

Relatório da Tarefa 09

Regiões críticas nomeadas e Locks explícitos

20210093987 - Francisca Paula de Souza Braz Data da entrega: 02/05/2025

Disciplina: DCA3703 - PROGRAMAÇÃO PARALELA - T01 (2025.1)

Introdução

Em sistemas paralelos, o controle adequado de acesso a recursos compartilhados é essencial para garantir a integridade dos dados. Este relatório explora a sincronização de inserções concorrentes em listas encadeadas usando OpenMP, com foco na comparação entre regiões críticas nomeadas e locks explícitos.

O experimento busca ilustrar como diferentes abordagens afetam o desempenho e a escalabilidade conforme o número de estruturas de dados protegidas aumenta.

O objetivo foi Implementar e analisar um programa paralelo em C com OpenMP que realiza N inserções em listas encadeadas. Inicialmente, o programa utiliza duas listas, cada uma associada a uma thread, e emprega **regiões críticas nomeadas** para garantir que inserções em uma lista não bloqueiem a outra. Em seguida, o programa é generalizado para permitir um número arbitrário de listas definido pelo usuário, onde somente usar regiões críticas nomeadas não são mais suficiente e se faz necessário a utilização **locks explícitos** para manter a integridade das estruturas.

Metodologia

Duas listas com regiões críticas nomeadas: cada thread realiza inserções aleatórias em uma das duas listas. O uso de **#pragma omp critical (list1_lock)** assegura exclusão mútua em cada lista separadamente.

Para lidar com a generização das listas arbitrárias, alocam-se vetores de ponteiros e vetores de omp_lock_t. O codigo não funcionava então para cada lista adicionou-se um lock independente, utilizado com omp_set_lock() e omp_unset_lock().

```
omp_lock_t* locks = malloc(K * sizeof(omp_lock_t));
   omp init lock(&locks[i]);
#pragma omp parallel
   unsigned int seed = omp get thread num();
   int tid = omp_get_thread_num();
   #pragma omp for
       int value = rand_r(&seed) % 1000;
       int target = rand_r(&seed) % K;
       omp set lock(&locks[target]);
       insert(&listas[target], value);
       omp unset lock(&locks[target]);
       #pragma omp atomic
       contagem[tid][target]++;
for (int i = 0; i < K; i++)
   omp_destroy_lock(&locks[i]);
free(locks);
```

Durante a execução, o programa também rastreia quais threads acessam quais listas, registrando a distribuição de inserções por thread.

Resultados

Os testes foram realizados com diferentes números de listas (2, 4, 8, 16) e 100.000 inserções distribuídas aleatoriamente por threads. A implementação foi avaliada em termos de integridade, concorrência e escalabilidade dos mecanismos de sincronização.

```
Digite o número de listas: 4

--- Distribuição de inserções por thread ---
Thread 0: L0: 2034 L1: 2115 L2: 2077 L3: 2108
Thread 1: L0: 2068 L1: 2148 L2: 2013 L3: 2105
Thread 2: L0: 2156 L1: 2036 L2: 2030 L3: 2112
Thread 3: L0: 2156 L1: 2036 L2: 2030 L3: 2112
Thread 4: L0: 2059 L1: 2124 L2: 2078 L3: 2047
Thread 5: L0: 2067 L1: 2040 L2: 2069 L3: 2157
Thread 6: L0: 2032 L1: 2026 L2: 2128 L3: 2147
Thread 7: L0: 2074 L1: 2120 L2: 2064 L3: 2075
Thread 8: L0: 2061 L1: 2133 L2: 2092 L3: 2047
Thread 9: L0: 2127 L1: 2055 L2: 21264 L3: 2047
Thread 10: L0: 2127 L1: 2055 L2: 2156 L3: 2087
Thread 11: L0: 2029 L1: 2107 L2: 2156 L3: 2029
Thread 11: L0: 2029 L1: 2107 L2: 2156 L3: 2047
--- Número total de elementos por lista ---
Lista 0: 24965 elementos
Lista 1: 25084 elementos
Lista 2: 24918 elementos
Lista 3: 25033 elementos
Paulagapaula-Inspiron-15-3520:~/Documentos $ []
```

Saída das 04 Listas

```
Digite o número de listas: 8

--- Distribuição de inserções por thread ---
Thread 0: L0: 999 L1: 1141 42: 1024 43: 1053 44: 1035 45: 1001 46: 1053 47: 1055
Thread 1: L0: 999 L1: 1061 42: 989 43: 1052 44: 1073 45: 1087 46: 1024 47: 1063
Thread 2: L0: 1061 11: 976 42: 1017 43: 1046 44: 1095 45: 1060 46: 1013 47: 1066
Thread 3: L0: 1078 11: 1050 42: 1029 43: 1079 44: 1067 45: 1064 46: 1009 7: 988
Thread 4: L0: 1039 41: 1080 42: 1029 43: 1079 44: 1070 45: 1061 46: 1009 7: 988
Thread 4: L0: 1039 11: 1083 42: 1021 43: 991 44: 1020 45: 1041 46: 1009 7: 988
Thread 6: L0: 999 11: 1090 42: 1052 43: 1079 44: 1072 45: 1031 46: 1077 17: 1078
Thread 6: L0: 1049 11: 1019 42: 1052 43: 1056 44: 983 45: 1007 46: 1056 47: 1091
Thread 7: L0: 1026 41: 1025 42: 1089 43: 1044 44: 1048 45: 1095 46: 975 77: 1031
Thread 8: L0: 1015 41: 1062 42: 1049 43: 1082 44: 1046 45: 1071 46: 1030 47: 905
Thread 9: L0: 1034 41: 1085 42: 1036 43: 1054 44: 1033 45: 1071 46: 1030 47: 905
Thread 10: L0: 1060 41: 1065 42: 1036 43: 1054 44: 1033 45: 1071 46: 1030 47: 1033
Thread 10: L0: 1060 41: 1066 42: 1057 43: 1044 44: 989 45: 1046 46: 1016 47: 1008
Thread 10: L0: 1040 41: 1066 42: 1057 43: 1044 44: 989 45: 1044 46: 1039 47: 1063

--- Número total de elementos por lista ---
Lista 0: 12378 elementos
Lista 1: 12578 elementos
Lista 3: 12576 elementos
Lista 3: 12576 elementos
Lista 6: 12391 elementos
```

Saída das 08 Listas

```
# Pass algorate - Tensor Free 5-1-3389 - Vocumentors - /**. VIT Digits to number of & Litatis | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 | 1.5 |
```

Saída das 16 Listas

Com duas listas, o uso de regiões críticas nomeadas foi eficiente, pois a cada thread inseria em sua respectiva lista sem bloqueio mútuo, permitindo paralelismo efetivo e mantendo a consistência dos dados. Como cada região crítica tinha um nome distinto, as inserções em listas diferentes não competiam pelo mesmo lock, evitando contenção desnecessária.

Ao generalizar para um número arbitrário de listas, tornou-se inviável o uso de regiões críticas nomeadas, já que o OpenMP exige que os nomes sejam definidos estaticamente. Para contornar isso, utilizamos um vetor de **locks explícitos** (omp_lock_t), permitindo a sincronização individualizada para cada lista.

Essa abordagem demonstraram-se eficazes para as inserções mantiveram integridade, e o paralelismo foi preservado mesmo com maior número de listas. A estratégia garantiu que múltiplas threads pudessem operar simultaneamente em listas distintas, sem conflito. Além disso, foi possível registrar quantas inserções cada thread fez em cada lista, o que permitiu verificar que a distribuição foi aproximadamente uniforme e que as threads acessaram as listas de forma balanceada.

Os tempos de execução foram similares entre os dois métodos para pequenas quantidades de listas, mas os **locks explícitos escalaram melhor** à medida que o número de listas aumentou, mantendo bom desempenho e evitando gargalos de sincronização.

Conclusão

A escolha do mecanismo de sincronização depende diretamente da escalabilidade necessária. Regiões críticas nomeadas são apropriadas para um número pequeno e fixo de recursos compartilhados, pela sua simplicidade e legibilidade. Entretanto, para um número arbitrário ou elevado de estruturas de dados, são necessárias soluções mais flexíveis. Os locks explícitos oferecem maior controle e possibilitam uma sincronização dinâmica e eficiente, sendo a opção recomendada quando o número de regiões críticas não pode ser definido estaticamente. Este experimento reforça a importância de adaptar a estratégia de sincronização à natureza e escala do problema.