



# С Л О В К О

---

## Спецификација сценарија употребе функционалности додавања покушаја

---

*верзија 1.2*

аутор: Ива Поткоњак  
2019/0301

**Историја измена**

Датум	Верзија	Опис	Аутор
18.3.2022	1.0	Иницијална верзија	Ива Поткоњак
1.6.2022	1.1	Промена у броју покушаја које корисник може да дода	Ива Поткоњак
11.6.2022	1.2	Финална верзија – мање измене у тексту	Ива Поткоњак

## Садржај

1. Увод .....	4
1.1. Резиме .....	4
1.2. Намена документа и циљне групе.....	4
1.3. Референце.....	4
1.4. Отворена питања.....	4
2. Сценарио додавања покушаја кориснику.....	5
2.1. Кратак опис проблема .....	5
2.2. Ток догађаја .....	5
2.2.1. Додавање покушаја .....	5
2.2.2. Покушај додавања покушаја више од једног пута .....	5
2.3. Посебни захтеви .....	5
2.4. Предуслови .....	5
2.5. Последице.....	5

## 1. Увод

### 1.1. Резиме

У документу ће бити наведени случајеви употребе функционалности система за додавање покушаја ВИП корисника.

### 1.2. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен члановима тима и предметним наставницима како би се што боље упознали са одговарајућом функционалношћу.

### 1.3. Референце

Документи на основу којих је ССУ формиран:

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификација сценарија употребе функционалности

### 1.4. Отворена питања

Редни број	Опис проблема	Решење
1.		

## 2. Сценарио додавања покушаја кориснику

### 2.1. Кратак опис проблема

ВИП корисник уколико не дође до тражене речи у 6 покушаја може себи додати један додатан покушај како би погодио реч. Ово може бити урађено само једном у току игре.

### 2.2. Ток догађаја

#### 2.2.1. Додавање покушаја

Како би се довео у ситуацију да му додатни покушаји требају корисник пролази следеће кораке:

- 1) Унос покушаја
- 2) Погрешна реч, повратак у корак 1 (извршава се 6 пута)
- 3) Како не би изгубио игру корисник притиска дугме *Додатни покушај*
- 4) Открива се додатно поље за унос
- 5) Корисник наставља игру

#### 2.2.2. Покушај додавања покушаја више од једног пута

Овај случај коришћења се наставља на 2.2.1.

- 1) Унос покушаја
- 2) Погрешна реч, повратак у корак 1 (извршава се 2 пута)
- 3) Корисник притиска дугме *Додатни покушај*
- 4) Нема реакције, систем завршава игру

### 2.3. Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

### 2.4. Предуслови

Корисник мора бити ВИП категорије.

### 2.5. Последице

Кориснику се открива додатно поље за унос покушаја.