

# Juego VN

(O NOVELA VISUAL)

# ¿De qué tratará?

Prometo narrativas y mecánicas/situaciones típicas de videojuegos 'Escape room' o puzzles, con personajes únicos en su diseño y un lenguaje desconocido para añadir dificultad.



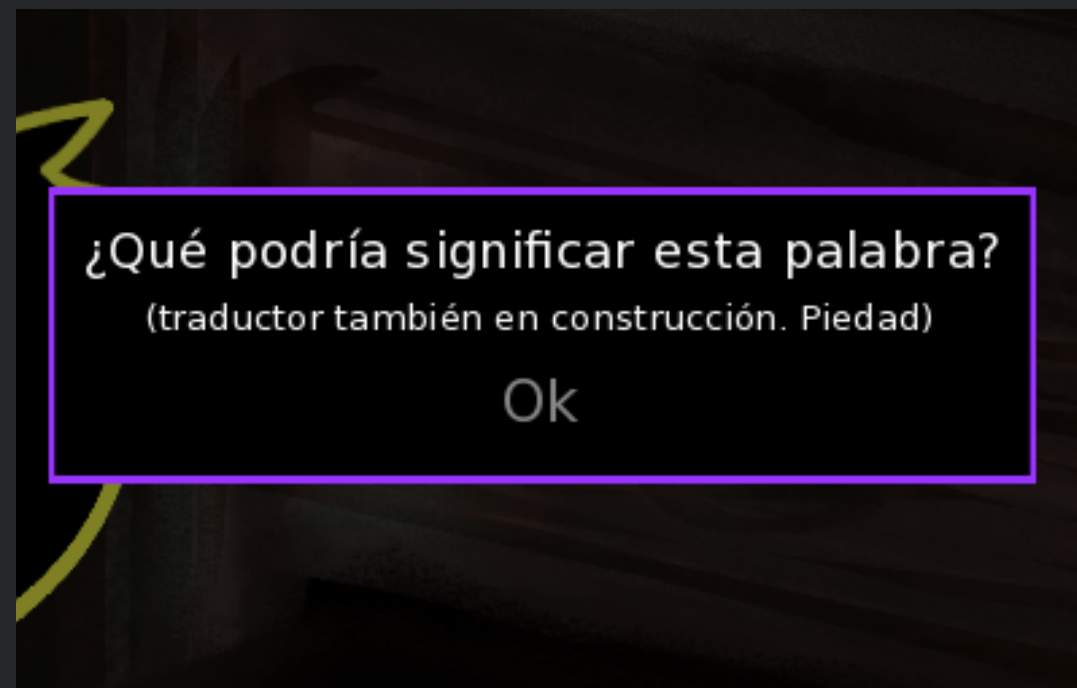


# Interfaz gráfica

Es un elemento importante, principalmente para hacer que la novela sea visual. Incluye el texto, etiquetas, entradas, botones, imágenes, etc.

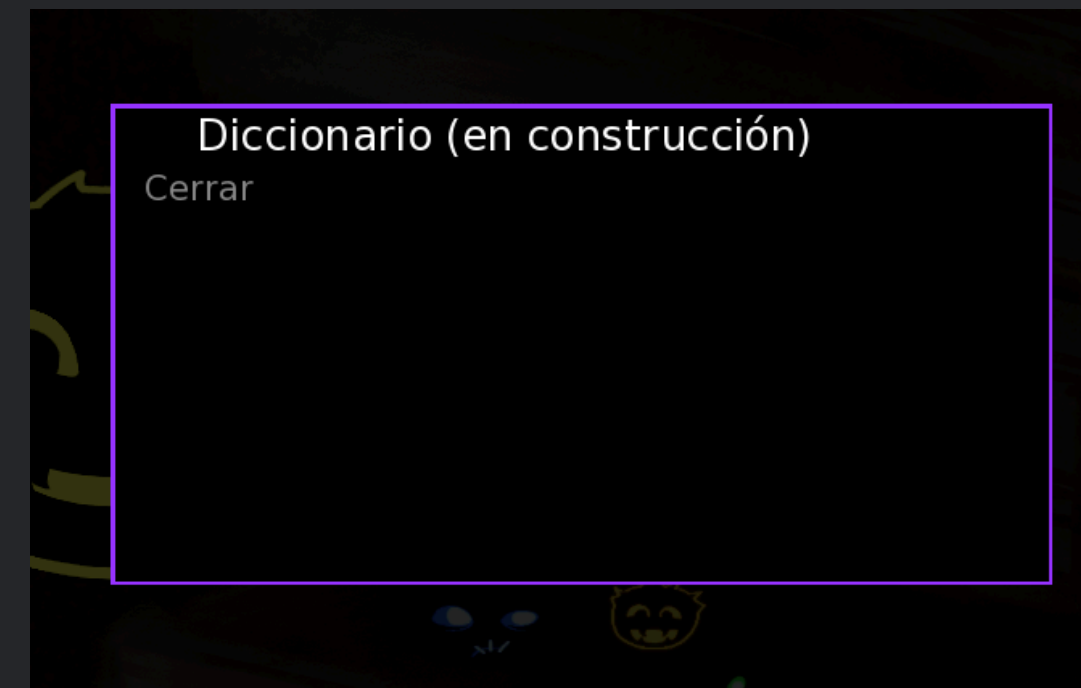


# Más ejemplos de GUI (por venir)



## Mecánica de traducción

contendría varios frames, cajas de texto, botones, entries y variables en su lógica



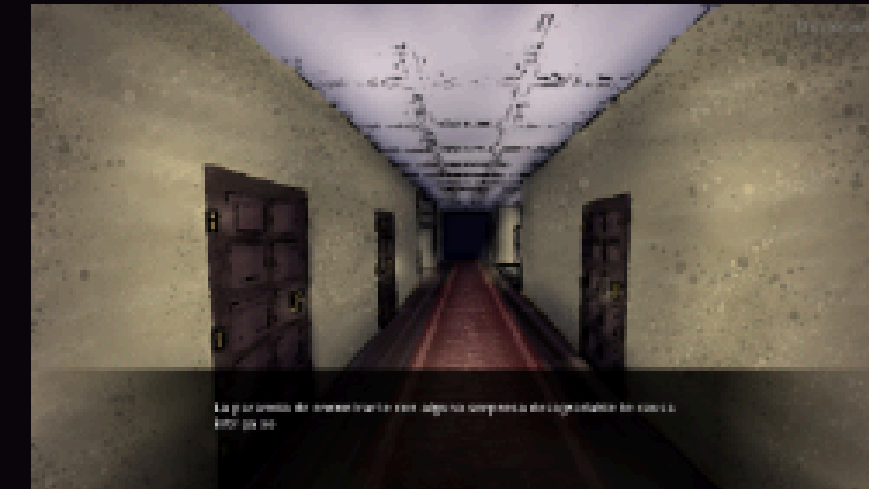
## Diccionario de jugador

Aquí se utilizarían varias cajas de texto y frames, incluso una UI más para editar palabras y guardarlas

History  
Save  
Load  
Main Menu  
About  
Quit



Wednesday, November  
26 2025, 22:52



Wednesday, November  
26 2025, 22:52

empty slot

# Conservación de datos:

esto ya viene por defecto al crear un proyecto en Ren'Py.

# ¿Y el enviar email? No se concluyó.

Mi entorno, (python o ren'py), parece estar corrupto. Por lo cual no he podido implementar la función de enviar un email para recibir feedback

An exception has occurred

While running game code:

File "game/script.rpy", line 2, in script

init python:

File "game/script.rpy", line 3, in <module>

import smtplib

ModuleNotFoundError: No module named 'smtplib'

# Eso es todo para la presentación



Adiós.