



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina 2023/2024

TrainLink

Stage 3: First prototype



Authors:

64783, André Correia
60000, André Lopes
64813, Rodrigo Fontinha
68759, Tiago Martinho

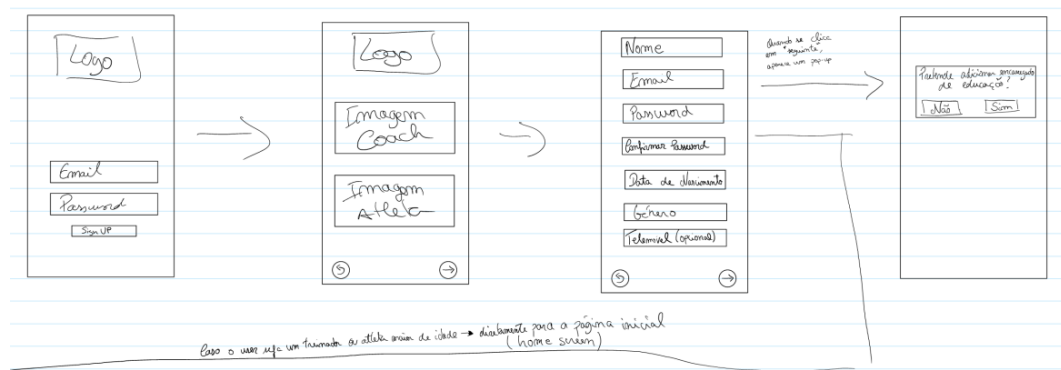
Lab class Nº P2

Group Nº 13

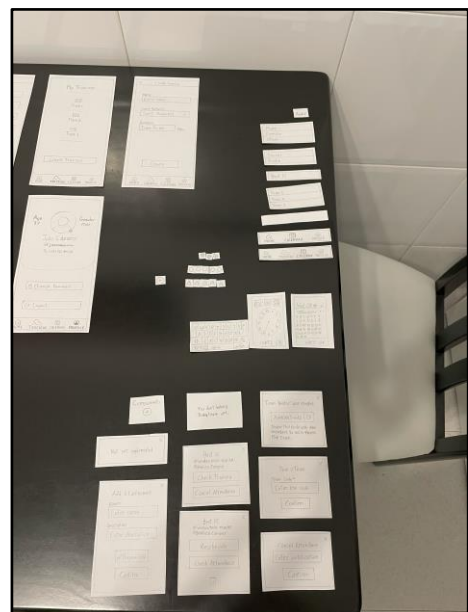
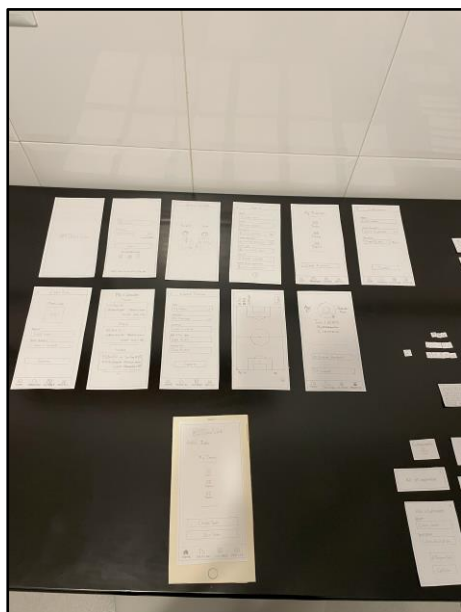
Professor:
Teresa Romão

October 23, 2023

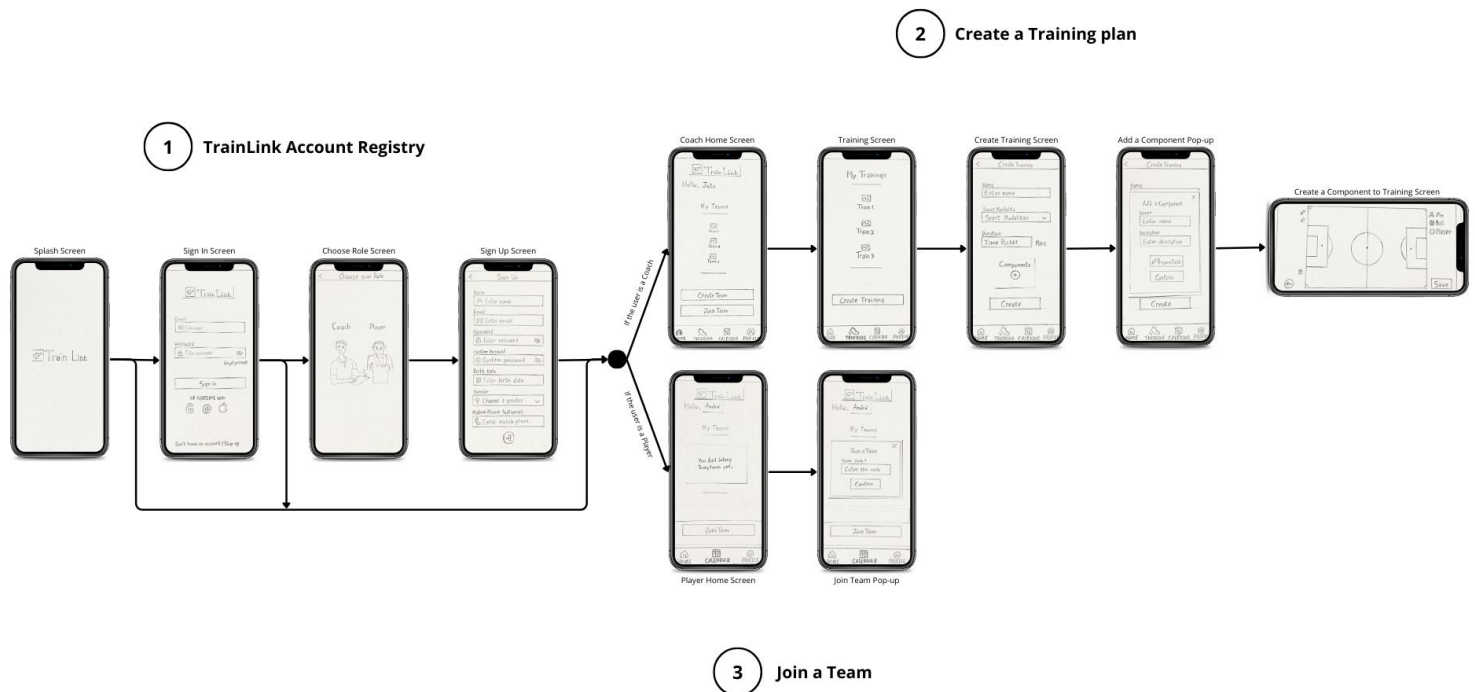
Esboços



Protótipo



Storyboard



Resumo (Briefing)

Este projeto originou-se da ideia de fornecer assistência digital a treinadores e equipas de desporto, a partir da qual se decidiu que o foco principal da aplicação seriam os treinos. Em grupo, foram discutidas algumas abordagens para se decidir como melhorar e facilitar a experiência de treino de qualquer desportista.

A primeira abordagem procurava fornecer aos treinadores uma espécie de repertório de treinos que pudesse ser utilizado para partilhar informações, relacionadas com os treinos, com os seus atletas. Este conceito inicial foi prontamente complementado com a ideia de generalizar a aplicação para várias modalidades desportivas, para que esta possa vir a ser útil para a maioria, ou até mesmo todos os desportos convencionais.

O resultado foi o *TrainLink*, uma aplicação de assistência desportiva que procura proporcionar aos treinadores a oportunidade de:

- Criar as suas equipas (na aplicação);
- Gerir os seus planos de treino com a ajuda de uma interface digital e interativa;
- Estabelecer rotinas de treino para os seus jogadores;
- Verificar/acompanhar a presença dos jogadores.

Os atletas também têm o seu lugar na aplicação, pois podem:

- Juntar-se a uma equipa registada;
- Consultar informações sobre as sessões de treino agendadas.

Graças ao *TrainLink*, os treinadores terão uma alternativa digital para gerir as suas equipas facilmente e de forma eficaz, enquanto os atletas terão todas as informações dos treinos à sua disposição.

Cenários

O *Testing Day* requer um conjunto de cenários de utilização para que os utilizadores tenham noção do que conseguem fazer com a interface da aplicação. Apesar da incerteza sobre como descrever cada cenário, uma vez que não se pode explicar como usar a aplicação, foram descritos os seguintes cenários:

- **TrainLink Account Registry**

"I'm the sports coach João Lázaro and I've decided to use the new TrainLink app to manage my training plans and maintain contact with my athletes. After the splash screen, I only had to sign up to create my very own coach account and voilà!"

- **Create a Team**

"I'm Alexandre Filipe, the head coach for Best FC and I wanted to register my team in the TrainLink app. I logged into my account and created a football team right from the home screen. Only had to confirm after entering the required information."

- **Join a Team**

"My name is Leandro Santos, I'm the newest acquisition for Best FC and my coach shared a special code that allows me to join my teammates in the TrainLink app. Since I already have an account, I simply had to log in and use that code to join my team right from the home screen. Light work!"

- **Create a Training plan**

"I'm the sports coach João Lázaro and I recently registered an account in the TrainLink app. I can log in, access my training repertoire and manage training plans. Although the training components feature is nice, I prefer creating only one for the first part of my training sessions and figure out the rest during said session. Things do not always go to plan, but that's just how I operate."

- **Schedule Training**

"My name is João Lázaro and I'm a football coach. Now that I have a repertoire with all my training plans thanks to the TrainLink app, I can easily schedule training for my athletes. The app's simplistic looking calendar allows me to schedule any training plan from my training repertoire for any day of the week."

- **Drop Training Attendance**

"I'm Kirsty Jones, a female athlete for Best FC's football team and, sadly, I have to skip my next training session due to an injury. Thankfully, the TrainLink app allows me to easily notify my coach. I pick the scheduled training in question from the app's calendar and justify my absence. Hopefully I heal up quickly!"

Nota: Estes cenários foram escritos em inglês para que todo e qualquer utilizador consiga ler e perceber a mensagem pretendida.

Observações

Os cenários supramencionados foram apresentados a um conjunto de quatro utilizadores durante o *Testing Day*, com o objetivo de os mesmos efetuarem as ações necessárias a completar as tarefas relacionadas com cada cenário. Desta forma, foi possível validar o nível de usabilidade das interfaces e satisfação de um utilizador ao interagir com a aplicação, o que serviu como fonte de *feedback* sobre o protótipo proposto ao TrainLink.

O consenso comum indica que a aplicação é algo intuitiva e se baseia num conceito interessante. No entanto, foram também registadas algumas críticas construtivas e sugestões de melhoria. Sem indicar nomes ou identificar os utilizadores responsáveis pelos seguintes comentários, aqui se encontra o *feedback* recolhido:

- **Sugestões:**
 1. Na interface de desenho/preparação do campo para uma componente, ser possível arrastar ícones colocados no campo (ex.: Pinos, Jogadores, etc.) para fora do mesmo para os apagar;
 2. Na interface de desenho/preparação do campo para uma componente, haver um botão para limpar o campo;
 3. Na interface de desenho/preparação do campo para uma componente, em vez de empregar *drag and drop* para os ícones, escolher um ícone e clicar num local do campo para o colocar;
 4. A interface de desenho/preparação do campo para uma componente poderia ser mais intuitiva na presença de *labels* para os ícones do lado esquerdo;
 5. Na interface de agendamento de treinos, colocar o logotipo das equipas no menu *dropdown* de escolha de equipa;
 6. No ecrã de registo de conta, alterar o ícone de confirmação do registo.
- **Críticas:**
 1. Os cenários não são muito claros, pois a forma como estão escritos pode dar a entender que as tarefas descritas já foram realizadas;
 2. A funcionalidade das componentes não é explicada, pelo que o seu propósito não é compreendido;
 3. O ecrã “Training” não deveria apresentar imagens para os treinos quando não é possível adicionar uma imagem a um treino no momento da sua criação.

Por último, é de notar que o quarto utilizador não pode realizar os cenários todos, devido a falta de tempo, pelo que é possível o grupo não ter tido o melhor *feedback* desse utilizador.