Computer tools in education, 2015

№ -: 42-45

http://ipo.spb.ru/journal

# **PAPER TITLE**

Andreev A. <sup>1,2</sup>, Ph.D., aaa@org.com Borisov B. <sup>2</sup>, Ph.D., bbb@org.com

<sup>1</sup>The first university, address, city, post index, country <sup>2</sup>The second university, address, city, post index, country

#### **Abstract**

An abstract in English. Some abstract in English. Some abstract in English.

Keywords: keywords in English, more keywords in English

**Citation:** Andreev A. , Borisov B. . Paper title. Computer tools in education, 2015.  $N_2$  -. P. 42–45 .

**Acknowledgements:** here we may thank everybody who helped authors with this paper, and name grants that supported the research and the paper.

#### 1. INTRODUCTION

Some English text, with proper hyphenation. Very extermination extermination extermination extermination extermination extermination extermination word, and anyway with the hyphenation.

### 2. FIRST SECTION

Some English text, with proper hyphenation.

- Itemization exmaple.
- The second point.
- · The third point.

And now for something completely different:

- 1. The first point;
- 2. The second point;
- 3. The third point.

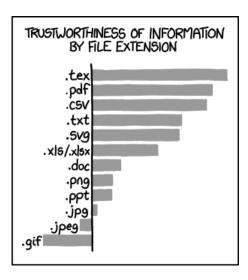


Figure 1. Trustworthness of information by file extension

Reference to the image 1

Table 1. Table example

Question	?
Answer	42

# 2.1. A subsection

Text in subsection

### 2.1.1. A sub-subsection

Text in subsection with an example of an image consisting of two images. We can reference the full image, for example, 2, or subimages, for example, 2b.

??

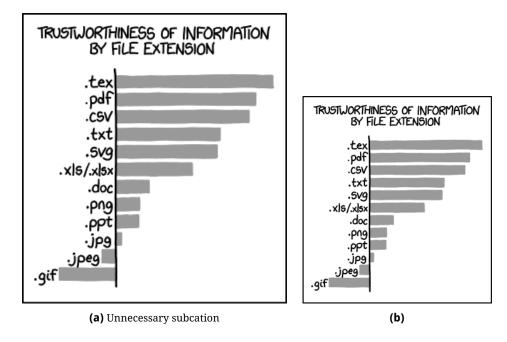


Figure 2. An example of two images next to each other at the same figure

# 3. CONCLUSION

Some conslusion text with a reference: [1, 2]

### References

- 1. *Madhav S.* Game Programming Algorithms and Techniques: A Platform-Agnostic Approach (Game Design). UK, 2013.
- 2. Ericson C. Real-Time Collision Detection. USA, 2004.

additional info, some grant information, if needed

Received October 7, 2001, The final version: December 28, 2015

Компьютерные инструменты в образовании, 2015

№ -: 42-45 УДК: 621.320

http://ipo.spb.ru/journal

# Русский заголовок

Андреев А. А. $^{1,2}$ , звания, должность, организация, aaa@org.com Борисов Б. Б. $^2$ , д.ф.н., профессор кафедры философии ?ГУ,, bbb@org.com

 $^{1}$ СПбГУ, полное наименование организации, адрес, город, индекс, страна  $^{2}$ СПбЭТУ, полное наименование организации, адрес, город, индекс, страна

#### Аннотация

Русский текст аннотации, русский текст аннотации, русский текст аннотации, русский текст аннотации, русский текст аннотации.

Ключевые слова: руские ключевые слова, разделенные запятыми

**Цитирование:** Андреев А. А., Борисов Б. Б. Русский заголовок // Компьютерные инструменты в образовании, 2015. № -. С. 42–45.

Благодарности: Здесь можно вставить благодарности и ссылки на гранты.

# Список литературы

- 1. *Madhav S.* Game Programming Algorithms and Techniques: A Platform-Agnostic Approach (Game Design). UK, 2013.
- 2. Ericson C. Real-Time Collision Detection. USA, 2004.

Поступила в редакцию 2 января 2014, окончательный вариант 24 января 2016 г.

??