

За лектора



Trayan Iliev

- CEO of IPT Intellectual Products & Technologies (http://iproduct.org/)
- Oracle[®] certified programmer 15+ Y
- end-to-end reactive fullstack apps with Java,
 ES6/7, TypeScript, Angular, React and Vue.js
- SOA & BPM with XML, WSDL, WS-*, BPEL,
 BPMN, UML
- 12+ years IT trainer
- Voxxed Days, jPrime, jProfessionals,
 BGOUG, BGJUG, DEV.BG speaker
- Organizer RoboLearn hackathons and IoT enthusiast (http://robolearn.org)

Какво ще усвоите по време на курса? (1)

- Extensible Markup Language (XML) характеристики, предназначение, добре конструиран XML, заглавна част, елементи и атрибути, дърво на документа, типове възли (1 ч.)
- ❖ Пространства от имена и тяхното използване (XML Namespaces) префикси и пълно-квалифицирани имена на елементи и атрибути, коментари, инструкции за обработка, XML Entities, CDATA секции, визуализация в уеб-браузър, CSS използване с HTML и XML. Приложения на XML. (2 ч.)

Какво ще усвоите по време на курса? (2)

❖ Запознаване с езика JavaScript (ECMAScript). Интеграция с HTML, <script> таг. Разработка на JS проекти с Node.js и VS Code. Разработка, стартиране и отстраняване на грешки в JS програми. Стойности, оператори, изрази, ключови думи и коментари. Променливи. Типове данни: String, Number, Boolean, Array, Object, Function, Math, Date, и др. Изрази и оператори. Основни езикови конструкции: if-else, return, switch-case-default, dowhile, for, for-in, with, break, continue, trow, try-catch-finally. Функции и обекти. Работа с числа, низове и дати. Работа с масиви – основни методи на класа Array, сортиране, нови методи. Регулярни изрази. Обектноориентиран JS – примитивни типове и обекти, достъп по референция, свойства функции и методи, използване на this, методи call, apply и bind. Наследяване, полиморфизъм и предефиниране. Новости в ECMAScript 6 – 9. (5 ч.)

Какво ще усвоите по време на курса? (3)

- ❖ Основи на HTTP протокола методи, заглавни части, статус кодове, медийни типове. Асинхронни заявки за достъп до ресурси (*AJAX*) и динамично обновяване на страницата чрез *XMLHttpRequest*. *Fetch API*. XML базирани уеб услуги в стил *SOAP*, *WSDL* и *REST*. *JSON* сериализация на данни. (2 ч.)
- Осъществяване на достъп и обработка на XML документи от приложни програми. Обектен модел на документа – Document Object Model (DOM). Програмна обработка на XML документи с DOM API и JavaScript в уеб браузъра. (2 ч.)
- ❖ Валидиране на XML документи Document Type Definition (DTD). Усъвършенствана валидация с XML Schema Definition (XSD). Основни принципи. Типове данни. Структури. Асоцииране на схеми с XML документи. Примери за използване и валидация на XML SOAP, WSDL. (4 ч.)

Какво ще усвоите по време на курса? (4)

- № Извличане на секции от XML документи с XPath. Типове XPath възли (nodes). Изрази за селектиране на XPath възли. XPath предикати и wildcards [*, @*, node()]. Селектиране на множество пътища. XPath оси (axes) на селекция. Абсолютни и релативни пътища. XPath оператори и стандартни функции. Практически примери и задачи с XPath. (5 ч.)
- Extensible Stylesheet Language (XSL). Extensible Stylesheet for Transformation (XSLT). Практическо използване на XPath селектиращи изрази с XSLT. Генериране на HTML от XML. Примери. (2 ч.)
- Свързване на XML документи стандарти XLink и XPointer. XQuery – за осъществяване на заявки (подобни на SQL) към XML данни. (3 ч.)
- ❖ Финален тест. Въпроси и отговори. (1 ч.)

График на тренинга

Понеделник (22.07) – четвъртък (25.07):

- ❖ Блок 1: 9.00 11.00
- ◆ Почивка: 11.00 11.15
- ❖ Блок 2: 11.15 13.15
- Обяд: 13.15 14.15
- ❖ Блок 3: 14.15 15.45
- ❖ Почивка: 15.45 16.00
- Блок 4: 16.00 17.30

Материали и програмни примери

XML Technologies – примери и проекти в GitHub:

https://github.com/iproduct/course-xml

Extensible Markup Language (XML)

- ❖ Официален стандарт XML 1.0 и XML 1.1 на World Wide Web Consortium W3C
- ❖ Двоични и текстови файлове, метаданни
- Standard Generalized Markup Language SGML
- HyperText Markup Language HTML
- Extensible Markup Language XML
- Extensible HyperText Markup Language XHTML
- ❖ XML стандарт за създаване на маркиращи езици за конкретни области на приложение
- ❖ Какво значи разширяем "Extensible"?
- ❖ XML парсъри

Сравнение между HTML и XML

```
HTML:
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
      <title>Page of John Smith
      </title>
   </head>
   <body>
      <h1>John Smith</h1>
   </body>
</html>
```

XML:

```
<?xml version="1.0"
encoding="UTF-8"?>
<name>
    <first>John</first>
    <last>Smith</last>
</name>
```

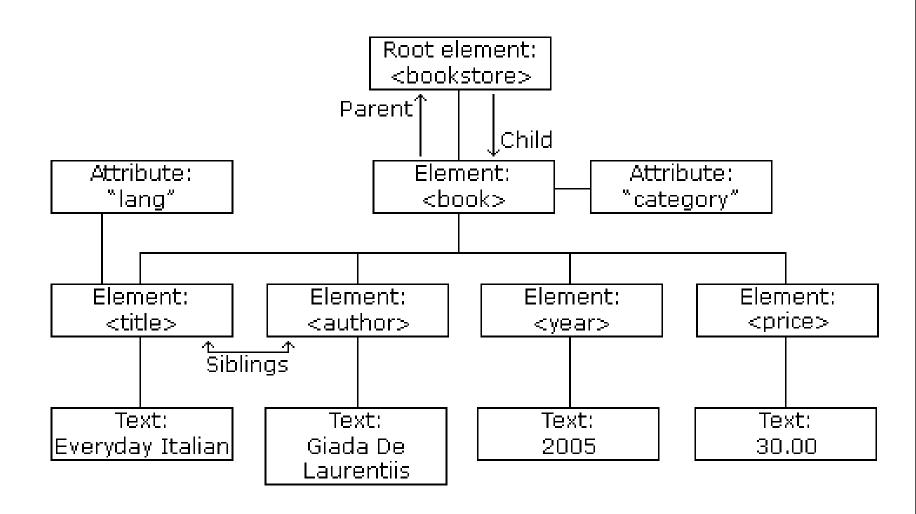
Информационни йерархии – обектни модели

- ❖ Сравнение между HTML и XML различно предназначение:
 - НТМL специфично приложение: форматиране и визуализиране на информацията
 - XML няма специфично приложение произволни информационни структури
- HTML Document Object Model DOM
- XML Document Object Model DOM



XML документ

DOM модел (дърво на документа)



Типове възли (DOM Nodes)

- ❖ Document целия XML документ(the root-node of the DOM tree)
- ❖ DocumentFragment "олекотен" Document обект, част от документ
- ❖ DocumentType тип на документа
- ❖ ProcessingInstruction инструкция за обработка
- ❖ EntityReference референция към Entity
- ❖ Element XML елемент
- ❖ Attr атрибут на елемент
- ❖ Техt текстови възел
- ❖ CDATASection CDATA секция (NOT to be parsed)
- ❖ Comment коментар <!-- ... -->
- ❖ Entity представлява ентити
- ❖ Notation представлява нотация

Основни понятия в XML

- ❖ Тагове, елементи и атрибути
- ❖ Дърво на документа корен, клони, листа, типове възли
- Елементно съдържание просто, смесено
- ❖ Документен тип речник. XML валидация:
 - Document Type Definition (DTD)
 - XML Schema Definition (XSD)
- ❖ Визуализация на XML в уеб браузър:
 - Cascading tyle Sheets (CSS)
 - Extensible Stylesheet for Transformation (XSLT)
- XML Namespaces
- ❖ CDATA секции пр: <![CDATA[Avg < 90% Response Time(ms)]]>

Маркъп и съдържание, тагове, елементи

- ❖ XML маркъп и съдържание маркъп частта се намира между символите < и > (тагове) или между & и ; (entities), всичко останало е съдържание
- ❖ XML процесор (XML parser) и потребителско приложение анализира и обработва маркъпа и изпраща структурирана информация на потребителското приложение
- ❖ Тагове: <mytag>, </mytag>, <mytag />
- ❖ XML елемент логически елемент на дървото на документа започващ с отварящ таг и завършващ със затварящ, може да включва съдържание и/или вложени под-елементи:

<mytag>I am<name>George</name>.</mytag>

Атрибути, XML декларация, валидация

◆ Атрибут – представлява двойка име/стойност, която може да се включи в отварящ или празен таг:

```
<br/>
<book id='15' isbn="817525766-0"><br/>
Научи Java за един ден<br/>
</book>
```

❖ XML декларация:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
```

- ❖ encoding атрубутът може да има различни стойности: Windows-1252, ISO-8859-1, UTF-8, UTF-16 и др.
- ❖ Добре структуриран XML един коренен елемент и др.
- ♦ Може да бъде валидиран с DTD, XML Schema, RELAX NG...

Технологии свързани с XML (1)

- * XHTML
- ❖ XML Document Object Model (DOM)
- Extensible Style Sheet Language (XSL)
- ❖ XSL Transformations (XSLT)
- XSL Formatting Objects (XSL-FO)
- ❖ XPath за селектиране на елементи и атрибути в дървото на документа
- Document Type Definition (DTD)
- ❖ XML Schema Definition (XSD)

Технологии свързани с XML (2)

- ❖ XML Linking Language (XLink) и XML Pointer Language (XPointer) за свързване на XML документи
- ❖ XQuery за осъществяване на заявки (подобни на SQL) към XML данни, включително бази от данни
- ❖ XForms HTML форми за въвеждане на данни, независими от конкретната платформа и устройство, част от стандарта XHTML 2.0

Приложения на XML

- Нов начин за създаване на модулни уеб сайтове с възможност за еволюция
- ❖ Семантичнна мрежа RDF, OWL
- ❖ Уеб 2.0 социални технологии, блог, RSS, mashup
- ❖ Многослойни уеб приложения
- ❖ Уеб услуги SOAP, REST, AJAX
- ❖ Електронен бизнес и търговия В2В, В2С

Езици базирани на XML

- Mathematical Markup Language (MathML)
- Resource Description Framework (RDF)
- Web Ontology Language (OWL)
- Really Simple Syndication (RSS)
- Synchronized Multimedia Integration Language (SMIL)
- Scalable Vector Graphics (SVG)
- Wireless Application Protocol (WAP)
- Simple Object Access Protocol (SOAP)
- Web Services Description Language (WSDL)

Пример: MathML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1 plus MathML 2.0//EN"</pre>
"http://www.w3.org/Math/DTD/mathml2/xhtml-math11-f.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en">
  <head>
    <title>Example of MathML embedded in an XHTML file</title>
 </head>
  <body>
    <h1>Пример за използване на MathML в XHTML документ</h1>
    >
      <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
        mi>π</mi><!-- \pi -->
        <mo>&#x2062;</mo> <!-- Умножение -->
        <msup>
          <mi>r</mi>
          <mn>2</mn>
        </msup>
      </math>.
    </body>
```

Пример: SOAP (1)

SOAP Request:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<S:Envelope xmlns:S="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <S:Header/>
  <S:Body>
    <ns2:add xmlns:ns2="http://calculator.me.org/">
       <i>5</i>
       <j>12</j>
    </ns2:add>
  </S:Body>
</S:Envelope>
```

Пример: SOAP (2)

SOAP Response:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<S:Envelope xmlns:S="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <S:Body>
    <ns2:addResponse xmlns:ns2="http://calculator.me.org/">
        <return>17</return>
    </ns2:addResponse>
  </S:Body>
</S:Envelope>
```

Програмни интерфейси за обработка на XML

- ❖ Simple API for XML (SAX) събитийно ориентиран интерфейс, при който документът се чете последователно и неговото съдържание се рапортува като извиквания на отделни callback методи на обработващия обект (handler)
- ❖ Document Object Model (DOM) зарежда и манипулира в паметта целия документ под формата на дърво
- ❖ Pull Parsing: Streaming API for XML (StAX) третира документа като серия от възли, които се обхождат последователно с помощта на шаблона Iterator
- Свързване на данни (Data Binding): Java Architecture for XML Binding (JAXB) дава възможност да се автоматизира процесът на запазване/извличане на данните от/в XML формат (marshalling/unmarshalling)
- ❖ Декларативни езици за трансформация като XSLT and XQuery.

DOM API: основни интерфейси (1)

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model]

- Attr
- CDATASection
- CharacterData
- Comment
- CustomEvent
- Document
- DocumentFragment
- DocumentType
- DOMException

- DOMImplementation
- DOMString
- DOMTimeStamp
- DOMStringList
- DOMTokenList
- Element
- Event
- EventTarget
- HTMLCollection

DOM API: основни интерфейси (2)

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document Object Model]

- MutationObserver
- MutationRecord
- NamedNodeMap
- Node
- NodeFilter
- Nodelterator
- NodeList
- NonDocumentTypeChildNode
- ParentNode
- ProcessingInstruction

- Selection*
- Range
- Text
- TextDecoder*
- TextEncoder*
- TimeRanges
- TreeWalker
- ***** URL
- Window
- * XMLDocument*

Благодаря за вниманието!



Trayan Iliev

CEO of IPT – Intellectual Products & Technologies

http://iproduct.org/

http://robolearn.org/

https://github.com/iproduct

https://twitter.com/trayaniliev

https://www.facebook.com/IPT.EACAD

https://plus.google.com/+lproductOrg

