

Parâmetros Default para os solvers

0.1, 0.2 - Bits (OnexMax e KnapSack)

População – $2 * (\text{n}^\circ \text{ indivíduos})$

Seleção – Torneio(Tamanho População, 2)

Recombinação – UniformCrossover(0.75)

Mutação – Flipbits($1/(\text{tamanho dos alelos})$)

Substituição – Torneio(Tamanho População, 2)

0.3 - Cidades

População - $2 * (\text{n}^\circ \text{ indivíduos})$

Seleção - Torneio(Tamanho População, 2)

Recombinação – PMX(0.75)

Mutação – SwapGenes($1/(\text{n}^\circ \text{ de Cidades})$)

Substituição - Truncatura

0.4 - Funções

População - $2 * (\text{n}^\circ \text{ Variáveis})$ (***MIN. 20**)

Seleção – Torneio(Tamanho População , 2)

Recombinação – AX(0.75)

Mutação – Gaussiana($0.1/(\text{n}^\circ \text{ Variáveis})$)

Substituição – Torneio(Tamanho População, 2)