

iModDom



Tutorial - Instalação ESPHome



Elaborado por:

Marco Pereira - 2190516

Orientado por:

Luís Bento

Carlos Neves



Índice

1. II	NTRODUÇÃO	
1.1.	Objetivos	1
2. INSTALAÇÃO <i>ESPHOME</i>		
2.1.	Instalação <i>Python</i>	
2.2.		5
3. PRIMEIRO PROJETO		
3.1.		ε
3.2.	•	8



1. Introdução

O *ESPHome* é um sistema que permite controlar o *ESP8266/ESP32* através de arquivos de configuração simples, no entanto muito poderosos, e controlá-los remotamente através de sistemas de automação residencial.

1.1.Objetivos

Pretende-se com este tutorial demonstrar como instalar o *ESPHome* bem como criar e configurar o primeiro projeto.



2. Instalação ESPHome

2.1.Instalação Python

Caso não tenha instalado o *Python* irá necessitar de o instalar, para isso basta aceder ao seguinte *link*: https://www.python.org/.

1. Após ter acedido ao *link* fornecido anteriormente, no menu "*Downloads*", clique em "*Python 3.9.2*" (Figura 1).

Nota: À data que estiver a seguir o tutorial a versão do Python poderá ser mais recente.

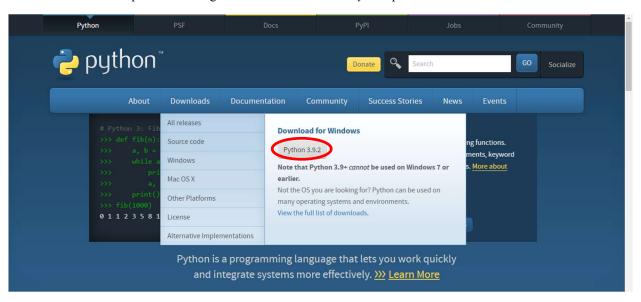


Figura 1 - Download Python

2. Após o *download* estar concluído com sucesso, aceda à pasta "Transferências" e execute o ficheiro descarregado (Figura 2).

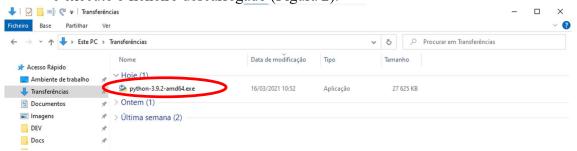


Figura 2 – Executar o Ficheiro



3. Na janela que irá surgir selecione a opção "Add Python 3.8 to PATH" e de seguida clique em "Install Now" (Figura 3).

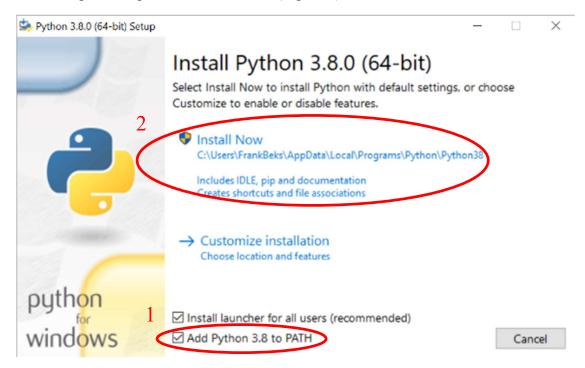


Figura 3 – Instalação do Python

4. Quando a instalação terminar, surgir-lhe-á a seguinte janela onde vai clicar em "Disable path length limit" e de seguida em "Close" (Figura 4).

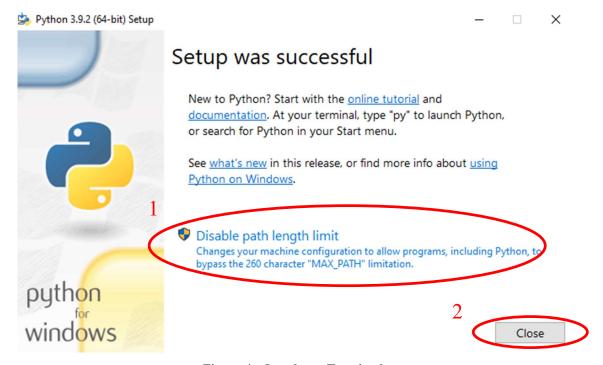


Figura 4 – Instalação Terminada



5. Pode confirmar que o *Python* foi instalado corretamente abrindo a linha de comandos do seu computador e executar o seguinte comando "*python --version*". Deverá surgir uma mensagem com a indicação da versão do *Python* instalada (Figura 5). Se ao executar o comando indicado surgir um erro semelhante ao da Figura 6, aceda a https://packaging.python.org/tutorials/installing-packages/ de forma a solucionar o mesmo e conseguir prosseguir com o tutorial.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Marco>python --version
Python 3.9.2
```

Figura 5 – Versão do Python Instalada

```
>>> python --version
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'python' is not defined
```

Figura 6 - Possível Erro ao Executar o Comando



2.2.Instalação do ESPHome

Agora que já instalou o *Python* com sucesso, passemos à instalação do *ESPHome*.

 Comece por executar o comando "pip install esphome" (Figura 7), aguarde uns segundos até que a instalação seja terminada com sucesso, ficando com o aspeto da Figura 8.

```
C:\Users\Marcopython --version
python 3.0; 2

C:\Users\Marcopython --version
python 3.0; 3

C:\Users\Marcopython -
```

Figura 7 – Comando para Instalar o *ESPHome*

```
Wising cached bottle-0.12.19-py3-none-any.whl (89 KB)
Collecting requests(3,>=2.4.0
Using cached requests(3,>=2.4.0
Using cached seamit(=yersion(3,>=2.8.1
Using cached seamit(=yersion(3,>=2.8.2)
Using cached six-1.5.0-py2.py3-none-any.whl (158 KB)
Collecting unitlib3s(1,2,>=2.8.2)
Using cached six-1.5.0-py2.py3-none-any.whl (158 KB)
Collecting unitlib3s(1,2,>=2.8.2)
Using cached churder(4,3-3.0)
Using cached certifi(2,202.12.5)
Using cached certifi
```

Figura 8 – Instalação Terminada com Sucesso



3. Primeiro Projeto

3.1. Criação de um Projeto

1. Agora que já instalou o *ESPHome*, crie uma pasta onde pretende guardar os seus projetos, de seguida, na linha de comandos, selecione a diretoria da pasta criada através do comando "*cd*" seguido do caminho da pasta que criou (Figura 9).

```
C:\Users\Marco>cd C:\Users\Marco\DEV\ESPHome_workspace
```

Figura 9 – Pasta Criada

2. Execute o comando "esphome myfirst.yaml wizard" de modo a executar o assistente de configuração do ESPHome. O primeiro passo é atribuir um nome para o node, pode atribuir o nome que desejar (Figura 14).

Figura 10 - Nome do *Node*

3. Depois de escolher o nome do seu *node*, é-lhe pedido para escolher entre o *ESP32* e o *ESP8266* dependendo daquele que esteja a utilizar, escolha um (Figura 11).

```
Now I'd like to know what microcontroller you're using so that I can compile firmwares for it.

Are you using an ESP32 or ESP8266 platform? (Choose ESP8266 for Sonoff devices)

Please enter either ESP32 or ESP82666.

+[01:37M(ESP32/ESP8266): +[0mESP32
Thanks! You've chosen ESP32 as your platform.
```

Figura 11 - Seleção do Microcontrolador



4. De seguida é pedido para selecionar a placa que está a utilizar, de notar que é apresentada uma lista das mesmas (Figura 12).

```
Now I'd like to know what microcontroller you're using so that I can compile firmwares for it.

Are you using an ESP32 or ESP8266 platform? (Choose ESP8266 for Sonoff devices)

Please enter either ESP32 or ESP8266.

-[61;37m(ESP32/ESP8266): -[6mESP32
Thanks! You've chosen ESP32 as your platform.

Mext, I need to know what board you're using.

Please go to http://docs.platformio.org/en/latest/platforms/espressif32.html#boards and choose a board.

(Type esp81_im for Sonoff devices)

for example "nodemcu-32s".

Options: alksesp32, bpi-bit, d-duino-32, esp-wrover-kit, esp32-devkitlipo, esp32-evb, esp32-gateway, esp32-poe-iso, esp32-pro, esp320, esp32cam, esp32dev, esp32doit-devkit-v1, esp32thing, esp32vn-iot-uno, espea32, espectro32, espino32, featheresp32, firebeetle32, fm-devkit, frogboard, heltec_wifi_kit_32, heltec_wifi_lora_32, heltec_wifi_lora_32 V2, heltec_wireless_stick, hornbill32dev, hornbill32devin, hmetesp32devkit, mhetesp32miskit, microduino-core-esp32, nana_v80, node32s, nodemcu-32s, odroid_esp32, onehorse32dev, oroca_edubot, pico32, pocket_32, pycom gpy, quantum, sparkfun_lora_gateway_1-channel, tinypico, ttgo-lora32-v1, ttgo-t-beam, tfgo-t-beam, tigo-t-watch, ttgo-t-1, turta_iot_node, vintlabs-devkit-v1, wemos_d1_mini32, wemosbat, wesp32, widora-air, xinabox_cw02

-[61;37m(board): +[6m]
```

Figura 12 - Seleção da Placa

5. O próximo passo será introduzir as credenciais da sua rede WiFi, primeiramente é-lhe pedido para introduzir o *ssid* e de seguida a *password* da rede (Figura 13).



Figura 13 - Configuração da Rede WiFi



6. O último passo será para introduzir uma *password* para realizar *uploads* dos seus *nodes* via WiFi, caso não pretenda definir uma *password* basta clicar na tecla "*ENTER*" (Figura 14).

```
Almost there! ESPHome can automatically upload custom firmwares over WiFi (over the air) and integrates into Home Assistant with a native API.

This can be insecure if you do not trust the WiFi network. Do you want to set a password for connecting to this ESP?

Press ENTER for no password

+[01;37m(password): +[0m1234]

DONE! I've now written a new configuration file to myfirst.yaml

Next steps:

> Check your Home Assistant "integrations" screen. If all goes well, you should see your ESP being discovered automatically.

> Then follow the rest of the getting started guide:

> https://esphome.io/guides/getting_started_command_line.html

C:\Users\Marco\DEV\ESPHome_workspace>_
```

Figura 14 – Password OTA

3.2. Editar o Projeto

1. Agora que criou o seu projeto, abra o ficheiro "myfirst.yaml" com um editor à sua escolha (Figura 15).

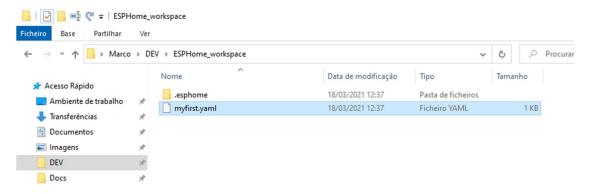


Figura 15 - Abrir o Ficheiro "myfirst.yaml"



2. Pode verificar que todas as configurações estão contidas neste ficheiro e podem ser alteradas (Figura 16).

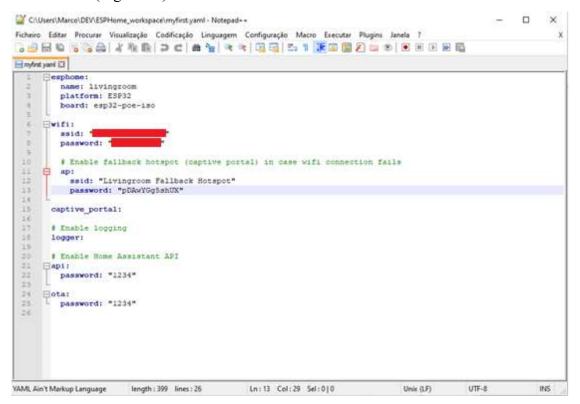


Figura 16 - Conteúdo do Ficheiro

3.3. Upload do Projeto

- 1. Neste momento necessita de conectar a sua placa à porta USB do seu computador.
- 2. Voltando à linha de comandos, pode agora, executar o comando "esphome myfirst.yaml run" de modo a compilar o ficheiro "myfirst.yaml" e a criar e fazer upload do firmware para a sua placa (Figura 17).

Nota: Se ao fazer este passo, ocorrer um erro a informar que a placa não está conectada, muito provavelmente necessitará de instalar os *drivers* da mesma, pode encontrar alguns dos *drivers* aqui: https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/latest/esp32/get-started/establish-serial-connection.html. Caso esteja a utilizar a placa *ESP32-PoE-ISO*, pode encontrar os *drivers* para a mesma no seguinte *link*: https://www.olimex.com/Products/IoT/ESP32/ESP32-POE-ISO/open-source-hardware ou seguir o tutorial "6_Tutorial_Instalacao_de_Drivers_ESP32_PoE_ISO".



```
© Selecionar Linha de comandos
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.867]
(c) 2020 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\Users\Marco>cd C:\Users\Marco\DEV\ESPHome_workspace
C:\Users\Marco\DEV\ESPHome_workspace>esphome myfirst.yaml run
```

Figura 17 - Comando para Compilar

3. Após executar o comando irá aparecer a seguinte informação, onde terá de escolher se pretende realizar o *upload* através da porta USB ou *Over The Air* (OTA), ou seja, via WiFi, como é a primeira vez que irá fazer o *upload* tem de ser através da porta USB, por isso escolha a opção 1 (Figura 18).

Figura 18 - Opção de Upload

- 4. Quando o *upload* estiver concluído com sucesso irá surgir uma mensagem do género da apresentada na Figura 19. Caso surja o erro apresentado na Figura 20 deverá fazer o upload novamente, mas tentando uma das seguintes hipóteses:
 - 1. Manter o botão de *boot* pressionado até que o *upload* esteja concluído.
 - 2. Manter o botão de *boot* pressionado, clicar e soltar o botão de *reset* e quando o *upload* estiver concluído soltar o botão de *boot*.
 - 3. Conectar o pino GND ao pino GPIO0 enquanto o *upload* é executado, seguindo o esquema apresentado na Figura 21.



Figura 19 - Upload Concluído com Sucesso

Figura 20 - Erro no Upload

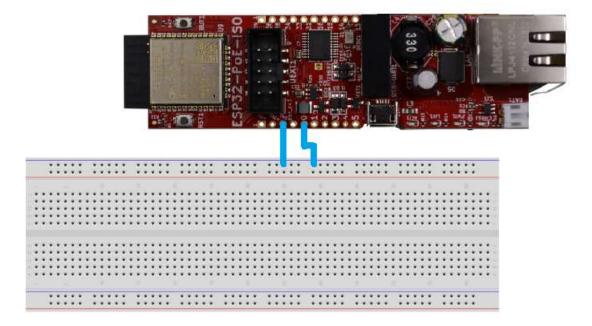


Figura 21 - Esquema de Ligação