-----Starting Raffle Lottery-------

Starting raffle winnerStarting FEP1

Starting FEP2

Starting FEP 1 heartbeat server

---------Starting FEP1 Hearbeat Socket

Starting FEP 2 heartbeat server

---------Starting FEP2 Hearbeat Socket

------FEP2 Heartbeat SOCKET LISTNING ON PORT 9093

------FEP1 Heartbeat SOCKET LISTNING ON PORT 9093

FEP1 connecting with FEP2 SOCKET

FEP2 connecting with FEP1 SOCKET

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57613)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher to FEP 2---------------------- 1

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

FEP2\_Status 1

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ NO SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57617)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798024.27

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798024.36

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798024.44

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798024.53

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57624)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57626)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798024.72

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18914, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57630)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798024.78

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2408, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57634)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2408, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57637)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57639)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2408, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57642)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798024.93

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2408, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798024.97

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.07

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2408, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.16

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18914, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.25

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57652)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57654)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798025.38

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57658)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57660)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57662)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57664)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798025.45

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798025.47

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2409, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57670)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2409, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57673)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57675)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798025.54

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2409, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.56

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.59

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2409, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.62

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.68

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798025.73

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18916, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57687)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798025.78

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57691)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798025.83

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2410, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57695)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57697)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2410, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798025.9

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2410, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798025.94

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798026.0

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2410, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798026.03

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18916, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798026.1

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57708)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798026.18

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57712)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57714)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57716)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798026.33

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798026.35

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2411, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2411, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57723)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57725)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798026.45

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2411, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57730)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57732)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798026.54

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798026.62

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2411, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798026.68

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798026.73

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57739)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798026.84

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18918, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57743)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798026.9

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57747)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57749)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798026.97

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2412, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57753)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2412, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57756)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798027.02

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2412, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57761)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.09

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.17

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2412, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.21

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18918, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.25

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57768)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798027.32

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57772)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798027.37

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57776)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57778)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798027.42

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2413, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2413, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57783)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798027.47

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57787)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57789)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57791)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2413, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.56

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.63

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2413, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.68

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.72

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57799)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57801)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57803)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798027.75

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18920, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57807)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57809)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798027.79

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57813)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798027.82

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2414, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57817)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2414, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2414, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.84

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.86

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2414, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.87

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18920, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.89

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798027.9

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798027.91

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798027.92

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57832)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798027.94

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2415, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57836)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57838)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57840)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2415, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57843)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57845)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798027.99

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.03

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2415, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.06

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.11

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798028.15

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57854)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57856)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798028.17

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57860)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798028.2

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18922, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798028.22

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2416, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57866)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2416, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57869)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57871)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2416, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798028.3

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57876)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.34

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.39

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2416, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.42

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18922, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.48

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57883)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798028.53

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57887)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798028.56

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57891)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798028.58

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2417, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57895)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57897)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57899)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2417, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2417, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57903)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798028.66

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.69

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.73

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2417, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.78

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798028.81

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57912)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57914)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798028.9

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798028.93

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18924, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798028.95

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2418, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2418, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57923)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57925)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57927)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798029.02

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57931)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.05

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.09

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2418, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.12

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18924, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.15

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57938)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57940)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57942)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798029.28

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798029.31

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2419, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57948)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57950)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798029.36

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57954)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2419, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57957)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2419, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798029.42

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57962)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.46

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.49

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2419, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.52

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.57

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798029.59

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57971)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798029.64

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2420, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57975)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57977)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798029.7

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18926, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2420, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2420, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798029.72

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57985)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57987)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57989)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.81

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.86

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2420, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.91

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18926, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798029.94

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798029.99

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 57998)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798030.07

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798030.1

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2421, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58004)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2421, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58007)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58009)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58011)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2421, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798030.28

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58016)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58018)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58020)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.36

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.43

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2421, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.48

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.51

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58027)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58029)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798030.61

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58033)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798030.65

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18928, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58037)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798030.7

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2422, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58041)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58043)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2422, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2422, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798030.78

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.83

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.87

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2422, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.92

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18928, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798030.95

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798031.01

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58056)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798031.05

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798031.07

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2423, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58062)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2423, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58065)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58067)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58069)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2423, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58072)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.18

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.21

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2423, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.25

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.29

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58079)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798031.35

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798031.38

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58085)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798031.41

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18930, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58089)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798031.44

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2424, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2424, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58094)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58096)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58098)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2424, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58101)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58103)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798031.53

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

100th client ---------------------------------------------> F1:######### CLIENT PUSH MODE ############Client4

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.55

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.58

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2424, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.62

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18930, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.64

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58112)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798031.7

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58116)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58118)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798031.74

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58122)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798031.78

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2425, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2425, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2425, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798031.82

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58130)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.87

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.9

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2425, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.94

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798031.98

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58137)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798032.05

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58141)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798032.09

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18932, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58145)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798032.13

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2426, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58149)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58151)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2426, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2426, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58155)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58157)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58159)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58161)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798032.25

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58165)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.29

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.32

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2426, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.36

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18932, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.38

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58172)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798032.42

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58176)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798032.47

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58180)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798032.51

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2427, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2427, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2427, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798032.53

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58188)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.57

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.61

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2427, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.67

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.71

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58195)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58197)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798032.74

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798032.77

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18934, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58203)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58205)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798032.84

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2428, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2428, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58210)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58212)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58214)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2428, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58217)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58219)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798032.95

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798032.98

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.0

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2428, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.04

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18934, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.08

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798033.11

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58230)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798033.2

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58234)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798033.24

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2429, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58238)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2429, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58241)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2429, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58244)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58246)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798033.35

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58250)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58252)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.4

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.45

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2429, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.49

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.51

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58259)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798033.56

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798033.57

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18936, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58265)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58267)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798033.62

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2430, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58271)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2430, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2430, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58275)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798033.68

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58279)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.7

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.73

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2430, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.76

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18936, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.79

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58286)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798033.82

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798033.84

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58292)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798033.86

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2431, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58296)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2431, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2431, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58300)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58302)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58304)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798033.94

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58308)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798033.98

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.01

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2431, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.05

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.09

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798034.12

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58317)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798034.15

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18938, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798034.17

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2432, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58323)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2432, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58326)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2432, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58329)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798034.22

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58333)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.27

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.35

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2432, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.42

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18938, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.47

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58340)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798034.56

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58344)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58346)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798034.64

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58350)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58352)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58354)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58356)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58358)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798034.72

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2433, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58362)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2433, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58365)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2433, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798034.83

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.87

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.89

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2433, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.9

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798034.92

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798034.93

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798034.94

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18940, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798034.95

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2434, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58381)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58383)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58385)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58387)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58389)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2434, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2434, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798035.0

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58395)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.04

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.1

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2434, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.14

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18940, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.17

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58402)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798035.25

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58406)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798035.28

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2435, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58410)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798035.33

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58414)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2435, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58417)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2435, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58420)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.38

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.41

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2435, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.43

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.48

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58427)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798035.56

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58431)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58433)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58435)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798035.61

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798035.62

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2436, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798035.64

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18942, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58443)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2436, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2436, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.68

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.75

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2436, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.83

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18942, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798035.9

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58452)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58454)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798035.97

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58458)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798035.98

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798035.99

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2437, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58464)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798036.01

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58468)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58470)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58472)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2437, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.04

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.06

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2437, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.07

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.08

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798036.1

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58482)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58484)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798036.12

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798036.15

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2438, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58490)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2438, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58493)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798036.21

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18944, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58497)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2438, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58500)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58502)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.31

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.36

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2438, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.4

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18944, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.44

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58509)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798036.49

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798036.51

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58515)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58517)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58519)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798036.6

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2439, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58523)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2439, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798036.65

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2439, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58529)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2439, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58532)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58534)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58536)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58538)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.74

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.81

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2439, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.85

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798036.9

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798036.94

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58547)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798036.98

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58551)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798037.03

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2440, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798037.06

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18946, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2440, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58558)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2440, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58561)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.13

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.18

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2440, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.22

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18946, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.24

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58568)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798037.3

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58572)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58574)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58576)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58578)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58580)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798037.41

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58584)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58586)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798037.44

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2441, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58590)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798037.48

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2441, "Bronze": 7}}

200th client ---------------------------------------------> Client3

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58595)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2441, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.53

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.55

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2441, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.58

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.62

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798037.67

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798037.69

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798037.73

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2442, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58609)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58611)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58613)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798037.8

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18948, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58617)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2442, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2442, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58621)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2442, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.86

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.9

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2442, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.94

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18948, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798037.97

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58629)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798038.02

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58633)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798038.05

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58637)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58639)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798038.1

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2443, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2443, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58644)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798038.15

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58648)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58650)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58652)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2443, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.23

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.33

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2443, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.39

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.49

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58660)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798038.58

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798038.59

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58666)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58668)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798038.62

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2444, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2444, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58673)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58675)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58677)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798038.64

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18950, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2444, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58682)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.67

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.73

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2444, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.79

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18950, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798038.81

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58689)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798038.85

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798038.87

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58695)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798038.91

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2445, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58699)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58701)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58703)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2445, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58706)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58708)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798038.99

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58712)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2445, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58715)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58717)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2445, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.05

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.09

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2445, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.13

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.16

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58725)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798039.22

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58729)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58731)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798039.27

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58735)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798039.3

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2446, "Bronze": 7}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58739)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798039.34

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18952, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 0]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58743)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2446, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58746)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2446, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58749)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58751)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58753)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.49

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.54

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2446, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.57

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Gual": {"Gold": 18952, "Silver": 2, "Bronze": 8}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.62

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798039.66

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798039.69

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798039.72

F1\*\*\*\*\*\*\*CACHE MISS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ADDING ELEMENT INTO CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2447, "Bronze": 7}}', 0]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

Current Berk Sync Time

1524798039.75

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58768)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58770)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2447, "Bronze": 7}}

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58773)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*CACHE HIT\*\*\*\*\*\*

FF1:\*\*\*\*\*\*\*\*FROM LOCAL CACHE---> {"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2447, "Bronze": 7}}

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5nLzMwMC82MDAvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.86

DATA---> /setScore/Stone Throwing/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Throwing

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIFRocm93aW5n

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZS9TaWx2ZXIvQ2Fjb2Zvbml4

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.93

DATA---> /incrementMedalTally/Rome/Silver/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Rome

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": {"Gold": 16508, "Silver": 2447, "Bronze": 7}}', 1]

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2luY3JlbWVudE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbC9Hb2xkL0NhY29mb25peA==

f1:data recvd----> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798039.98

DATA---> /incrementMedalTally/Gual/Gold/Cacofonix

DAT\_STR---> /getMedalTally/Gual

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvR3VhbA==

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L3NldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmcvMzAwLzYwMC9DYWNvZm9uaXg=

f1:data recvd----> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

Current Berk Sync Time

1524798040.04

DATA---> /setScore/Stone Curling/300/600/Cacofonix

DAT\_STR---> /getScore/Stone Curling

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

F1:\*\*\*\*ADDING 1 TO DIRTY BIT\*\*\*\*\*\* [u'{"Rome": "300", "Gual": "600"}', 1]

Dispatcher checking with FEP1 Server

----------------------Heartbeat check from Dispatcher---------------------- ('127.0.0.1', 58781)

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^Dispatcher got heartbeat from FEP 1^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ Heartbeat

Dispatcher checking with FEP2 Server

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^NO heartbeat from FEP 2^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

FEP2\_Status 0

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ FEP 2 SERVER DOWN @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldFNjb3JlL1N0b25lIEN1cmxpbmc=

Current Berk Sync Time

1524798040.09

F1:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Removing DIRTY RESULT FROM CACHE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

F1:######### CLIENT PUSH MODE ############

L2dldE1lZGFsVGFsbHkvUm9tZQ==

Current Berk Sync Time

1524798040.12