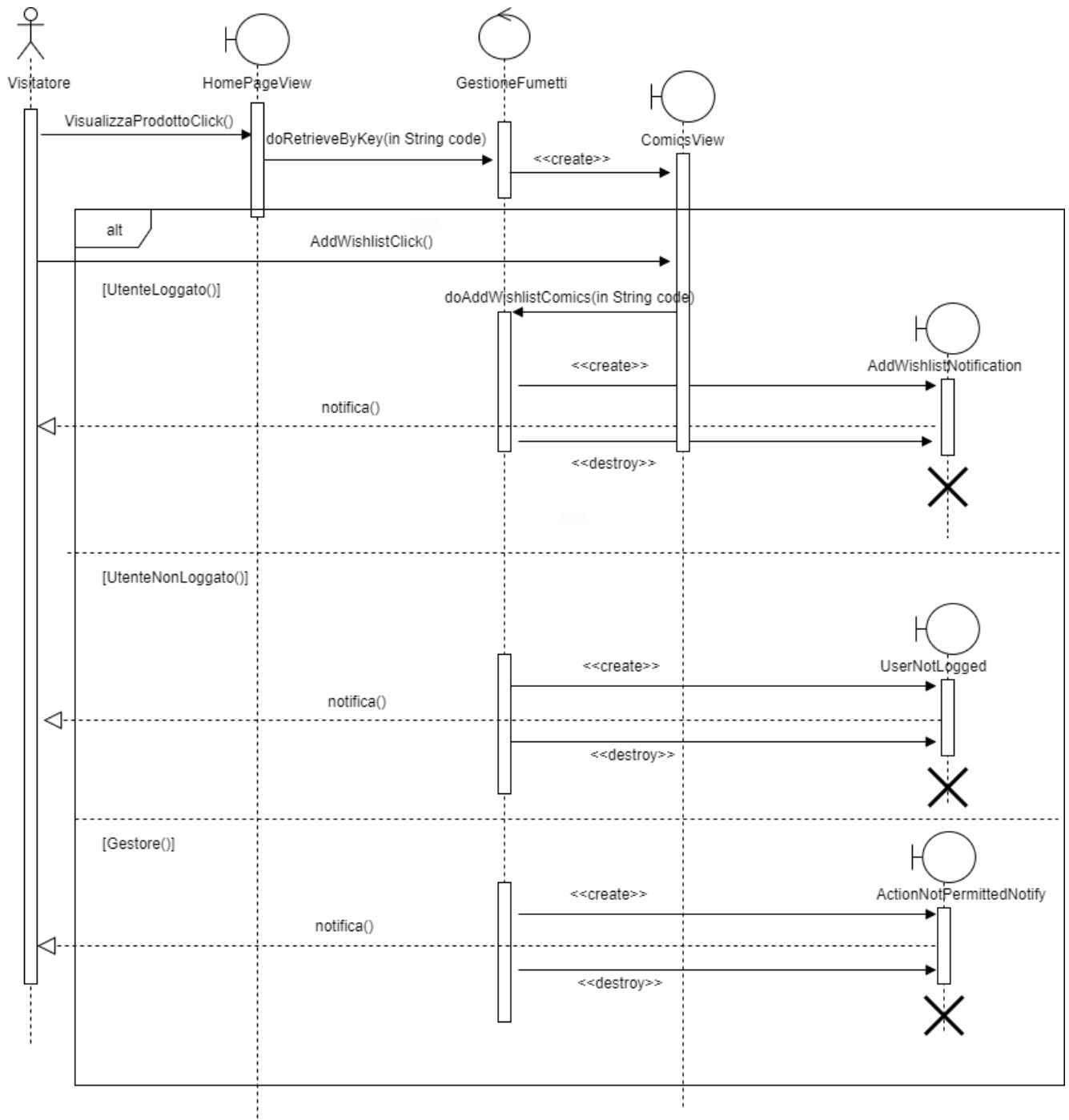


SD_3.4.4.19 – Visualizza Acquisti

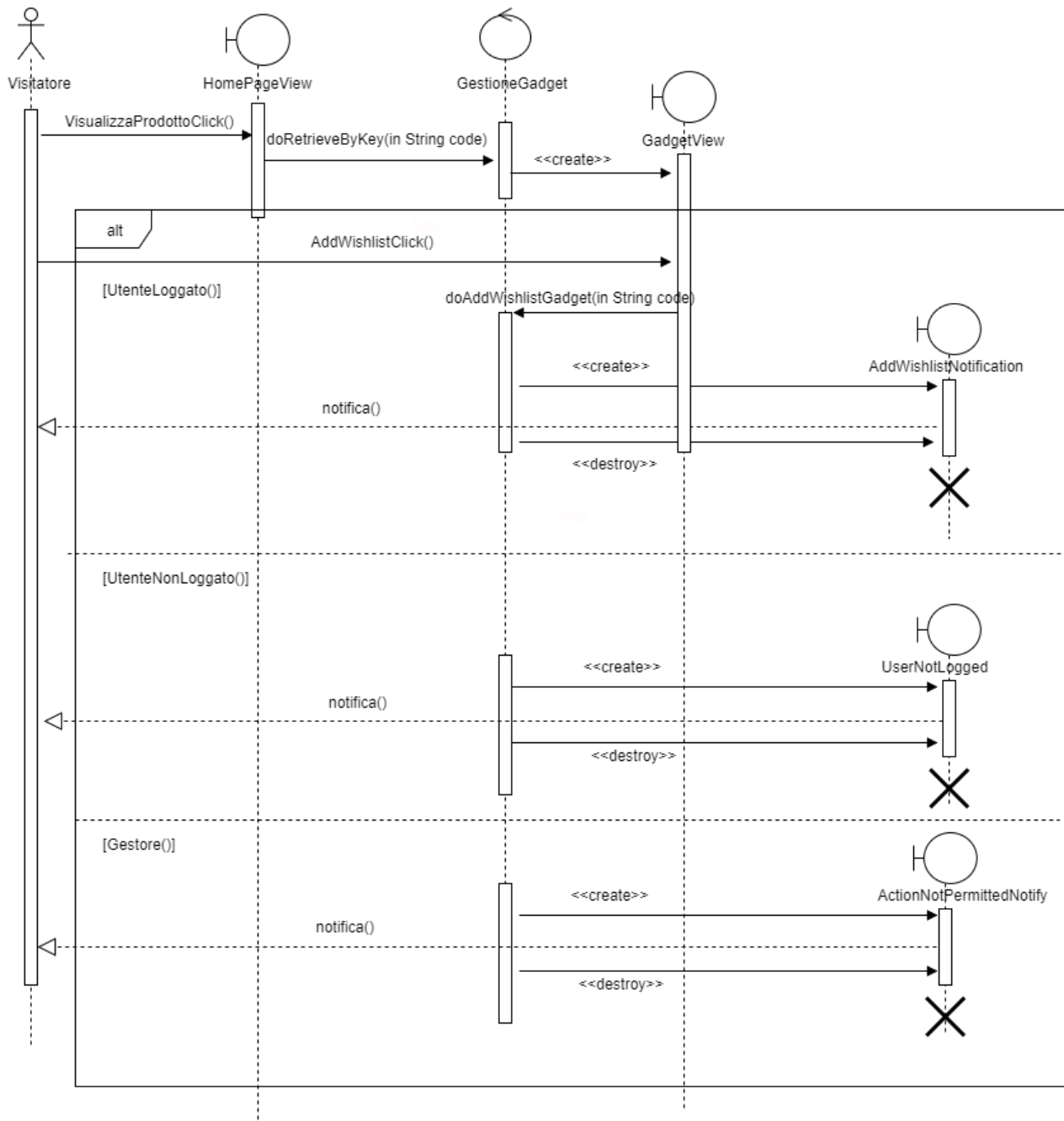


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.20 – Aggiungi fumetto alla lista dei desideri

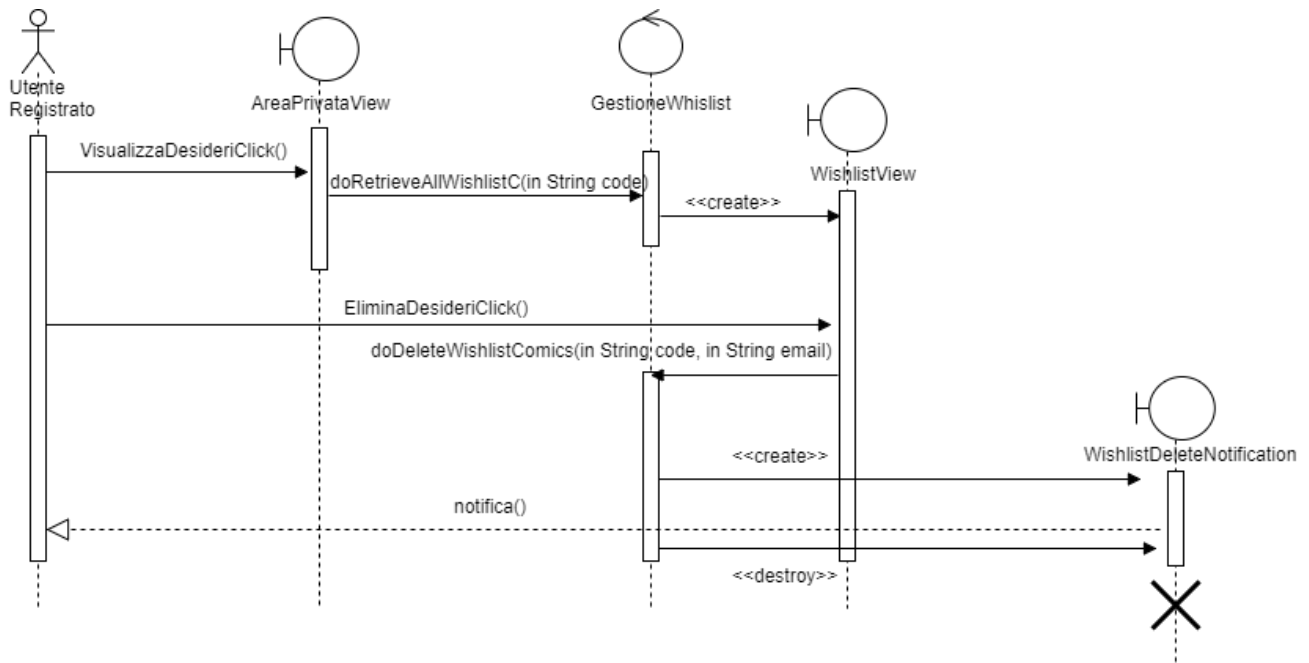


SD_3.4.4.21 – Aggiungi gadget alla lista dei desideri

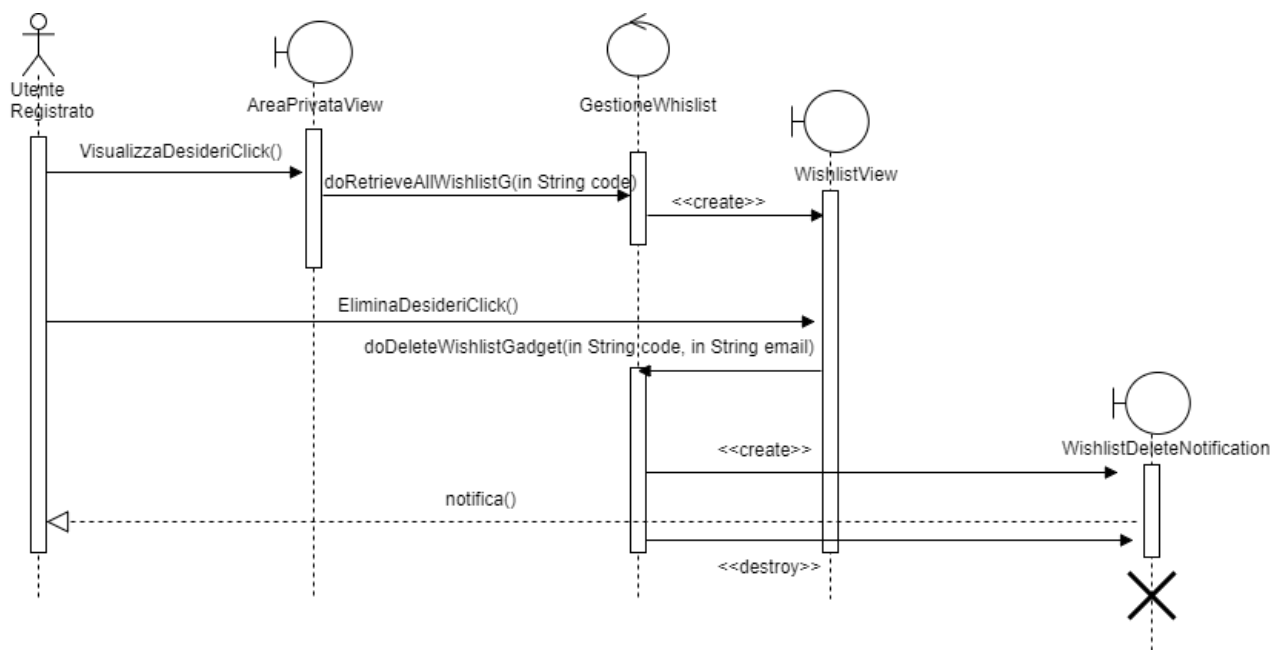


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.22 – Elimina fumetto dalla lista dei desideri

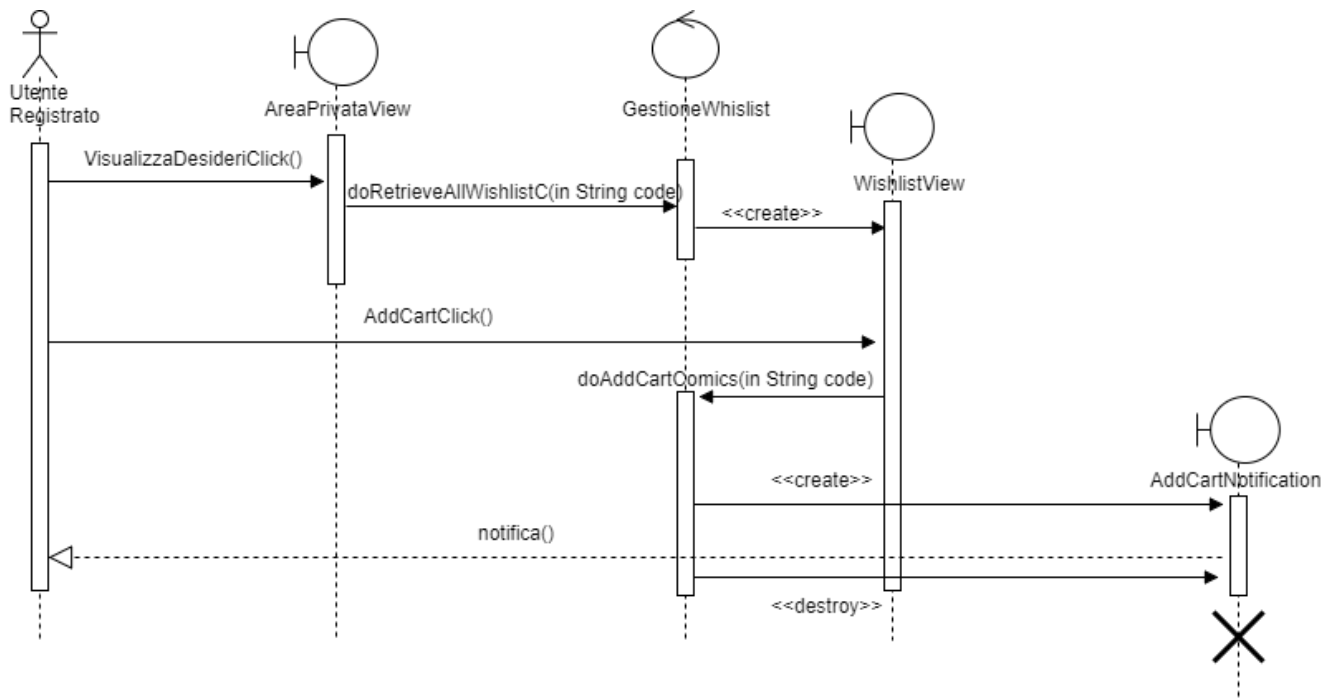


SD_3.4.4.23 – Elimina gadget dalla lista dei desideri

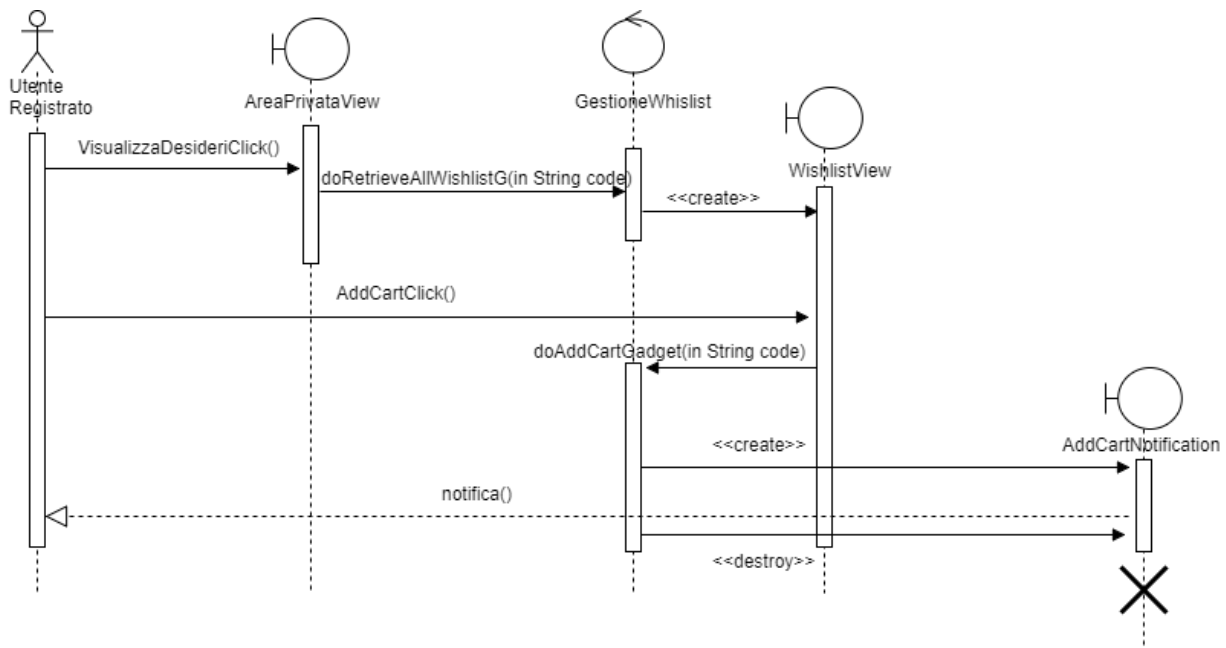


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.24 – Aggiungi fumetto al carrello dalla lista dei desideri

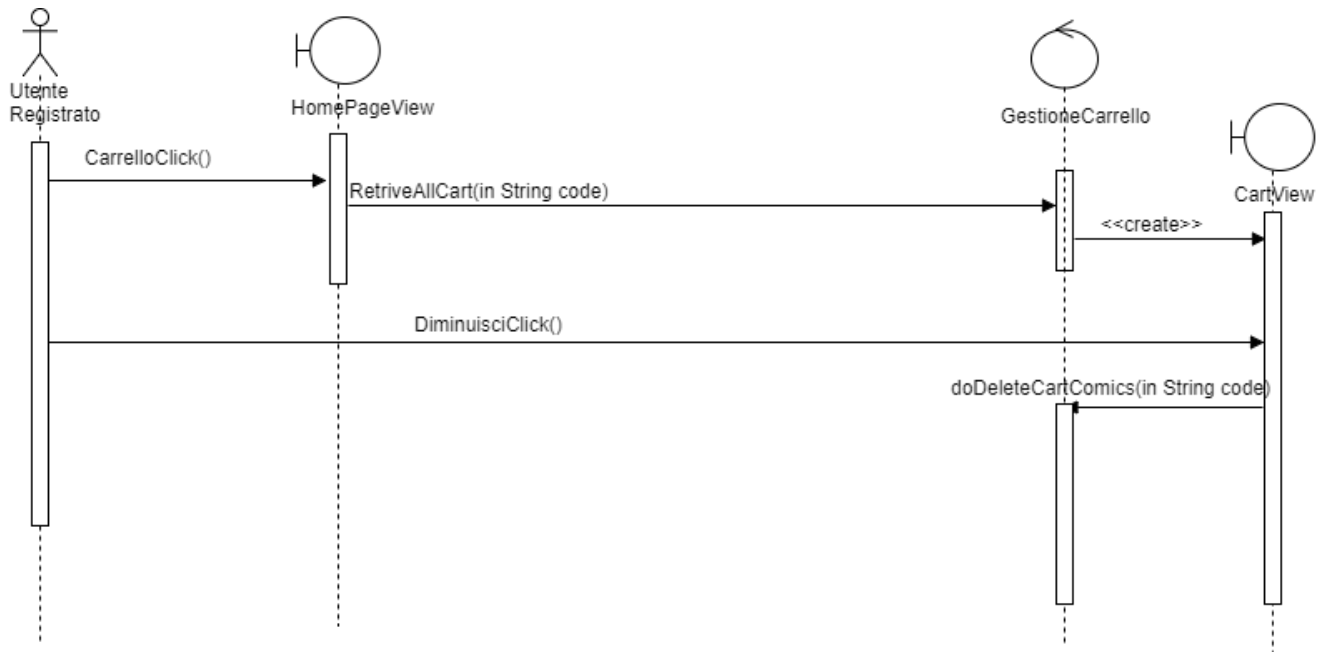


SD_3.4.4.25 – Aggiungi gadget al carrello dalla lista dei desideri

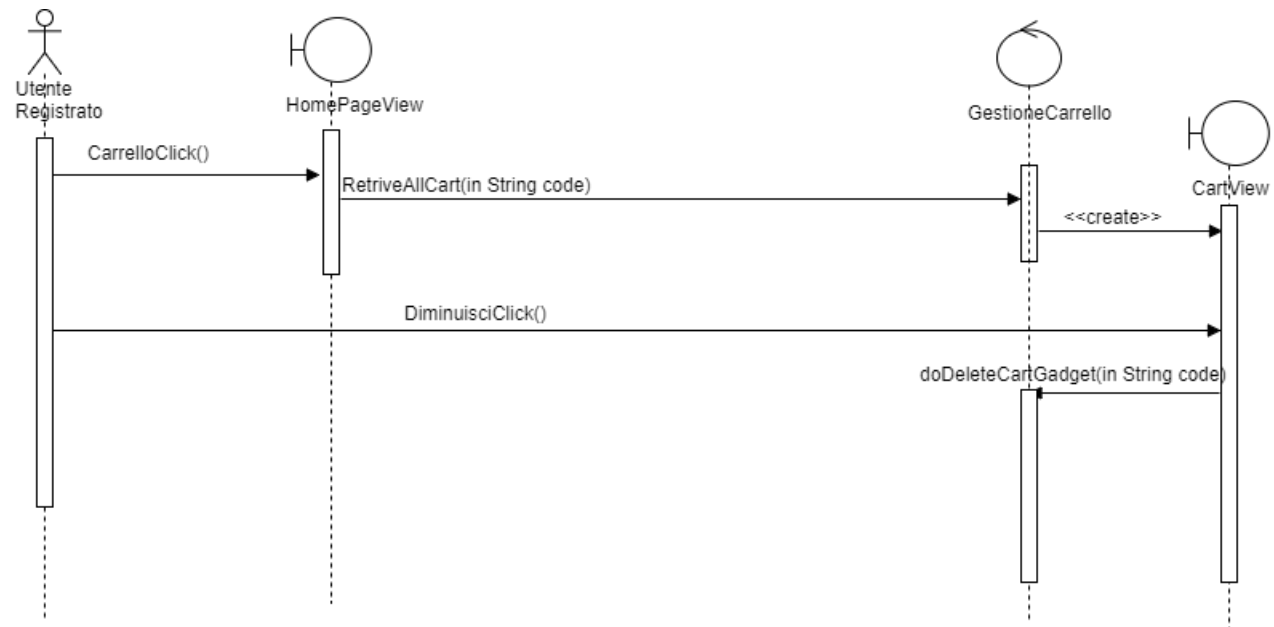


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.26 – Elimina fumetto dal carrello

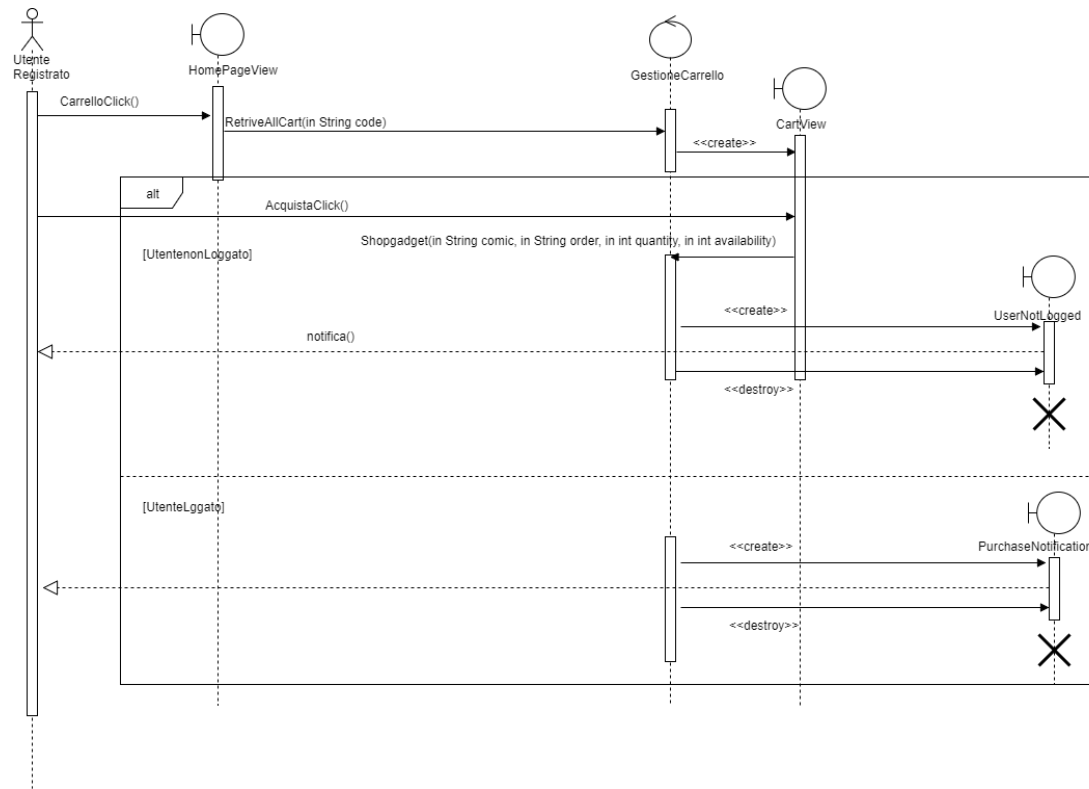


SD_3.4.4.27 – Elimina gadget dal carrello

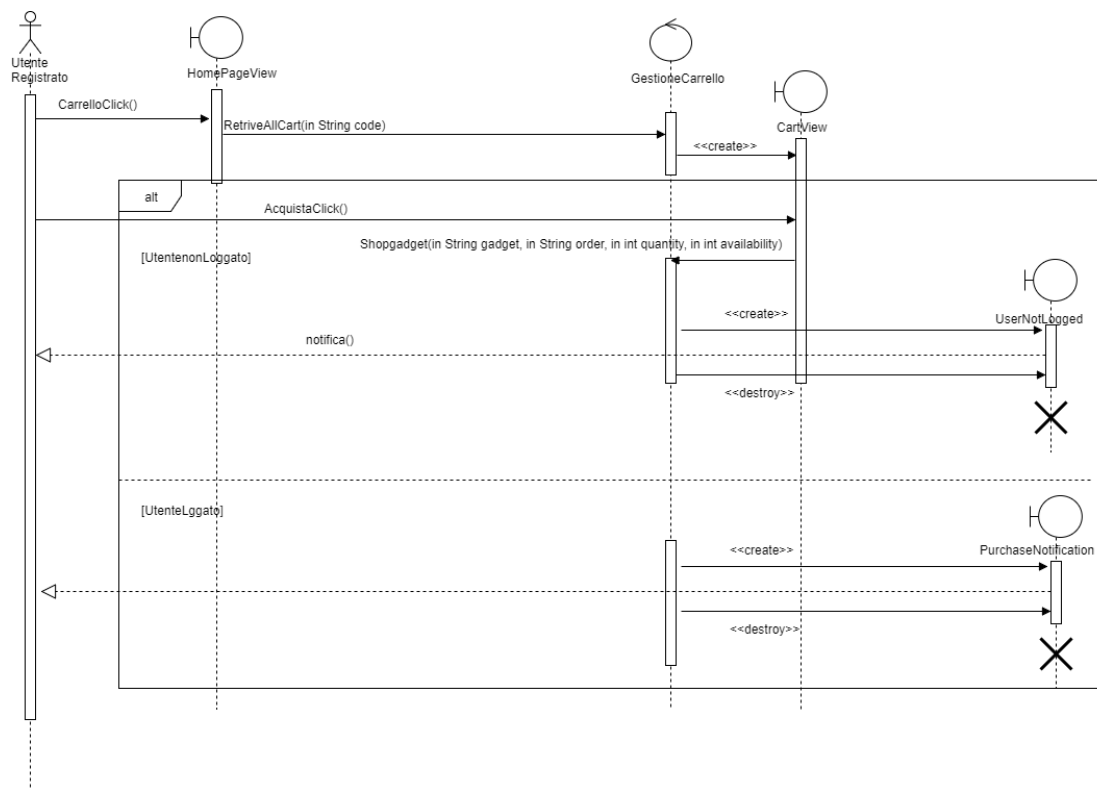


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.28 – Acquista fumetti

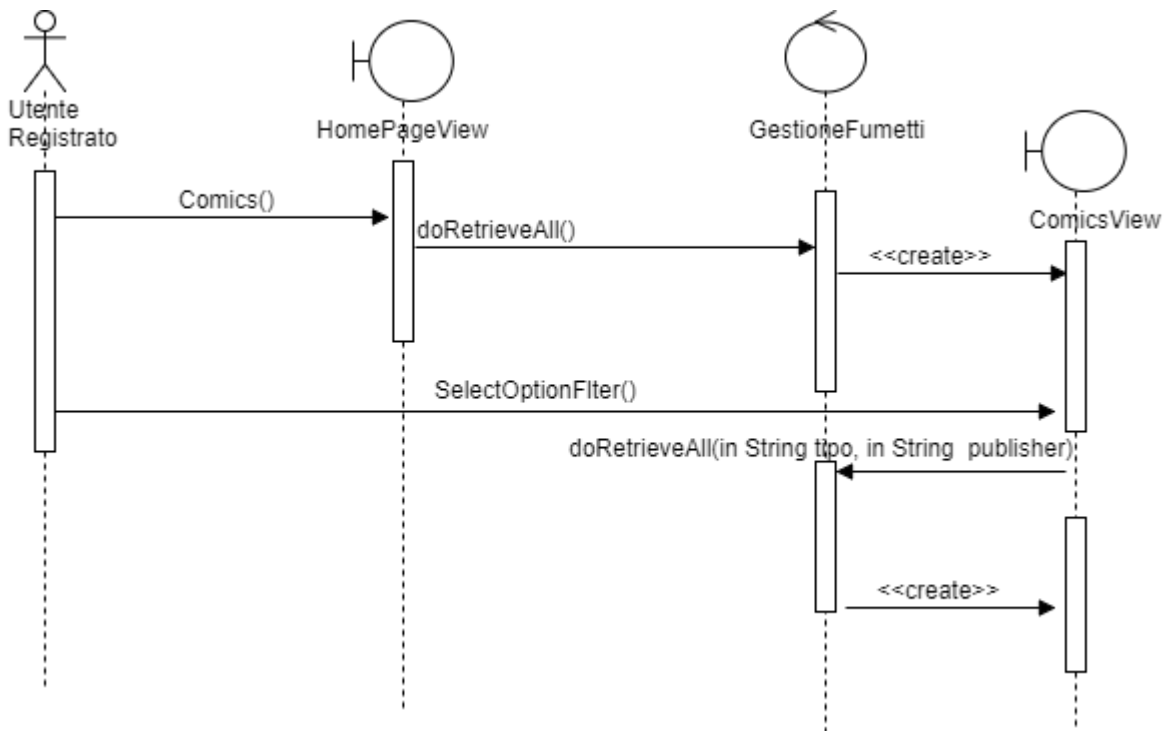


SD_3.4.4.29 – Acquista gadget

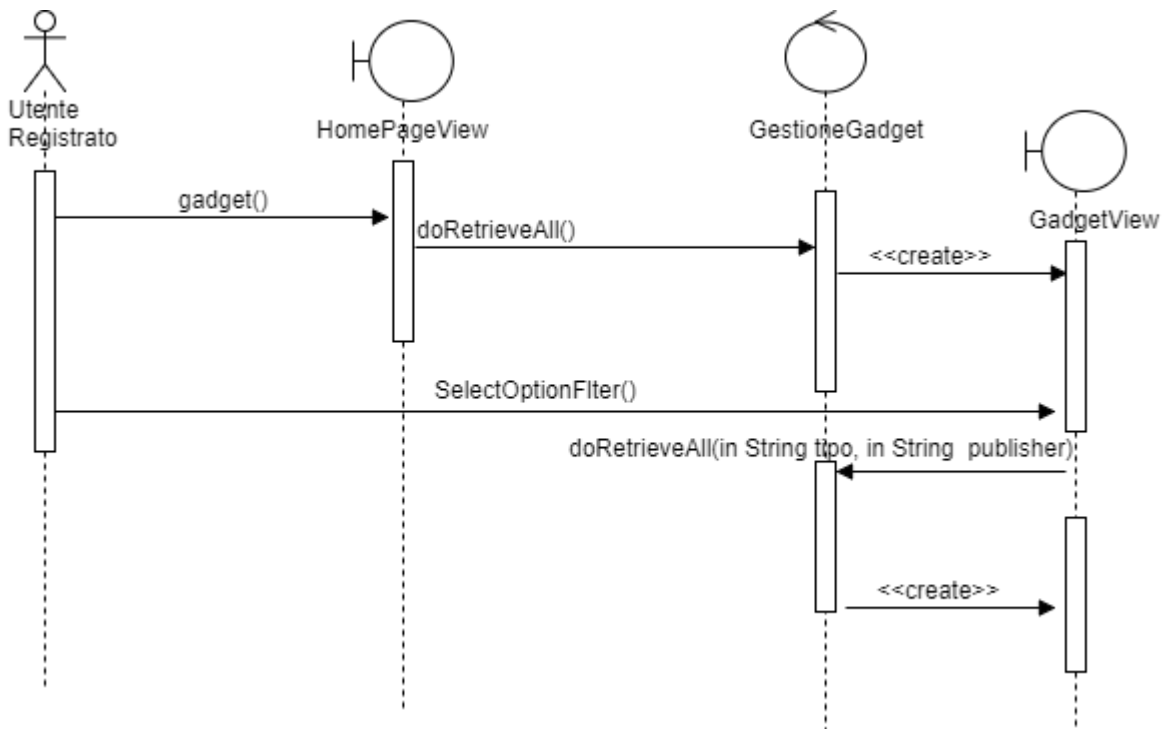


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.30 – Filtra fumetti

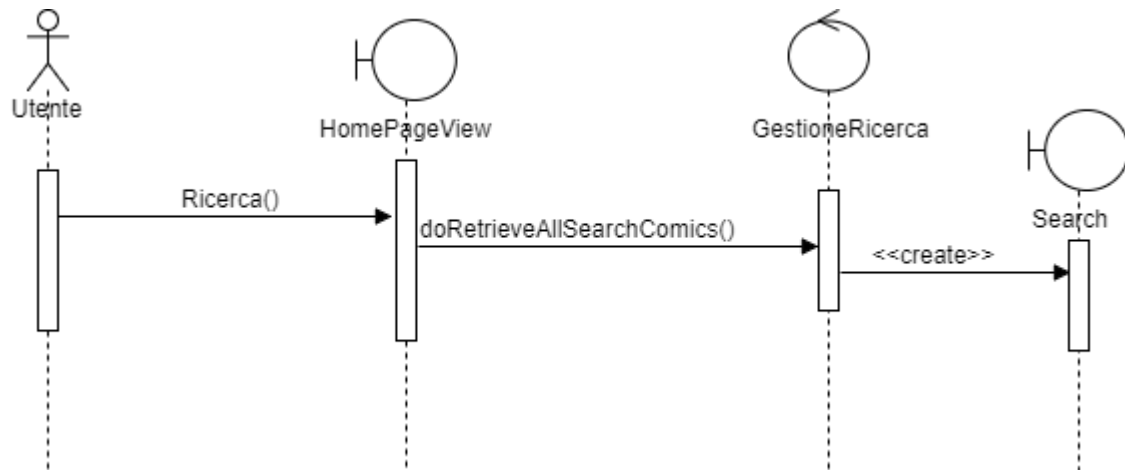


SD_3.4.4.31 – Filtra gadget

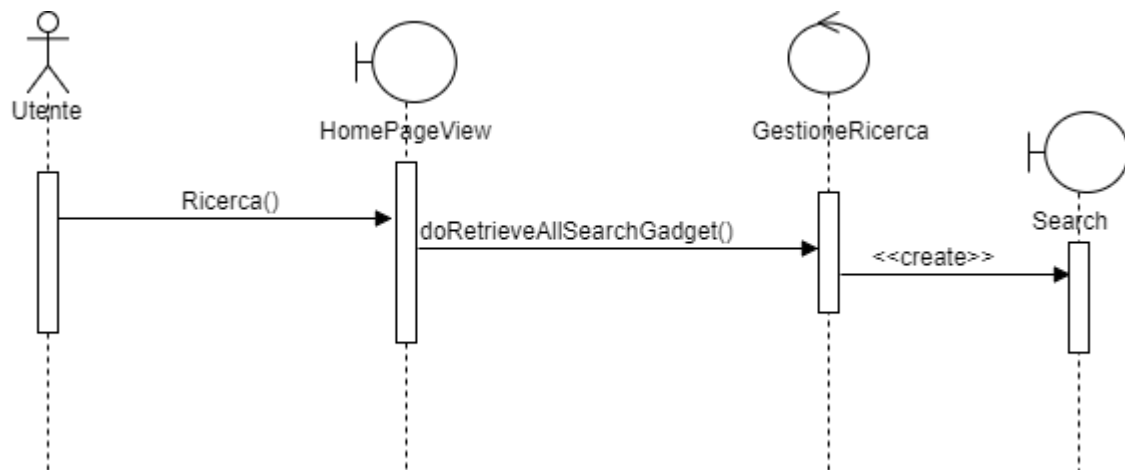


Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

SD_3.4.4.32 – Ricerca fumetti



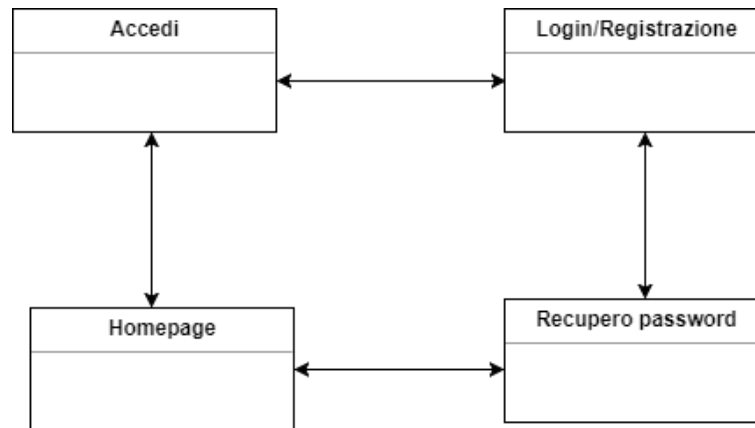
SD_3.4.4.33 – Ricerca gadget



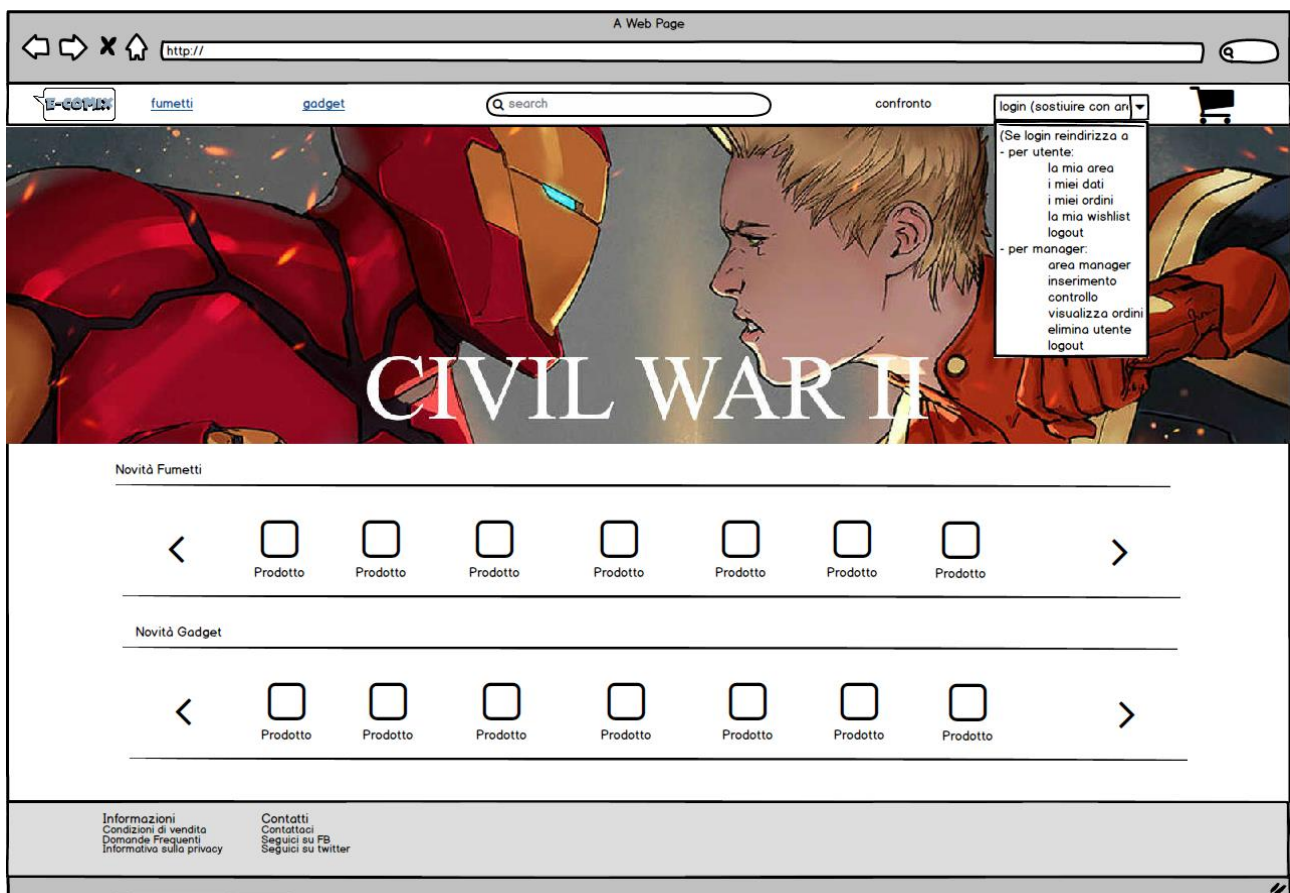
Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

3.4.5. Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up

NP_3.4.5.1 – Gestione accesso alla piattaforma



UI_NP_3.4.5.1.1 – Homepage view



Mock-up della pagina iniziale del sito.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UI_NP_3.4.5.1.2 – Login/Registrazione view

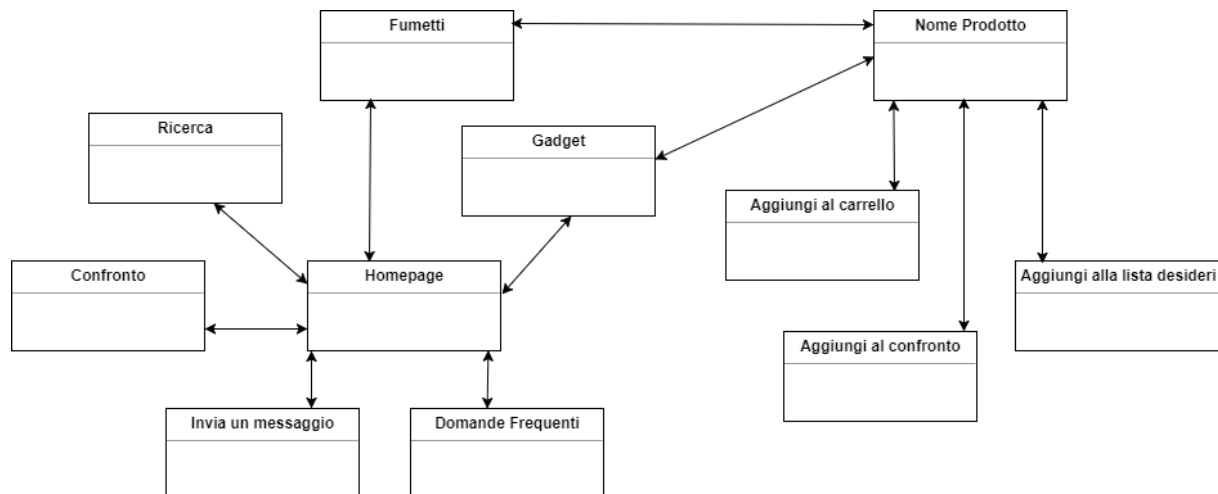
Mock-up della pagina dove si può procedere all'accesso o alla registrazione.

UI_NP_3.4.5.1.3 – Recupera password view

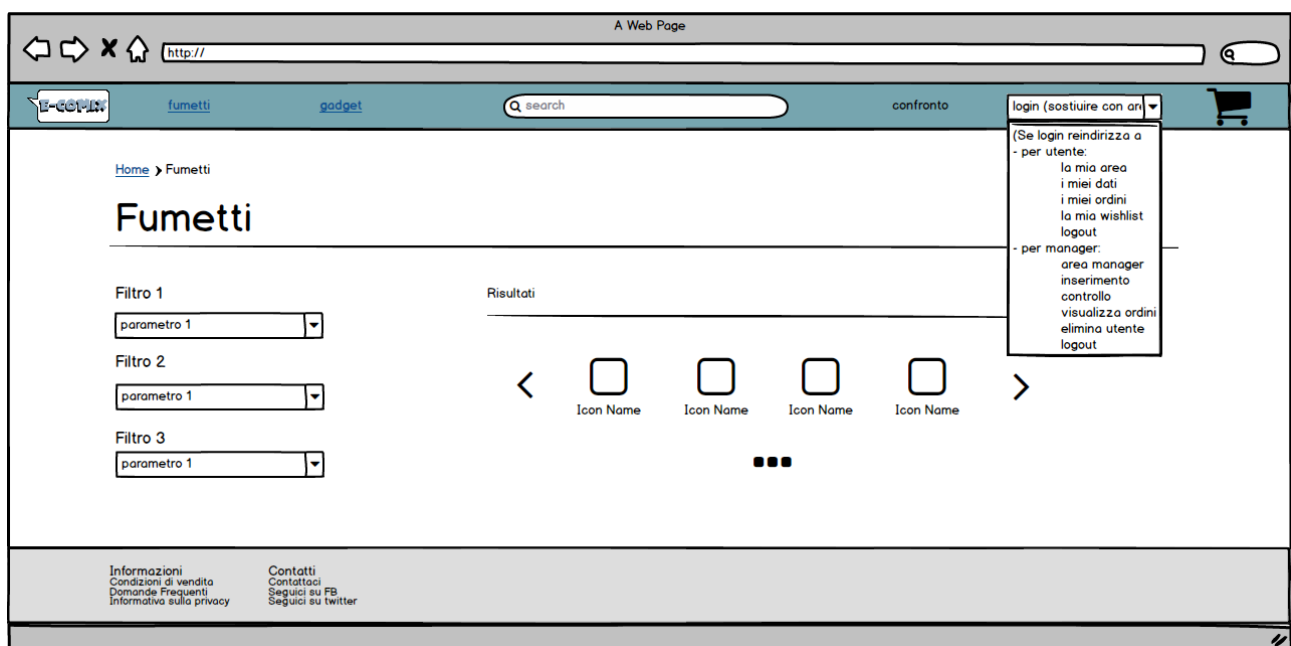
Mock-up della pagina che visualizza l'utente quando richiede il recupero password.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

NP_3.4.5.2 – Gestione prodotti

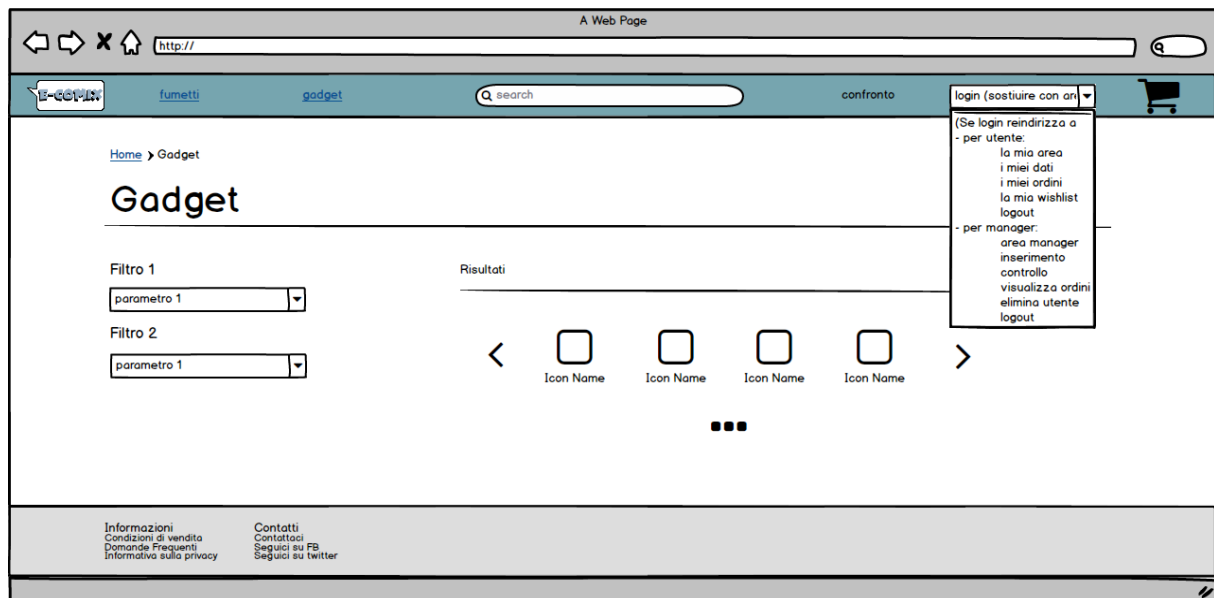


UI_NP_3.4.5.2.1 – Fumetti view



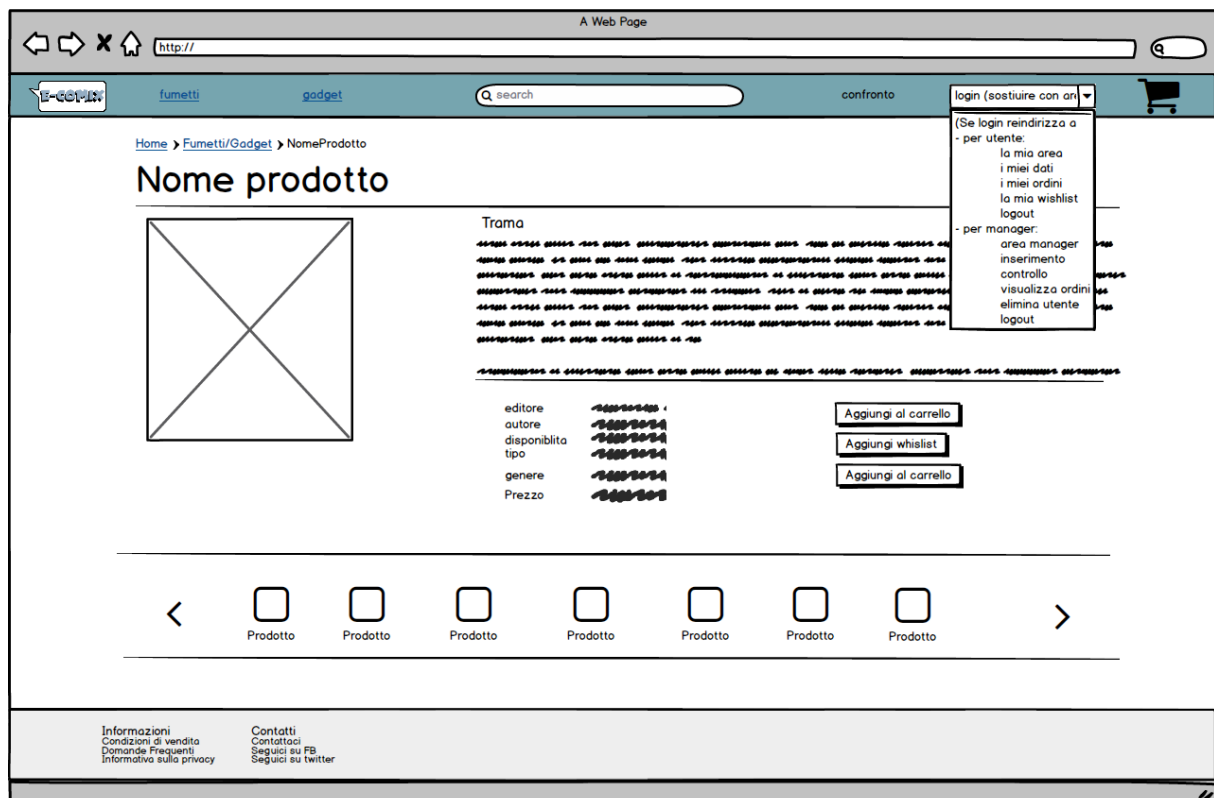
Mock-up della pagina dove vengono visualizzati tutti i fumetti.

UI_NP_3.4.5.2.2 – Gadget view



Mock-up della pagina dove vengono visualizzati tutti i gadget.

UI_NP_3.4.5.2.3 – Prodotto view



Mock-up di visualizzazione di un singolo prodotto in dettaglio.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UI_NP_3.4.5.2.4 – Invia email view

Home > Contatti

Inviaci un messaggio

E-mail:

Oggetto:

Messaggio:

☐ trattamento informazioni

login (sostituire con an...)

(Se login reindirizza a

- per utente:
 - la mia area
 - i miei dati
 - i miei ordini
 - la mia wishlist
 - logout
- per manager:
 - area manager
 - inserimento
 - controllo
 - visualizza ordini
 - elimina utente
 - logout

Informazioni
Condizioni di vendita
Domande Frequenti
Informativa sulla privacy

Contatti
Contattaci
Seguici su FB
Seguici su twitter

Mock-up della pagina da cui è possibile contattare il gestore del sito.

UI_NP_3.4.5.2.5 – Domande frequenti view

Home > Domande Frequenti

Domande Frequenti

login (sostituire con an...)

(Se login reindirizza a

- per utente:
 - la mia area
 - i miei dati
 - i miei ordini
 - la mia wishlist
 - logout
- per manager:
 - area manager
 - inserimento
 - controllo
 - visualizza ordini
 - elimina utente
 - logout

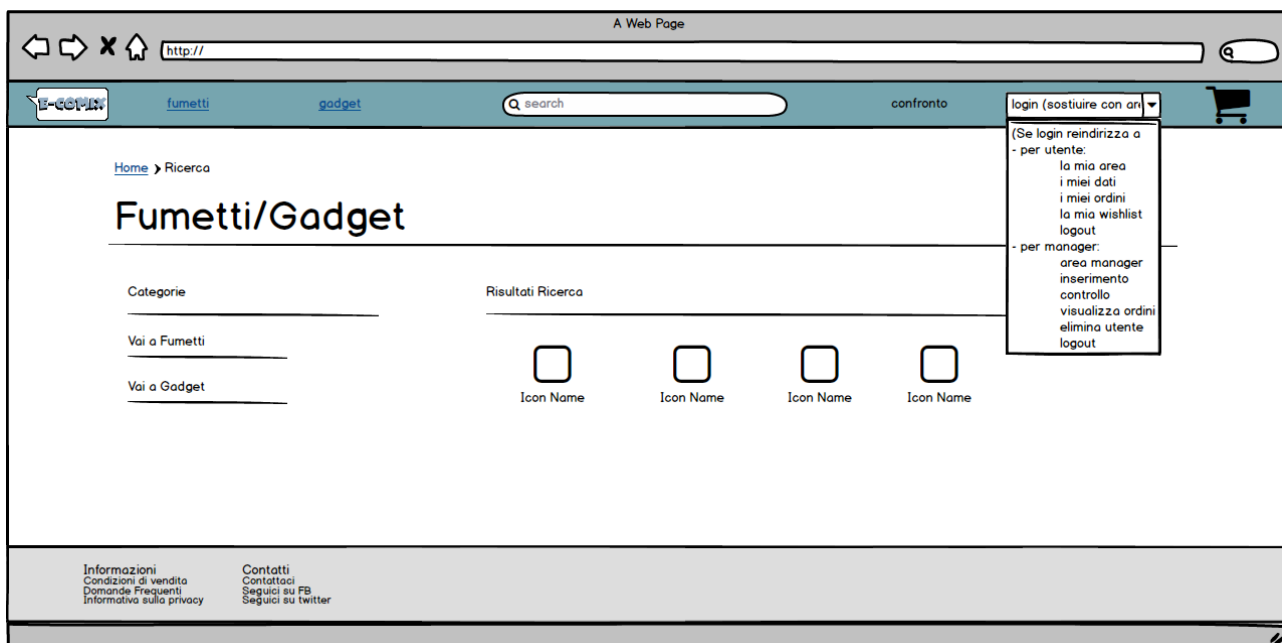
Informazioni
Condizioni di vendita
Domande Frequenti
Informativa sulla privacy

Contatti
Contattaci
Seguici su FB
Seguici su twitter

Mock-up della pagina dove vengono visualizzate tutte le domande più frequenti riguardanti il sito.

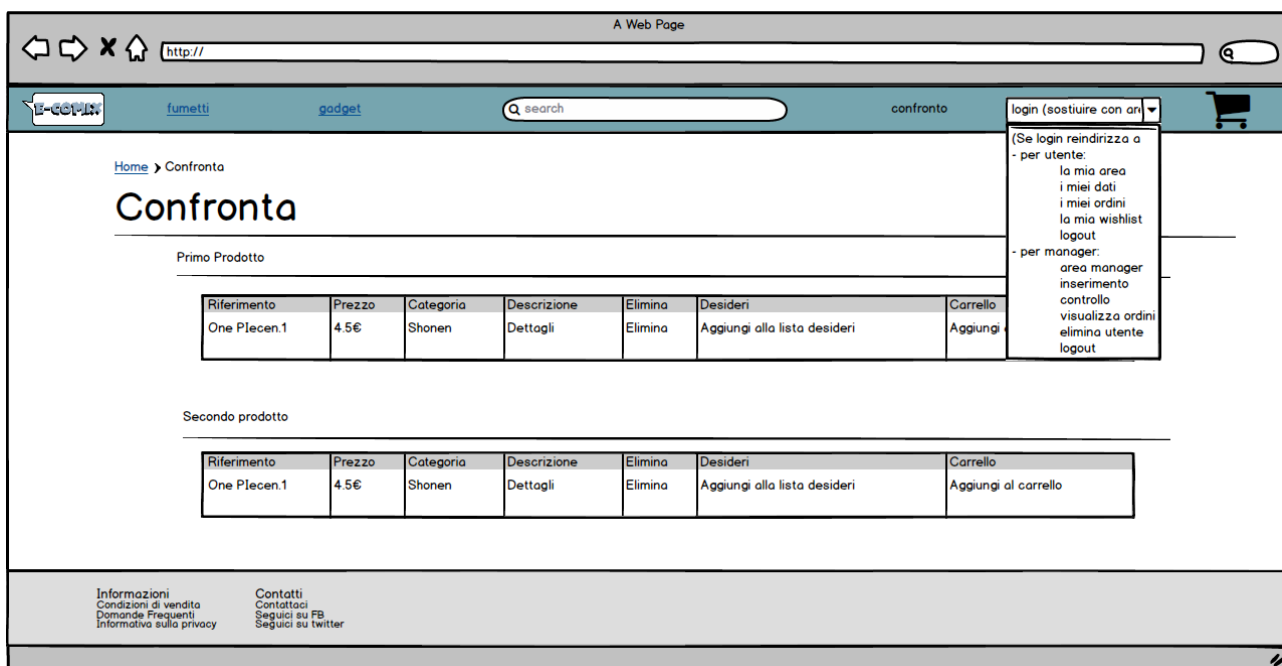
Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UI_NP_3.4.5.2.6 – Risultati Ricerca view



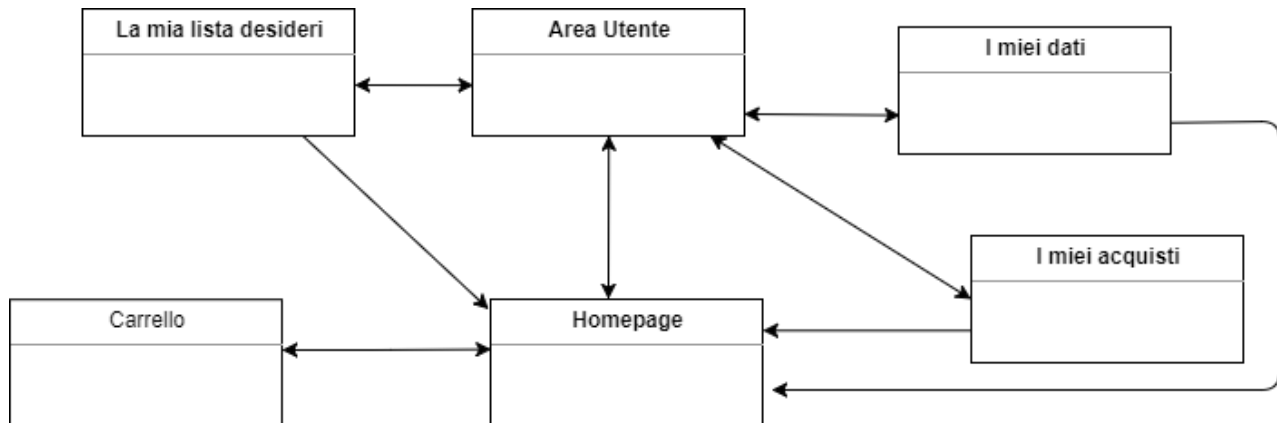
Mock-up della pagina dove vengono visualizzati i risultati della ricerca effettuata nell'apposita casella in alto.

UI_NP_3.4.5.2.7 – Confronto view

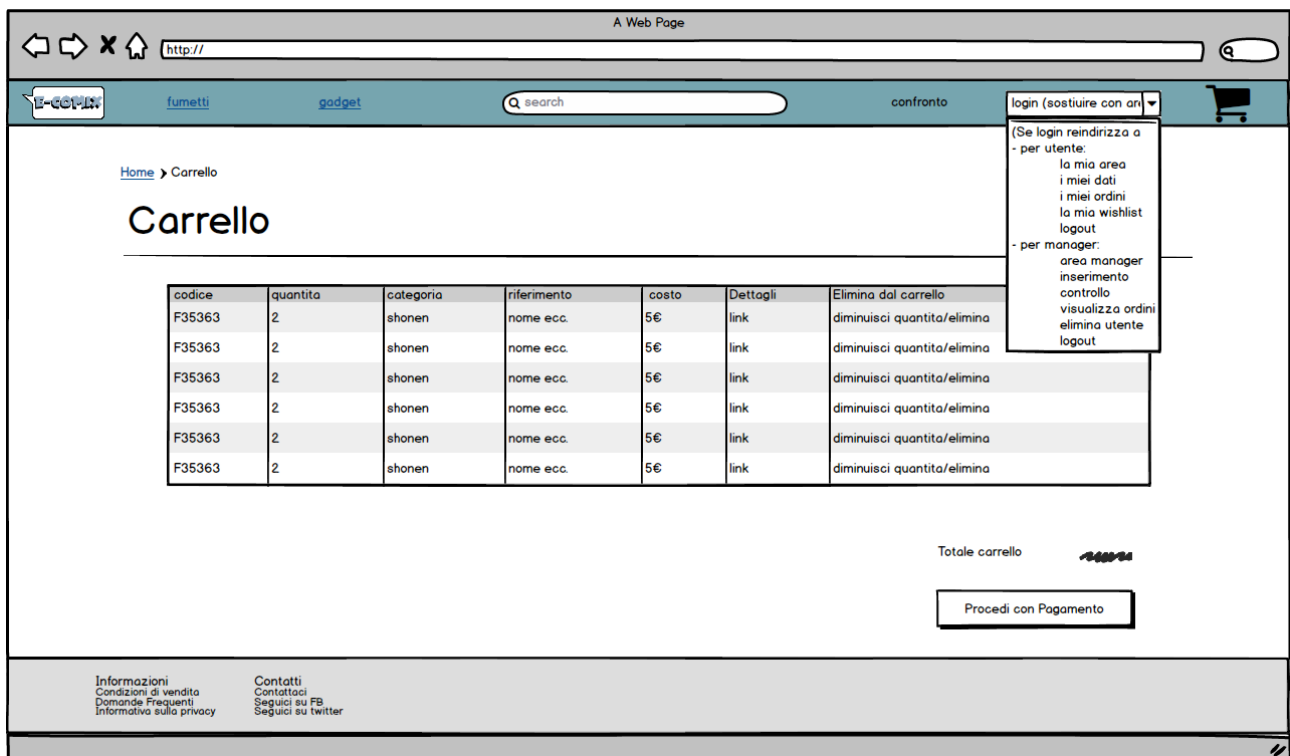


Mock-up della pagina dove vengono visualizzati i prodotti aggiunti al confronto.

NP_3.4.5.3 – Gestione utente

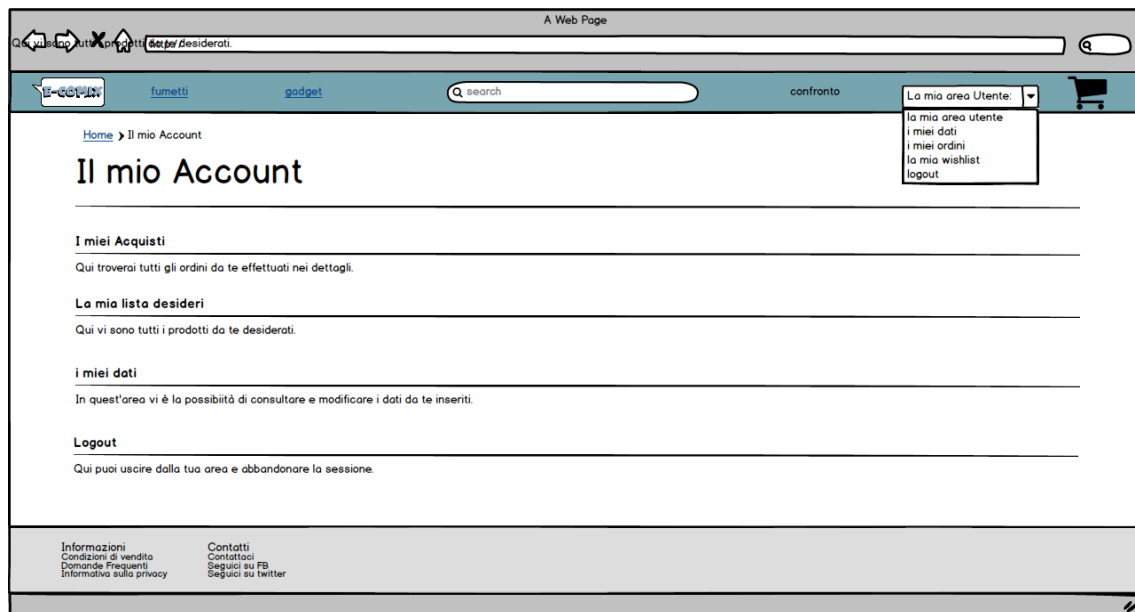


UI_NP_3.4.5.3.1 – Carrello view



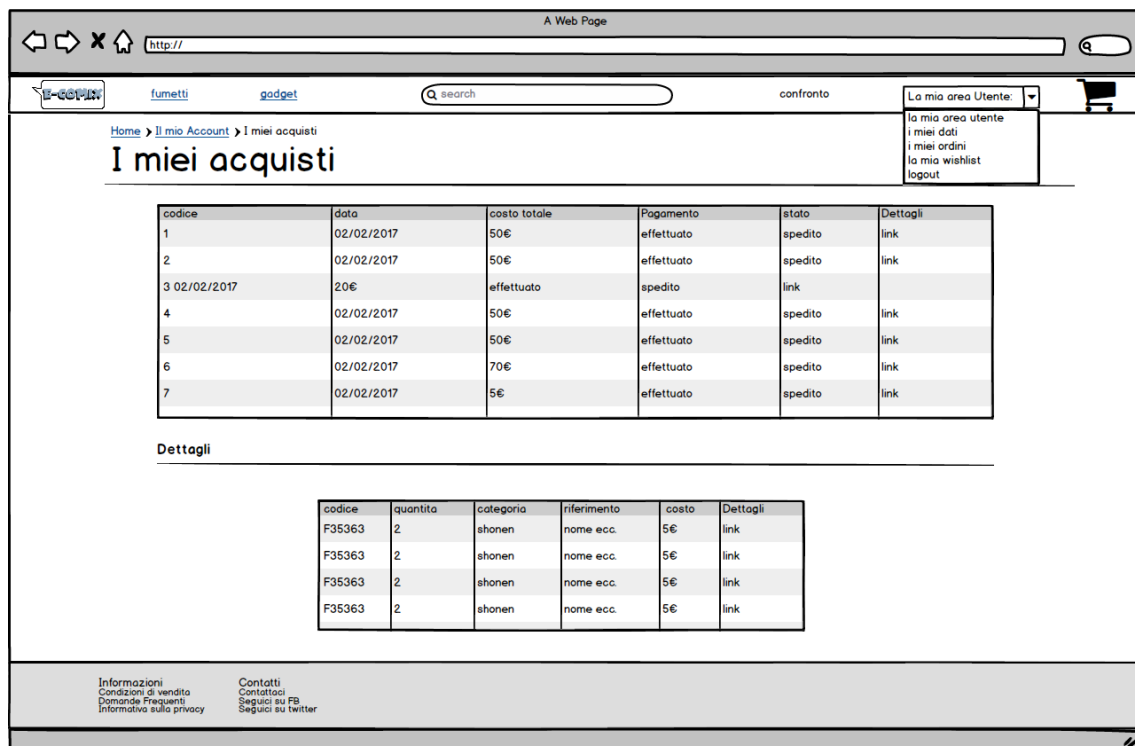
Mock-up della pagina dove vengono visualizzati tutti i prodotti aggiunti al carrello, con la possibilità di acquistare i prodotti all'interno di esso.

UI_NP_3.4.5.3.2 – Area utente view



Mock-up della pagina dove l'utente visualizza tutte le funzionalità che la piattaforma gli mette a disposizione.

UI_NP_3.4.5.3.3 – I miei acquisti view



Mock-up della pagina "I miei acquisti", dove l'utente registrato può visualizzare la lista dei suoi acquisti.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UI_NP_3.4.5.3.4 – Lista dei desideri view

Home > Il mio account > Lista dei desideri

Lista dei desideri

codice	categoria	riferimento	costo	Dettagli	Cancella	Carrello
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart
F35363	shonen	nome ecc.	5€	link	cancella	aggiungi cart

Informazioni
Condizioni di vendita
Domande Frequenti
Informativa sulla privacy

Contatti
Contattaci
Seguici su FB
Seguici su twitter

Mock-up della pagina dove l'utente registrato può visualizzare la lista dei prodotti desiderati.

UI_NP_3.4.5.3.5 – Dati personali view

Home > Il mio Account > I miei Dati

Dati personali

Nome:

Cognome:

cap:

provincia:

Cellulare:

E-mail:

Password attuale:

Verifica password:

Indirizzo:

Città:

data nascita:

Sesso:

☐ trattamento informazioni

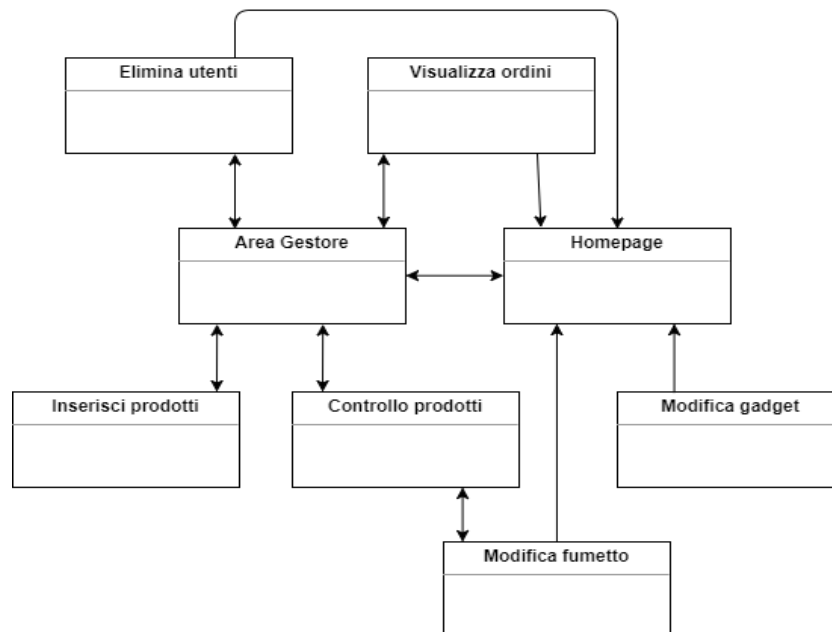
Informazioni
Condizioni di vendita
Domande Frequenti
Informativa sulla privacy

Contatti
Contattaci
Seguici su FB
Seguici su twitter

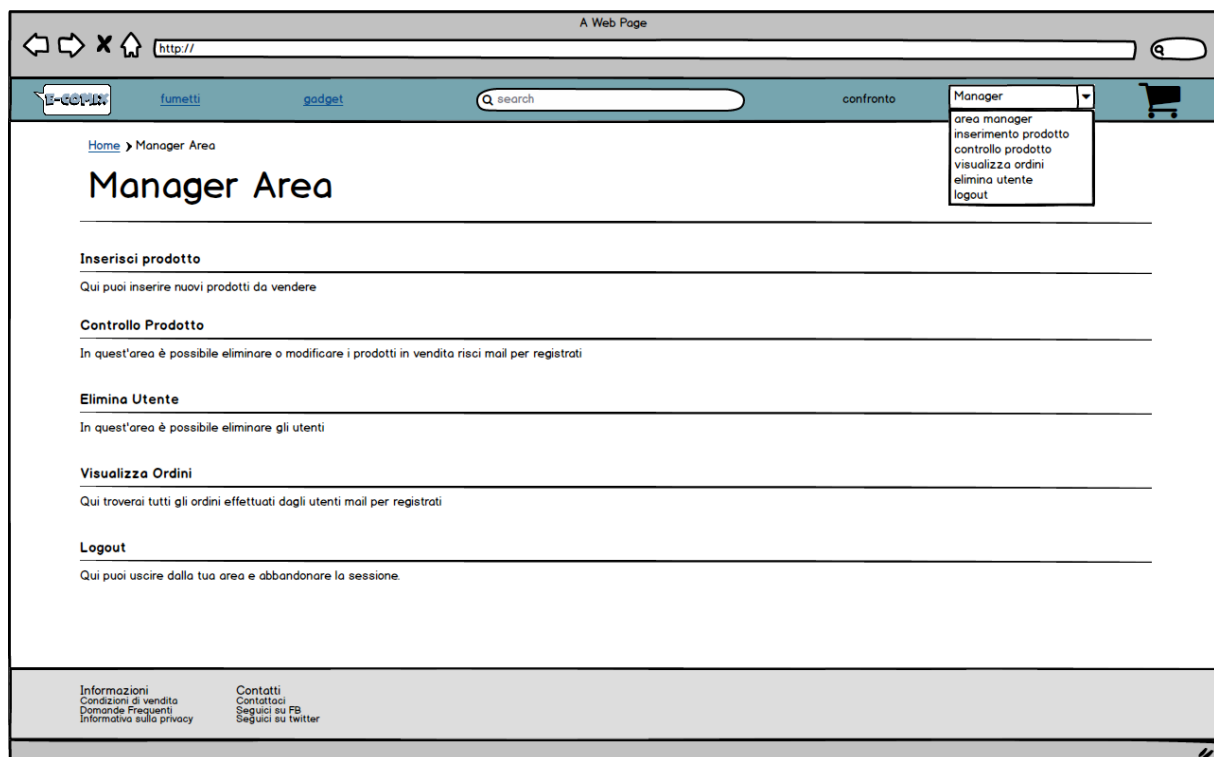
Mock-up della pagina dove l'utente registrato ha la possibilità di modificare i propri dati personali.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

NP_3.4.5.4 – Gestione Manager Area



UI_NP_3.4.5.4.1 – Area gestore view



Mock-up della pagina dove il gestore ha accesso alle funzionalità di Inserimento prodotto, Controllo prodotto, Elimina utente e Visualizza ordini.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UI_NP_3.4.5.4.2 – Inserisci prodotti view

Home > Manager account > Inserimento Prodotto

Inserimento Prodotto

area manager
 inserimento prodotto
 controllo prodotto
 visualizza ordini
 elimina utente
 logout

Inserimento Fumetto

Codice	Costo	Publisher	Numero
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Titolo	Scrittore	Immagine	Trama
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Clicca per inserire immagine	<input type="text"/>
Genere	Disegnator		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Disponibilità	Tipo		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		

Conferma

Inserimento Gadget

Codice	Costo	Publisher	Disponibilit
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Peso	Dimensioni	Immagine	Trama
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Clicca per inserire immagine	<input type="text"/>
Nome	Tipo		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		

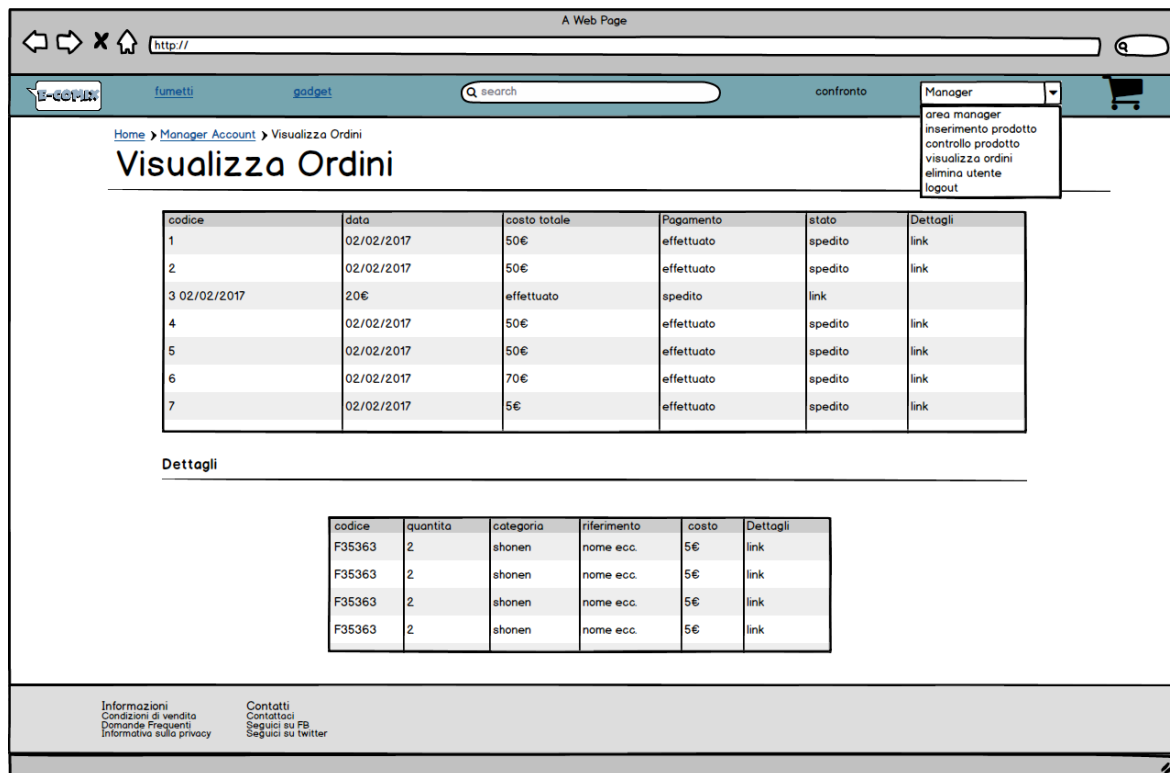
Conferma

Informazioni
 Condizioni di vendita
 Domande Frequenti
 Informativa sulla privacy

Contatti
 Contattaci
 Seguici su FB
 Seguici su twitter

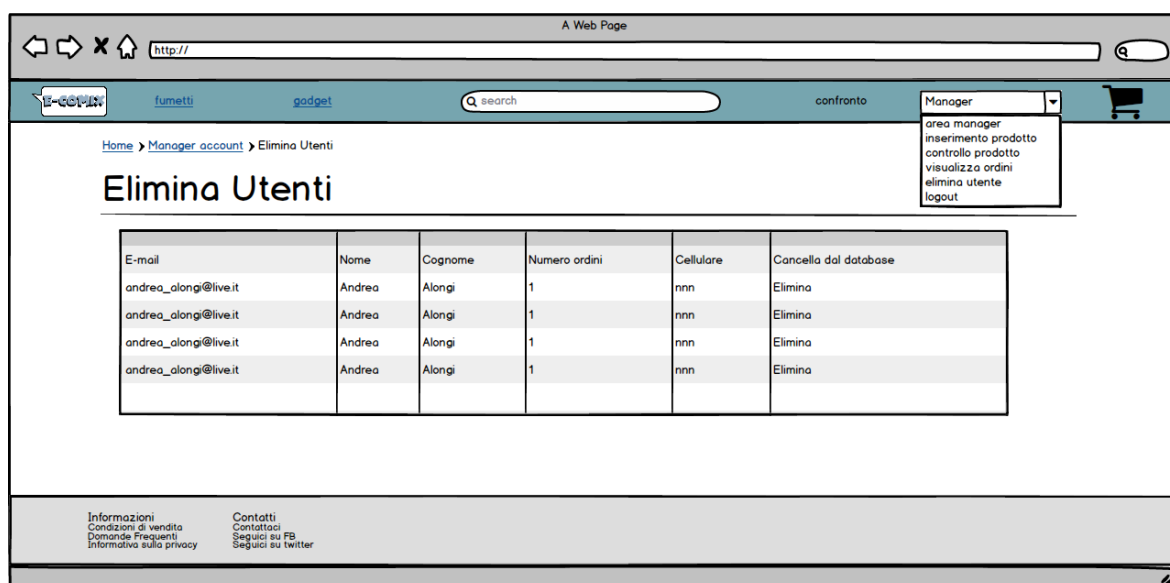
Mock-up della pagina dove il gestore può inserire un nuovo prodotto all'interno della piattaforma.

UI_NP_3.4.5.4.3 – Visualizza ordini view



Mock-up della pagina dove il gestore può visualizzare tutti gli ordini effettuati dagli utenti registrati al sito.

UI_NP_3.4.5.4.4 – Elimina utenti view



Mock-up della pagina dove il gestore può eliminare uno o più utenti dalla piattaforma.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UI_NP_3.4.5.4.5 – Controllo prodotti view

Home > Manager account > Controllo Prodotti

Controllo Prodotti

Controllo Fumetti

codice	quantita	categoria	riferimento	costo	Dettagli	Elimina Prodotto	Modifica Prodotto
F35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
F35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
F35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
F35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
F35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
F35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica

Controllo Gadget

codice	quantita	categoria	riferimento	costo	Dettagli	Elimina Prodotto	Modifica Prodotto
G35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
G35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
G35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
G35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
G35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica
G35363	2	shonen	nome ecc.	5€	link	elimina	modifica

Informazioni
Condizioni di vendita
Domande Frequenti
Informativa sulla privacy

Contatti
Contattaci
Seguici su FB
Seguici su twitter

Mock-up della pagina dove il gestore può controllare tutti i prodotti presenti all'interno della piattaforma.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

UI_NP_3.4.5.4.6 – Modifica fumetto view

A Web Page

http://

Manager

area manager
inserimento prodotto
controllo prodotto
visualizza ordini
elimina utente
logout

Home > Manager account > Inserimento Prodotto

Modifica Prodotto

Modifica Fumetto

Codice	Costo	Publisher	Numero
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Titolo	Scrittore	Immagine	Trama
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Clicca per inserire immagine	<input type="text"/>
Genere	Disegnatore		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Disponibilità	Tipo		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		

Conferma

Informazioni
Condizioni di vendita
Domande Frequenti
Informativa sulla privacy

Contatti
Contattaci
Seguici su FB
Seguici su twitter

Mock-up della pagina dove il gestore può modificare i dettagli di un fumetto.

UI_NP_3.4.5.4.7 – Modifica gadget view

A Web Page

http://

Manager

area manager
inserimento prodotto
controllo prodotto
visualizza ordini
elimina utente
logout

Home > Manager account > Inserimento Prodotto

Modifica Prodotto

Modifica Gadget

Codice	Costo	Publisher	Disponibilità
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Peso	Dimensioni	Immagine	Trama
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Clicca per inserire immagine	<input type="text"/>
Nome	Tipo		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		

Conferma

Informazioni
Condizioni di vendita
Domande Frequenti
Informativa sulla privacy

Contatti
Contattaci
Seguici su FB
Seguici su twitter

Mock-up della pagina dove il gestore può modificare i dettagli di un gadget.

Progetto: e-comix	Versione: 1.7
Documento: RAD	Data: 26/10/2017

4. Glossario

Requisito Funzionale: Funzionalità descritta che il sistema dovrà implementare.

Requisito non Funzionale: Tutti quei requisiti che non sono collegati direttamente alle funzionalità del sistema (Performance, Tempo di risposta, Usabilità).

Use Case: Il caso d'uso in informatica è una tecnica usata nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.

Modelli dei casi d'uso: modellano il comportamento esterno di un sistema in termini delle funzioni che esso mette a disposizione agli attori che interagiscono con essi (utenti, altri sistemi software, ecc.).

Class Diagram: Diagramma previsto dall'UML, consente di descrivere tipi di entità, con le loro caratteristiche e le eventuali relazioni fra questi tipi.

Sequence Diagram: Diagramma previsto dall'UML utilizzato per descrivere uno scenario, descrivendo le relazioni che intercorrono, in termini di messaggi, tra attori, oggetti di business, oggetti o entità del sistema.

Mockup: Prototipazione digitale che permette la visione complessiva e generale di un'interfaccia.

Navigation Path: Grafico per la vista complessiva delle pagine presenti e dei percorsi possibili per il raggiungimento di queste.