

Título de la página

- Mirar si hay un título adecuado y que describa el contenido de la página
- Mirar si el título es diferente de otras páginas del sitio web (al tener solo una página esto no es necesario)
- Para facilitar la accesibilidad hemos añadido una frase que describa la página

Texto alternativo en imágenes

- Esto se usa por la gente que no puede ver la imagen y que usa lectores de pantalla o bien personas que tienen desactivadas las imágenes para tener más velocidad. Para esto hemos añadido a cada imagen un texto alternativo que la describe, por ejemplo, el gif que sale cuando no encuentra el Pokémon se leería como Pikachu triste y llorando.

Headings

- La página tiene una cabecera
- Todo el texto que parece una cabecera está marcado como cabecera y es una sección conceptual de la cabecera
- Los niveles de cabecera se cumplen, es decir h1 es más grande que h2 y h2 que h3 etc.

Contrast ratio ("color contrast")

- La página tiene que tener contraste de colores para ayudar a la gente que necesita los contrastes para ver véase como personas mayores, con problemas de visión o con dislexia.
- Debido a esto hemos tenido que cambiar los colores de varios textos que antes estaban en tonos azulados o blancos por un negro.

Cambiar de tamaño el texto

- Que la página web permita que se pueda ampliar el texto y que no se junten los elementos o se amontonen. Para eso ponemos las medidas con px lo que nos permite redimensionar todo al hacerle zoom. Al ampliar el texto este se expande hacia abajo por lo que no desaparece.

Accesos con teclado y focalización visual

- se puede acceder a todos los elementos
- se puede acceder a las cosas con el tabulador y el foco es visible mientras lo haces
- se pueden hacer todas las funciones por teclado
- y las imágenes con enlace funcionan con el teclado

Formularios, etiquetas y errores

- todos los formularios son accesibles mediante teclado
- añadimos un * para marcar como obligatorio el introducir el número o nombre del pokemon y el formato en el que tienen que introducir los datos con un ejemplo
- las instrucciones para rellenar el formulario vienen arriba
- manejo de errores al meter un pokemon mal salta un error de que el pokemon está mal introducido o no existe.

Contenido en movimiento, parpadeo o parpadeo

- No hay información en movimiento, parpadeo o desplazamiento que se inicie automáticamente y dure más de cinco segundos.

- No hay alguna información actualizada automáticamente.
- No hay ningún contenido parpadea o parpadea más de tres veces en un segundo

Alternativas multimedia (vídeo, audio)

- Al ser una página simple no tenemos nada multimedia