# FEELT31109 - Enriquecimento Instrumental Roteiro Lab.07

Prof. Igor Peretta 28-Maio-2019

# 1 Introdução

## 1.1 ESP8266 WiFi

ESP8266 é tudo sobre Wi-Fi. A biblioteca Wi-Fi para ESP8266 foi desenvolvida com base no ESP8266 SDK, usando convenção de nomenclatura e filosofia de funcionalidade geral da biblioteca Arduino WiFi. A documentação em: https://arduino-esp8266.readthedocs.io/en/latest/esp8266wifi/readme.html

poderá guiá-lo através de várias classes, métodos e propriedades da biblioteca ESP8266WiFi.

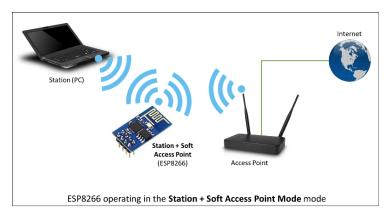


Figura 1: Como clientes, podem acessar serviços fornecidos por servidores para enviar, receber e processar dados (fonte: https://arduino-esp8266.readthedocs.io/en/latest/esp8266wifi/readme.html#client).

#### 1.2 LED RGB

Um LED RGB é um LED que pode acender em vermelho (Red), verde (Green) ou azul (Blue) em vários níveis.

Dependendo do ânodo que recebe +3V, é determinada a cor do LED que acende. O LED RGB é um LED dinâmico devido ao fato de que ele pode iluminar várias cores diferentes. Portanto, se você precisar de várias cores para serem mostradas e se tiver espaço muito limitado em uma placa (na qual você não pode colocar 3 LEDs separados), um LED RGB funcionará perfeitamente.

São duas as configurações de um LED RGB (anodo comum, Figura 2, e catodo comum, Figura 3), você pode testar qual a modelo do seu com a ajuda de um multímetro.

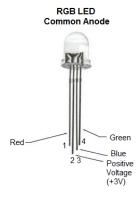


Figura 2: Configuração de anodo comum (fonte: http://www.learningaboutelectronics.com/images/Common-anode-RGB-LED-pinout.png).



Figura 3: Configuração de catodo comum (fonte: http://www.learningaboutelectronics.com/images/Common-cathode-RGB-LED-pinout.png).

# 2 Experimento 7a: Cores circulares

Aqui você pode fazer seu LED RGB circular com diferentes níveis de cores. Para enxergar uma cor mista, é necessário algum tipo de anteparo translúcido não transparente (ex. fita crepe).

O esquemático de montagem usa o modelo do LED RGB de  ${f catodo}$  comum e se encontra na Figura 4.

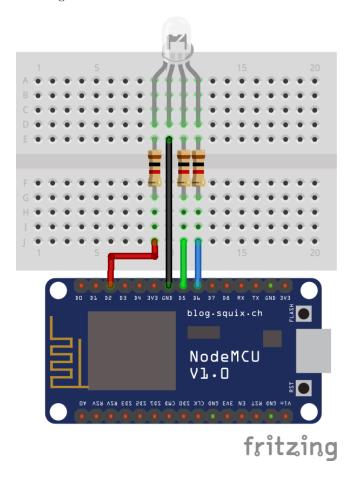


Figura 4: Esquemático para LED RGB

#### 2.1 Material

- 3x Resistores 1k  $\Omega$
- 1x LED RGB

Mais: Protoboard, jumpers, placa NodeMCU ESP8266

## 2.2 Código

Código-Fonte 1: Código-fonte para acionamento do servomotor

```
int pinR = D2;
   int pinG = D5;
   int pinB = D6;
3
   void setup() {
     pinMode(pinR, OUTPUT);
     pinMode(pinG, OUTPUT);
     pinMode(pinB, OUTPUT);
10
   void loop() {
11
     static int R = 0;
12
     static int G = 0;
13
     static int B = 0;
14
     static int val [] = \{0, 127, 255, 383, 511,
15
       639, 767, 895, 1023};
16
     for(R = 0; R < 8; R++) 
17
       for(G = 0; G < 8; G++) {
18
         for(B = 0; B < 8; B++) {
19
            analogWrite(pinR, val[R]);
20
            analogWrite(pinG, val[G]);
21
            analogWrite(pinB, val[B]);
            delay (50);
23
24
25
     }
27
```

Para saber o resultado do seu experimento, você deve acompanhar as saídas impressas via  $Serial\ Monitor.$ 

## 3 Experimento 7b: ESP8266 Web server

Vamos transformar o NodeMCU em um servidor que controla nosso LED RGB. O código irá rodar uma página HTML que permite ligar e desligar o LED, além de escolher a cor que ele irá acender (na verdade, irá ligar cada um dos LEDs – R, G e B – em níveis diferentes).

O esquemático de montagem é o mesmo usado no experimento 7a (Figura 4).

O código está aqui: https://raw.githubusercontent.com/iperetta/EI\_2019-1/master/Lab7b.ino

## 4 Relatório

Redigir um relatório em L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X (de 1 a 3 páginas) contendo, para cada projeto:

- Identificação da disciplina e do laboratório
- Identificação do(s) discente(s)
- Breve descrição do que era esperado
- Relato das montagens e das dificuldades encontradas
- Relato dos resultados obtidos
- (Opcional) Descrição das modificações feitas ao(s) projeto(s) e resultados obtidos a partir das mesmas

Publicar em PDF e enviar anexo para o e-mail: iperetta@ufu.br com o assunto: FEELT31109 2019-1 Relatório do Lab XX, onde XX é o número identificador deste laboratório.

Dica: o site http://www.overleaf.com/ é um dos sites em que se pode editar documentos IATEX online, além de permitir a colaboração de vários autores para o documento.