

Obrazac za ocjenu projekta na predmetu "**Web dizajn i programiranje**"
ak. god. 2014./2015. – v1.0

Ime i prezime studenta/ice: _____

R. br.	Pitanje	Kategorija	Bodovi	Komentar	Ukupno	Od
1	Naziv projekta:					
2	Registracija:	Provjera korisničkog imena (AJAX) ¹	0,25			2,5
		CAPTCHA ²	0,25	0,25		
		Validacija klijent ³	0,5	0,25		
		Validacija server ⁴	0,5	0,5		
		E-mail aktivacija ⁵	0,5	0,5		
		.htaccess ispis korisnika ⁶	0,5			
3	Prijava:	Pamćenje prijavljenog korisnika u Cookie ⁷	0,25	0,25		1,5
		Uspješna odjava sa sustava ⁸	0,25	0,25		
		Zaključavanje korisničkog računa ⁹	0,5	0,5		
		Zaboravljena lozinka ¹⁰	0,5			
4	Rad sustava:	Pretraživanje sa stranicenjem ¹¹	1,0	0,25		10,0
		AJAX (XML, JSON) ¹²	3,5			
		Pomak vremena ¹³	2,0	0,5		
		Dnevnik ¹⁴	1,0			
		Prilagođavanje mediju ¹⁵	1,5	1		
		Sortiranje kolona ¹⁶	1,0	0,25		
5	Neregistrirani korisnik:	Uloga neregistrirani korisnik ¹⁷	1,0	1		1,0
6	Registrirani korisnik:	Komentiranje ¹⁸	1,0	1		5,0
		Sortiranje i filtriranje ¹⁹	1,0	0,5		
		Ocjenjivanje ²⁰	1,0	0,5		
		Pregledavanje multimedijских materijala ²¹	1,0	0,5		
		Ostala funkcionalnost ²²	1,0	0,5		
7	Moderator:	Slanje emaila ²³	1,0	1		5,0
		Multimedijски sadržaj ²⁴	2,0			
		Ostala funkcionalnost ²⁵	2,0	2		
8	Administrator:	Otključavanje, blokiranje korisničkog računa ²⁶	1,0	1		8,0
		Konfiguracija sustava ²⁷	1,0			
		Pregled i pretraživanje dnevnika ²⁸	1,0			
		Statistika korištenja ²⁹	2,0			
		Aplikativna statistika ³⁰	2,0	2		
		Dodavanje, pregled i izmjena podataka u tablicama ³¹	1,0			
9	Posebne osobine: ³²	JQuery UI ³³	1,0			
		Smarty ³⁴	3,0	1,5		
		Korištenje Angular JS ³⁵	3,5			
		Canvas, grafikoni kod statistike	2,0			

		Generiranje PDF dokumenata ³⁶	1,0			
		SEO links ³⁷	1,0			
10	Pogreške u radu: ³⁸					
11	Dokumentacija: ³⁹					2,0
12	Dizajn: ⁴⁰					3,0
13	Programski kod: ⁴¹					3,0
14	Prezentacija: ⁴²					4,0
15	Završni komentar: ⁴³					
					Ukupno:	45

Datum: _____

Potpis:

VAŽNO:

U tablicu su prikazani maksimalni brojevi bodova za pojedinu kategoriju. Stvarni broj bodova za pojedinu kategoriju ovisi o razini implementacije kategoriju cijelom projektu. Kod određenih kategorija student ne može dobiti maksimalni broj bodova ukoliko nije implementirana kompletna funkcionalnost zadatka.

¹ Provjera da li postoji korisničko ime u bazi podataka.

² Provjera kontrolnog niza znakova za sprečavanje automata.

³ Min. broj znakova u korisničkom imenu i lozinci, lozinka s potvrdom, struktura email adrese i sl.

⁴ Kao i kod validacije na korisničkoj strani.

⁵ Potvrda registracije s aktivacijskim kodom koji vrijedi npr. 24 sata tj. prema konfiguracijskim parametrima. Kontrola se provodi kada nije obavljena aktivacija.

⁶ Kontrola pristupa skripti za ispis svih korisnika (kor. ime, prezime, ime, email, lozinka). Za ispis korisnika nije potrebno prijaviti se unutar aplikacije. Za detaljnije pogledati u Opće upute za projekt.

⁷ Pamćenje korisničkog imena kod posljednjeg uspješnog prijavljivanja (kao Moodle).

⁸ Potvrda odjave ukoliko postoje podaci u košarici. Brisanje sesije.

⁹ Nakon n (npr. 3, tj. prema konfiguracijskim parametrima) neuspješnih uzastopnih prijava, račun se treba zaključati. Administrator jedino može otključati.

¹⁰ Slanje email poruke s novom generiranom lozinkom.

¹¹ Pretraživanje podataka pa ispis vraćenih po stranicama (prva, prethodna, sljedeća, zadnja) za npr. 10 elemenata, tj. prema konfiguracijskim parametrima. Misli se na vlastito rješenje, moguće korištenje data tables, ali donosi 0,25 bodova. Potrebno je implementirati na barem 5 tablica.

¹² Preuzimanje podataka sa servera bez osvježavanja korisničkog ekrana (xml - 3, json - 2, html - 1). HTML verzija donosi manje bodova! Misli se isključivo na vlastiti kod kroz cijeli projekt koji realizira funkcionalnost AJAX-a (jQuery ajax metoda ili ručno; NE DataTables, Autocomplete i ostali dodaci (eng. plugin) koji u sebi imaju uključen AJAX).

¹³ Svi vremenski podaci uspoređuju se s virtualnim vremenom (pomak vremena + stvarno vrijeme servera), podaci se u tablice i dnevnik bilježe s virtualnim vremenom. Za detaljnije pogledati u Opće upute za projekt.

¹⁴ Bilježenje svih relevantnih podataka (registracija korisnika, uspješno i neuspješno prijavljivanje, zaključavanje korisničkog računa, zahtjev za lozinkom, promjena podataka korisnika, ključni podaci projekta) u bazu podataka.

¹⁵ Prilagođavanje mediju (ekran, širina, orijentacija,...) i pregled za ispis (eng. print) kod statistika. Vlastito CSS rješenje. Za detalje pogledati Opće upute za projekt.

¹⁶ Sortiranje kolona u tabličnim prikazima realizirana putem vlastitog PHP koda i SQL upita na minimalno 5 tablica.

¹⁷ Aktivnosti koje može provoditi neregistrirani korisnik.

¹⁸ Komentiranje i pregled komentara ostalih korisnika kod uloge registriran korisnik samo vlastito rješenje. Za detalje pogledati opis zadatka.

¹⁹ Sortiranje i filtriranje kod uloge registriran korisnik. Za detalje pogledati opis zadatka.

²⁰ Ocjenjivanje i prikaz prosječne ocjene kod uloge registriran korisnik. Za detalje pogledati opis zadatka.

²¹ Pregled multimedijskog sadržaja putem vlastitog rješenja (galerija slika, video, dokumenti) kod uloge registriran korisnik. Za detalje pogledati opis zadatka. U slučaju korištenja gotovog rješenja dobiva se 50% bodova.

-
- ²² Ostala aplikativna funkcionalnost kod registriranog korisnika koja nije komentari/ocjene/filter&sort/pregled multimedijskog sadržaja.
- ²³ Slanje nostrifikacijskog e-maila na više korisnik kod uloge moderator. Za detalje pogledati opis zadatka.
- ²⁴ Galerija slika sa minimalno 5 slike, postavljanje video materijala i dokumenata kod uloge moderator. Za detalje pogledati opis zadatka. Vlastito rješenje se priznaje.
- ²⁵ Ostala funkcionalnost moderatora ne uključujući slanje e-maila i dio sa multimedijским sadržajem (slika, video, dokument).
- ²⁶ Pregled zaključanih korisničkih računa, otključavanje/blokiranje pojedinog korisničkog računa po izboru.
- ²⁷ Upravljanje pomakom vremena (+/- n sati u odnosu na vrijeme servera), straničenje (broj redaka), izgled korisničkog sučelja. Za detaljnije pogledati u Opće upute za projekt.
- ²⁸ Pregled i pretraživanje podataka iz dnevnika.
- ²⁹ Statistika korištenja sustava, pogrešnih/ispravnih prijava, po korisnicima i vremenskom periodu (od - do).
- ³⁰ Aplikativna statistika kod uloge administrator. Za detalje pogledati opis zadatka.
- ³¹ Dodavanje, pregled i izmjena podataka u tablicama uz vlastito rješenje (ne priznaju se gotova rješenja). Uključuje i dio oko dodjele moderatora kod uloge administrator iz opisa zadatka.
- ³² Dodatni bodovi.
- ³³ Korištenje kalendara, tabova, slide show i sl. Ne uključuje korištenje CSS okvira.
- ³⁴ Korištenje predložaka Smarty u cijelom projektu
- ³⁵ Korištenje Angulara razvojnog okvira u cijelom projektu (bodovi za AJAX se tada ne dobivaju). Samo studenti koji su dobili maksimalni broj bodova iz 3 zadaće smiju koristiti Angular u projektu.
- ³⁶ Generiranje PDF dokumenata kod statističkih prikaza.
- ³⁷ Korištenje linkova optimiziranih za tražilice u cijelom projektu.
- ³⁸ Negativni bodovi ukoliko pogreška nije utvrđena i uključena u dokumentaciju.
- ³⁹ Stranica o autoru i standardna dokumentacija projekta u html formatu: opis projektnog zadatka, opis projektnog rješenja, dijagram slučajeva korištenja s ulogama, shema baze podataka, popis i opis skriptata i datoteka od kojih se sastoji projekt, mapa mjesta, opis korištenih tehnologija, popis korištenih vanjskih izvora, opis završenosti projekta, popis uočenih problema u radu i sl.
- ⁴⁰ Dizajn rješenja, više se boduje vlastiti dizajn od preuzetog i izmijenjenog.
- ⁴¹ Čitljivost i dokumentiranost programskog koda, razumijevanje programskog koda.
- ⁴² Kvaliteta prezentacije rješenja koju je potrebno obaviti unutar 30 min tako da se prođu bitni elementi iz projektnog zadatka.
- ⁴³ Za internu upotrebnost nastavnika.