


PROYECTO DE INNOVACIÓN

ACTIVIDAD N° 03

"OPORTUNIDADES"

Alumnos:	Isabella Loucciana Presbítero Mac Dowall Sthephan Carty Pacheco				
Grupo	:	D			Nota:
Semestre	:	III			
Fecha de entrega	:			Hora:	

	PROYECTO DE INNOVACIÓN			Nro. DD-106	
				Página 1	
ACTIVIDAD 3: OPORTUNIDADES					
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Grupo		
			Actividad. Nº	03	

I. OBJETIVOS:

1. Construir un mapa de conocimientos como primer paso para resolver cualquier problema.
2. Entender que resulta fundamental conocer el contexto de la oportunidad para poder emprender con éxito.
3. Saber realizar la búsqueda de información de forma sistemática
4. Entender que el proceso creativo se orienta en función de un análisis previo del problema.
5. Conocer y aplicar técnicas de creatividad.
6. Asumir que la creatividad es una técnica y que puede utilizarse de forma estructurada
7. Interiorizar que las ideas hay que valorarlas en función de criterios objetivos.

II. DESARROLLO DEL CRITERIO 1:

1. Construir un mapa de conocimientos como primer paso para resolver cualquier problema.

QUE SABEMOS EL PROBLEMA

Sabemos que le suceden a muchas personas que necesitan tener algo frío o congelado, estando fuera de casa, muchas veces es difícil conservar el frío fuera del hogar y más aun si hay altas temperaturas en el ambiente, y no deseas llevar un grandispositivo.

Quien lo ha resuelto o algo similar

Hubo una investigación similar de la ing. Química, española Paola Fastas.

Que sabemos

Que el poder tener bebidas como de igual manera diferentes componentes helados, es de mayor importancia en zonas donde las temperaturas son elevadas, además de no tener mucho acceso a hielo líquido.

Que capacidades tenemos como equipo

Habilidad para crear soluciones didácticas y de formas económicas, siendo más accesibles a diferentes tipos de público.

III. DESARROLLO DEL CRITERIO 2:


2. Entender que resulta fundamental conocer el contexto de la oportunidad para poder emprender con éxito.

Explicar ¿Cuáles son las circunstancias y hechos que originan el problema en el escenario elegido?

Las altas temperaturas en la playa, la incomodidad de transportar hielo y dispositivos de gran volumen a lugares de relajación o desahogos de las grandes ciudades.

IV. DESARROLLO DEL CRITERIO 3:

3. Saber realizar la búsqueda de información de forma sistemática.

	PROYECTO DE INNOVACIÓN			Nro. DD-106	
				Página 2	
ACTIVIDAD 3: OPORTUNIDADES					
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Grupo		
			Actividad. Nº	03	

	congelador portatil	
1	¿QUÉ?	Una familia compra sus gaseosas y las lleva a la playa
	¿Cómo?	En un balde de los pequeños puede llenar agua del mar y utilizar el filtrante
2	¿QUÉ?	Una joven atleta lleva su bebida hidratante
	¿Cómo?	Puede llevar su bebida y a la hora de querer hidratarse podra utilizar el filtrante
3	¿QUÉ?	Un ing esta manejando por el desierto
	¿Cómo?	Puede llevar el filtrate y utilizarlo
4	¿QUÉ?	Una madre esta vijando con sus hijos y desea darle bebidas frias a sus hijos
	¿Cómo?	De igual manera puede utilizar el enbase y agitar o utilizar el filtrante
5	¿QUÉ?	Hay festival y hay temperaturas altas y los hielos estan descongelados
	¿Cómo?	En baldes llenar agua y poner las bebidas y ensima verter el filtrante

V. DESARROLLO DEL CRITERIO 4:

- Entender que el proceso creativo se orienta en función de un análisis previo del problema.

Definir cuál será el objetivo en la búsqueda de una solución (idea):

El objetivo es encontrar una solución al problema de no tener a la mano bebidas refrescantes en lugares con altas temperaturas.

VI. DESARROLLO DEL CRITERIO 5:


- Conocer y aplicar técnicas de creatividad.

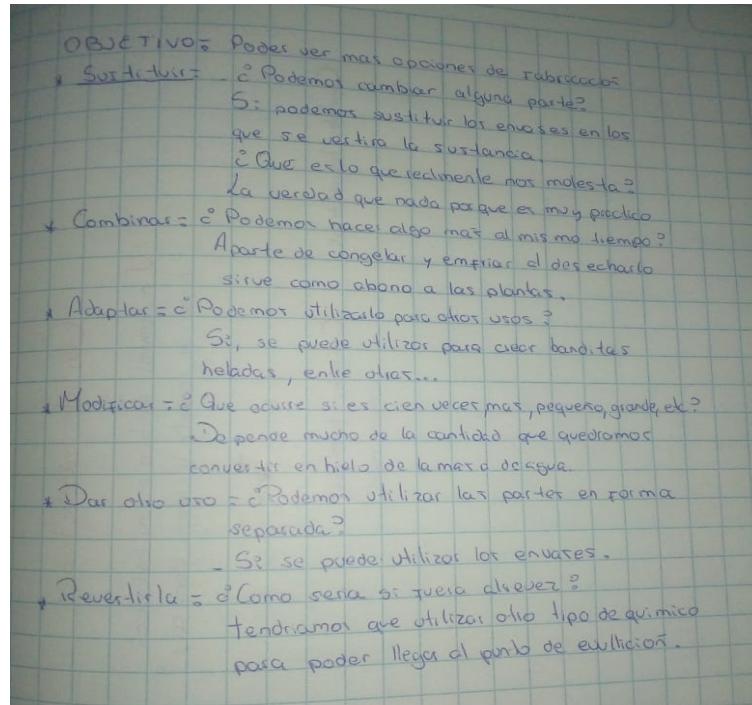
Explicar en qué consiste la técnica del SCAMPER:

La técnica del SCAMPER consiste en hacer varias preguntas para poder abordar todas las posibles formas de alterar un producto.

VII. DESARROLLO DEL CRITERIO 6:

- Asumir que la creatividad es una técnica y que puede utilizarse de forma estructurada|

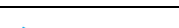
	PROYECTO DE INNOVACIÓN			Nro. DD-106	
				Página 3	
ACTIVIDAD 3: OPORTUNIDADES					
Nota:	App./Nom.:	Fecha:	Grupo		
			Actividad. Nº	03	



VIII. DESARROLLO DEL CRITERIO 7:

7. Interiorizar que las ideas hay que valorarlas en función de criterios objetivos.

IDEA	PRESIÓN	EFICIENCIA	VIABILIDAD	TOTAL	RANKING
EN ENVASES	4	5	5	14	2
EN FILTRANTES	5	5	5	15	1

 <div>TECSUP</div> <div>Pasión por la Tecnología</div>	PROYECTO DE INNOVACIÓN			Nro. DD-106		
				Página 4		
ACTIVIDAD 3: OPORTUNIDADES						
Nota:	App./Nom.:		Fecha:	Grupo		
				Actividad. Nº	03	

LA OPORTUNIDAD: Conseguir una bebida fría en menos de dos minutos

La solución que propongo es poder administrar a un envase con agua una solución de $\text{CO}(\text{NH}_2)_2$ la cual al tener contacto con el agua esta se convertirá en hielo, de tal manera que podrá enfriar en pocos minutos nuestra bebida la cual queramos consumir en el instante. La siguiente solución presentada para poder enfriar cualquier tipo de bebida es totalmente factible y al alcance del presupuesto para poder realizarla, de manera segura y benéfica hacia el medio ambiente, también será posible prototiparla. El motivo que se dio para poder desarrollarla fue el poder observar la complejidad que tienen muchas personas en lugares calurosos para mantener el frío y de igual manera conseguir hielo.

IX. OBSERVACIONES (describir los hechos más importantes, problemas, o errores generados en esta experiencia)

- Hallamos la solución al problema de poder tener hielo rápido y de una forma sencilla.
- Observamos cómo será tan fácil poder tener frías nuestras bebidas sin tener que llevar grandes dispositivos.
- Tendremos varios productos con el mismo principio pero desarrollado de distinta manera.

X. CONCLUSIONES (si se cumplieron los objetivos acordes a los criterios y comparar y analizar los resultados si existe alguna investigación experimental en el trabajo en campo o desarrollado en clase.)

- Logramos cubrir nuestras expectativas base al proyecto ya desarrollado, incrementando direcciones hacia diferentes tipos de mercado.
- Hallamos soluciones ecológicas con ayuda de componente que ya encontramos en el medio ambiente