



Спецификација сценарија употребе функционалности регистрације корисника

верзија 1.0

аутор: Ива Поткоњак
2019/0301

Историја измена

Датум	Верзија	Опис	Аутор
18.3.2022	1.0	Иницијална верзија	Ива Поткоњак

Садржај

1. Увод	4
1.1. Резиме	4
1.2. Намена документа и циљне групе.....	4
1.3. Референце.....	4
1.4. Отворена питања.....	4
2. Сценарио додавања покушаја кориснику.....	5
2.1. Кратак опис проблема	5
2.2. Ток догађаја	5
2.2.1. Додавање покушаја	5
2.2.2. Покушај додавања покушаја више од једног пута	5
2.3. Посебни захтеви	5
2.4. Предуслови	5
2.5. Последице.....	5

1. Увод

1.1. Резиме

У документу ће бити наведени случајеви употребе функционалности система за регистрацију корисника.

1.2. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен члановима тима и предметним наставницима како би се што боље упознали са одговарајућом функционалношћу.

1.3. Референце

Документи на основу којих је ССУ формиран:

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификација сценарија употребе функционалности

1.4. Отворена питања

Редни број	Опис проблема	Решење
1.		

2. Сценарио додавања покушаја кориснику

2.1. Кратак опис проблема

ВИП корисник уколико не дође до тражене речи у 6 покушаја може себи додати два додатна покушаја како би погодио реч. Ово може бити урађено само једном у току игре.

2.2. Ток догађаја

2.2.1. Додавање покушаја

Како би се довео у ситуацију да му додатни покушаји требају корисник пролази следеће кораке:

- 1) Унос покушаја
- 2) Погрешна реч, повратак у корак 1 (извршава се 6 пута)
- 3) Како не би изгубио игру корисник притиска дугме *Додатни покушај*
- 4) Откривају се два додатна поља за унос
- 5) Корисник наставља игру

2.2.2. Покушај додавања покушаја више од једног пута

Овај случај коришћења се наставља на 2.2.1.

- 1) Унос покушаја
- 2) Погрешна реч, повратак у корак 1 (извршава се 2 пута)
- 3) Корисник притиска дугме *Додатни покушај*
- 4) Нема реакције, систем завршава игру

2.3. Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

2.4. Предуслови

Корисник мора бити ВИП категорије.

2.5. Последице

Кориснику се откривају два додатна поља за унос покушаја.