

Електротехнички факултет у Београду Принципи софтверског инжењерства (13С113ПСИ)

Пројектни задатак



Коришћени алати

аутор: Поткоњак Ива 2019/0301



Историја измена

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
1.6.2022.	1.0	Иницијална верзија	Поткоњак Ива



Садржај

1.	Уво	од	3
2.	Кор	ришћени алати	3
2	2.1.	База	3
2	2.2.	Frontend	3
	2.3.	Backend	4



1. Увод

Овај документ је намењен како би се створио увид у коришћене технологије и њихове верзије, коришћене приликом израде пројектног задатка Словко.

2. Коришћени алати

2.1. База

2.1.1. MySQL – верзија 5.7.36

Релациони вишенитни систем за управљање базама података, базиран на SQL језику. Коришћен је за приступање и одржавање базе података коју користи веб апликација.

2.1.2. Erwin - верзија 10.0

Софтвер за моделирање података. Коришћен у фази моделовања базе података за креирање њеног физичког и логичког модела.

2.1.3. phpMyAdmin - верзија 4.9.7

Софтвер писан у ПХП језику за потребе администрирања MySQL база података путем интернета. Коришћен за одржавање и приказ података из базе коју користи систем.

2.2. Frontend

2.2.1. HTML - верзија 5.0

Описни језик намењен за дефинисање веб страница. Коришћен за прављење основног изгледа страница.

2.2.2. CSS - верзија 3.0

Језик за форматирање намењен прецизнијој дефиницији изгледа елемената страница.

2.2.3. Boostrap - верзија 5.1.3

Веб framework за базиран на HTML-у и CSS-у, дизајниран да подржи развој динамичких веб страница и апликација. Коришћен за додатно дизајнирање изгледа страница.

2.2.4. JavaScript - верзија 1.7

Програмски језик који у комбинацији са HTML-ом и CSS-ом веб странице чини динамичним. Коришћен за регистровање корисничких акција и комуникацију са сервером.

2.2.5. JQuery - верзија 3.6.0

Библиотека дизајнирана да поједностави писање скриптова базирана на JavaScript-у. Коришћен за регистровање корисничких акција и комуникацију са сервером.

2.2.6. Ajax

Асинхрона верзија JavaScript-а намењена за слање и примање података без мењања тренутног приказа и понашања странице. Коришћен у ситуацијама када је био потребан приступ бази преко сервера, а без промене екрана.



2.3. Backend

2.3.1. РНР - верзија 7.4.26

Скриптни језик за израду серверске стране код веб апликација. Коришћен за писање логике коју користи сервер.

2.3.2. Codeigniter - верзија 4

Framework који служи да поједностави писање апликација које задовољавају MVC модел. Коришћен за реализацију веб апликације.

2.3.3. Ratchet - верзија 0.4.4

PHP библиотека која обезбеђује бидирекционо повезивање корисника са сервером коришћењем Socket-a. Коришћен за реализацију функционалности Multiplayer игре.

2.3.4. Composer - верзија 2.3.5

Апликација намењена управљању пакетима која пружа стандардни формати за управљање РНР софтвером и одговарајућим библиотекама. Коришћен за добављање поретних компоненти при прављењу апликације.