



Спецификација сценарија употребе функционалности слања ВИП захтева

верзија 1.2

аутор: Урош Мутавџић

2019/0378



Историја измена

Датум	Верзија	Опис	Аутор
18.3.2022	1.0	Иницијална верзија	Урош Мутавџић
12.4.2022.	1.1	Додато отворено питање	Урош Мутавџић
1.6.2022.	1.2	Финална верзија	Урош Мутавџић



Садржај

1.	Увод	4
1.1.	Резиме	4
1.2.	Намена документа и циљне групе	4
1.3.	Референце	4
1.4.	Отворена питања	4
2.	Сценарио слања ВИП захтева	5
2.1.	Кратак опис проблема	5
2.2.	Ток догађаја	5
	Посебни захтеви	
2.4.	Предуслови	6
2.5.	Последице	E



1. Увод

1.1. Резиме

У документу ће бити наведени случајеви употребе функционалности система за опцију слања ВИП захтева.

1.2. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен члановима тима и предметним наставницима како би се што боље упознали са одговарајућом функционалношћу.

1.3. Референце

Документи на основу којих је ССУ формиран:

- 1. Пројектни задатак
- 2. Упутство за писање спецификација сценарија употребе функционалности

1.4. Отворена питања

Редни број	Опис проблема	Решење	
1.		Опција је увек доступна, а ако услов није испуњен, исписује се обавештење.	



2. Сценарио слања ВИП захтева

2.1. Кратак опис проблема

Уколико корисник одигра минимум 50 multiplayer партија може послати захтев да постане ВИП корисник администраторима.

2.2. Ток догађаја

2.2.1. Корисник шаље ВИП захтев

- 1) Корисник прелази на страницу за преглед профила
- 2) Корисник бира опцију за слање ВИП захтева:
 - а) Корисник је испунио услов, наствак на корак 3)
 - b) Корисник добија обавештење да није испунио услов, повратак на преглед профила
- 3) Захтев је прослеђен администратору

2.3. Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

2.4. Предуслови

Корисник мора бити улогован и испунио је услов за слање ВИП захтева.

2.5. Последице

Захтев је прослеђен администратору на даљу обраду.