



Електротехнички факултет у Београду  
Принципи софтверског инжењерства (13С113ПСИ)

Пројектни задатак



---

Спецификација сценарија употребе  
функционалности  
**приказа објашњења правила игре**

---

*верзија 1.0*

аутор:  
Јоцић Катарина  
2019/0014

19. март 2022.

## Историја измена

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
19.3.2022.	1.0	Иницијална верзија	Јоцић Катарина

## Садржај

<b>Увод</b>	<b>3</b>
Резиме	3
Намена документа и циљна група	3
Референце	3
Отворена питања	3
<b>Сценарио приказа објашњења правила игре</b>	<b>3</b>
Кратак опис	3
Ток догађаја	3
Посебни захтеви	4
Предуслови	4
Последице	4

## 1. Увод

### 1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе при уласку на веб страницу игре Словко, где се приказује порука објашњења опција које апликација нуди и основних правила игре.

### 1.2. Намена документа и циљна група

Овај документ ће бити од користи свим члановима тима у развоју нашег пројекта и при тестирању веб апликације коришћењем техника црне кутије. Такође, корисници ће имати детаљан увид у предвиђене функционалности система.

### 1.3. Референце

- Пројектни задатак - Словко
- Упутство за писање спецификације сценарија употребе (ССУ)
- Пример ССУ документа

### 1.4. Отворена питања

Редни бр.	Опис	Решење
1.	Да ли је потребно приказивати правила игре при сваком уласку на сајт или поставити дугме <i>Правила</i> где кликом излази порука?	
2.		

## 2. Сценарио приказа објашњења правила игре

### 2.1. Кратак опис

Потребно је да сви нови корисници који приступају апликацији буду упознати са опцијама које апликација нуди као и правилима игре како би могли без потешкоћа да приступе садржају.

### 2.2. Ток догађаја

#### 2.2.1. Приказ поруке о основној опцији

- 1) Корисник приступа веб апликацији Словко.
- 2) Кориснику се на страници приказује порука која садржи излистане опције корисника (гост, регистровани и вип корисник).
- 3) Корисник бира жељени опис.
- 4) Излистава се одговарајуће објашњење и дугме потврде.
- 5) Корисник кликће дугме потврде.

### **2.2.2. Приказ поруке о опцијама регистрованог корисника**

Проширење корака 3):

**3а)** Корисник је бира опис опција регистрованог корисника

- .1 Излиставају се све опције које регистровани корисник има са њиховим објашењима.
- .2 Приказује се и дугме за регистрацију и дугме за потврду.
- .3 Повратак на корак 5.

### **2.2.3. Приказ поруке о опцијама ВИП регистрованог корисника**

Проширење корака 3):

**3а)** Корисник је бира опис опција ВИП регистрованог корисника

- .1 Излиставају се све опције које регистровани корисник има са њиховим објашењима.
- .2 Приказује се и дугме за регистрацију и дугме за потврду.
- .3 Повратак на корак 5.

### **2.3. Посебни захтеви**

Ова функционалност нема посебних захтева, представља једноставну функционалност која је потребна да се деси при првом приступу апликацији.

### **2.4. Предуслови**

Корисник апликације мора бити повезан на Интернет и приступити адреси веб апликације. Администратори система морају да осмисле поруку која објашњава правила игре.

### **2.5. Последице**

Кликом на дугме корисник потвђује да је упознат са правилима игре и може да настави да приступа доступним услугама веб апликације. Ако корисник изабере опцију регистрације, прелази се на извршавање те функционалности.