作用:处理多路IO并发

核心机制:多个handler对象 之间传递信息,一遍传递一 边处理

zinx框架

三层结构

通道层:若各个Ichannel的子类实现

协议层:若干个Iprotocol的子类实现

业务层: 若干个irole的子类实现

消息类,用户数据:协议层和业务层之间传递的

数据,继承UserData,添加业务相关成员

ZinxTcpData,收发tcp数据:继承该类,重写GetInputNextStage函数(返回协议对象)

tcp通信

IzinxTcpConnFact: 构造tcp数据通道对象

ZinxTcpListen: tcp监听通道

动态类型转换

层次之间传递数据

从父类指针的容器中查找子类指针