ในโลกที่มีดันเจี้ยนปรากฏขึ้นมากมาย มอนสเตอร์ออกอาละวาด ทำให้เกิดอาชีพใหม่ ขึ้นมานั่นคือ นักผจญภัย พวกเขาเดินทางเพื่อทำลายดันเจี้ยนเพื่อยุติการกำเนิดของมอนสเตอร์ โดยทำลายแกนของดันเจี้ยนที่ช่อนอยู่ภายใน แต่ดันเจี้ยนนั้นอันตรายเป็นอย่างมาก นอกจาก เส้นทางที่ลึกลับซับซ้อนยังอาจเกิดการขาดแคลนอาหารเนื่องจากติดอยู่ภายในดันเจี้ยนเพราะหลง ทาง รัฐบาลจึงใช้การแสกนพื้นดินสำรวจดันเจี้ยนก่อน เพื่อที่จะนำไปทำแผนที่ให้กับนักผจญ ภัย โดยสามารถบอกเส้นทางที่รวดเร็วที่สุดและจำนวนวันที่ใช้ในการเดินทาง

Input

บรรทัดแรกเป็น ความกว้าง W ความยาว L และความลึก D ของดันเจี้ยน
บรรทัดที่ 2 เป็น X Y Z แทนตำแหน่งทางเข้าของดันเจี้ยน (ด้านกว้าง ยาว ลึก)
L * D บรรทัดถัดมา (ทุก ๆ L บรรทัดคือ 1 ชั้น เป็นจำนวน D ชั้น) เป็น
ตำแหน่งที่สามารถสำรวจได้ในดันเจี้ยน โดยแต่ละบรรทัดเป็นตัวอักษรยาว W ตัวอักษรซึ่ง
อาจเป็น O คือพื้นที่ว่าง X คือพื้นที่ที่ไม่สามารถเดินทางได้ A คือสถานที่ที่แกนดันเจี้ยนอยู่

*การเดินทางจากจุดหนึ่งไปอีกจุดหนึ่งใช้เวลา ¼ วัน **สามารถเดินทะแยงได้ แต่ไม่สามารถเดินทะแยงข้ามชั้นได้ ***ค่า พ, L, D, X, Y, Z เป็นได้ตั้งแต่ 1 ถึง 20

Output

N บรรทัดเป็นเส้นทางที่สั้นที่สุดที่ใช้ในการเดินทางเพื่อไปยังแกนดันเจี้ยน แต่ละ บรรทัดเป็นตำแหน่ง X Y Z ของจุดที่ต้องเดินผ่าน เริ่มที่ทางเข้า และสิ้นที่สุดจุด A บรรทัดที่ N + 1 เป็นเวลาที่ใช้ในการเดินทาง

Input	Output
3 3 3 2 1 1 0000 XXO 00X XXO XXX 00X 000 0XX XOA	2 1 1 3 2 1 2 3 1 2 3 2 2 3 3 3 3 3 1.25
10 4 3 1 1 1 0X0XX00000 XXX0X00000 X00X000000 0X000000	1 1 1 1 1 2 2 1 2 3 1 2 3 1 1 4 2 1 3 3 1 1 4 1 1 4 2 1 4 3 2 4 3 3 4 3 4 4 3 5 3 3 6 4 3 7 3 3 8 4 3 9 3 3 4.50

3 3 1 2 1 1 000 0X0 0A0	2 1 1 3 2 1 2 3 1 0.50
3 3 1 1 2 1 000 0XA 000	1 2 1 2 3 1 3 2 1 0.50
3 1 3 1 1 2 000 0XA 000	1 1 2 1 1 3 2 1 3 3 1 3 3 1 2 1.00

```
อิธิบาย ex1
3 3 3 => ความกว้าง ยาว ลิก
2 1 1 => ทางเข้า
ชั้น 1
000 => เข้าที่ 2 1 1 (เข้าที่ตัว 0 ตัวกลาง)
xxo
ox
ชั้น 2
xxo
xxo
xx
xx</l
```

0000XXXOA => แกนดันเจี้ยนอยู่ที่ 3 3 3จากนั้นหาเส้นทางที่สั้นที่สุด

*** หากมีเส้นทางที่สั้นที่สุดมากกว่า 1 ทาง จะไปเป็นตามตัวอย่าง 3, 4 และ 5