**Licenciatura em**

**Engenharia Informática**

**Manual de Utilizador**

Ano letivo 2013-14

**Grupo de Análise de Sistemas do projeto Letrinhas**

Indice

Manual de utilizador 3

Manual de Utilizador da Aplicação Android 3

**Ecrã Inicial** 3

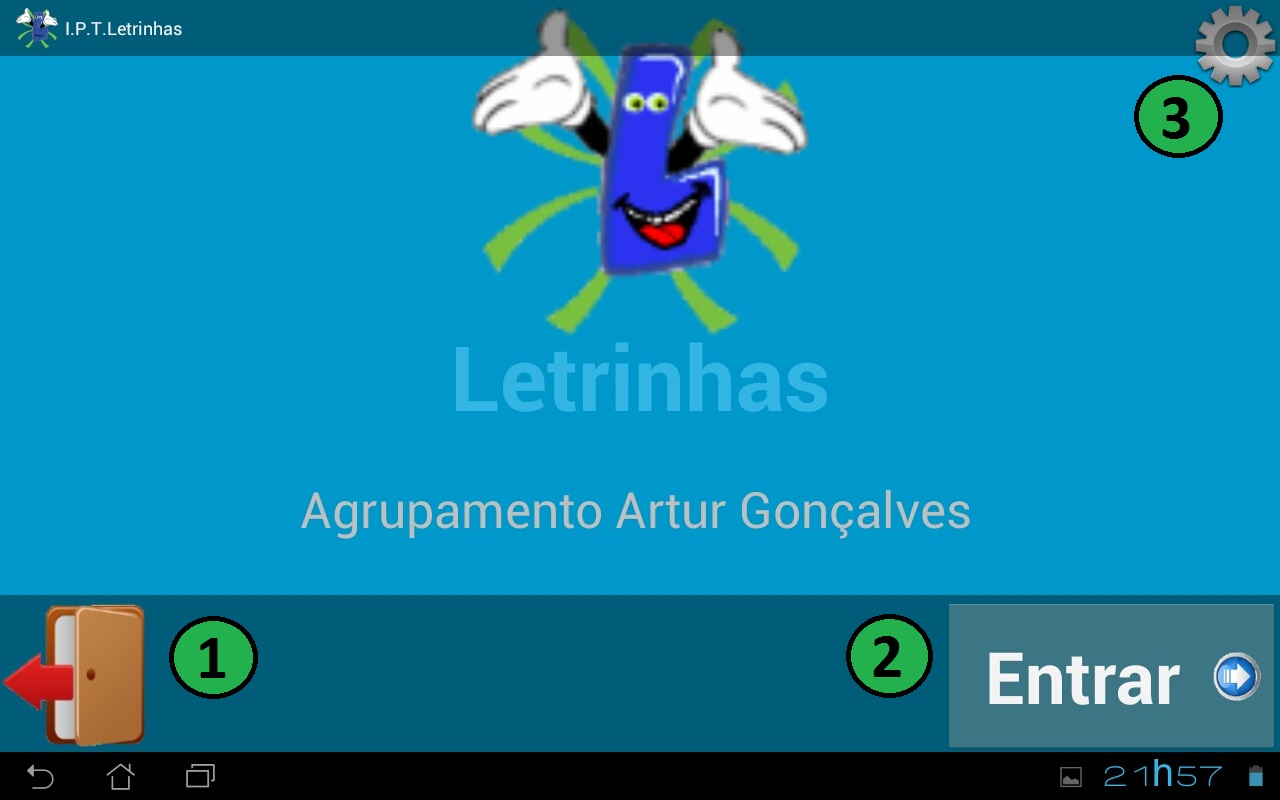
**Ecrã de seleção de escola** 4

**Ecrã de seleção de professor** 5

# Manual de utilizador da Aplicação Android

## Iniciar a utilização

### **Ecrã Inicial**



Selecionando o botão (1 ) sai da aplicação.

Selecionando o botão (2 ) entra na aplicação.

Selecionando o botão (3 ) abre as opções de sincronização que permite enviar e receber resultados para a base de dados. Qualquer erro que possa surgir na utilização das opções de sincronização deverá ser causado por uma má conexão à internet.

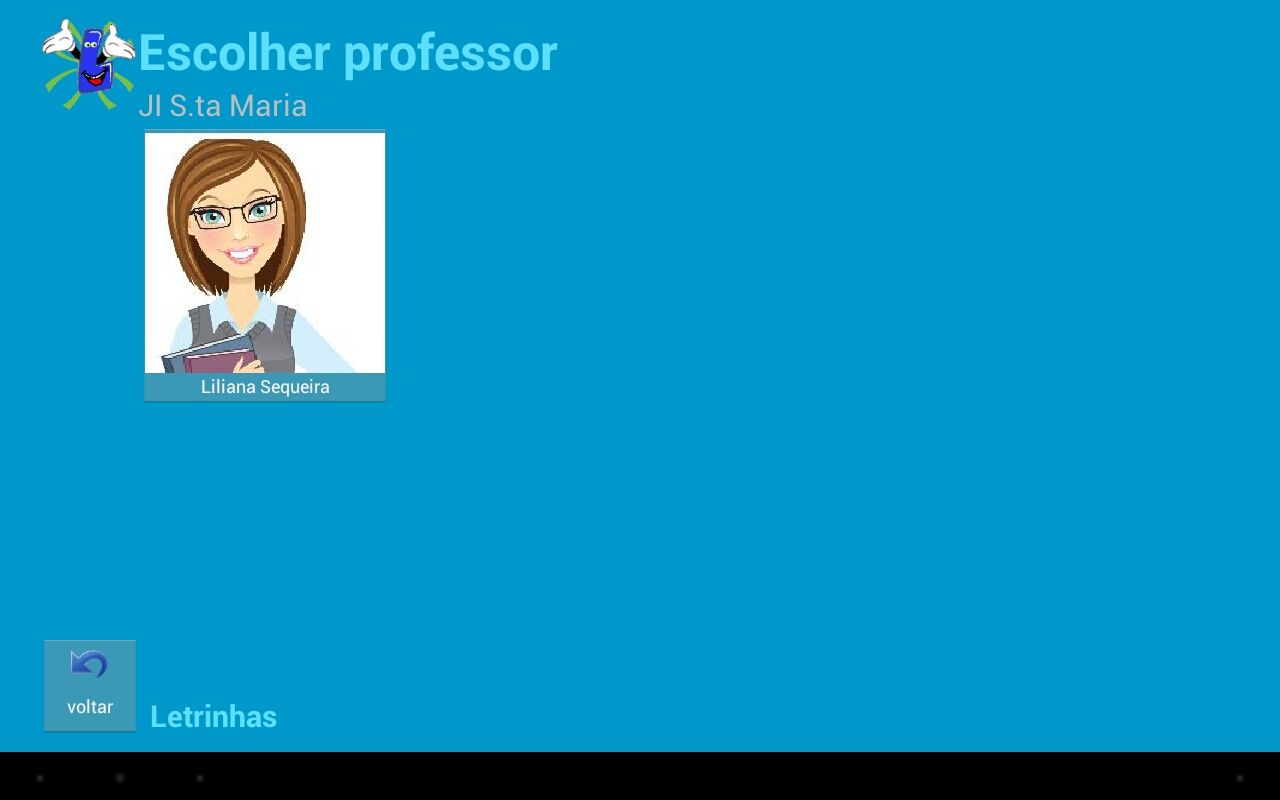
### **Ecrã de seleção de escola**



Selecione uma escola para a selecionar e prosseguir para o ecrã seleção de professor.

Selecione o botão voltar para retroceder para o menu inicial.

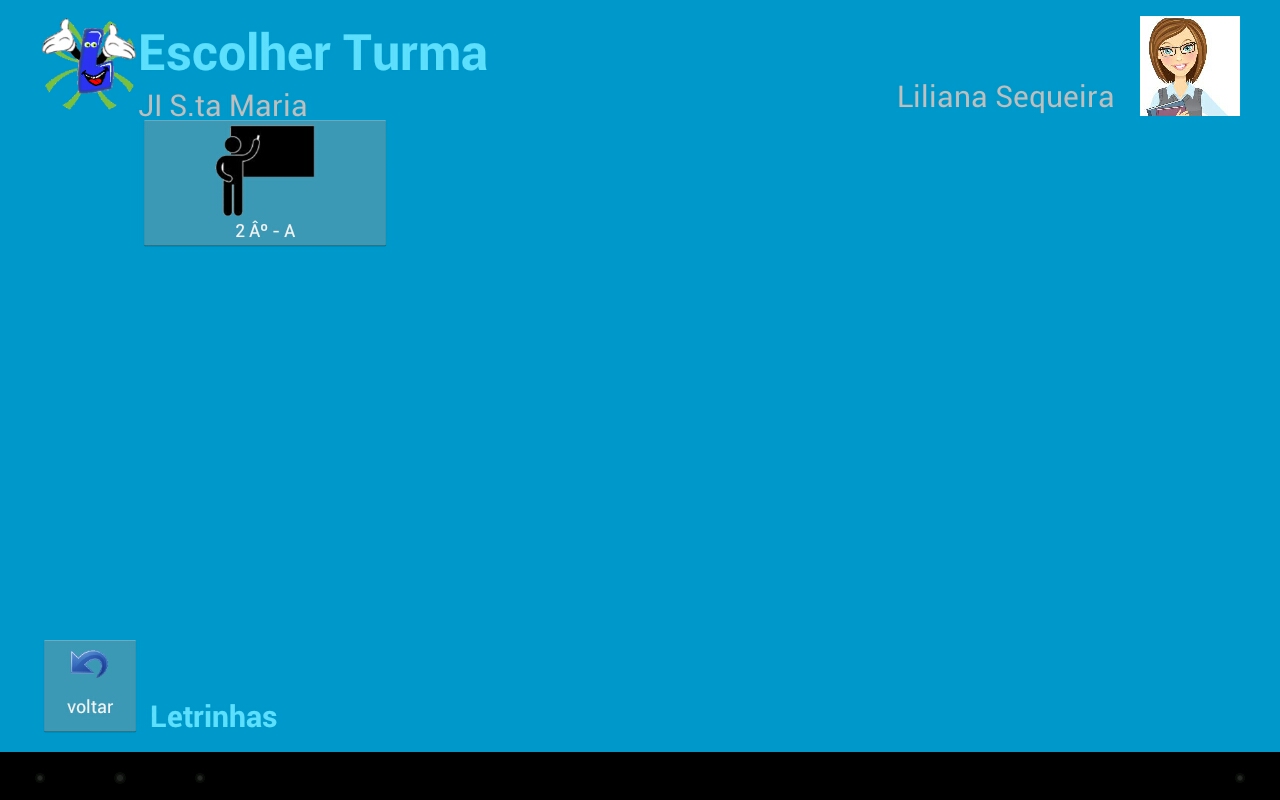
### **Ecrã de seleção de professor**



Selecione um professor para a selecionar e prosseguir para o ecrã de seleção de turma.

Selecione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de escola.

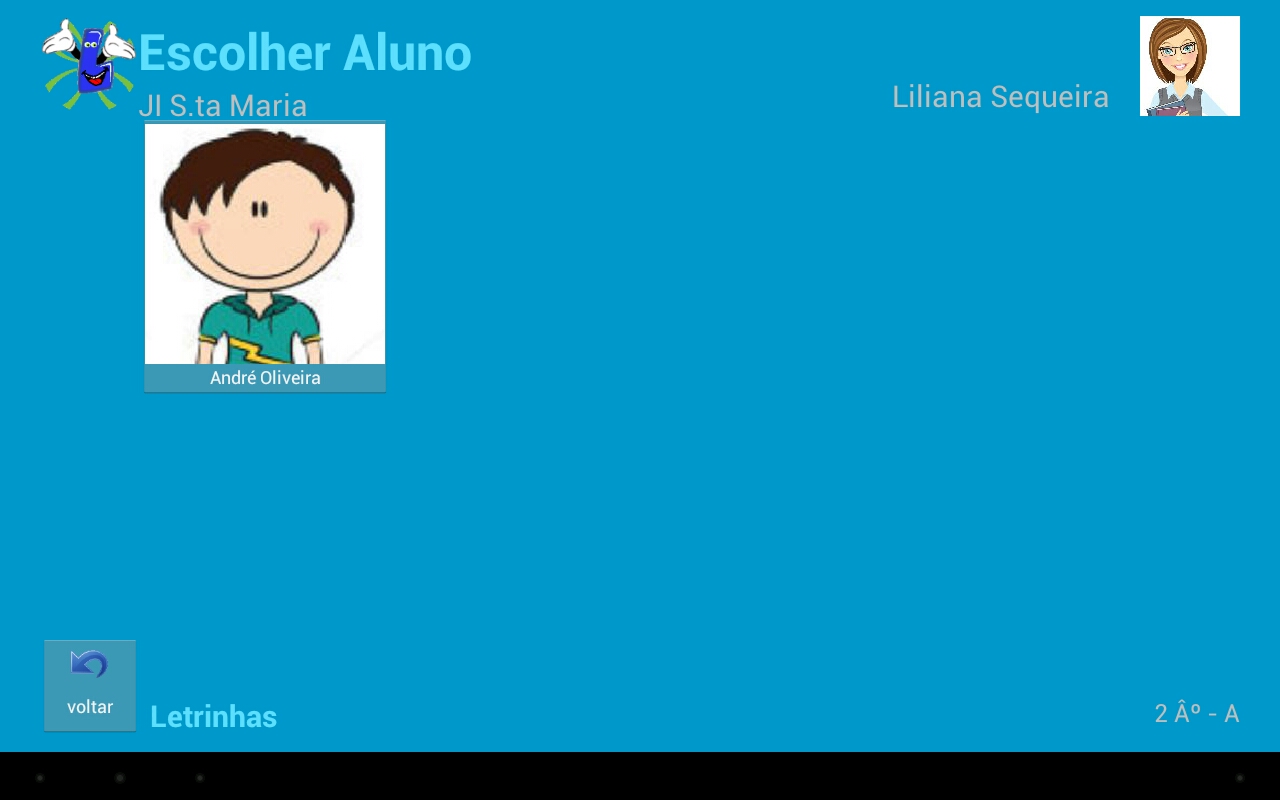
**Ecrã de seleção de Turma**



Selecione uma turma para a selecionar e prosseguir para o ecrã de seleção de aluno.

Selecione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de professor.

**Ecrã de seleção de Aluno**



Selecione um aluno para a selecionar e prosseguir para o menu de opções de professor.

Selecione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de professor.

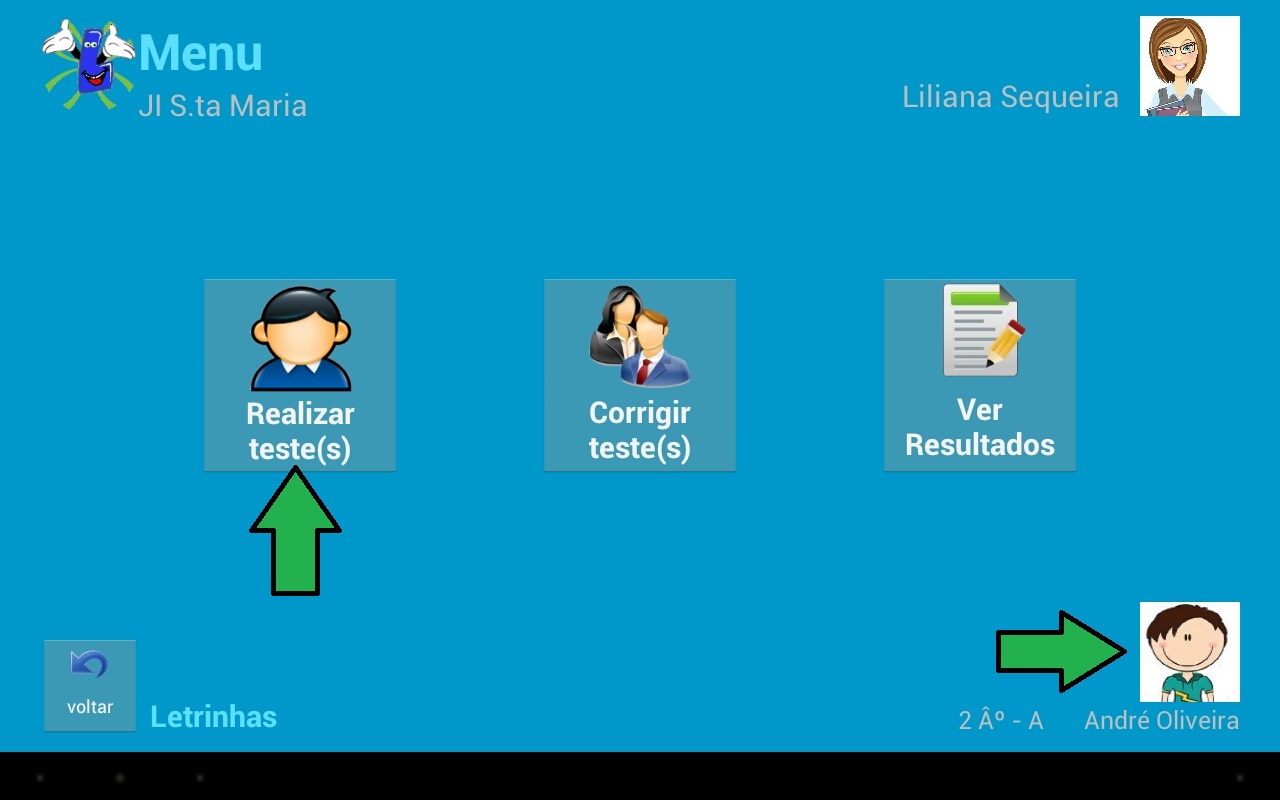
Note que todos os passos acima são necessários para 0 prosseguir com qualquer uma das funções que se seguem.

## Preparar resolução de testes

**Ecrã de seleção de tarefa**

Após seguir os passos de inicialização da aplicação pode agora prepara resolução de testes.

Verifique se selecionou o aluno é o correto para realizar o teste. Esta informação pode ser obtida olhando para o canto inferior direito da aplicação.



Se o aluno selecionado não for o correto, pressione voltar e escolha outro aluno.

**Ecrã de seleção de disciplina**



Selecione uma disciplina para a selecionar e prosseguir para o menu de seleção de tipo de teste.

Selecione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de tarefa.

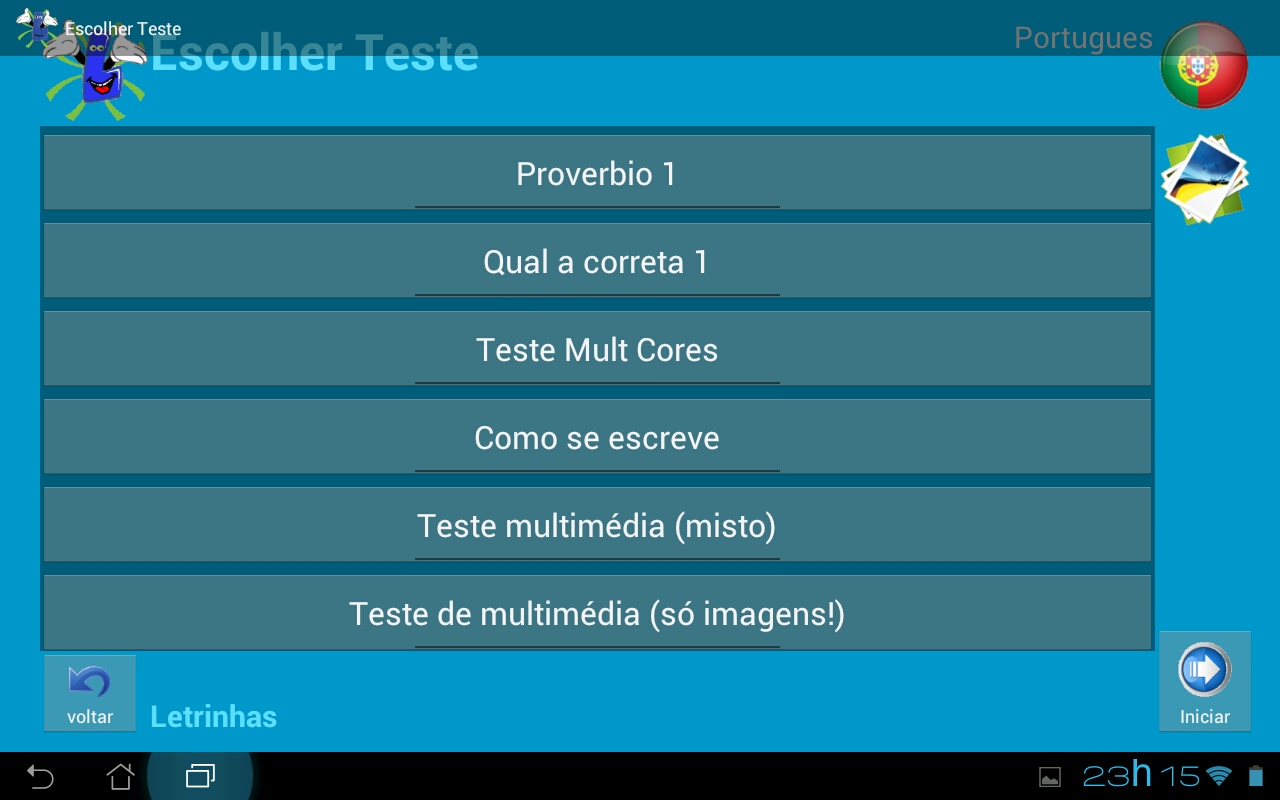
**Ecrã de seleção de tipo de teste**



Selecione um tipo de teste para o selecionar prosseguir para o menu de seleção de testes disponíveis.

Selecione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de disciplina.

**Ecrã de seleção de testes disponíveis**

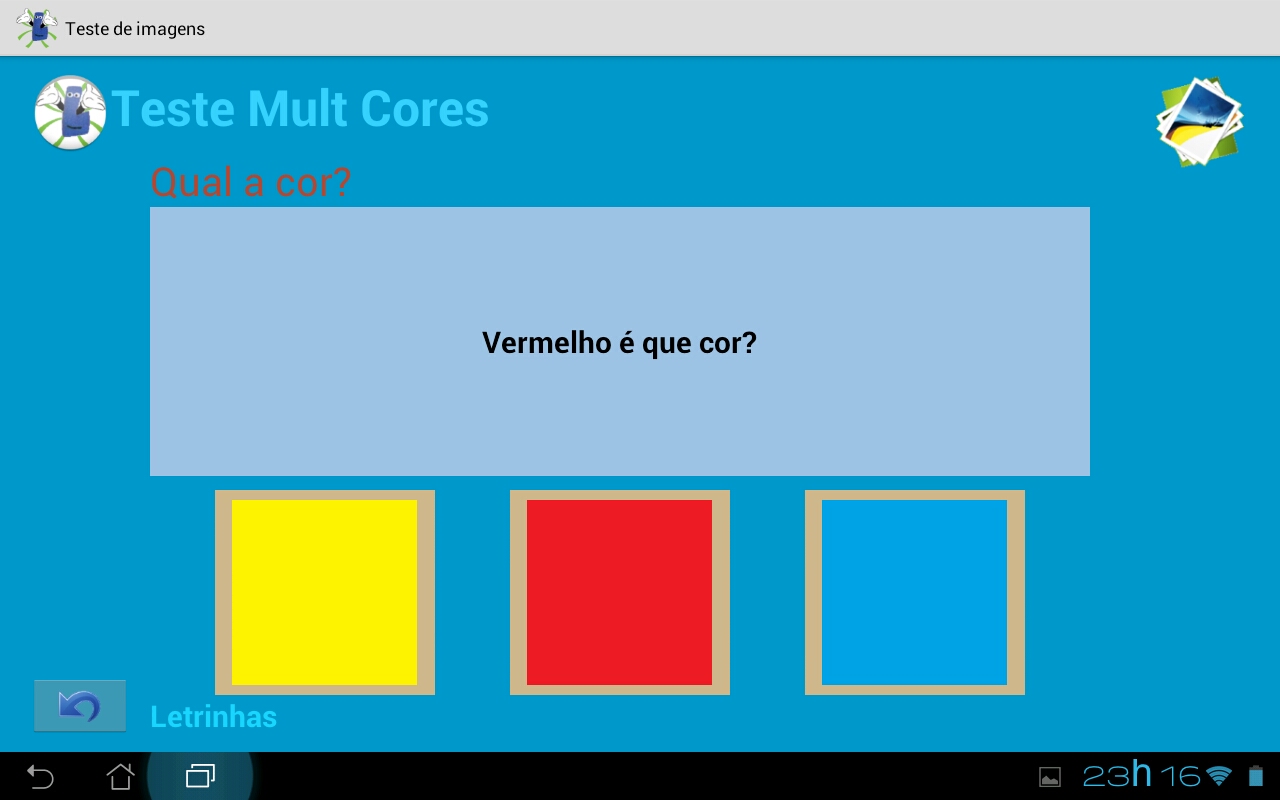


Selecione um ou mais testes a realizar e carregue no menu botão iniciar para prosseguir para a realização do(s) teste(s). Para desselecionar um teste, pressione o nome do teste novamente.

Selecione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção do tipo de teste disciplina.

## Resolução dos testes

**Ecrã de teste multimédia**



O aluno carrega na opção que acha correta e a aplicação pergunta se ele tem a certeza, após a confirmação a resposta é submetida e automaticamente corrigida. Caso existam mais testes, a aplicação mostrará o teste seguinte.



**Testes de leitura**

Botões do teste de leitura:



O botão de reprodução do audio de demonstração que foi disponibilizado aquando a criação do teste de leitura. Pressionando este botão ouvirá essa mesma gravação.



O botão de gravação, uma vez pressionado inicia a gravação audio que será usada para avaliar a leitura do aluno.



O botão que para a gravação, só aparece no ecrã após o inicio de uma gravação.



O botão de reprodução da gravação feita pelo aluno. Este botão só fica disponivel depois de o aluno ter terminado a sua gravação e serve para o aluno poder ouvir a sua gravação antes de dar como terminado o teste.



O botão de submissão do teste, que aparece depois de se dar como terminada uma gravação e serve para submeter o resultado do teste.