

ТЕОРМИН №2 ЛИНАЛ

1. Продолжите равенства $(\lambda + \mu)a = \dots$ и $\lambda(a + b) = \dots$, где $\lambda, \mu \in \mathbb{F}$ — элементы из поля, а $a, b \in L$ — элементы линейного пространства.

$$\lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b \text{ для любых } a, b \in L, \lambda \in \mathbb{F};$$

$$(\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a \text{ для любых } \lambda, \mu \in \mathbb{F}, a \in L;$$

2. Используя аксиомы линейного пространства и следствия из него, покажите, что $(-\lambda)a = \lambda \cdot (-a)$ и $\lambda(a - b) = (-\lambda)(b - a)$, где $\lambda \in \mathbb{F}$ — элемент из поля, а $a, b \in L$ — элементы линейного пространства.

Ответ:

- $(-\lambda)a = \lambda \cdot (-a)$
- $\lambda(a - b) = (-\lambda)(b - a)$

Объяснение:

Эти равенства можно доказать, используя аксиомы линейного пространства и свойства умножения на скаляр. Например, $(-\lambda)a = \lambda \cdot (-a)$ следует из того, что умножение на отрицательный скаляр эквивалентно умножению на положительный скаляр и отрицательный вектор.

3. Какие линейные пространства называются вещественными? Комплексными?

Отв. Элементы пространства L называются *векторами*, поля \mathbb{F} — *скалярами* или *числами*. Векторные пространства над полем \mathbb{R} называются *вещественными*, над \mathbb{C} — *комплексными*.

4. Какое пространство называется арифметическим (координатным) над полем \mathbb{F} ?

Множество \mathbb{F}^n столбцов высоты n с элементами из \mathbb{F} относительно операций поэлементного сложения и умножения на числа — *арифметическое* или *координатное* пространство;

5. Почему вещественные многочлены $R[x]$ фиксированной степени n с естественными операциями сложения и умножения на скаляр не являются линейным пространством? Какая аксиома линейного пространства нарушается?

Ответ:

Вещественные многочлены фиксированной степени n не образуют линейное пространство, так как они не замкнуты относительно сложения.

Объяснение:

Если взять два многочлена степени n , их сумма может быть многочленом степени выше n , что нарушает аксиому замкнутости относительно сложения.

6. Сформулируйте определение линейной комбинации векторов.

Опр. 2.1. Выражение вида $\lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2 + \dots + \lambda_n a_n$ ($\lambda_i \in \mathbb{F}$) называется *линейной комбинацией* векторов $a_1, \dots, a_n \in L$. Скаляры λ_i называются *коэффициентами* линейной комбинации. Говорят, что вектор $b \in L$ *линейно выражается* через векторы a_1, \dots, a_n , если он равен некоторой их линейной комбинации.

7,8. Сформулируйте определение линейной оболочки. Как обозначается линейная оболочка векторов из множества S ? В каком случае пространство L порождается множеством векторов S ?

Опр. 2.2. *Линейной оболочкой* подмножества $S \subseteq L$ называется множество всех векторов из L , представимых в виде конечных линейных комбинаций элементов из S . Она обозначается $\langle S \rangle$. Говорят, что пространство L *порождается* множеством S , если $\langle S \rangle = L$.

9. Какая линейная комбинация векторов называется тривиальной? Нетривиальной?

Опр. 2.3. Линейная комбинация $\lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2 + \dots + \lambda_n a_n$ векторов $a_1, \dots, a_n \in L$, где $\lambda_i \in \mathbb{F}$ называется *тривиальной*, если $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$, и *нетривиальной* в противном случае.

10. В каком случае векторы называются линейно зависимыми? Независимыми?

Опр. 2.4. Векторы $a_1, a_2, \dots, a_n \in L$ называются *линейно зависимыми*, если существует их нетривиальная линейная комбинация, равная нулю, и *линейно независимыми* в противном случае.

11. Дайте определение понятия системы векторов? Чем система отличается от множества?

Система векторов – упорядоченный набор векторов.

НтВ. Понятие *системы векторов* отличается от понятия множества векторов следующим:

1. Векторы системы занумерованы (если не менять сами векторы, но поменять лишь их нумерацию, получим уже другую систему);
2. Среди них могут быть равные.

12. В каком случае система векторов называется линейно зависимой?

Лемма 2.1. *Свойства линейно (не)зависимых систем:*

1. Система векторов линейно зависима тогда и только тогда, когда один из этих столбцов есть линейная комбинация остальных;
2. Если система векторов содержит линейно зависимую подсистему, то вся система линейно зависима;
3. Если система векторов линейно независима, то любая её подсистема тоже линейно независима.

13. Может ли система, состоящая из одного вектора, быть линейно зависимой? Почему?

Система, состоящая из одного вектора, линейно зависима тогда и только тогда, когда этот вектор нулевой;

14. Сформулируйте определение базиса линейного пространства.

Опр. 3.1. Система векторов $\{e_1, e_2, \dots, e_n\} \subseteq L$ называется **базисом** векторного пространства L , если каждый вектор $a \in L$ единственным образом выражается через e_1, e_2, \dots, e_n . Коэффициенты этого выражения называются **координатами** вектора a в данном базисе.

15. Может ли в линейно независимой системе векторов быть линейно зависящая подсистема? Почему?

Ответ:

Нет, не может.

Объяснение:

Если бы в линейно независимой системе была линейно зависящая подсистема, то вся система была бы линейно зависящей.

16. Укажите возможный базис пространства \mathbb{F}^n .

Единичные столбцы $(1, 0, \dots, 0)^T, (0, 1, \dots, 0)^T, \dots, (0, 0, \dots, 1)^T$ составляют базис пространства \mathbb{F}^n ;

Одним из возможных базисов пространства \mathbb{F}^n является стандартный базис $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, где e_i — вектор с единицей на i -й позиции и нулями на остальных.

17. Приведите пример базиса в пространстве матриц размерности 2×3 .

Пример базиса в пространстве матриц размерности 2×3 :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Объяснение:

Эти матрицы линейно независимы и порождают пространство всех матриц размерности 2×3 .

18, 19, 20. Что называется размерностью векторного пространства? Как обозначается размерность пространства L ?

Чему равна размерность пространства $\{0\}$?

Какое линейное пространство называется конечномерным? Бесконечномерным?

Число элементов произвольного базиса (если он существует) в L называется **размерностью** пространства L и обозначается $\dim L$. В пространстве $\{0\}$ базисом по определению является пустая система (то есть его размерность равна нулю). Если базиса в смысле данного выше определения не существует, то можно считать, что $\dim L = \infty$. Если $\dim L < \infty$, то пространство называется **конечномерным**.

Бесконечномерное пространство: пространство, у которого нет конечного базиса.

21. В каком случае подмножество $U \subset L$ будет являться подпространством L ?

Опр. 1.1. Подмножество U векторного пространства L называется *подпространством*, если

1. U является подгруппой аддитивной группы L ;
2. $a \in U \Rightarrow \lambda a \in U$ для любого $\lambda \in \mathbb{F}$.

22. Какие подпространства L называются тривиальными?

В любом пространстве L есть «тривиальные» подпространства $\{0\} \leq L$, $L \leq L$;

23. Как связаны размерности подпространства и пространства, если они конечномерны?

Ответ:

Размерность подпространства всегда меньше или равна размерности пространства.

Объяснение:

Подпространство не может иметь большую размерность, чем само пространство.

24. Какое множество называется линейным многообразием? Как определяется его размерность?

Опр. 1.2. Пусть $U \leq L$, $a \in L$ — фиксированный вектор. Множество векторов вида $x = a + U = \{a + u \mid u \in U\}$ называется *линейным многообразием* размерности $\dim U$. Говорят, что оно параллельно подпространству U . Одномерное

25. При каком условии линейное многообразие называют гиперплоскостью в линейном пространстве? Как иначе называют гиперплоскость в пространстве $\dim V = 2$.

Ответ:

Линейное многообразие называют гиперплоскостью, если его размерность на единицу меньше размерности пространства. В пространстве $\dim V = 2$ гиперплоскость называется прямой.

Объяснение:

Гиперплоскость — это подпространство, размерность которого на единицу меньше размерности всего пространства.

26. При каком условии линейное многообразие является подпространством?

НтВ. Линейное многообразие является подпространством только при условии $a \in U$. При этом оно совпадает с U .

27. В каком случае размерность подпространства $U \leq V$ совпадает с размерностью пространства V ?

Ответ:

Размерность подпространства U совпадает с размерностью пространства V , если $U = V$.

Объяснение:

Если подпространство совпадает с самим пространством, их размерности равны.

28. Напишите размерности пространства диагональных матриц $\text{Mat}_n^D(\mathbb{R})$, пространства полиномов $\mathbb{R}[x]_{\leq n}$ степени не выше n , комплексного арифметического пространства \mathbb{C}^n .

Ответ:

- Размерность пространства диагональных матриц $\text{Mat}_n^D(\mathbb{R})$ равна n .
- Размерность пространства полиномов $\mathbb{R}[x]_{\leq n}$ степени не выше n равна $n + 1$.
- Размерность комплексного арифметического пространства \mathbb{C}^n равна n .

Объяснение:

Эти размерности определяются количеством линейно независимых элементов в каждом пространстве.

29. Какие линейные пространства называются изоморфными?

Опр. 2.1. Векторные пространства U и V над полем \mathbb{F} называются *изоморфными*, если существует такое биективное отображение $\varphi : V \rightarrow U$, что

- $\varphi(a + b) = \varphi(a) + \varphi(b)$ для любых $a, b \in V$;
- $\varphi(\lambda a) = \lambda \varphi(a)$ для любых $\lambda \in \mathbb{F}$, $a \in V$.

30. Благодаря чему существует возможность построить изоморфизм между линейным пространством и координатным пространством той же размерности?

Ответ:

Изоморфизм между линейным пространством и координатным пространством той же размерности можно построить благодаря существованию базиса.

Объяснение:

Базис позволяет установить взаимно-однозначное соответствие между векторами линейного пространства и их координатами в координатном пространстве.

31. Почему изоморфность линейных пространств является отношением эквивалентности?

НтВ. Изоморфность линейных пространств — это отношение эквивалентности, т.к. оно рефлексивно, симметрично и транзитивно.

32. Назовите достаточное условие того, чтобы линейные пространства были изоморфными.

Ответ:

Достаточное условие для изоморфности линейных пространств — это равенство их размерностей.

33. Сформулируйте определение ранга матрицы.

Опр. 3.1. *Рангом системы векторов* называется размерность её линейной оболочки. *Строчным рангом матрицы* называется ранг системы её строк. *Столбцовым рангом матрицы* называется ранг системы её столбцов.

34. Дайте определение базисного минора.

Опр. 3.2. *Минорным рангом матрицы* называется наибольший порядок отличного от нуля минора матрицы. Сам этот минор называется *базисным*.

35. Сформулируйте теорему о базисном миноре.

Теорема 3.1. (о базисном миноре) Столбцы (строки), пересекающие базисный минор матрицы, линейно независимы. Любой столбец (строка) матрицы является линейной комбинацией базисных.

36. Как найти ранг ступенчатой матрицы?

Ранг ступенчатой матрицы равен числу ненулевых строк.

37. Сформулируйте теорему о ранге суммы и произведения матриц.

Теорема 3.3. (о ранге суммы и произведения матриц) Имеют место следующие свойства:

- $\text{rank}(A + B) \leq \text{rank } A + \text{rank } B$;
- $\text{rank}(AB) \leq \min\{\text{rank } A, \text{rank } B\}$.

38. О чём говорит характеристика совместности СЛАУ? Несовместности?

Ответ:

- Совместность СЛАУ: система имеет хотя бы одно решение.
- Несовместность СЛАУ: система не имеет решений.

Объяснение:

Совместность означает, что существует набор значений переменных, удовлетворяющий всем уравнениям системы.

39. Напишите теорему Кронекера-Капелли.

Теорема 1.1. (Кронекера-Капелли) СЛАУ совместна тогда и только тогда, когда ранг её матрицы коэффициентов равен рангу расширенной матрицы.

40. Что можно сказать о решениях СЛАУ, если $\text{rk}(A|b) = \text{rk}(A) = n$, где n – количество неизвестных, $\text{rk}(A|b)$, $\text{rk}(A)$ – ранги расширенной матрицы и матрицы коэффициентов соответственно?

- $\text{rank}(A|b) = \text{rank } A = n$. Тогда однозначно определяется x_n , потом x_{n-1} и так далее до x_1 , то есть решение единственно — такие системы называются **определёнными**.

41. Что можно сказать о решениях СЛАУ, если $\text{rk}(A|b) = \text{rk}(A) + 1$, где $\text{rk}(A|b)$, $\text{rk}(A)$ – ранги расширенной матрицы и матрицы коэффициентов соответственно?

- $\text{rank}(A|b) = \text{rank } A + 1$. То есть возникло уравнение $0x_1 + \dots + 0x_n = c$, $c \neq 0$. Это означает, что СЛАУ **несовместна**;

42. Что можно сказать о решениях СЛАУ, если $\text{rk}(A|b) = \text{rk}(A) < n$ где n – количество неизвестных, $\text{rk}(A|b)$, $\text{rk}(A)$ – ранги расширенной матрицы и матрицы коэффициентов соответственно?

- $\text{rank}(A|b) = \text{rank } A < n$. В этом случае выберем переменные, коэффициенты при которых образуют базисный минор (эти переменные называются **базисными**) и выразим их через оставшиеся переменные (они называются **свободными**). Базисные переменные оказываются функциями от свободных — выражаются как линейные комбинации последних возможно с дополнительным ненулевым свободным членом. В таком случае имеется более одного решения, а сами системы называются **неопределёнными**. Если поле \mathbb{F} бесконечно, то и решений бесконечно много.

43. В каком случае СЛАУ называется однородной? Неоднородной?

- Однородная СЛАУ: система, в которой все свободные члены равны нулю.
- Неоднородная СЛАУ: система, в которой хотя бы один свободный член не равен нулю.

Объяснение:

Однородные системы имеют нулевой вектор в качестве решения.

44. Какой алгебраической структурой обладает множество решений однородной СЛАУ?

Ответ:

Множество решений однородной СЛАУ обладает структурой линейного пространства.

Объяснение:

Это означает, что любая линейная комбинация решений также является решением.

45. Когда однородная СЛАУ имеет ненулевое решение?

NtB. Однородная СЛАУ $Ax = 0$ всегда совместна. Если число уравнений в ней меньше числа неизвестных, то она всегда имеет ненулевое решение.

46. Чему равна размерность пространства X решений однородной СЛАУ с n неизвестными и матрицей коэффициентов A ?

Теорема 2.1. (о “степенях неопределённости” однородной СЛАУ) Размерность пространства X решений однородной СЛАУ с n неизвестными и матрицей коэффициентов A равна

$$\dim X = n - \text{rank } A$$

47. Сформулируйте определение ФСР (фундаментальной системы решений).

Опр. 2.2. Базис пространства решений однородной СЛАУ называется **фундаментальной системой решений** (ФСР).

48. Что называется общим решением однородной СЛАУ?

Опр. 2.3. *Общим решением однородной СЛАУ* называется линейная комбинация векторов ФСР:

$$x_0 = \sum_1^{n-r} \lambda_i e_i, \quad \forall \lambda_i \in \mathbb{F}$$

49. Опишите способ задания подпространства как решения однородной СЛАУ?

Ответ:

Подпространство можно задать как множество решений однородной СЛАУ.

Объяснение:

Это означает, что любое решение системы принадлежит этому подпространству.

50. Запишите теорему о структуре решений неоднородной СЛАУ.

Теорема 3.1. (о структуре решения СЛАУ) Общее решение неоднородной СЛАУ вида $Ax = b$ является суммой общего решения однородной x_0 и произвольного частного решения \tilde{x} неоднородной:

$$x = \tilde{x} + x_0 = \tilde{x} + \sum_1^{n-r} \lambda_i e_i, \quad \forall \lambda_i \in \mathbb{F},$$

где $Ax_0 = 0$ и $A\tilde{x} = b$.

51. Запишите альтернативу Фредгольма.

Теорема 3.2. (альтернатива Фредгольма) Если в СЛАУ $Ax = b$ число уравнений равно числу неизвестных, то

- либо она имеет единственное решение при любых значениях правой части,
- либо однородная СЛАУ $Ax = 0$ обладает ненулевым решением.

52. Пусть $U, W \leq L$. Как определяется сумма U и W ?

Опр. 1.1. Пусть U и W — подпространства векторного пространства V . Минимальное подпространство, содержащее оба подпространства U и W , называется **суммой** подпространств U и W и обозначается $U + W$. То есть, если $U, W \leq V$, то $U + W = \{u + w \mid u \in U, w \in W\} \leq V$.

53. Из каких элементов состоит пересечение подпространств U и W ? Как обозначается пересечение пространств?

Опр. 1.2. Пусть U и W — подпространства векторного пространства V . Пересечение $U \cap W$ множеств U и W замкнуто относительно операций из V и является подпространством V . Оно называется **пересечением** подпространств U и W . То есть $U \cap W = \{v \mid v \in U \vee v \in W\} \leq V$.

54. Какой из операций с подпространствами U и V определяется наименьшее подпространство, содержащее оба эти подпространства?

NtB. $U + W$ — наименьшее подпространство, содержащее как U , так W . Другими словами, это линейная оболочка объединения $U \cup W$.

55. Какой из операций с подпространствами U и V определяется наибольшее подпространство, которое содержится в обоих подпространствах?

NtB. $U \cap W$ — наибольшее подпространство, содержащееся в как U , так и в W .

56. В каком случае базис называется согласованным с подпространством?

Опр. 2.1. Базис пространства V называется **согласованным** с подпространством U , если U является линейной оболочкой какой-то части базисных векторов пространства V .

57. Напишите формулу Грассмана.

Следствие 2.1.1. (формула Грассмана) Для любых двух конечномерных подпространств U и W произвольного векторного пространства V верно равенство $\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W)$.

58. В каком случае сумма подпространств U и W называется прямой? Как обозначается прямая сумма этих пространств?

Опр. 3.1. Сумма $U + W$ называется **прямой**, если для любого вектора $v \in U + W$ представление $v = u + w$, где $u \in U$, $w \in W$ единственно. Прямая сумма обозначается $U \oplus W$ или $U \dot{+} W$.

59. Сформулируйте необходимое и достаточное условие, при котором сумма двух подпространств является прямой.

Теорема 3.1. Для того, чтобы сумма двух подпространств U и W была прямой, необходимо и достаточно, чтоб их пересечение было нулевым.

60. Пусть $U \leq V$. Какое пространство называется прямым дополнением U в V ?

Опр. 3.2. Пусть $U \leq V$. Подпространство $W \leq V$ называется **прямым дополнением** к U в V , если $V = U \oplus W$.

61. Пусть $\bigoplus_{i=1}^n U_i = V$. Что называется проекцией вектора $v \in V$ на подпространство U_i ?

Ответ:

Проекция вектора $v \in V$ на подпространство U_i — это уникальный вектор $u_i \in U_i$, такой что $v = u_1 + u_2 + \dots + u_n$, где $u_j \in U_j$ для всех j .

Объяснение:

Проекция позволяет разложить вектор на компоненты в каждом из подпространств.

62. Что позволяет представить конечномерное пространство в виде прямой суммы одномерных пространств?

Ответ:

Базис конечномерного пространства позволяет представить его в виде прямой суммы одномерных пространств.

Объяснение:

Каждый базисный вектор порождает одномерное подпространство, и их прямая сумма дает все пространство.

63. Дайте определение матрице перехода. Как она обозначается?

Опр. 1.1. Невырожденная матрица T называется **матрицей перехода** от базиса $\{e_i\}_{i=1}^n$ к базису $\{\tilde{e}_i\}_{i=1}^n$.

NtB 1.1. Для явного указания базисов, между которыми совершается преобразование перехода, будем вводить следующее обозначение для матрицы перехода

$$T = (e \rightsquigarrow \tilde{e})$$

64. Как связать с помощью матрицы перехода две строки, элементы которых являются базисными векторами?

Ответ:

Матрица перехода связывает две строки базисных векторов следующим образом:

$$\tilde{e}_i = \sum_j C_{ji} e_j$$

Объяснение:

Это означает, что каждый новый базисный вектор выражается через старые базисные векторы с коэффициентами из матрицы перехода.

65. Запишите свойства матрицы перехода.

Лемма 1.2. (свойства матрицы перехода)

1. $(e \rightsquigarrow e) = E$;
2. $(e \rightsquigarrow f) = (e \rightsquigarrow g)(g \rightsquigarrow f)$;
3. $(e \rightsquigarrow f)$ обратима и $(e \rightsquigarrow f)^{-1} = (f \rightsquigarrow e)$.

66. Пусть $C = (e \rightsquigarrow \tilde{e})$ — матрица перехода, X, \tilde{X} — координатные столбцы вектора $x \in V$ в базисе e и \tilde{e} соответственно. Запишите связь между перечисленными объектами.

Ответ:

Связь между координатными столбцами вектора x в базисах e и \tilde{e} задается следующим образом:

$$\tilde{X} = C^{-1}X$$

Объяснение:

Это означает, что координаты вектора в новом базисе получаются умножением координат в старом базисе на обратную матрицу перехода.

Теорема 2.1. Пусть V — конечномерное векторное пространство, e и \tilde{e} — базисы. Тогда для любого вектора $x \in V$ выполнено $\tilde{X} = (\tilde{e} \rightsquigarrow e)X$.

67. Какое преобразование называется контравариантным?

НтВ. Обратим внимание: чтобы получить столбец координат в новом базисе, нужно **слева** умножить столбец его координат в старом базисе на матрицу, **обратную** к матрице перехода от старого базиса к новому. Ещё говорят, что координаты вектора в базисе преобразуются **контравариантно**. Полный смысл этого понятия будет раскрыт в следующих темах.

68. Что такое полная линейная группа и как она обозначается?

Опр. 3.1. Множество невырожденных квадратных матриц n -го порядка с операцией умножения называется **полной линейной группой** и обозначается $GL(n)$.

69. Что такое специальная линейная группа и как она обозначается?

Опр. 3.2. **Специальной линейной группой** $SL(n)$ называется группа, которая образована подмножеством $GL(n)$ квадратных матриц, определитель которых равен 1.

70. Какие матрицы содержатся в унитарной группе?

Унитарная группа $UT(n)$ — множество верхнетреугольных матриц, все диагональные элементы которых равны 1. В этом смысле, $UT(n)$ является подгруппой как $T(n)$, так и $SL(n)$.

71. Каким свойством обладают ортогональные матрицы по определению?

Опр. 3.4. Вещественная квадратная матрица C называется *ортогональной*, если $C^T = C^{-1}$, то есть $C^T C = CC^T = E$.

Лемма 3.2. Произведение ортогональных матриц является ортогональной матрицей.

Доказательство. Пусть A и B — ортогональные матрицы. Тогда

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1} = B^T A^T = (AB)^T$$

Откуда следует ортогональность произведения по определению. \square

72. Запишите общий вид матрицы поворота в двумерном пространстве.

Опр. 3.5. Множество ортогональных матриц n -ного порядка называется *ортогональной группой* и обозначается $O(n)$.

Нетрудно заметить, что ортогональные матрицы 2×2 имеют один из следующих видов: $\begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ \sin \varphi & -\cos \varphi \end{pmatrix}$, угол можно считать принадлежащим $[0, 2\pi)$. В первом случае смысл — поворот на угол φ , и сама матрица называется *матрицей поворота*. Во втором случае происходит композиция

73. Какие объекты необходимо задать, чтобы определить элемент евклидовой группы?

Опр. 3.6. Евклидовой группой $E(n)$ называется множество преобразований вида

$$x \mapsto Ax + b,$$

где $x, b \in \mathbb{R}^n$ и $A \in O(n)$ — ортогональная матрица.

Ответ:

Для определения элемента евклидовой группы необходимо задать ортогональную матрицу и вектор переноса.

Объяснение:

Евклидова группа включает повороты, отражения и переносы, которые сохраняют расстояния и углы.