

Definição de OnesMax

power.computing.psi@gmail.com

POWER COMPUTING

you think, we compute it



Projecto:	Life Inspiration
Autor:	Power Computing
Data de preparação:	2012-03-22
Circulação:	Power Computing – power.computing.psi@gmail.com

Autor: Bruno Oliveira

Definição do ficheiro OnesMax

Este documento mostra como é que feito a transmissão de informação para o problema OnesMax.

Header Line

Linha 1 - **<NomeDoProblema>;<idProblema>;<idCliente>**

- **Nome do problema** – OnesMax
- **idProblema** – Número gerado por a óptima que identifica o problema em questão
- **idClient** – Número da responsabilidade da óptima, que tem como objectivo identificar qual o cliente a que pertence o problema.

Parameters Line

Linha 2 **iterations=200;pop=1000;alello=100;best=80**

- **iterations** – Número máximo de iterações que o problema vai correr.
- **pop** – Número de indivíduos que a população vai conter no problema.
- **alello** – Número de alelos que cada individuo vai conter no seu cromossoma.
- **best** – O melhor valor de fitness que pode ser encontrado na execução do problema, ou seja a verificação de convergência.

Data Line

Este problema não contém dados de entrada.

Exemplo:

Este pequeno exemplo mostra como carregar para os servidores da Power Computing.

1. OneMax;1;1
2. iterations=200;pop=1000;alello=100;best=80
3. <DataStart>
4. <DataEnd>

Nota:

- Todo texto para este problema é escrito em **lowercase** com a excepção do nome do problema que neste caso é **OnesMax**.
- Não pode existir números de linhas e cada linha (identificação) tem de conter no seu final **\n**.
- A **Header Line** tem que ter **obrigatoriamente** esta orientação, não podendo ser alterada a ordem da informação.
- A linha de parâmetros **Parameters Line** pode ser a ordem que quiser uma vez que todos os valores estão identificados.