LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 7



Informatika B2'24 ikhwan hariyanto 2409106082

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

pada posttest 7 kali ini penulis akan membuat sistem menegement dan pembuatan character genshin impact dengan penambahan fungsi dalam program kali ini Dengan ketentuan membuat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter dan 2 prosedur dengan minimal 3 variable global dan 5 variable lokal Dan penulis akan mendapat kan nilai + jikaMenggunakan fungsi rekursif Error Handling

Pada menu utama pengguna akan diberi 3 pilihan registrasi, login, exit jika penguna memilih registrasi maka pengguna akan membuat akun baru dan setelah registrasi akun pengguna akan memasukan username dan password jika pengguna memasukan nama atau password yang salah pengguna akan kembali ke menu awal dan jika pengguna memilih exit akan keluar dari program

jika pengguna benar memasukan nama dan password maka akan memasuki menu sistem, menu sistem memiliki 4 opsi create, read, update, delete, dan logout

jika pengguna memilih opsi create maka pengguna akan menginput nama character, element character, rarity character

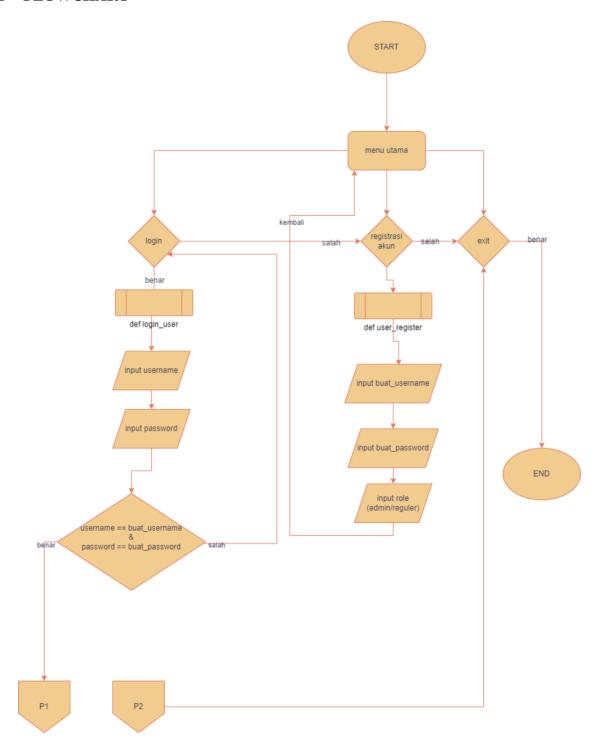
jika pengguna memilih read akan menampilkan semua character yang telah di buat

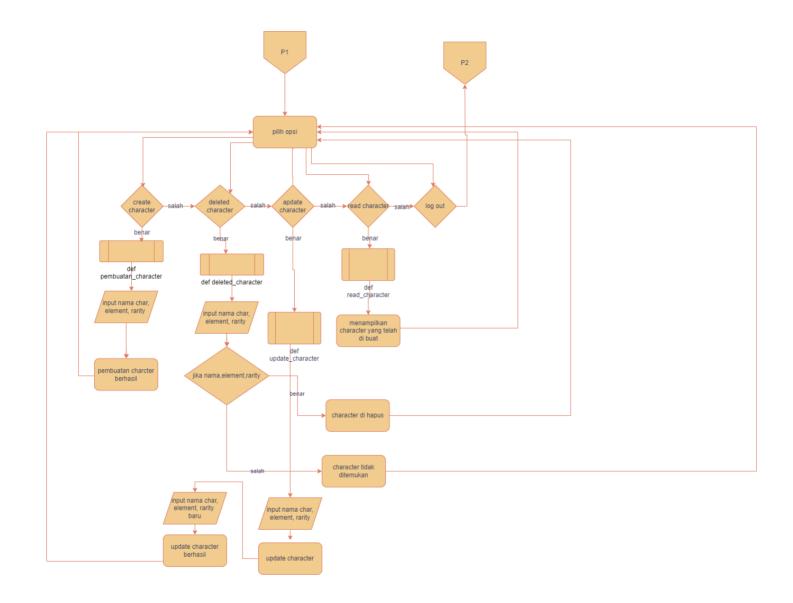
jika pengguna memilih update maka pengguna akan menginput character nama,alement,dan rarity character yang akan di ubah jika pengguna salah maka program akan menguluarkan output "character tidak di temukan" dan jika pengguna benar pengguna bisa merubah nama, element, dan rarity character

jika pengguna memilih delete maka pegguna akan menginput character nama,alement,dan rarity character yang akan di hapus

dan jika penguna memilih logout maka sistem akan terlog out

1.2 FLOWCHART





1.3 OUTPUT PROGRAM

```
Sistem Manajemen Karakter untuk Genshin Impact
1. Register
2. Login
3. Exit
Pilih dari option: 1
Enter username: ikhwan
Enter password: icikiwir
Enter role (admin/regular): admin
User ikhwan registrasi selesai!
Sistem Manajemen Karakter untuk Genshin Impact
1. Register
2. Login
3. Exit
Pilih dari option: 2
Enter username: ikhwan
Enter password: icikiwir
```

Gambar di atas merupakan contoh dari output registrasi dan login

```
    Create character

2. Read characters
3. Update character
4. Delete character
5. Logout
Choose an option: 1
Enter character name: eula
Enter character element: cryo
Enter character rarity: 5
Character 'eula' berhasil ditambahkan!
1. Create character
2. Read characters
3. Update character
4. Delete character
5. Logout
Choose an option: 1
Enter character name: xiao
Enter character element: anemo
Enter character rarity: 5
Character 'xiao' berhasil ditambahkan!
1. Create character
2. Read characters
3. Update character
4. Delete character
5. Logout
Choose an option: 1
Enter character name: xilonen
Enter character element: geo
Enter character rarity: 5
Character 'xilonen' berhasil ditambahkan!
```

Gambar di atas merupakan contoh dari program penambahan character

```
1. Create character
2. Read characters
3. Update character
4. Delete character
5. Logout
Choose an option: 2
List characters:
Name: eula, Element: cryo, Rarity: 5
Name: xiao, Element: anemo, Rarity: 5
Name: xilonen, Element: geo, Rarity: 5
Name: mika, Element: cryo, Rarity: 5
1. Create character
2. Read characters
3. Update character
4. Delete character
5. Logout
Choose an option: 4
Enter character name: xilonen
Character 'xilonen' berhasil dihapus!
```

Gambar di atas merupakan contoh dari program read character dan deleted character

```
1. Create character
2. Read characters
3. Update character
4. Delete character
5. Logout
Choose an option: 3
Enter character name: xiao
Enter character element: anemo
Enter character rarity: 5
Character 'xiao' update berhasil!
1. Create character
2. Read characters
3. Update character
4. Delete character
5. Logout
Choose an option: 5
Sistem Manajemen Karakter untuk Genshin Impact

    Register

2. Login
3. Exit
Pilih dari option: 3
PS C:\latihann\posttest\pertemuan7.py>
```

Gambar di atas merupakan contoh dari program update character dan program logout Setelah log out maka akan kembali ke menu utama dan pengguna bisa exit