

SI3PSI – TIM PSIMBOLIČKO IME

SPECIFIKACIJA BAZE PODATAKA

ZA PROJEKAT SLOVKO



Verzija V 1.2
Datum: 21. april 2022.

Istorija revizija

Revizija	Datum	Autor	Opis
Verzija V 1.0	14.04.2022.	Svi članovi tima	Inicijalna definicija baze
Verzija V 1.1	15.04.2022.	Uros Mutavdžić Iva Potkonjak	Nedostajala je tabela VIP_ZAHTEV, ostatak dokumenta bez promena.
Verzija V 1.2	21.04.2022.	Uros Mutavdžić Iva Potkonjak	Dodata napomena o referencijalnom integritetu kao i izmenjen dijagram baze.

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Namena	4
1.2 Ciljne grupe	4
1.3 Organizacija dokumenta	4
1.4 Rečnik pojmova i skraćenica	4
1.5 Otvorena pitanja	4
2. Model podataka	5
2.1 Dijagram IE notacije	5
2.2 Šema relacione baze podataka	5
3. Tabele	6
3.1 KORISNIK	6
3.2 IGRA	6
3.3 RECI	6
3.4 STATISTIKA	6
3.5 PRIJAVA_GRESKE	7
3.6 VIP_ZAHTEV	7

1. Uvod

1.1 Namena

Baza podataka za projekat iz predmeta Principi softverskog inženjerstva predstavlja fleksibilan i pouzdan način čuvanja podataka i pristupa istim od strane veb servera radi generisanja veb strana.

U dokumentu je dat model podataka – dijagram sa IE (*Information Engineering*) notacijom, šema relacione baze podataka, kao i opis svih tabela u bazi podataka.

Ovaj dokument služi kao osnova za razvoj detaljne projektne specifikacije posmatranog podsistema, implementaciju i testiranje. Svi podaci koje je potrebno čuvati su dobijeni u fazi analize korisničkih zahteva.

1.2 Ciljne grupe

Dokument je namenjen vođi (tim lideru) projekta i članovima razvojnog tima.

Tim lideru ovaj dokument služi za planiranje razvojnih aktivnosti i specifikaciju imena tabela i imena polja u bazi, kako bi nezavisne celine, implementirane od strane različitih delova razvojnog tima, na kraju rada bile uspešno integrisane.

Razvojnem timu dokument služi kao osnova za dizajn i implementaciju.

1.3 Organizacija dokumenta

Ostatak dokumenta organizovan je u sledeća poglavlja:

1. **Model podataka** - model podataka u bazi i šema baze;
2. **Tabele** - spisak tabela;

1.4 Rečnik pojmova i skraćenica

Korišćeni termini:

- IE – *Information Engineering*, notacija za modelovanje podataka;

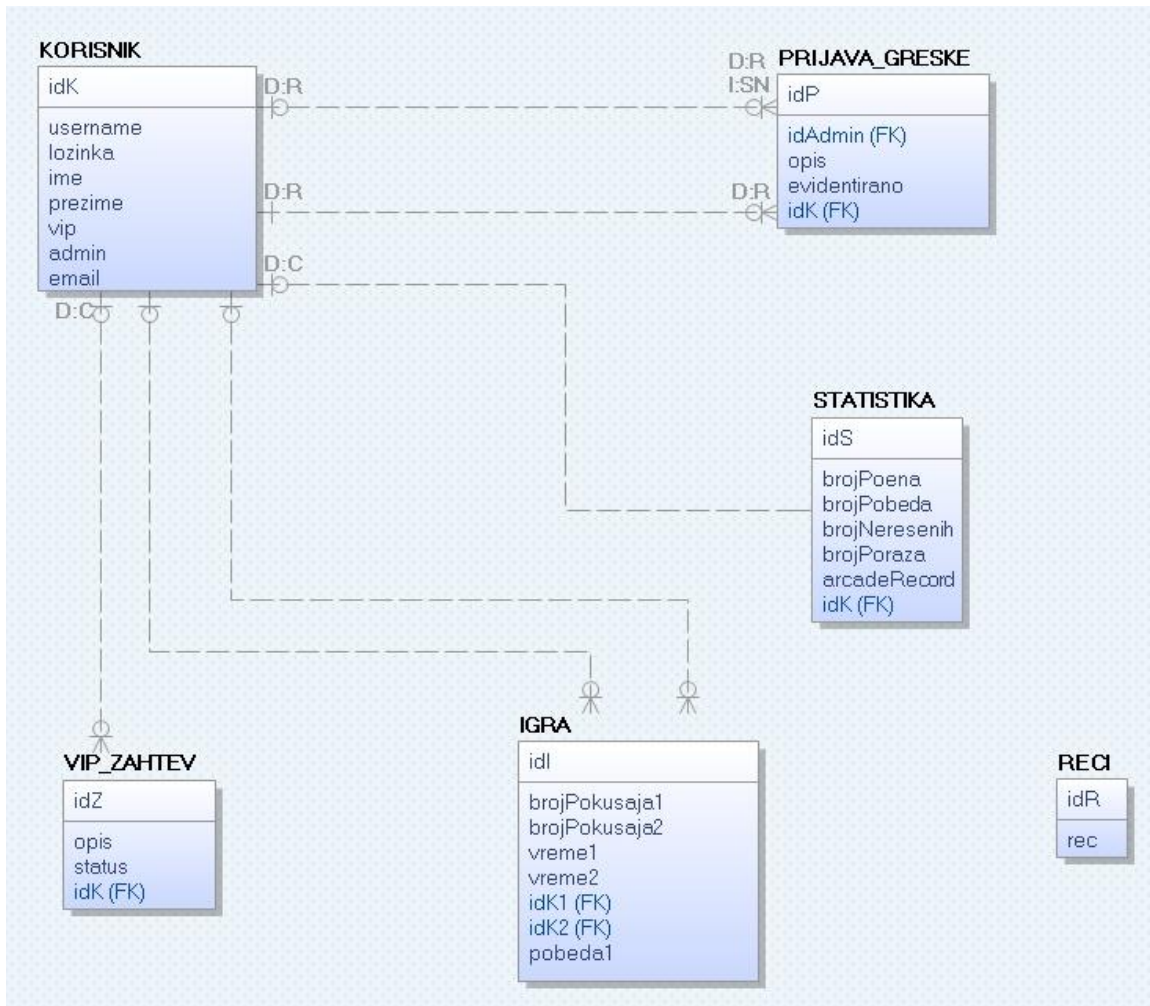
1.5 Otvorena pitanja

U ovoj sekciji navode se otvorena pitanja. Ona se numerišu i pozicioniraju u vremenu radi lakšeg referisanja. Kada se pitanje reši, potrebno je to uneti u odgovarajuću rubriku.

Broj	Datum	Problem	Rešenje
1.	14.04.2022.	Da li je neophodno uvesti statistiku za singleplayer igru?	Trenutno: Statistika nije uvedena.
2.	14.04.2022.	Na koji način će pobednik multiplayer igre biti evidentiran u tabeli?	Trenutno: Nullable boolean polje koje govori da li je prvi igrač pobedio.
3.	14.04.2022.	Da li je za admina neophodna posebna tabela u sistemu ili flag u tabeli korisnika?	Trenutno: Uvedeno je dodatno boolean polje koje govori da li je korisnik admin.
4.	14.04.2022.	Da li je neophodno uvođenje tabele za rang listu?	Trenutno: Nema posebne tabele.

2. Model podataka

2.1 Dijagram IE notacije



2.2 Šema relacione baze podataka

KORISNIK (idK, username, lozinka, ime, prezime, email, vip, admin)

IGRA (idI, idK1, idK2, pobeda1, brojPokusaja1, brojPokusaja2, vreme1, vreme2)

RECI (idR, rec)

STATISTIKA (idS, idK, brojPoena, brojPobeda, brojNeresenih, brojPoraza, arcadeRecord)

PRIJAVA_GRESKE (idP, idK, idAdmin, evidentirano, opis)

VIP_ZAHTEV(idZ, idK, status, opis)

Napomena: Brisanje korisnika u bazi povlači brisanje odgovarajućeg reda iz tabele STATISTIKA, kao i brisanje svih zahteva u tabeli VIP_ZAHTEV koje je slao. Ostale promene nad tabelama koje učestvuju u vezama nemaju efekta na drugu tabelu u vezi.

3. Tabele

3.1 KORISNIK

Sadrži podatke o administratorima i korisnicima koji su registrovani u sistemu.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	IsNullable
idK	uniqueid	Yes	No	No
username	varchar(50)	No	No	No
lozinka	varchar(50)	No	No	No
ime	varchar(50)	No	No	No
prezime	varchar(50)	No	No	No
vip	boolean	No	No	No
admin	boolean	No	No	No
email	varchar(50)	No	No	No

3.2 IGRA

Sadrži podatke o igrama koje korisnici igraju jedni protiv drugih.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	IsNullable
idI	uniqueid	Yes	No	No
idK1	int	No	Yes	No
idK2	int	No	Yes	No
pobednik1	boolean	No	No	Yes
brojPokusaja1	int	No	No	No
brojPokusaja2	int	No	No	No
vreme1	int	No	No	No
vreme2	int	No	No	No

3.3 RECI

Sadrži reči koje će biti prihvaćene kao validne tokom igranja igre i koje će korisnik pogađati.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	IsNullable
idR	uniqueid	Yes	No	No
rec	char(5)	No	No	No

3.4 STATISTIKA

Sadrži podatke o statistici korisnika za odigrane multiplayer i arcade igre.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	IsNullable
idS	uniqueid	Yes	No	No
idK	int	No	Yes	No

brojPoena	int	No	No	No
brojPobeda	int	No	No	No
brojNeresenih	int	No	No	No
brojPoraza	int	No	No	No
arcadeRecord	int	No	No	No

3.5 PRIJAVA_GRESKE

Sadrži podatke o greškama koje su korisnici prijavili.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	Is Nullable
idP	uniqueid	Yes	No	No
idK	int	No	Yes	No
idAdmin	int	No	Yes	Yes
evidentirano	boolean	No	No	No
opis	text	No	No	No

3.6 VIP_ZAHTEV

Sadrži evidenciju podnetih VIP zahteva od strane korisnika, kao i njihove statuse i eventualne razloge za odbijanje.

Name	Datatype	Is PK	Is FK	Is Nullable
idZ	uniqueid	Yes	No	No
idK	int	No	Yes	No
status	varchar(50)	No	No	No
opis	text	No	No	Yes