

TÜRKİYE ODALAR VE BORSALAR BİRLİĞİ

EKONOMİ VE TEKNOLOJİ ÜNİVERSİTESİ

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ / BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

2021-2022 GÜZ DÖNEMİ

BİL - 495

YENİLİKÇİ BİLGİSAYAR UYGULAMALARI

PROJE ÖNERİ RAPORU

**PROJE ADI:**  edAIO

**GRUP ADI:** Bi’ Ara

151101080 Çağatay Aydın

171101034 Ahmet Can Erdem

121101016 Ahmed Taha Sarı

171301003 İpek Cemre Sonyıldırım

161301005 Zehranur Yılmaz

Contents

[1. Projenin Amacı 3](#_Toc100967764)

[2. Hedef Kitle 3](#_Toc100967765)

[3. Kullanıcı Senaryoları/Gereksinim Analizi 3](#_Toc100967766)

[Öğrenci Senaryoları 3](#_Toc100967767)

[4. Uygulama Fonksiyonlarının Tanıtımı 4](#_Toc100967768)

[5. Sistem Mimarisi ve Sistem Unsurları Arası İlişkiler 4](#_Toc100967769)

[6. Alt Sistemlerin Detayları 4](#_Toc100967770)

[7. Takım İçi İş Bölümü 4](#_Toc100967771)

[8. Referanslar 5](#_Toc100967772)

# Projenin Amacı

Proje, okulun tüm öğrenci sistemlerini, ortam.etu.edu.tr, uzak.etu.edu.tr, ubs.etu.edu.tr sayfalarıyla birlikte bilgisayar mühendisliği bölümünde yaygın olarak kullanılan Piazza uygulamasının bir araya getirelerek tek bir web uygulaması haline getirilmesini amaçlar.

Bu sayede okulun öğrencileri tüm işlemlerini bir uygulamada halledip, ihtiyacı olan tüm bilgilere bu uygulama sayesinde erişir.

Bunların hepsini tek bir platformdan takip edebilmek, öğrencinin bilgilerini, notlarını, dersteki ilerlemelerini görebilmek, gerektiğinde öğretim elemanına soru sorabilmek uzaktan eğitim sürecinin daha etkili ilerlemesine yardımcı olur ve bu süreçte hem öğrencilerin hem öğretim elemanlarının işini kolaylaştırır.

# Hedef Kitle

Öncelikli hedef kitlesi TOBB ETÜ öğrencileri ve öğretmenleridir. Genel kapsamda ise; uzaktan eğitim sistemini oluşturan bütün kullanıcılar (öğretmenler ve öğrenciler) projenin ana hedef kitlesini oluşturmaktadır.

Günümüzde bu sistemi aktif olarak kullanan

* yabancı dil, üniversite ve lise sınavına hazırlık üzerine verilen kurslar - dershaneler
* örgün eğitim modeli uygulayan ilkokul, ortaokul, lise ve üniversiteye kayıtlı olan öğrenci ve öğretmenler;
* şirketlerde oryantasyon ve eğitim organizasyonları katılan personeller

projenin hedef kitlesidir.

# Kullanıcı Senaryoları/Gereksinim Analizi

## Öğrenci Senaryoları

* Bir öğrenci olarak, okul ile ilgili tüm işlemlerimi bir uygulamada gerçekleştirmek istiyorum.
* Bir öğrenci olarak,okul ile ilgili erişmek istediğim tüm bilgilere tek bir uygulama üzerinden erişmek istiyorum.
* Bir öğrenci olarak, dönem derslerimin bilgilerini gördğüm sistem üzerinden ödevlerimi yüklemeyi, dersin blog sayfasına soru sorabilmeyi yani interaktif bir yapıyı oluşturmak istiyorum.
* Bir öğrenci olarak, ders hocalarımdan soru sorabilmek adına istediğim zaman ilgili öğretmenin uygunluğuna göre randevu alıp görüşmek istiyorum.
* Bir öğrenci olarak, öğrenci işleri, bilişim müdürlüğü ve danışman hocamdan ihtiyaç halinde uygun vakitlere göre randevu alıp görüşmek istiyorum.

**Yönetici (Admin Kullanıcı) Senaryoları**

* Bir yönetici olarak, aktif ve aktif olmayan otomatları listelemek istiyorum.
* Bir yönetici olarak, sistemin kabul etmesini istediğim yeni şişeler ekleyebilmek istiyorum.
* Bir yönetici olarak, otomatları optimal olarak boşaltabileceğim bir rota çıkarılmasını istiyorum.
* Bir yönetici olarak, sistemdeki logları görüntüleyebilmek  istiyorum.
* Bir yönetici olarak, belli bir zaman aralığında en çok işlem yapılan otomatları listeleyebilmek istiyorum şeklindedir. Şimdi ise projemizin demosuna geçeceğiz.

# Uygulama Fonksiyonlarının Tanıtımı

# Sistem Mimarisi ve Sistem Unsurları Arası İlişkiler

# Alt Sistemlerin Detayları

# Takım İçi İş Bölümü

Web uygulaması olarak tasarlanan bu projede Frontend ve backend olmak üzere ana iki bileşen bulunmaktadır. İş bölümü yaparken öncelikle bu iki sistem bileşeni göz önünde tutulup takım buna göre ikiye bölünmüştür.

Backend kısmında İpek Cemre Sonyıldırım ve Çağatay Aydın yer alırken frontend kısmında Zehranur Yılmaz, Ahmet Can Erdem ve Ahmed Taha Sarı yer almaktadır.

# Referanslar