



Banking system

Да се реализира система имплементираща основни банкови функционалности. Системата ще поддържа следните типове потребители:

1. Клиент

Клиентът е потребител на приложението, който може да има различни сметки, отворени в различни банки.

За потребител, който е клиент, системата поддържа следния интерфейс:

- check_avl [bank_name] [account_number] Извежда наличността в сметка с номер [account_number] в банка с име [bank_name]. Ако такава сметка или такава банка не съществуват, да се изведе подходяща грешка.
- open [bank_name] Изпраща заявка към банката за отваряне на нова сметка. В заявката, която се изпраща към банката, автоматично се изпращат и неговите имена, ЕГН и възраст (потребителя не ги въвежда ръчно).
- close [bank_name] [account_number] Изпраща заявка към банката за затваряне на сметка. При невалидни данни да се изведе подходяща грешка.
- redeem [bank_name] [account_number] [verification_code] Осребрява чек, получен от трето лице чрез банката. Парите от чека се прехвърлят в подадената сметка при валидиран код. Ако такъв чек не съществува се извежда подходящо съобщение за грешка.
- change [new_bank_name] [current_bank_name] [account_number] Изпраща заявка към банката за преместване на подадена сметка към друга банка.
- list [bank_name] Извежда всички сметки, които потребителя притежава в банката.
- messages Показва всички съобщения в хронологичен ред.

2. Служител на банка

Служителят работи по задачи, които са му дадени от банката. Банката генерира задачи на служителите си, когато потребител изпрати заявка за отваряне на сметка, преместване на сметка или затваряне на сметка. Банката знае за своите служители и при получаване на заявка от потребителя създава нова задача на най-малко заетия си служител.

Служителя изпълнява задачата си и въвежда резултата в банковата система. Задачите могат да имат следните резултати:

• Open заявка - Служителят може да прегледа личните данни на потребителя, който иска да създаде сметка. Служителят може да реши дали да позволи създаването или не. Ако реши да не го позволи, той трябва да изпрати съобщение към клиента.









- Close заявка Аналогично на Open заявката, служителят може да я приеме или откаже. При отказ се изпраща съобщение от служителя.
- Change заявка Служителят трябва да провери дали наистина такава сметка съществува в старата банка на клиента и дали данните съответстват. Ако служителят не направи такава проверка, той не може да одобри смяната. Ако направи такава проверка и валидацията е успешна, служителят може да продължи с одобряване на заявката. Дори валидацията да е успешна служителят, все пак може да не разреши преместването.

При завършена задача от служителя потребителят, който чака резултат от тази задача, получава съобщение. Ако задачата е успешна, съобщението е по подразбиране. Ако е неуспешна, съобщението изпратено от служителя, се изпраща на потребителя. Във всеки един случай потребителя знае името на служителя, който е разгледал задачата му (изпраща се като част от отговора)

За потребител, който е служител, системата поддържа следния интерфейс:

- tasks показва задачите, които трябва да свърши. Всяка задача има тип, име и индекс.
- view [task id] Показва всички подробности около задачата.
- approve [task_id] Служителят приключва задачата и одобрява заявката.
- disapprove [task_id] [message] Служителят приключва задачата и отказва заявката.
- validate [task_id] Служителят от новата банка прави заявка към старата банка, очакваща валидация дали потребителя е въвел коректни данни. Тази валидация не минава през служител на старата банка, а се връща на момента. Могат да се валидират единствено Change задачи.

3. Служител на външна фирма.

Служителят на фирма е потребител на системата, който е отговорен за изпращане на чекове към клиенти на банката. Чекът трябва да съдържа:

- Уникален таен код от три символа състоящ се от цифри, малки и главни латински букви. (пример: agD, SIY, b5L).
- Сума за превод.

Както бе споменато при разглеждане на интерфейса на клиента, чековете могат да се осребряват с командата redeem. Клиентите трябва да получат съобщение с уникалния си код.

За потребител, който е служител на външна фирма, системата поддържа следния интерфейс:

• send_check [sum] [verification_code] [egn] - Създава чек за потребител с посочено егн.

4. Представяне на потребителите







Всеки един потребител на системата се описва със следните характеристики:

- Собствено и фамилно име.
- ΕΓΗ
- Възраст

Понеже личната информация на клиентите се разглежда от служителите на банката, клиентите съдържат още адрес и запис на чековете, които е осребрил.

Всички потребители поддържат следния интерфейс:

- exit излиза от профила.
- whoami показва пълна информация за текущия потребител.
- help показва помощно меню за поддържаните команди.

5. Системни изисквания

Системата трябва да поддържа следния интерфейс:

- login Вписва потребител в системата.
- signup създава нов потребител в системата. При регистрация можем да се регистрираме като всеки от трите типа служители.
- create_bank създава нова банка в системата. За да се създаде банка не ни е нужен акаунт. За да се създаде служител на банка банката трябва да съществува.

Системата трябва да запазва състоянието си при затваряне. При стартиране трябва да зарежда данните си от последното затваряне. Преценете за кои данни какви файлове трябва да използвате









6. Примерен интерфейс на приложението

create_bank EntranceInvest
create_bank Health_Savings_Accounts

signup

Name: Stancho
EGN: 0xxxxxxxx1

Age: 23

Role: Client
Password: *

signup

Name: Yoncho
EGN: 0xxxxxxxx2

Age: 23

Role: Employee

Bank associated: EntranceInvest

Password: *

signup

Name: Plámena EGN: 0xxxxxxxx3

Age: 19

Role: Third-party employee

Password: *

signup

Name: Nikola
EGN: 0xxxxxxx4

Age: 29

Bank associated: Health_Savings_Accounts

Role: Employee
Password: *

login

Name: Plámena Password: *









whoami

You are Plámena!

send_check 150.00 agd 0xxxxxxxx1
exit

login

Name: Stancho
Password: *

open EntranceInvest

exit

login

Name: Yoncho
Password: *

tasks

[1] Open - Stancho wants to create an account.

view 1

Open request from:

Name: Stancho
EGN: 0xxxxxxxx1

Age: 23

approve 1

exit

login:

Name: Stancho
Password: *

messages

[1] - You have a check assigned to you by Plámena.

[2] - You opened an account in EntranceInvest! Your account id is 777.

list EntranceInvest

* 777









```
check_avl EntranceInvest 777
0$
```

redeem EntranceInvest 777 agd
check_avl EntranceInvest 777
150\$

change Health_Savings_Accounts EntranceInvest 777
exit

login

Name: Nikola
Password: *

tasks

[1] Change - Stancho wants to join Health_Savings_Accounts.

view 1

Open request from:

Name: Stancho
EGN: 0xxxxxxxx1

Age: 23

Bank: EntranceInvest

approve 1

Cannot proceed - please make sure Stancho is real user by asking the bank! validate 1 exit

login

Name: Yoncho
Password: *

tasks

[2] Change - Health_Savings_Accounts asks if Stancho is real user.









view 2

Open request from:

Name: Stancho
EGN: 0xxxxxxxx1

Age: 23

Account number: 777

Balance: 150\$

approve 2

exit

login

Name: Nikola
Password: *

tasks

[1] Change (approved) - Stancho wants to join Health_Savings_Accounts.

approve 1

exit

login

Name: Stancho
Password: *

messages

- [1] You have a check assigned to you by Plámena.
- [2] You opened an account in EntranceInvest! Your account id is 777.
- [3] You changed your savings account to Health_Savings_Accounts. New account id is 2903.

list EntranceInvest

list Health_Savings_Accounts

* 2903

check_avl 2903

150\$

close Health_Savings_Accounts 2903
exit









login

Name: Nikola
Password: *

tasks

 $\[2\]$ Close - Stancho wants to close account with id 2903.

view 2

Close request from:

Name: Stancho
EGN: 0xxxxxxxx1

Age: 23

Bank: Health_Savings_Accounts

Account number: 2903

Balance: 150\$

disapprove 2 "Why don't you spend your money?"
exit

login

Name: Stancho
Password: *

messages

- [1] You have a check assigned to you by Plámena.
- [2] You opened an account in EntranceInvest! Your account id is 777.
- [3] You changed your savings account to Health_Savings_Accounts. New account id is 2903.
- [4] Your Close request was not approved. Reason: Why don't you spend your money?

exit

exit



