



Електротехнички факултет у Београду
Принципи софтверског инжењерства (13С113ПСИ)

Пројектни задатак



Спецификација сценарија употребе
функционалности
ауторизација корисника

верзија 1.0

аутор:
Хрвачевић Лука
2019/0353

18. март 2022.

Историја измена

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
18.3.2022.	1.0	Иницијална верзија	Хрвачевић Лука
12.4.2022.	1.1	Промена имена дугмета	Хрвачевић Лука

Садржај

1.	Увод	4
1.1.	Резиме	4
1.2.	Намена документа и циљна група	4
1.3.	Референце	4
1.4.	Отворена питања	4
2.	Сценарио приказа објашњења правила игре	4
2.1.	Кратак опис	4
2.2.	Ток догађаја	4
2.3.	Посебни захтеви	5
2.4.	Предуслови	5
2.5.	Последице	5

1. Увод

1.1. Резиме

У документу ће бити наведени случајеви употребе функционалности система за ауторизацију корисника.

1.2. Намена документа и циљна група

Овај документ ће бити од користи свим члановима тима у развоју нашег пројекта и при тестирању веб апликације коришћењем техника црне кутије. Такође, корисници ће имати детаљан увид у предвиђене функционалности система.

1.3. Референце

- Пројектни задатак - Словко
- Упутство за писање спецификације сценарија употребе (ССУ)
- Пример ССУ документа

1.4. Отворена питања

Редни бр.	Опис	Решење
1.		
2.		

2. Сценарио приказа објашњења правила игре

2.1. Кратак опис

Уколико корисник већ поседује налог, сајту може приступити преко форме за пријаву. Том приликом, унети креденцијали се проверавају са онима у бази. Након успешне пријаве, корисник ће бити пребачен на страницу са приказом могућих функционалности. У случају неуспешне пријаве, биће исписана одговарајућа порука.

2.2. Ток догађаја

2.2.1. Корисник уноси e-mail и шифру које одговарају његовом налогу

- 1) Корисник кликће на дугме 'Пријави се' и то га одводи на форму за пријаву
- 2) Корисник уноси свој e-mail и одговарајућу шифру
- 3) Систем проверава креденцијале у бази
- 4) Систем исписује поруку да се корисник успешно улоговао и одводи га на главну страницу

2.2.2. Корисник уноси e-mail са којим се регистровао али погрешну шифру

- 1) Корисник кликће на дугме 'Пријави се' и то га одводи на форму за пријаву
- 2) Корисник уноси свој e-mail и погрешну шифру

- 3) Систем проверава креденцијале у бази
- 4) Систем исписује поруку кориснику да је унео погрешан е-mail или шифру

2.2.3. Корисник уноси е-mail са којим се није регистровао и неку шифру

- 1) Корисник кликће на дугме 'Пријави се' и то га одводи на форму за пријаву
- 2) Корисник уноси свој е-mail(са којим се није реигстровао) и неку шифру
- 3) Систем проверава креденцијале у бази
- 4) Систем исписује поруку кориснику да је унео погрешан е-mail или шифру

2.3. Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

2.4. Предуслови

Код успешне ауторизације, предуслов је да се корисник регистровао.

2.5. Последице

Последице успешног логовања су да корисник приступа свом налогу и одлази на главну страницу.