

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н. Э. БАУМАНА

ФАКУЛЬТЕТ «ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ»

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ

И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»



РАСЧЁТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
К КУРСОВОЙ РАБОТЕ ПО КОМПЬЮТЕРНЫМ СЕТЯМ НА ТЕМУ

Сервер для мультиплеерной игры Pinball

Исполнитель: студент ИУ7-61 Петухов И. С. _____

Руководитель: преподаватель ИУ7 Рогозин Н. О. _____

Москва, 2016

Содержание

Введение

Введение

1 Аналитический раздел

1.1 Алгоритм сервера

1.2 Схема

2 Конструкторский раздел

2.1 Инструменты

2.2 Реализация

2.3 Примеры кода

3 Технологический раздел

3.1 Выбор языка программирования

Заключение

В ходе выполнения работы был реализован программный продукт, полностью отвечающий требованиям, изложенным в техническом задании, а именно сервер для мультиплеерной игры Pinball. Методы написания приложения позволяют в дальнейшем развивать приложение, легко изменять существующую функциональность и добавлять новую.