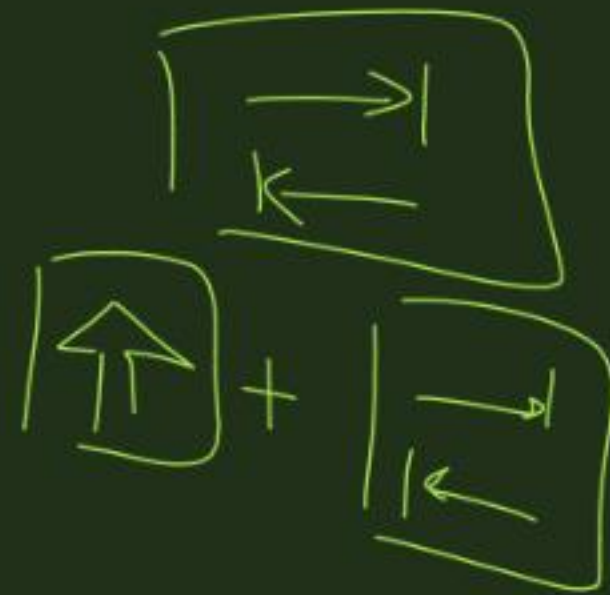
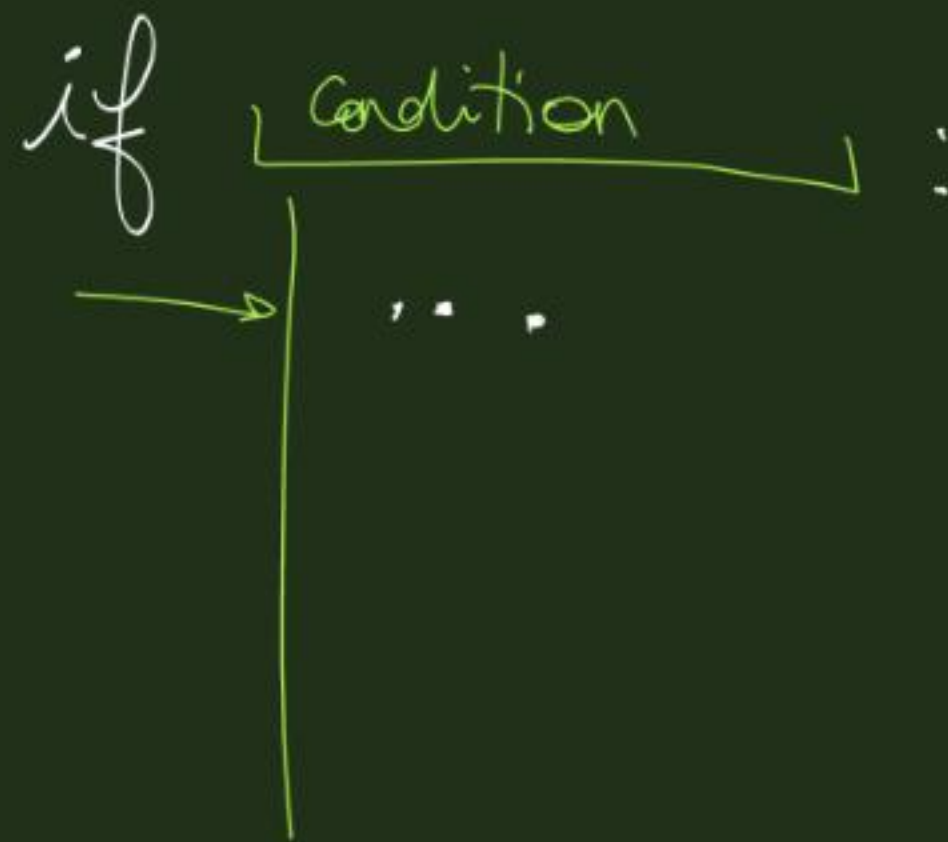


Strukturen conditioneller

"S."

"Si... Sman"

"Si... Sman Si..."



if condition :



else :



if condition 1 :



elif condition 2 :



else:

else facultatif

if cond 1 :

—

if cond 2 :

—

if cond 1 :

—

elif cond 2 :

—

if — :

elif — :

elif — :

elif — :

"match case"

match objet :

→ case cas 1 :

→

—

case cas 2 :

→

—

case — :

Boucles

1) boucle inconditionnelle
"Pour"

for objet in iterateur :

→ ...

2) boucle conditionnelle
"Tant que"

while condition :

→

itérables: listes

dictionnaires → clés

chaînes de caractères

booléens

Boole

* True False "et" "ou" "non"

* opérateurs booléens: and or not

* opérateurs de comparaison

== >= <= > <

Condition: expression qui peut être évaluée en un booléen: