



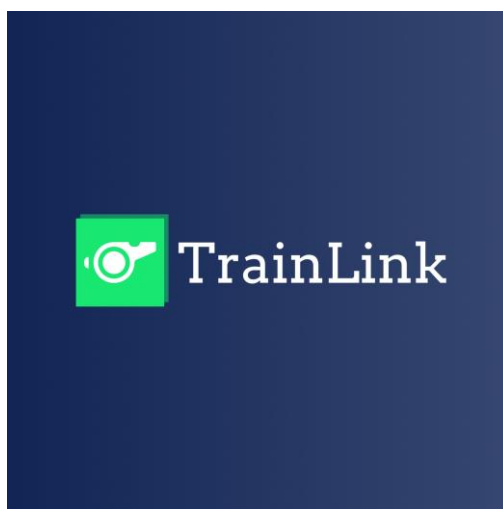
NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2023/2024

TrainLink

Stage 1: Project Proposal



Authors:

64783, André Correia
60000, André Lopes
64813, Rodrigo Fontinha
68759, Tiago Martinho

Lab class Nº P2

Group Nº 13

Professor:
Teresa Romão

October 3, 2023

Descrição do problema

Muitos treinadores possuem um amplo e diversificado repertório de treinos e táticas, além de estarem envolvidos com várias equipas, por vezes até de clubes diferentes. Por isso, torna-se difícil organizar essa informação mentalmente ou em papel.

Algumas necessidades dos treinadores seriam:

- Criar equipas, pode ser treinador de múltiplas equipas/escalões diferentes
- Selecionar em quais dias do calendário serão realizados os treinos/jogos
- Criar diferentes treinos de maneira interativa e ilustrativa
- Ter uma lista de assiduidade em cada treino
- Selecionar os jogadores convocados em cada jogo

Do lado dos atletas, e igualmente relevante para os pais e responsáveis de menores de idade, é fundamental ter conhecimento antecipado dos treinos programados para um determinado dia, assim como, bem como com quem será o treinador, e ocasionalmente quando um atleta não possa ir ao treino, pode ser difícil contactar o treinador pois este também pode estar ocupado durante o seu dia-a-dia.

Algumas necessidades dos atletas seriam:

- Criar o seu perfil pessoal
- Pedir acesso à(s) equipa(s) onde está a treinar
- Selecionar se pode ou não ir ao treino num determinado dia
- Submeter a opinião tendo em conta um dado treino

Concluindo, o contexto do problema que a nossa aplicação pretende resolver é a organização dos treinos, com o objetivo de facilitar o trabalho do treinador e manter os atletas informados sobre o que será realizado nos treinos e o que foi feito no passado.

Utilizadores Alvo

Desportistas entre os 16 e os 40 anos, no caso de jogadores e atletas, e os 24 e 65 anos, para os treinadores, que procurem facilitação e flexibilidade no planeamento e gestão de treinos por meios digitais.

Objetivo do projeto

O objetivo do projeto é desenvolver uma aplicação móvel que visa facilitar a organização e gestão de treinos para treinadores e atletas. A aplicação procura centralizar informações sobre os treinos programados, táticas a serem utilizadas e detalhes sobre os participantes, permitindo que os treinadores tenham uma visão clara do que está planeado, melhorando a eficiência e transparência na gestão de treinos e contribuindo para um melhor desempenho dos atletas.

Aplicação Semelhante

Após a realização de investigação e pesquisa, encontramos uma aplicação denominada *Soccer Coach Pro*. É uma aplicação que permite a um treinador criar um treino e organizar a sua equipa, no entanto não permite a interação entre treinador e atleta, nem a criação de um calendário dos treinos onde os atletas podem informar caso não possam comparecer. Também não é possível para um treinador ter múltiplas equipas.

Esta aplicação é simplesmente relacionada a futebol. Quanto ao design da aplicação, tendo em conta que esta não é gratuita, não conseguimos interagir com a mesma, no entanto, ao observar as imagens disponíveis, vemos que tem uma interface com bastantes opções, no caso não necessárias no momento da criação do plano de treino. Na TrainLink esse problema será resolvido.