



Електротехнички факултет у Београду
Принципи софтверског инжењерства (13С113ПСИ)

Пројектни задатак



Спецификација сценарија употребе
функционалности
преглед ранг-листе

верзија 1.0

аутор:
Хрвачевић Лука
2019/0353

18. март 2022.

Историја измена

| Датум | Верзија | Кратак опис | Аутор |
|------------|---------|--------------------|----------------|
| 18.3.2022. | 1.0 | Иницијална верзија | Хрвачевић Лука |
| | | | |
| | | | |

Садржај

| | | |
|------|---|---|
| 1. | Увод | 3 |
| 1.1. | Резиме | 3 |
| 1.2. | Намена документа и циљна група | 3 |
| 1.3. | Референце | 3 |
| 1.4. | Отворена питања | 3 |
| 2. | Сценарио приказа објашњења правила игре | 3 |
| 2.1. | Кратак опис | 3 |
| 2.2. | Ток догађаја | 3 |
| 2.3. | Посебни захтеви | 3 |
| 2.4. | Предуслови | 3 |
| 2.5. | Последице | 3 |

1. Увод

1.1. Резиме

У документу ће бити наведени случајеви употребе функционалности система за преглед ранг-листе.

1.2. Намена документа и циљна група

Овај документ ће бити од користи свим члановима тима у развоју нашег пројекта и при тестирању веб апликације коришћењем техника црне кутије. Такође, корисници ће имати детаљан увид у предвиђене функционалности система.

1.3. Референце

- Пројектни задатак - Словко
- Упутство за писање спецификације сценарија употребе (ССУ)
- Пример ССУ документа

1.4. Отворена питања

| Редни бр. | Опис | Решење |
|-----------|------|--------|
| 1. | | |
| 2. | | |

2. Сценарио приказа објашњења правила игре

2.1. Кратак опис

Корисник ће имати увид у првих 10 најбоље ранжираних играча као и њихове поене. Поред тога моћи ће да види колико је поена он за сад остварио као и свој ранг.

2.2. Ток догађаја

2.2.1. Корисник прегледа ранг-листу

- 1) Корисник кликће на таб за ранг-листу
- 2) На страници види табелу 10 најбоље ранжираних играча и њихове поене, као и своје место на ранг листи и број поена

2.3. Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

2.4. Предуслови

Корисник је улогован на свој налог.

2.5. Последице

Нема последица.