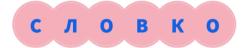


Електротехнички факултет у Београду Принципи софтверског инжењерства (13С113ПСИ)

Пројектни задатак



# Спецификација сценарија употребе функционалности тешка игра

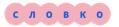
верзија 1.0

аутор: Хрвачевић Лука 2019/0353



# Историја измена

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
18.3.2022.	1.0	Иницијална верзија	Хрвачевић Лука
1.6.2022.	1.1	Нема статистике за овај мод	Хрвачевић Лука





## Садржај

1. Ун	вод	4
1.1.	Резиме	4
1.2.	Намена документа и циљна група	4
1.3.	Референце	4
1.4.	Отворена питања	4
2. CI	ценарио приказа објашњења правила игре	4
2.1.	Кратак опис	4
2.2.	Ток догађаја	4
2.3.	Посебни захтеви	5
2.4.	Предуслови	5
2.5.	Последице	5



## 1. Увод

#### 1.1. Резиме

У документу ће бити наведени случајеви употребе функционалности система за тешку игру.

## 1.2. Намена документа и циљна група

Овај документ ће бити од користи свим члановима тима у развоју нашег пројекта и при тестирању веб апликације коришћењем техника црне кутије. Такође, корисници ће имати детаљан увид у предвиђене функционалности система.

## 1.3. Референце

- Пројектни задатак Словко
- Упутство за писање спецификације сценарија употребе (ССУ)
- Пример ССУ документа

## 1.4. Отворена питања

Редни бр.	Опис	Решење
1.		
2.		

## 2. Сценарио приказа објашњења правила игре

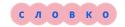
## 2.1. Кратак опис

Тешка игра представља singleplayer игру у којој се од корисника захтева да претходно погођена слова користи приликом сваког наредног покушаја.

## 2.2. Ток догађаја

## 2.2.1. Корисник успева да погоди реч

- 1) Корисник уноси реч
- 2) Систем проверава реч
  - а. Реч не постоји у бази речи, исписује се порука да та реч не постоји и повратак на корак 1
  - b. Реч постоји у бази речи, али није реч коју је систем изабрао, систем исписује која слова су добра и на правој позицији и наставак на следећи корак
  - с. Реч је иста реч коју је и систем изабрао, скок на корак 4
- 3) Корисник уноси следећу реч(може се поновити макс. 7 пута)
  - а. Реч не постоји у бази речи, исписује се порука да та реч не постоји и повратак на корак 1



- b. Реч постоји у бази речи, али нема у себи слова која је корисник у претходним покушајима погодио, систем исписује одговарајућу поруку и повратак на корак 3
- с. Реч постоји у бази речи, али није реч коју је систем изабрао, систем исписује која слова су добра и на правој позицији и повратак на корак 3
- d. Реч је иста реч коју је и систем изабрао, наставак на следећи корак
- 4) Систем исписује поруку честитке

## 2.2.2. Корисник не успева да погоди реч

Кораци 1-3 су исти, корак 3 се понавља 7 пута и корисник не успева да погоди реч.

4) Систем исписује која је била тајна реч

## 2.3. Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

## 2.4. Предуслови

Корисник је улогован на свој ВИП налог.

## 2.5. Последице

У базу се уноси статистика одигране партије за корисника.