



Електротехнички факултет у Београду
Принципи софтверског инжењерства (13С113ПСИ)

Пројектни задатак



Спецификација сценарија употребе
функционалности
приказа објашњења правила игре

верзија 1.2

аутор:
Јоцић Катарина
2019/0014

1. јун 2022.

Историја измена

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
19.3.2022.	1.0	Иницијална верзија	Јоцић Катарина
23.3.2022.	1.1	Садржај поруке је увек исти	Јоцић Катарина
1.6.2022.	1.2	Финална верзија	Јоцић Катарина

Садржај

1. Увод	3
1.1. Резиме	3
1.2. Намена документа и циљна група	3
1.3. Референце	3
1.4. Отворена питања	3
2. Сценарио приказа објашњења правила игре	3
2.1. Кратак опис	3
2.2. Ток догађаја	3
2.3. Посебни захтеви	4
2.4. Предуслови	4
2.5. Последице	4

1. Увод

1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе при уласку на веб страницу игре Словко, где се приказује порука објашњења опција које апликација нуди и основних правила игре.

1.2. Намена документа и циљна група

Овај документ ће бити од користи свим члановима тима у развоју нашег пројекта и при тестирању веб апликације коришћењем техника црне кутије. Такође, корисници ће имати детаљан увид у предвиђене функционалности система.

1.3. Референце

- Пројектни задатак - Словко
- Упутство за писање спецификације сценарија употребе (ССУ)
- Пример ССУ документа

1.4. Отворена питања

Редни бр.	Опис	Решење
1.	Да ли је потребно приказивати правила игре при сваком уласку на сајт или поставити дугме <i>Правила</i> где кликом излази порука?	Ова страница представља прочетну страницу, али постоји и линк у заглављу.
2.		

2. Сценарио приказа објашњења правила игре

2.1. Кратак опис

Потребно је да сви нови корисници који приступају апликацији буду упознати са опцијама које апликација нуди као и правилима игре како би могли без потешкоћа да приступе садржају.

2.2. Ток догађаја

2.2.1. Приказ поруке о основној опцији

- 1) Корисник приступа веб апликацији Словко.
- 2) Кориснику се на страници приказује порука која садржи излистане опције корисника
- 3) Излистава се одговарајуће објашњење и дугме Играј.
- 4) Корисник кликће дугме Играј.
- 5) Апликације води корисника на следећу страницу.

2.3. Посебни захтеви

Ова функционалност нема посебних захтева, представља једноставну функционалност која је потребна да се деси при првом приступу апликацији.

2.4. Предуслови

Корисник апликације мора бити повезан на Интернет и приступити адреси веб апликације. Администратори система морају да осмисле поруку која објашњава правила игре.

2.5. Последице

Кликом на дугме корисник потврђује да је упознат са правилима игре и може да настави да приступа доступним услугама веб апликације.