1. Продолжите равенства  $(\lambda + \mu)a = \dots$  и  $\lambda(a+b) = \dots$ , где  $\lambda, \mu \in \mathbb{F}$  — элементы из поля, а  $a,b \in L$  — элементы линейного пространства.

# Ответ:

• 
$$(\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a$$

• 
$$\lambda(a+b) = \lambda a + \lambda b$$

2. Используя аксиомы линейного пространства и следствия из него, покажите, что  $(-\lambda)a = \lambda \cdot (-a)$  и  $\lambda(a-b) = (-\lambda)(b-a)$ , где  $\lambda \in \mathbb{F}$  — элемент из поля, а  $a,b \in L$  — элементы линейного пространства.

#### Ответ:

• 
$$(-\lambda)a = \lambda \cdot (-a)$$

• 
$$\lambda(a-b) = (-\lambda)(b-a)$$

# Объяснение:

Эти равенства можно доказать, используя аксиомы линейного пространства и свойства умножения на скаляр. Например,  $(-\lambda)a=\lambda\cdot(-a)$  следует из того, что умножение на отрицательный скаляр эквивалентно умножению на положительный скаляр и отрицательный вектор.

3. Какие линейные пространства называются вещественными? Комплексными?

# Ответ:

- ullet Вещественные линейные пространства: пространства над полем вещественных чисел  ${\mathbb R}.$
- Комплексные линейные пространства: пространства над полем комплексных чисел С.

# Объяснение:

Тип линейного пространства определяется полем, над которым оно построено. Вещественные пространства используют вещественные числа, а комплексные — комплексные числа.

4. Какое пространство называется арифметическим (координатным) над полем F?

#### Ответ:

Арифметическое пространство над полем  $\mathbb F$  — это пространство  $\mathbb F^n$ , где элементы представляют собой наборы из n элементов поля  $\mathbb F$ .

### Объяснение:

Арифметическое пространство — это пространство, где векторы представляют собой наборы чисел из поля  $\mathbb F$ . Например,  $\mathbb R^3$  — это арифметическое пространство над полем вещественных чисел.

5. Почему вещественные многочлены  $\mathbb{R}[x]$  фиксированной степени n с естественными операциями сложения и умножения на скаляр не являются линейным пространством? Какая аксиома линейного пространства нарушается?

### Ответ:

Вещественные многочлены фиксированной степени n не образуют линейное пространство, так как они не замкнуты относительно сложения.

# Объяснение:

Если взять два многочлена степени n, их сумма может быть многочленом степени выше n, что нарушает аксиому замкнутости относительно сложения.

# 6. Сформулируйте определение линейной комбинации векторов.

### Ответ:

Линейная комбинация векторов  $v_1, v_2, \ldots, v_n$  — это вектор вида  $\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \ldots + \lambda_n v_n$ , где  $\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_n$  — скаляры из поля  $\mathbb F$ .

### Объяснение:

Линейная комбинация — это способ представления одного вектора как суммы других векторов, умноженных на скаляры.

# 7. Сформулируйте определение линейной оболочки. Как обозначается линейная оболочка векторов из множества S ?

### Ответ:

Линейная оболочка множества векторов S — это множество всех линейных комбинаций векторов из S. Обозначается как  $\mathrm{span}(S)$ .

## Объяснение:

Линейная оболочка — это наименьшее линейное пространство, содержащее все векторы из множества S.

# 8. В каком случае пространство L порождается множеством векторов S ?

### Ответ:

Пространство L порождается множеством векторов S, если  $L=\mathrm{span}(S)$ .

## Объяснение:

Это означает, что любой вектор в пространстве L может быть представлен как линейная комбинация векторов из S.

# 9. Какая линейная комбинация векторов называется тривиальной? Нетривиальной?

#### Ответ:

- Тривиальная линейная комбинация: когда все коэффициенты равны нулю.
- Нетривиальная линейная комбинация: когда хотя бы один коэффициент не равен нулю.

# Объяснение:

Тривиальная комбинация всегда дает нулевой вектор, в то время как нетривиальная может давать любой вектор.

# 10. В каком случае векторы называются линейно зависимыми? Независимыми?

#### Ответ:

- Линейно зависимые векторы: если существует нетривиальная линейная комбинация, равная нулевому вектору.
- Линейно независимые векторы: если единственная линейная комбинация, равная нулевому вектору, — это тривиальная комбинация.

#### Объяснение:

Линейная зависимость означает, что один вектор может быть выражен через другие, а линейная независимость — что это невозможно.

# 11. Дайте определение понятия системы векторов? Чем система отличается от множества?

## Ответ:

Система векторов — это упорядоченный набор векторов. Множество векторов — это неупорядоченный набор векторов.

#### Объяснение:

В системе важен порядок векторов, в то время как в множестве порядок не имеет значения.

# 12. В каком случае система векторов называется линейно зависимой?

#### Ответ:

Система векторов называется линейно зависимой, если существует нетривиальная линейная комбинация векторов этой системы, равная нулевому вектору.

#### Объяснение:

Это означает, что один из векторов системы может быть выражен через другие векторы этой системы.

# 13. Может ли система, состоящая из одного вектора, быть линейно зависимой? Почему?

#### Ответ:

Да, если этот вектор — нулевой вектор.

#### Объяснение:

Нулевой вектор всегда линейно зависим, так как  $\lambda \cdot 0 = 0$  для любого скаляра  $\lambda$ .

# 14. Сформулируйте определение базиса линейного пространства.

#### Ответ:

Базис линейного пространства — это линейно независимая система векторов, которая порождает это пространство.

### Объяснение:

Базис позволяет любой вектор в пространстве представить как линейную комбинацию базисных векторов.

# 15. Может ли в линейно независимой системе векторов быть линейно зависимая подсистема? Почему?

#### Ответ:

Нет, не может.

# Объяснение:

Если бы в линейно независимой системе была линейно зависимая подсистема, то вся система была бы линейно зависимой.

# 16. Укажите возможный базис пространства $\mathbb{F}^n$ .

### Ответ:

Одним из возможных базисов пространства  $\mathbb{F}^n$  является стандартный базис  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ , где  $e_i$  — вектор с единицей на i-й позиции и нулями на остальных.

### Объяснение:

Этот базис линейно независим и порождает пространство  $\mathbb{F}^n$ .

# 17. Приведите пример базиса в пространстве матриц размерности $2 \times 3$ .

#### Ответ:

Пример базиса в пространстве матриц размерности  $2 \times 3$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

#### Объяснение:

Эти матрицы линейно независимы и порождают пространство всех матриц размерности 2 imes 3.

# 18. Что называется размерностью векторного пространства? Как обозначается размерность пространства L ?

#### Ответ:

Размерность векторного пространства — это количество векторов в любом его базисе. Обозначается как  $\dim(L)$ .

## Объяснение:

Размерность показывает, сколько линейно независимых векторов нужно для порождения всего пространства.

# 19. Чему равна размерность пространства $\{0\}$ ?

# Ответ:

Размерность пространства {0} равна 0.

## Объяснение:

Это пространство состоит только из нулевого вектора и не имеет базиса.

# 20. Какое линейное пространство называется конечномерным? Бесконечномерным?

#### Ответ:

- Конечномерное пространство: пространство, у которого есть конечный базис.
- Бесконечномерное пространство: пространство, у которого нет конечного базиса.

### Объяснение:

Конечномерные пространства имеют конечную размерность, а бесконечномерные бесконечную.

# 21. В каком случае подмножество $U \subset L$ будет являться подпространством L ?

#### Ответ:

Подмножество  $U \subset L$  будет являться подпространством L, если U само является линейным пространством относительно тех же операций сложения и умножения на скаляр.

### Объяснение:

Подпространство должно быть замкнуто относительно этих операций и содержать нулевой вектор.

# 22. Какие подпространства L называются тривиальными?

#### Ответ:

Тривиальные подпространства:  $\{0\}$  и само пространство L.

### Объяснение:

Эти подпространства содержат либо только нулевой вектор, либо все векторы пространства  $L. \$ 

# 23. Как связаны размерности подпространства и пространства, если они конечномерны?

# Ответ:

Размерность подпространства всегда меньше или равна размерности пространства.

### Объяснение:

Подпространство не может иметь большую размерность, чем само пространство.

# 24. Какое множество называется линейным многообразием? Как определяется его размерность?

### Ответ:

Линейное многообразие — это множество вида v+U, где v — вектор, а U — подпространство. Размерность линейного многообразия равна размерности подпространства U.

#### Объяснение:

Линейное многообразие — это сдвиг подпространства на вектор v.

25. При каком условии линейное многообразие называют гиперплоскостью в линейном пространстве? Как иначе называют гиперплоскость в пространстве  $\dim V = 2$ .

#### Ответ:

Линейное многообразие называют гиперплоскостью, если его размерность на единицу меньше размерности пространства. В пространстве  $\dim V=2$  гиперплоскость называется прямой.

### Объяснение:

Гиперплоскость — это подпространство, размерность которого на единицу меньше размерности всего пространства.

# 26. При каком условии линейное многообразие является подпространством?

# Ответ:

Линейное многообразие является подпространством, если оно проходит через начало координат (нулевой вектор).

# Объяснение:

Подпространство должно содержать нулевой вектор.

# 27. В каком случае размерность подпространства $U\leqslant V$ совпадает с размерностью пространства V ?

## Ответ:

Размерность подпространства U совпадает с размерностью пространства V, если U=V.

#### Объяснение:

Если подпространство совпадает с самим пространством, их размерности равны.

28. Напишите размерности пространства диагональных матриц  $\mathrm{Mat}_n^D(\mathbb{R})$ , пространства полиномов  $\mathbb{R}[x]\leqslant n$  степени не выше n, комплексного арифметического пространства  $\mathbb{C}n$ .

#### Ответ:

- Размерность пространства диагональных матриц  $\operatorname{Mat}_n^D(\mathbb{R})$  равна n.
- Размерность пространства полиномов  $\mathbb{R}[x] \leqslant n$  степени не выше n равна n+1.
- Размерность комплексного арифметического пространства  $\mathbb{C}n$  равна n.

### Объяснение:

Эти размерности определяются количеством линейно независимых элементов в каждом пространстве.

29. Какие линейные пространства называются изоморфными?

#### Ответ:

Линейные пространства называются изоморфными, если существует взаимно-однозначное линейное отображение между ними.

#### Объяснение:

Изоморфные пространства имеют одинаковую структуру и свойства.

30. Благодаря чему существует возможность построить изоморфизм между линейным пространством и координатным пространством той же размерности?

### Ответ:

Изоморфизм между линейным пространством и координатным пространством той же размерности можно построить благодаря существованию базиса.

## Объяснение:

Базис позволяет установить взаимно-однозначное соответствие между векторами линейного пространства и их координатами в координатном пространстве.

# 31. Почему изоморфность линейных пространств является отношением эквивалентности?

#### Ответ:

Изоморфность линейных пространств является отношением эквивалентности, так как она рефлексивна, симметрична и транзитивна.

### Объяснение:

- Рефлексивность: любое пространство изоморфно самому себе.
- Симметричность: если  $L_1$  изоморфно  $L_2$ , то  $L_2$  изоморфно  $L_1$ .
- Транзитивность: если  $L_1$  изоморфно  $L_2$  и  $L_2$  изоморфно  $L_3$ , то  $L_1$  изоморфно  $L_3$ .

# 32. Назовите достаточное условие того, чтобы линейные пространства были изоморфными.

#### Ответ:

Достаточное условие для изоморфности линейных пространств — это равенство их размерностей.

#### Объяснение:

Если два линейных пространства имеют одинаковую размерность, они изоморфны.

# 33. Сформулируйте определение ранга матрицы.

### Ответ:

Ранг матрицы — это максимальное количество линейно независимых строк (или столбцов) этой матрицы.

### Объяснение:

Ранг показывает, сколько линейно независимых векторов можно найти в матрице.

## 34. Дайте определение базисного минора.

# Ответ:

Базисный минор — это ненулевой минор максимального порядка в матрице.

## Объяснение:

Базисный минор определяет базисные строки и столбцы матрицы.

# 35. Сформулируйте теорему о базисном миноре.

#### Ответ:

Теорема о базисном миноре утверждает, что ранг матрицы равен порядку её базисного минора.

### Объяснение:

Эта теорема связывает ранг матрицы с её базисными минорами.

# 36. Как найти ранг ступенчатой матрицы?

#### Ответ:

Ранг ступенчатой матрицы равен количеству ненулевых строк.

### Объяснение:

В ступенчатой матрице ненулевые строки линейно независимы.

# 37. Сформулируйте теорему о ранге суммы и произведения матриц.

#### Ответ:

Теорема о ранге суммы и произведения матриц утверждает, что:

- Ранг суммы двух матриц не превосходит суммы их рангов.
- Ранг произведения двух матриц не превосходит минимального из рангов этих матриц.

# Объяснение:

Эти неравенства помогают оценить ранг сложных матричных выражений.

# 38. О чём говорит характеристика совместности СЛАУ? Несовместности?

# Ответ:

- Совместность СЛАУ: система имеет хотя бы одно решение.
- Несовместность СЛАУ: система не имеет решений.

### Объяснение:

Совместность означает, что существует набор значений переменных, удовлетворяющий всем уравнениям системы.

# 39. Напишите теорему Кронекера-Капелли.

#### Ответ:

Теорема Кронекера-Капелли утверждает, что система линейных уравнений совместна тогда и только тогда, когда ранг расширенной матрицы равен рангу матрицы коэффициентов.

### Объяснение:

Эта теорема дает критерий совместности системы линейных уравнений.

40. Что можно сказать о решениях СЛАУ, если  $rk(A\mid b)=rk(A)=n$ , где n - количество неизвестных,  $rk(A\mid b), rk(A)$  - ранги расширенной матрицы и матрицы коэффициентов соответственно?

#### Ответ:

Если  $rk(A \mid b) = rk(A) = n$ , то система имеет единственное решение.

### Объяснение:

Это означает, что система совместна и определена однозначно.

41. Что можно сказать о решениях СЛАУ, если  $rk(A \mid b) = rk(A) + 1$ , где  $rk(A \mid b), rk(A)$  ранги расширенной матрицы и матрицы коэффициентов соответственно?

## Ответ:

Если  $rk(A \mid b) = rk(A) + 1$ , то система несовместна.

### Объяснение:

Это означает, что не существует решений, удовлетворяющих всем уравнениям системы.

42. Что можно сказать о решениях СЛАУ, если  $rk(A\mid b)=rk(A)< n$  где n - количество неизвестных,  $rk(A\mid b), rk(A)$  - ранги расширенной матрицы и матрицы коэффициентов соответственно?

#### Ответ

Если  $rk(A \mid b) = rk(A) < n$ , то система имеет бесконечно много решений.

#### Объяснение:

Это означает, что система совместна, но не определена однозначно.

# 43. В каком случае СЛАУ называется однородной? Неоднородной?

#### Ответ:

- Однородная СЛАУ: система, в которой все свободные члены равны нулю.
- Неоднородная СЛАУ: система, в которой хотя бы один свободный член не равен нулю.

#### Объяснение:

Однородные системы имеют нулевой вектор в качестве решения.

# 44. Какой алгебраической структурой обладает множество решений однородной СЛАУ?

#### Ответ:

Множество решений однородной СЛАУ обладает структурой линейного пространства.

#### Объяснение:

Это означает, что любая линейная комбинация решений также является решением.

# 45. Когда однородная СЛАУ имеет ненулевое решение?

#### OTRET

Однородная СЛАУ имеет ненулевое решение, если ранг матрицы коэффициентов меньше количества неизвестных.

## Объяснение:

Это означает, что система имеет бесконечно много решений.

# 46. Чему равна размерность пространства X решений однородной СЛАУ с n неизвестными и матрицей коэффициентов A ?

# Ответ:

Размерность пространства решений однородной СЛАУ равна n-rk(A), где rk(A) — ранг матрицы коэффициентов.

# Объяснение:

Это следует из теоремы о размерности пространства решений однородной системы.

# 47. Сформулируйте определение ФСР (фундаментальной системы решений).

#### Ответ:

Фундаментальная система решений (ФСР) — это базис пространства решений однородной СЛАУ.

#### Объяснение:

ФСР состоит из линейно независимых решений, которые порождают все пространство решений.

# 48. Что называется общим решением однородной СЛАУ?

#### Ответ:

Общее решение однородной СЛАУ — это выражение, представляющее все решения системы в виде линейной комбинации базисных решений.

#### Объяснение:

Общее решение позволяет получить любое решение системы, изменяя коэффициенты линейной комбинации.

# 49. Опишите способ задания подпространства как решения однородной СЛАУ?

### Ответ:

Подпространство можно задать как множество решений однородной СЛАУ.

#### Объяснение:

Это означает, что любое решение системы принадлежит этому подпространству.

# 50. Запишите теорему о структуре решений неоднородной СЛАУ.

# Ответ:

Теорема о структуре решений неоднородной СЛАУ утверждает, что общее решение неоднородной СЛАУ можно представить как сумму частного решения и общего решения соответствующей однородной СЛАУ.

#### Объяснение:

Это означает, что любое решение неоднородной системы можно получить, добавив частное решение к любому решению однородной системы.

# 51. Запишите альтернативу Фредгольма.

#### Ответ:

Альтернатива Фредгольма утверждает, что для линейного оператора A и вектора b одно из следующих утверждений верно:

- 1. Уравнение Ax = b имеет решение.
- 2. Сопряженное уравнение  $A^{st}y=0$  имеет ненулевое решение.

### Объяснение:

Эта альтернатива связывает решения прямого и сопряженного уравнений.

# 52. Пусть $U, W \leqslant L$ . Как определяется сумма U и W ?

#### Ответ

Сумма подпространств U и W определяется как множество всех сумм векторов из U и W:  $U+W=\{u+w\mid u\in U, w\in W\}$ 

#### Объяснение:

Сумма подпространств — это наименьшее подпространство, содержащее оба подпространства.

# 53. Из каких элементов состоит пересечение подпространств U и W ? Как обозначается пересечение пространств?

# Ответ:

Пересечение подпространств U и W состоит из всех векторов, принадлежащих обоим подпространствам:

$$U \cap W = \{v \mid v \in U \text{ и } v \in W\}$$

### Объяснение:

Пересечение подпространств — это наибольшее подпространство, содержащееся в обоих подпространствах.

# 54. Какой из операций с подпространствами U и V определяется наименьшее подпространство, содержащее оба эти подпространства?

#### Ответ:

Сумма подпространств U и V определяет наименьшее подпространство, содержащее оба эти подпространства.

#### Объяснение:

Сумма подпространств — это наименьшее подпространство, которое включает все векторы из обоих подпространств.

# 55. Какой из операций с подпространствами U и V определяется наибольшее подпространство, которое содержится в обоих подпространствах?

#### Ответ:

Пересечение подпространств U и V определяет наибольшее подпространство, которое содержится в обоих подпространствах.

#### Объяснение:

Пересечение подпространств — это наибольшее подпространство, которое включает только те векторы, которые принадлежат обоим подпространствам.

# 56. В каком случае базис называется согласованным с подпространством?

#### Ответ:

Базис называется согласованным с подпространством, если он содержит базис этого подпространства.

## Объяснение:

Согласованный базис позволяет легко работать с подпространством в контексте всего пространства.

# 57. Напишите формулу Грассмана.

#### Ответ:

Формула Грассмана для подпространств U и W пространства V:  $\dim(U+W)=\dim(U)+\dim(W)-\dim(U\cap W)$ 

#### Объяснение:

Эта формула связывает размерности суммы и пересечения подпространств.

# 58. В каком случае сумма подпространств U и W называется прямой? Как обозначается прямая сумма этих пространств?

#### Ответ:

Сумма подпространств U и W называется прямой, если  $U\cap W=\{0\}$ . Обозначается как  $U\oplus W$ .

#### Объяснение:

Прямая сумма означает, что подпространства не пересекаются, кроме нулевого вектора.

59. Сформулируйте необходимое и достаточное условие, при котором сумма двух подпространств является прямой.

### Ответ:

Сумма двух подпространств U и W является прямой тогда и только тогда, когда  $U \cap W = \{0\}$ .

#### Объяснение:

Это условие гарантирует, что подпространства не пересекаются, кроме нулевого вектора.

60. Пусть  $U\leqslant V$ . Какое пространство называется прямым дополнением U в V ?

## Ответ:

Пространство W называется прямым дополнением U в V, если  $V=U\oplus W$ .

#### Объяснение:

Прямое дополнение позволяет разложить пространство V на два непересекающихся подпространства.

61. Пусть  $\oplus_{i=1}^n U_i = V$ . Что называется проекцией вектора  $v \in V$  на подпространство  $U_i$  ?

#### Ответ:

Проекция вектора  $v\in V$  на подпространство  $U_i$  — это уникальный вектор  $u_i\in U_i$ , такой что  $v=u_1+u_2+\ldots+u_n$ , где  $u_j\in U_j$  для всех j.

# Объяснение:

Проекция позволяет разложить вектор на компоненты в каждом из подпространств,

# 62. Что позволяет представить конечномерное пространство в виде прямой суммы одномерных пространств?

### Ответ:

Базис конечномерного пространства позволяет представить его в виде прямой суммы одномерных пространств.

# Объяснение:

Каждый базисный вектор порождает одномерное подпространство, и их прямая сумма дает все пространство.

# 63. Дайте определение матрице перехода. Как она обозначается?

#### Ответ:

Матрица перехода — это матрица, которая переводит координаты вектора из одного базиса в другой. Обозначается как  $C=(e
ightharpoonup ar{e})$ .

#### Объяснение:

Матрица перехода позволяет пересчитывать координаты вектора при смене базиса.

# 64. Как связать с помощью матрицы перехода две строки, элементы которых являются базисными векторами?

#### Ответ

Матрица перехода связывает две строки базисных векторов следующим образом:  $ar{e}_i = \sum_i C_{ji} e_j$ 

#### Объяснение:

Это означает, что каждый новый базисный вектор выражается через старые базисные векторы с коэффициентами из матрицы перехода.

# 65. Запишите свойства матрицы перехода.

# Ответ:

Матрица перехода является квадратной и обратимой.

# Объяснение:

Эти свойства гарантируют, что матрица перехода может быть использована для пересчета координат в обоих направлениях.

66. Пусть  $C=(e
ightharpoonup ar{e})-$  матрица перехода,  $\widetilde{X},X$  - координатные столбцы вектора  $x\in V$  в базисе e и  $ar{e}$  соответственно. Запишите связь между перечисленными объектами.

### Ответ:

Связь между координатными столбцами вектора x в базисах e и  $\bar{e}$  задается следующим образом:

$$\widetilde{X} = C^{-1}X$$

#### Объяснение:

Это означает, что координаты вектора в новом базисе получаются умножением координат в старом базисе на обратную матрицу перехода.

# 67. Какое преобразование называется контравариантным?

#### Ответ:

Контравариантное преобразование — это преобразование координат вектора при смене базиса с использованием обратной матрицы перехода.

### Объяснение:

Контравариантное преобразование позволяет сохранить вектор неизменным при смене базиса.

# 68. Что такое полная линейная группа и как она обозначается?

### Ответ:

Полная линейная группа — это группа всех обратимых линейных преобразований пространства. Обозначается как  $GL(n,\mathbb{F})$ .

# Объяснение:

Эта группа включает все линейные преобразования, которые имеют обратные.

# 69. Что такое специальная линейная группа и как она обозначается?

### Ответ:

Специальная линейная группа — это группа всех линейных преобразований с определителем, равным 1. Обозначается как  $SL(n,\mathbb{F})$ .

## Объяснение:

Эта группа включает линейные преобразования, которые сохраняют ориентацию.

# 70. Какие матрицы содержатся в унитреугольной группе?

#### OTRAT

Унитреугольная группа содержит все верхнетреугольные матрицы с единицами на диагонали.

## Объяснение:

Эти матрицы имеют нули ниже главной диагонали и единицы на диагонали.

# 71. Каким свойством обладают ортогональные матрицы по определению?

#### Ответ:

Ортогональные матрицы обладают свойством  $A^TA=I$ , где  $A^T$  — транспонированная матрица, а I — единичная матрица.

#### Объяснение:

Это означает, что ортогональные матрицы сохраняют скалярное произведение и длины векторов.

# 72. Запишите общий вид матрицы поворота в двумерном пространстве.

#### Ответ:

Общий вид матрицы поворота на угол  $\theta$  в двумерном пространстве:

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

# Объяснение:

Эта матрица поворачивает векторы на угол heta против часовой стрелки.

# 73. Какие объекты необходимо задать, чтобы определить элемент евклидовой группы?

#### Ответ:

Для определения элемента евклидовой группы необходимо задать ортогональную матрицу и вектор переноса.

# Объяснение:

Эвклидова группа включает повороты, отражения и переносы, которые сохраняют расстояния и углы.