Footman

Описание проекта	
Веб-сайт	3
Главная страница неавторизованного пользователя	3
Страница "приложения"	4
Главная страница авторизованного пользователя	5
Страница "федерация"	6
Блок "мои федерации"	7
Страница "федерация" для руководителя федерации	8
Вкладка "турнир"	8
Вкладка "настройки"	10
Страница "федерация" для всех пользователей	11
Вкладка "прямой эфир"	11
Страница "турнир"	12
Вкладка "заявки команд"	12
Вкладка "матчи и этапы" для руководителя федерации	14
Вкладка "матчи и этапы" для обычных пользователей	17
Блок "мои команды"	18
Страница команды	19
Вкладка "игроки"	19
Вкладка "игроки" для руководителя команды	20
Вкладка матчи	21
Вкладка "настройки"	22
Страница "матч"	23
Вкладка составы для руководителя команды играющей этот матч	23
Вкладка составы для обычных пользователей	24
Вкладка "судьи" для руководителя федерации этого матча	25
Вкладка "события"	26
Технические характеристики	26
Приложение "Мобильный судья"	27
Экран авторизации	27
Экран списка матчей	28
Экран матча до начала матча	29
Страница веб-сайта "матч" после начала матча	30
Экран матча после выбора события "гол"	30
Экран матча после выбора игрока, который забил гол	31
Техническое описание	31

Описание проекта

Footman - платформа для проведения футбольных любительских турниров. Платформа состоит из:

- Веб-сайта foot-man.ru
- Android приложения "Мобильный судья"

Пюбой пользователь имеет возможность зарегистрироваться и авторизоваться на сайте.

Авторизованный пользователь имеет возможность создать команду. Создатель команды становится руководителем команды. Руководитель команды может создать игроков команды.

Авторизованный пользователь имеет возможность создать федерацию. Федерация - некоторая абстракция организации, под именем которой будут проводиться турниры. Например, может быть создана федерация компании Mail.ru Group или федерации студентов университета МГТУ, проживающих в Измайлово. Пользователь, создавший федерацию становится руководителем федерации и автоматически подписывается на федерацию.

Руководитель федерации может создать турнир.

Руководитель команды может подать заявку на участие его команды в любом турнире.

Руководитель федерации в турнире этой федерации может создать этап. Этап - абстракция турнира. Примеры этапа: групповой раунд, раунд ⅓ финала, отборочный раунд, стыковые матчи, плей-офф.

Руководитель федерации в этапе турнира этой федерации может создать матчи из команд, которые подали заявки на участие в турнире.

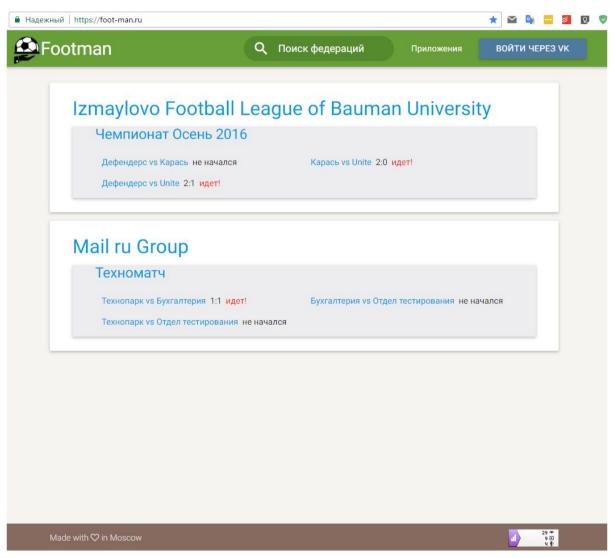
Руководитель федерации для каждого матча может назначить судью. Судья - зарегистрированный на сайте пользователь.

Любой пользователь может авторизоваться в приложении "Мобильный судья". На экране смартфона он увидит список *матичей*, на которые его назначили судить. Выбрав нужный *матич*, он имеет возможность зафиксировать *события* начала/завершения матиа/тайма, получения игроком желтой/красной карточки, забитый гол/автогол и автора голевого паса. *Судья* может выбрать *игрока* - автора *события* из списка *игроков* двух играющих *команд*

События сразу после фиксирования отправляются на сервер платформы. Пюбой пользователь на веб-сайте на странице матч онлайн (без перезагрузки страницы) видит события, которые фиксирует судья.

Веб-сайт

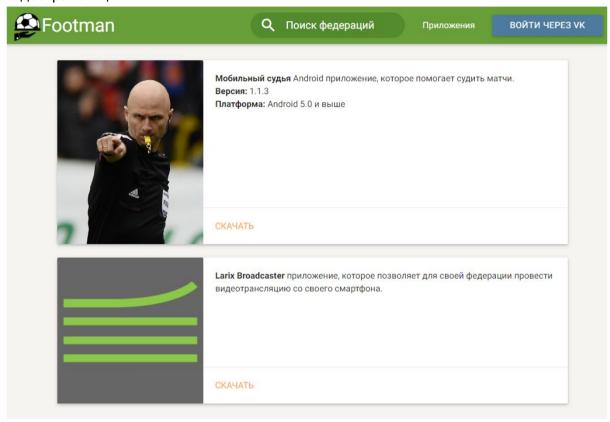
Главная страница неавторизованного пользователя



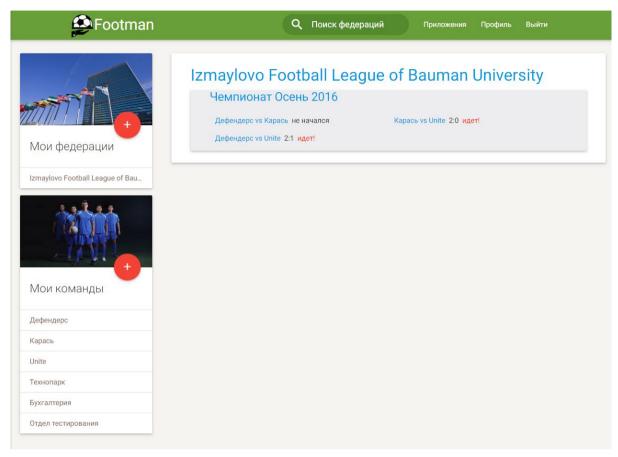
Здесь находится список всех матчей всех турниров всех федераций. Есть возможность авторизоваться через "Вконтакте".

Страница "приложения"

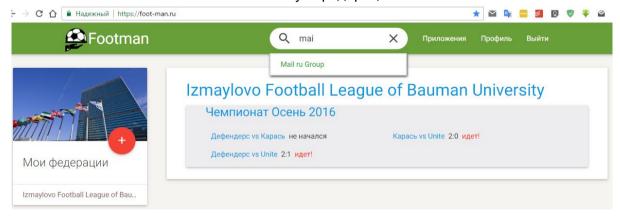
Возможность скачать приложения "Мобильный судья" и приложение для создания видеотрансляций.



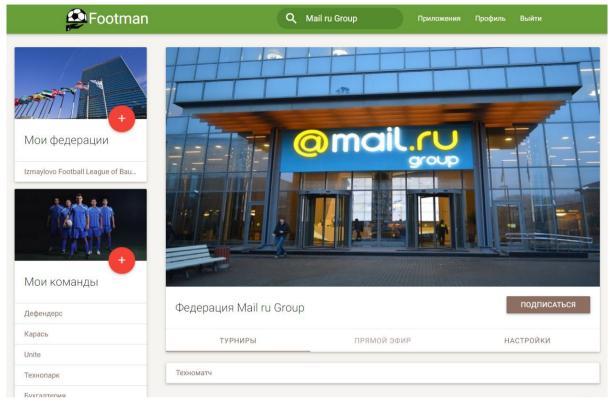
Главная страница авторизованного пользователя



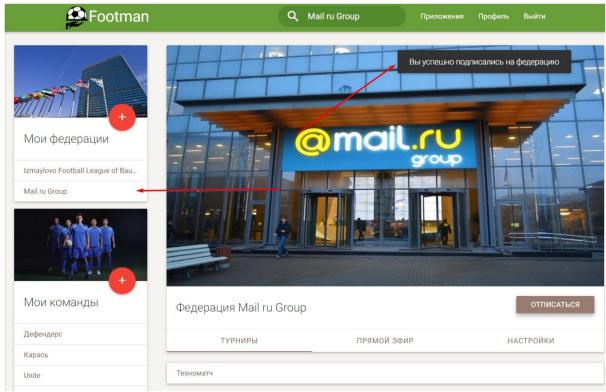
Содержит список федераций (её турниры и матчи), на которые подписан пользователь. В поиске можно найти любую федерацию.



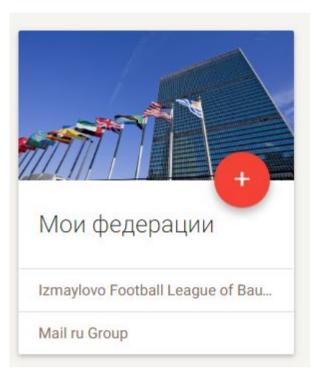
Страница "федерация"



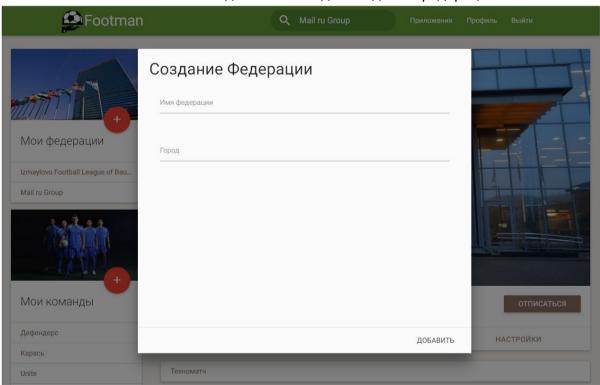
Авторизованный пользователь имеет возможность подписаться на федерацию. Федерации, на которые подписан пользователь появляются в левом меню в блоке "мои федерации".



Блок "мои федерации"

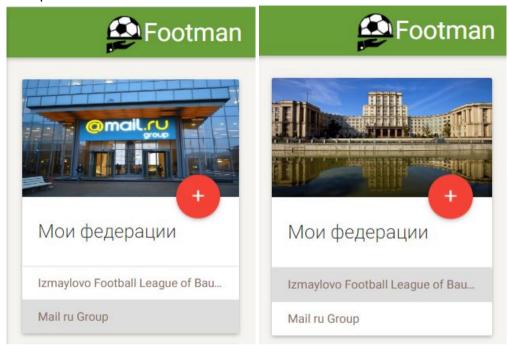


Нажатие на плюсик вызывает модальное окно для создания федерации.



При наведении мыши на федерацию меняется изображение на баннер этой федерации. Баннер федерации загружается руководителем федерации в вкладке

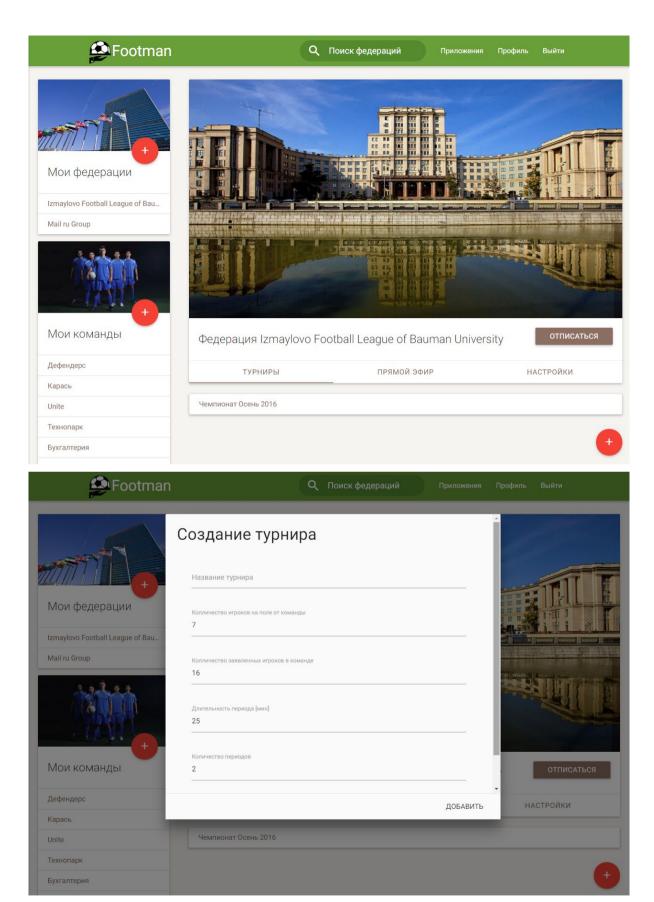
"настройки".



Страница "федерация" для руководителя федерации

Вкладка "турнир"

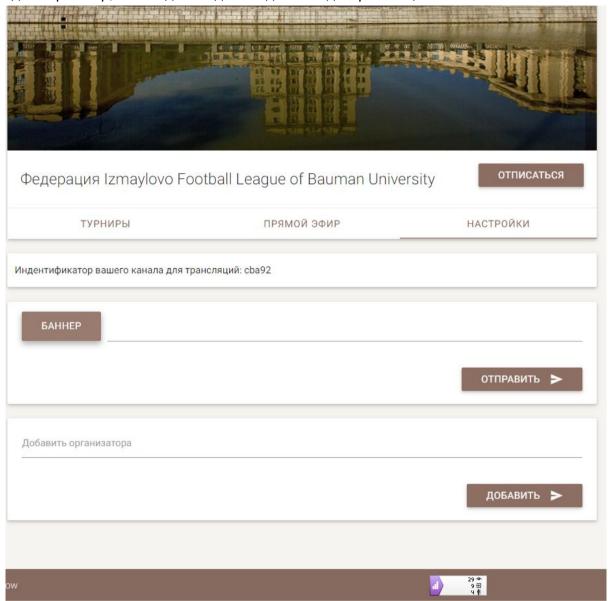
Отображает список турниров этой федерации. Нажав на плюсик, вызовется модальное окно для создания турнира.



Длительность и количество периодов потребуются для судьи в приложении "Мобильный судья".

Вкладка "настройки"

Возможность добавить руководителя, загрузить баннер. Отображается идентификатор, необходимый для создания видеотрансляций.



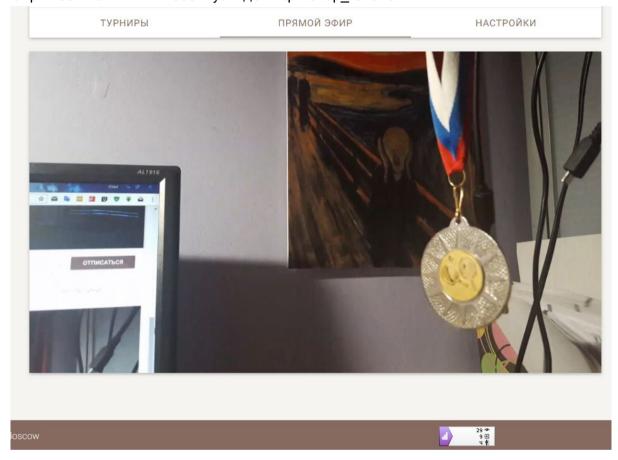
Добавление нового руководителя в федерацию:



Страница "федерация" для всех пользователей

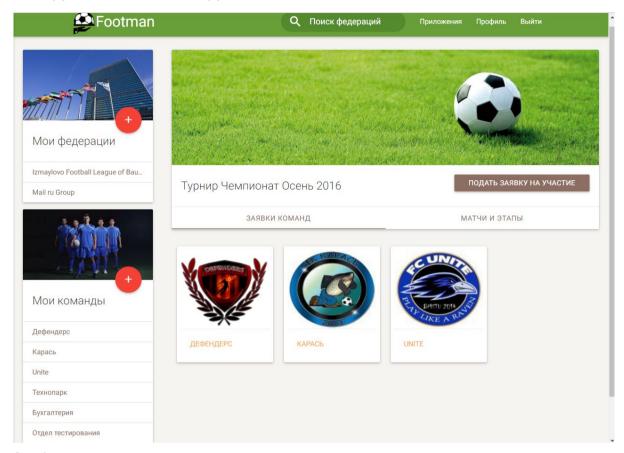
Вкладка "прямой эфир"

Плеер с видео, которое транслируется с любого устройства, посылающего видеопоток на сервер платформы. Например это может быть приложение "Larix broadcast" для смартфона. Для этого URL медиа-сервера выбирается такой: rtmp://185.143.172.172:1935/mytv/идентификатор_канала



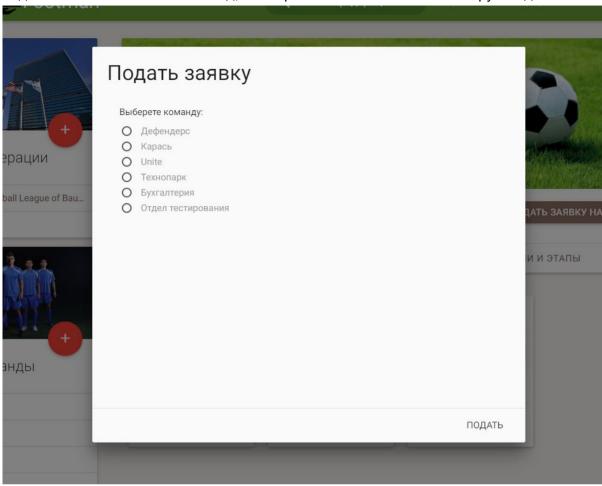
Страница "турнир"

Вкладка "заявки команд"



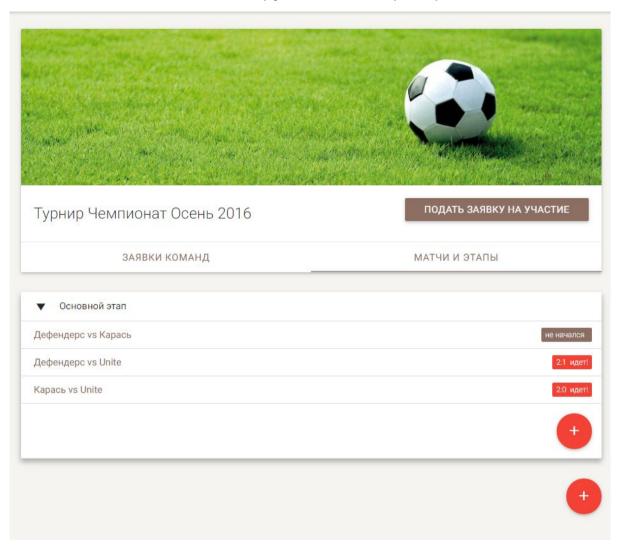
Отображается список команд, руководители которых подали заявку на участие в турнире. Любой пользователь имеет возможность подать заявку на участие в турнире нажав на кнопку "подать заявку на участие в турнире". Нажав кнопку вызовется

модальное окно с списком команд, в которых пользователь является руководителем.

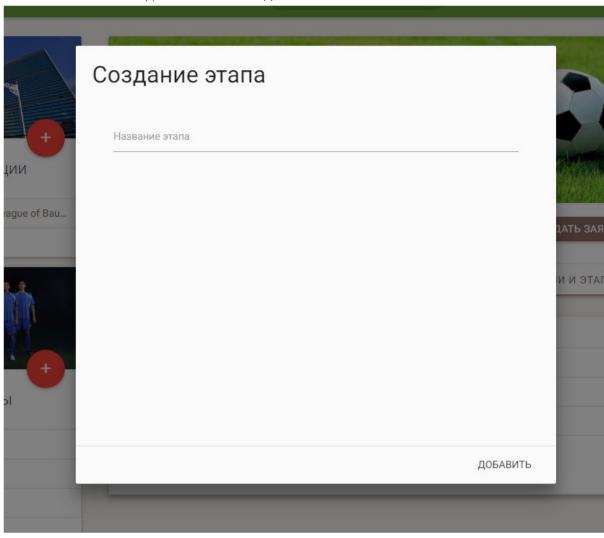


Выбрав нужную команду можно подать заявку.

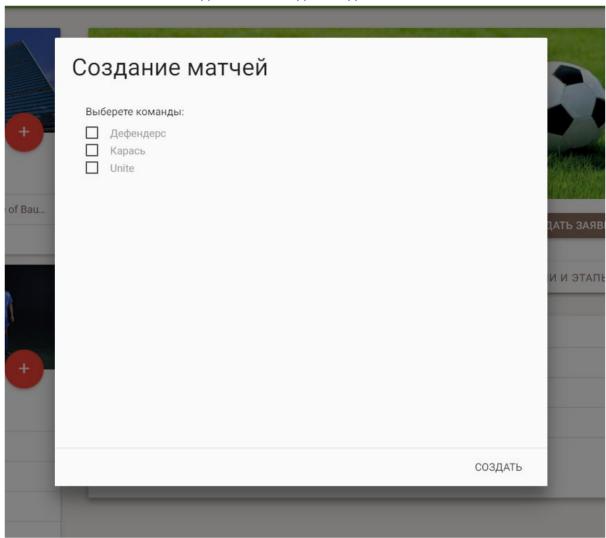
Вкладка "матчи и этапы" для руководителя федерации



Плюсик вызывает модальное окно создания этапа:



Плюсик в этапе вызывает модальное окно для создания матчей:

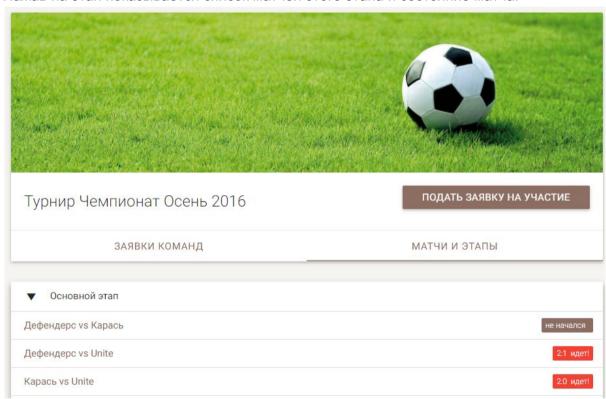


Выбрав галочками нужные команды, создаются матчи между этими командами. Выбрав две команды создастся 1 матч. Выбрав 3 команды создастся 3 матча. Выбрав 4 команды создастся 6 матчей. Даже если в этапе уже созданы матчи, всё равно можно добавить еще матчей.

Вкладка "матчи и этапы" для обычных пользователей Отображается список этапов этого турнира.

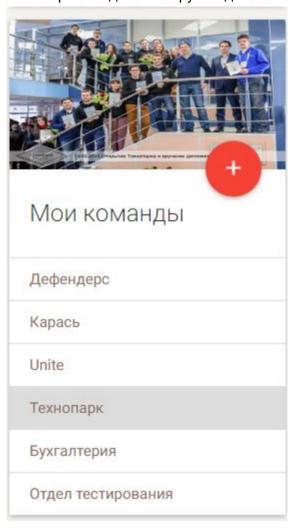


Нажав на этап показывается список матчей этого этапа и состояние матча.



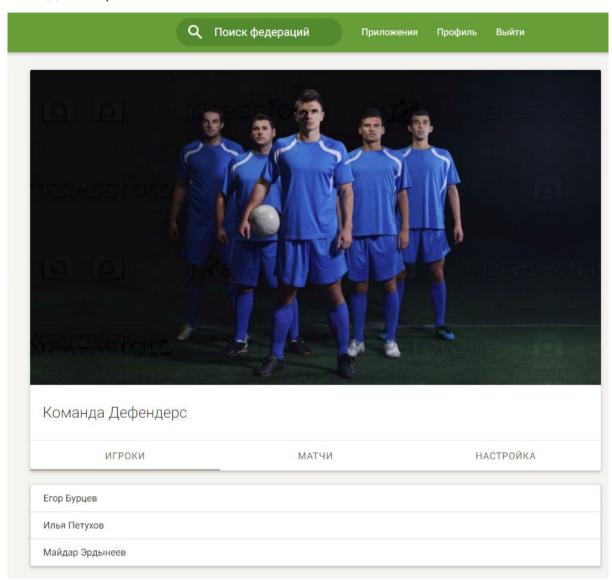
Блок "мои команды"

Аналогичен блоку "мои федерации". Содержит команды, которые создал пользователь и в которые он добавлен руководителем.

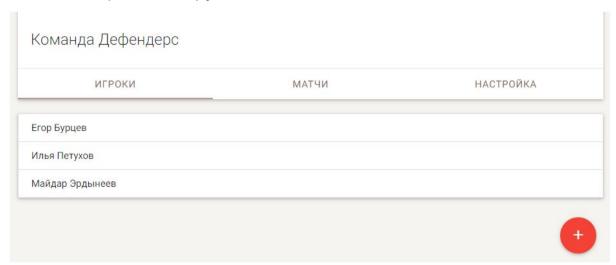


Страница команды

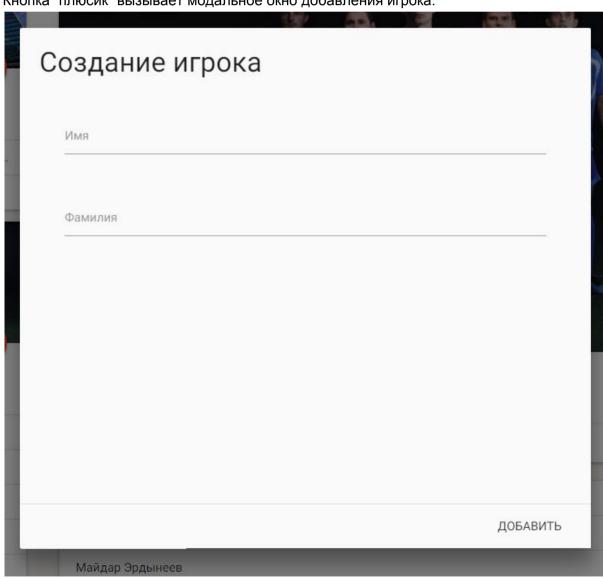
Вкладка "игроки"



Вкладка "игроки" для руководителя команды

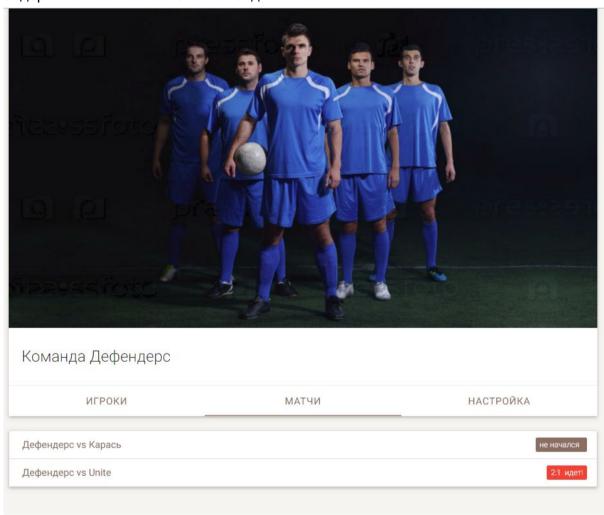


Кнопка "плюсик" вызывает модальное окно добавления игрока:



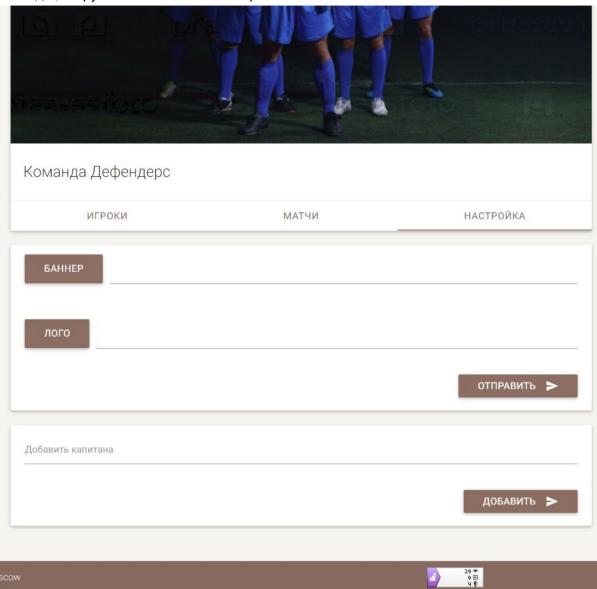
Вкладка матчи

Содержит список матчей этой команды:



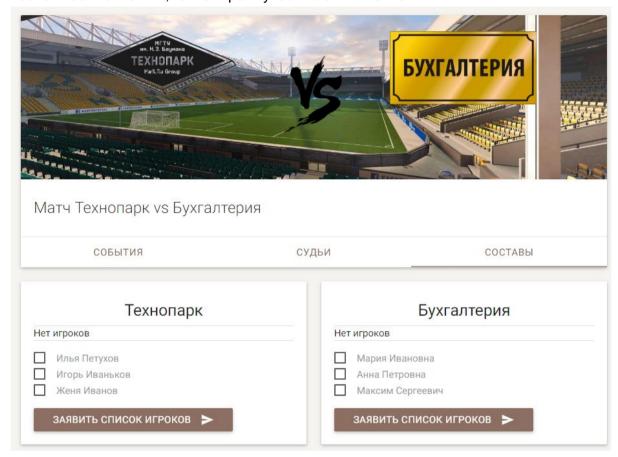
Вкладка "настройки"

Доступно только руководителям команды. Возможность добавления руководителей команды, загрузки логотипов и баннера.



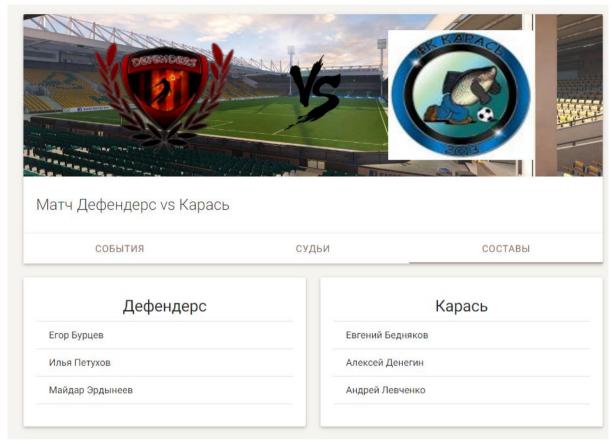
Страница "матч"

Вкладка составы для руководителя команды играющей этот матч Возможность отметить, какие игроки участвовали в матче.

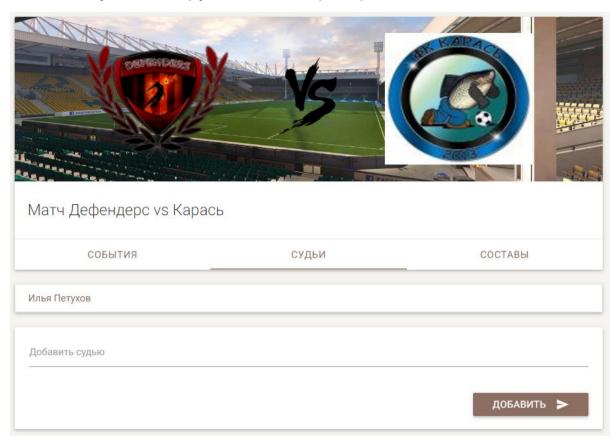


Вкладка составы для обычных пользователей

Список игроков, которые участвовали в матче после подтверждения руководителей команды.



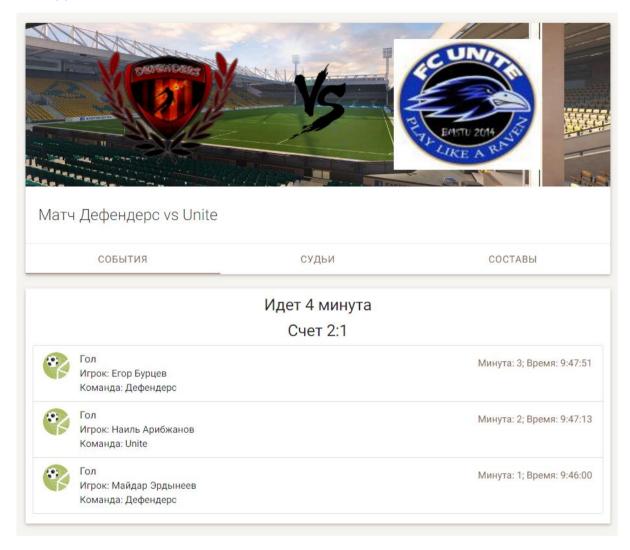
Вкладка "судьи" для руководителя федерации этого матча



Возможность добавить судью:



Вкладка "события"

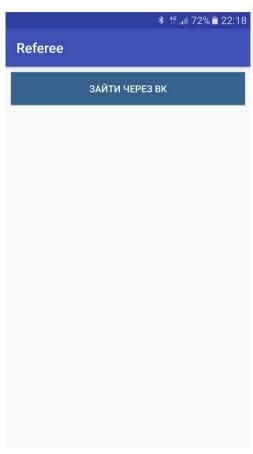


Технические характеристики

Работа веб-сайта протестирована только в браузере Google Chrome для Windows, Linux, Android.

Приложение "Мобильный судья"

Экран авторизации

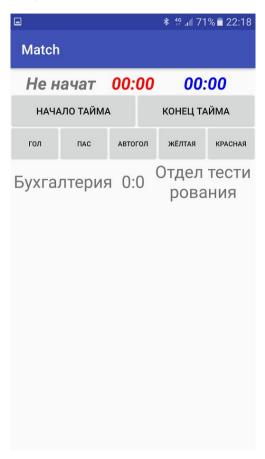


Экран списка матчей

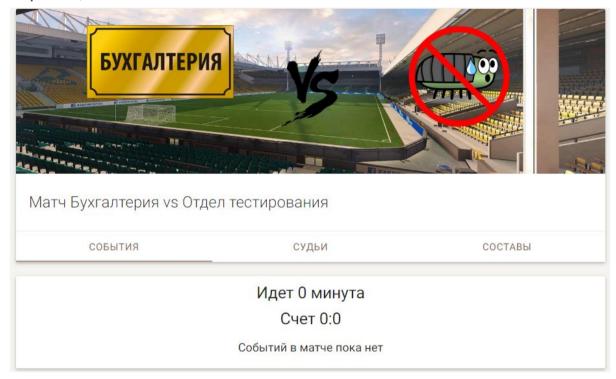
Отображается список матчей, на которые назначен текущий пользователь:



Экран матча до начала матча



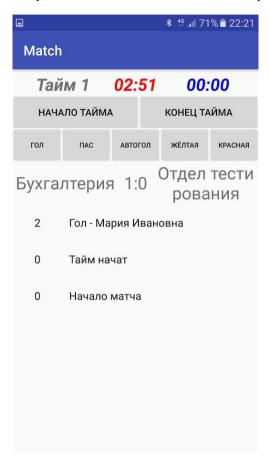
Страница веб-сайта "матч" после начала матча



Экран матча после выбора события "гол"



Экран матча после выбора игрока, который забил гол



Техническое описание

Количество и длительность таймов определяется при создании турнира, в котором проводится матч.

Красный таймер - основное время матча, синий - таймер дополнительного времени. Длительное нажатие на событие вызовет окошко удаления события. Пока удалить можно только последнее событие.