
Licenciatura em Engenharia Informática

Manual de Utilizador

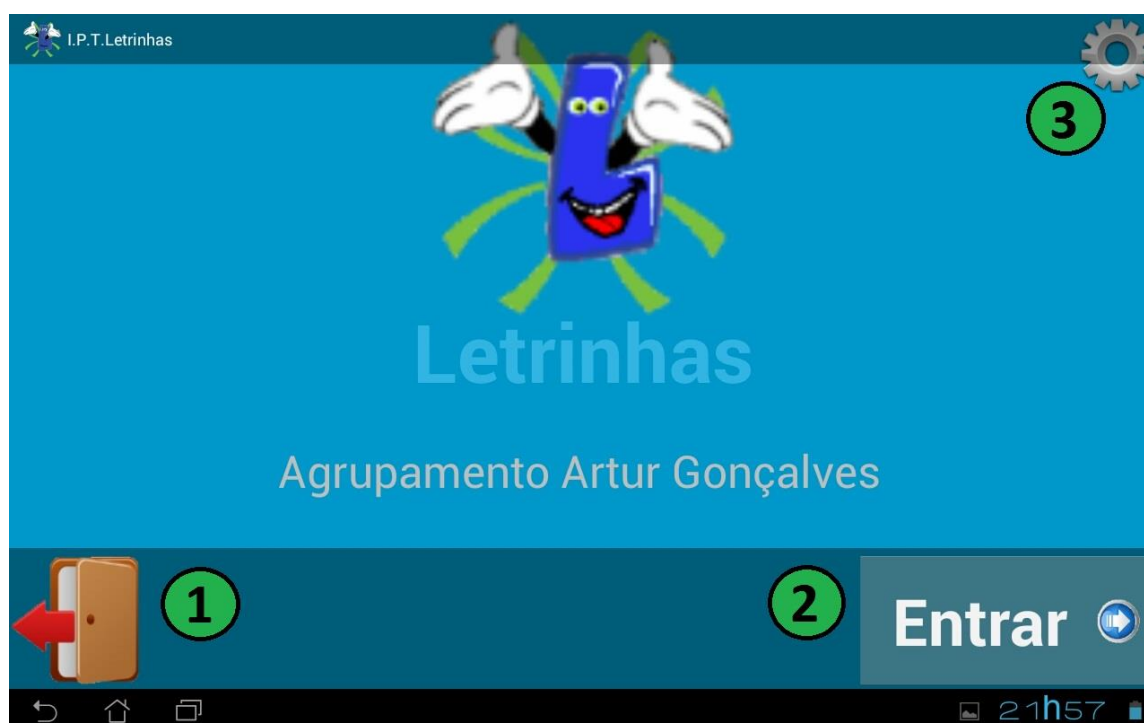
Ano letivo 2013-14

TABLE OF CONTENTS

Início de utilização	3
Ecrã Inicial	3
Ecrã de seleção de escola	4
Ecrã de seleção de professor	5
Ecrã de seleção de Turma	6
Ecrã de seleção de Aluno	7
Preparar resolução de testes	8
Ecrã de seleção de tarefa	8
Ecrã de seleção de disciplina	9
Ecrã de seleção de tipo de teste	10
Ecrã de seleção de testes disponíveis	11
Resolução dos testes	12
Ecrã de teste multimédia	12
Testes de leitura	13
Corrigir um teste	14
Preparar a correção do teste	14
Correção de um teste de leitura	15
Vizualizar Resultados	16
Preparar a vizualização de resultados do teste	16
Visualização da correção de um teste multimédia	17
Visualização da correção de um teste de leitura	18
Ecrãs Especiais	19
Vista de Sincronização	19
Pin de Professor	20

Início de utilização

Ecrã Inicial



Pressionando o botão (1) sai da aplicação.

Pressionando o botão (2) entra na aplicação.

Pressionando o botão (3) abre as opções de sincronização que permite enviar e receber resultados para a base de dados, para mais informações consulte na secção de “Ecrãs Especiais” o capítulo “ Vista de Sincronização” (pág.19) .

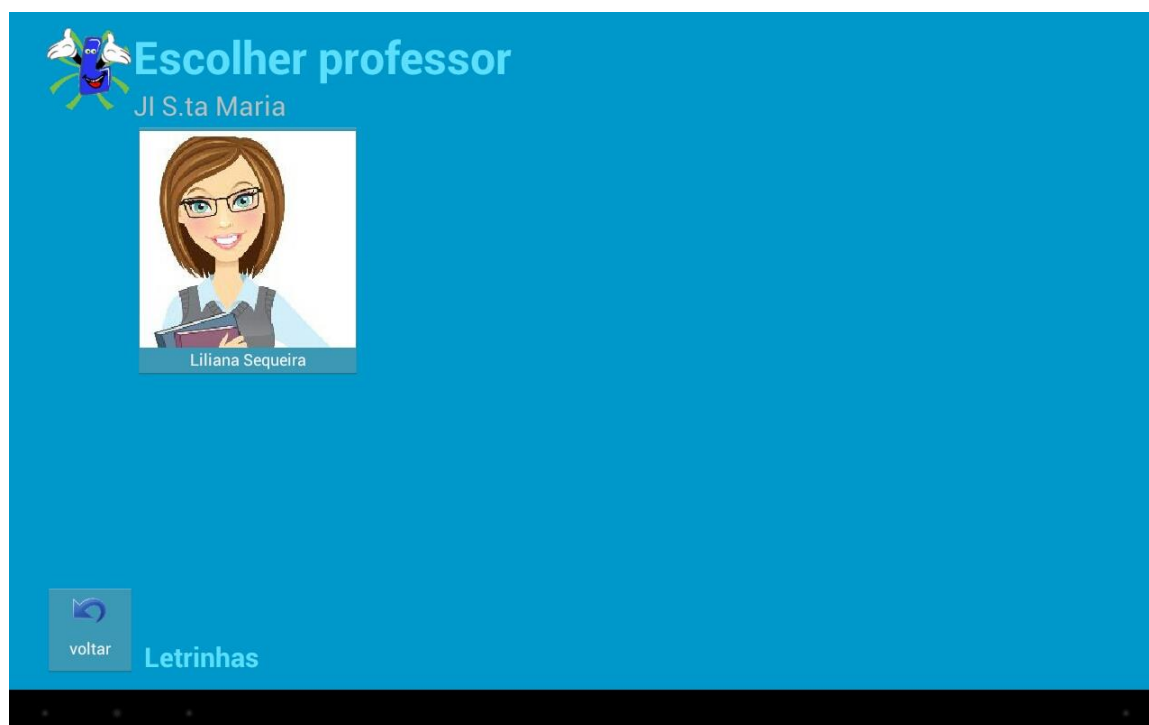
Ecrã de seleção de escola



Pressione uma escola para a selecionar e prosseguir para o ecrã seleção de professor.

Pressione o botão voltar para retroceder para o menu inicial.

Ecrã de seleção de professor

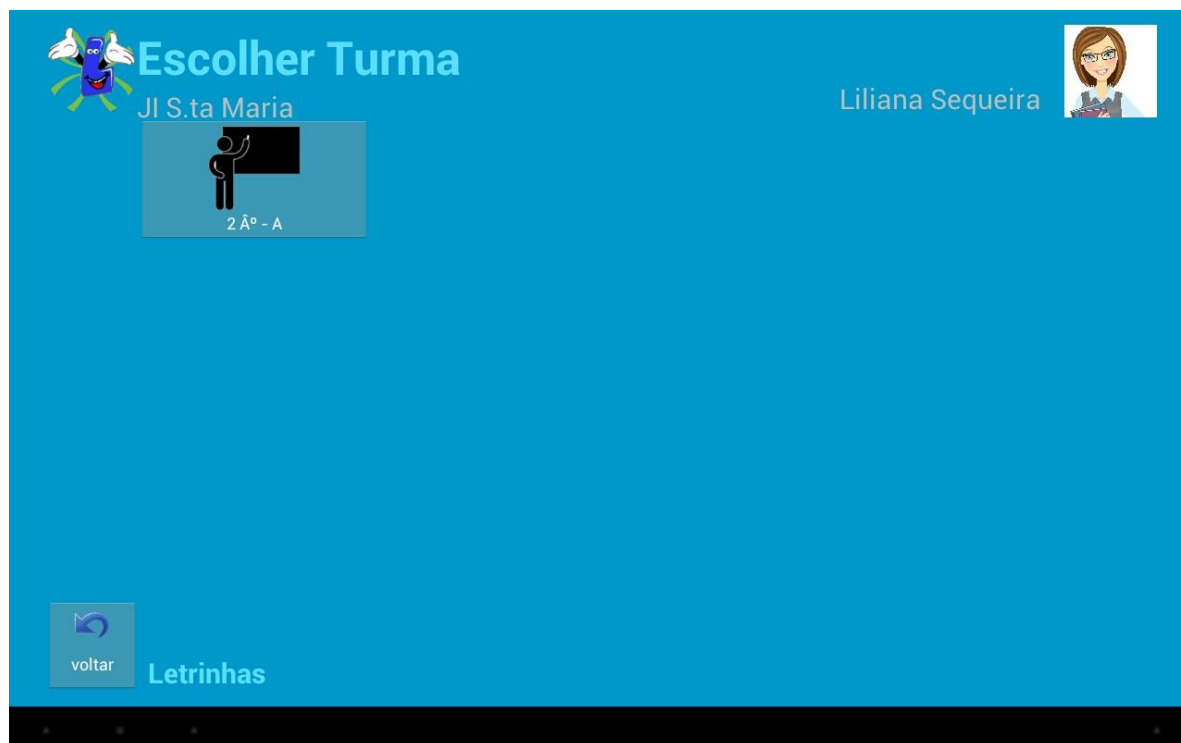


Pressione um professor para a selecionar e prosseguir para o ecrã de seleção de turma.

Pressione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de escola.

Entre este menú e o menú de seleção de turma ser-lhe-á pedido que introduza o seu pin de professor. Para mais informação consulte na secção de "Ecrãs Especiais" o capítulo "Pin de professor" (pág.19) .

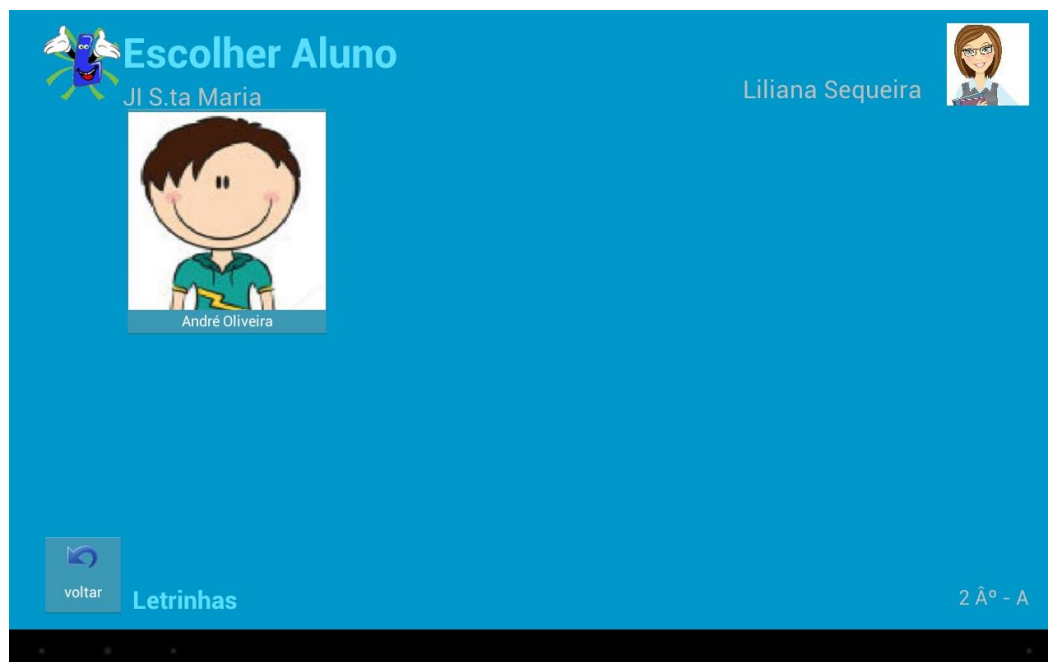
Ecrã de seleção de Turma



Pressione uma turma para a selecionar e prosseguir para o ecrã de seleção de aluno.

Pressione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de professor.

Ecrã de seleção de Aluno



Pressione um aluno para a seleccionar e prosseguir para o menu de opções de professor.

Pressione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de professor.

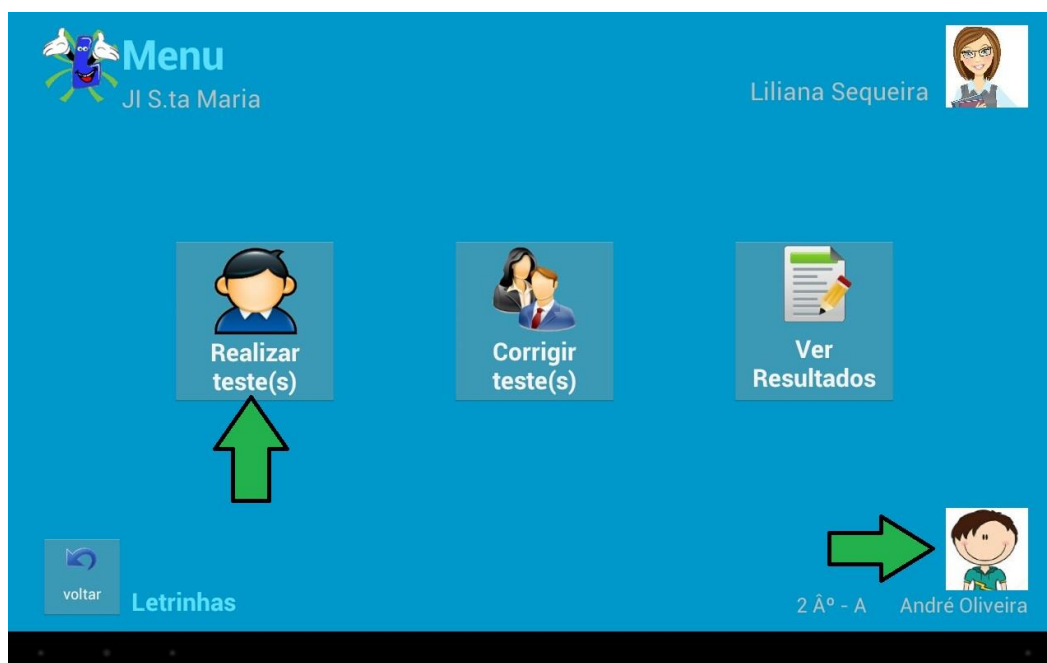
Note que todos os passos acima são necessários para o prosseguir com qualquer uma das funções que se seguem.

Preparar resolução de testes

Ecrã de seleção de tarefa

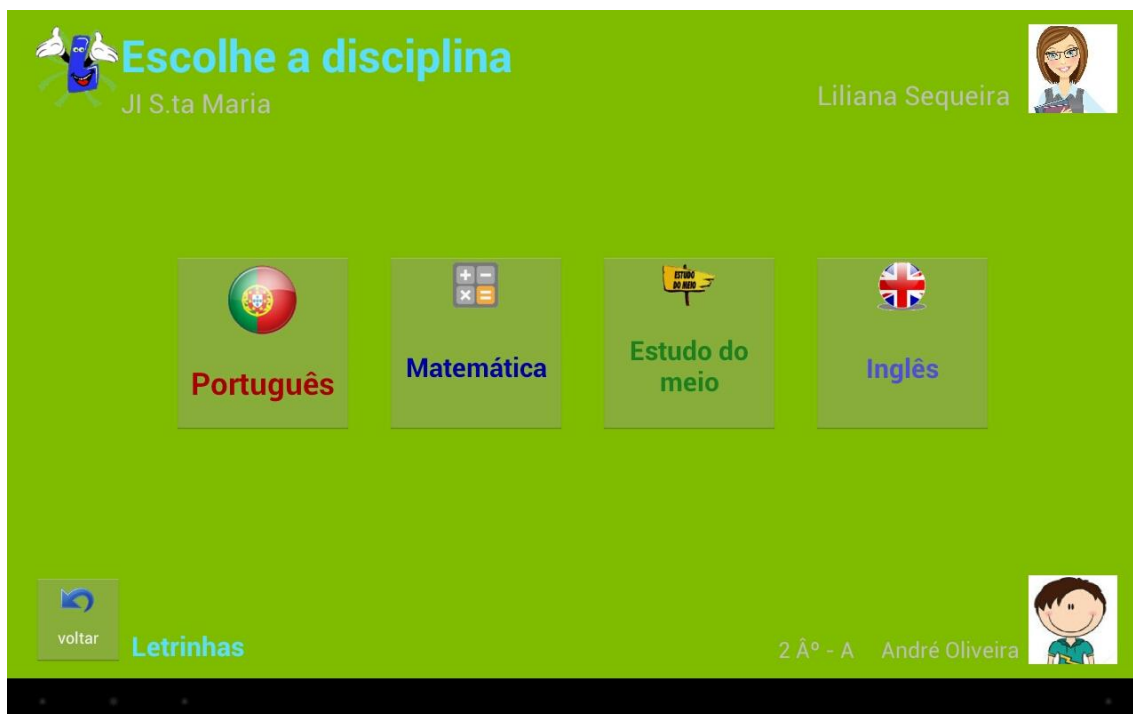
Após seguir os passos de inicialização da aplicação pode agora prepara resolução de testes.

Verifique se seleccionou o aluno é o correto para realizar o teste. Esta informação pode ser obtida olhando para o canto inferior direito da aplicação.



Se o aluno selecionado não for o correto, pressione voltar e escolha outro aluno.

Ecrã de seleção de disciplina



Pressione uma disciplina para a selecionar e prosseguir para o menu de seleção de tipo de teste.

Pressione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de tarefa.

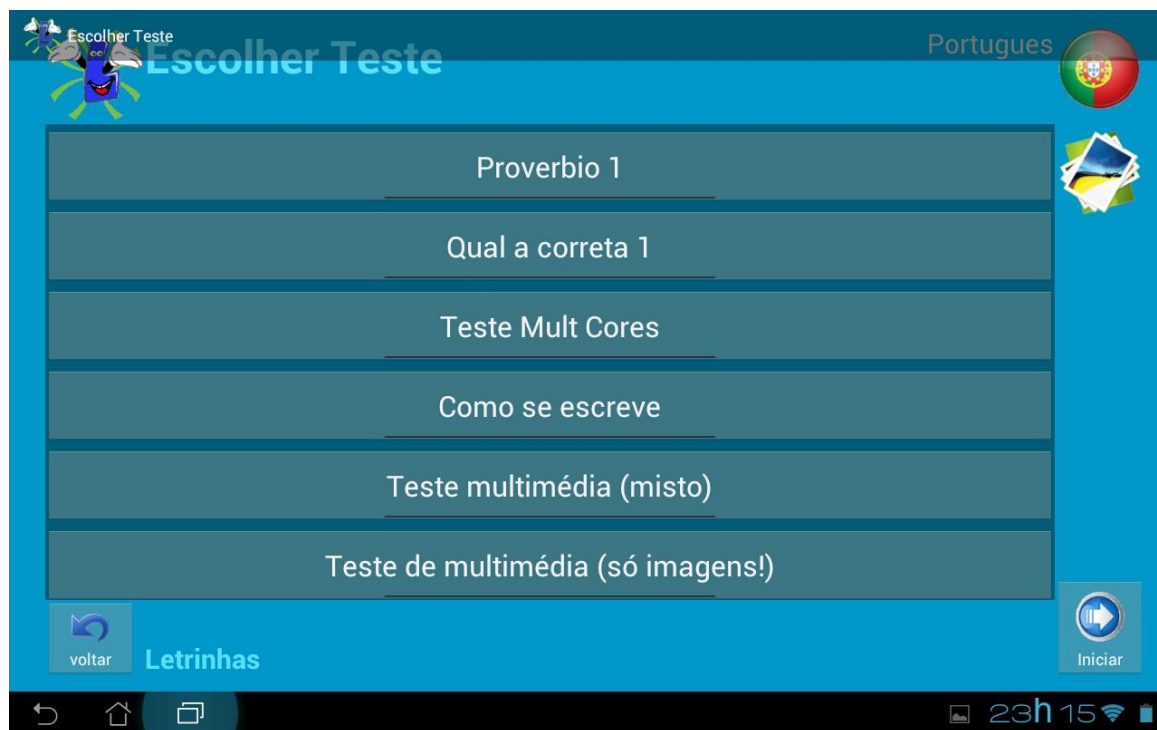
Ecrã de seleção de tipo de teste



Pressione um tipo de teste para o selecionar prosseguir para o menu de seleção de testes disponíveis.

Pressione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção de disciplina.

Ecrã de seleção de testes disponíveis

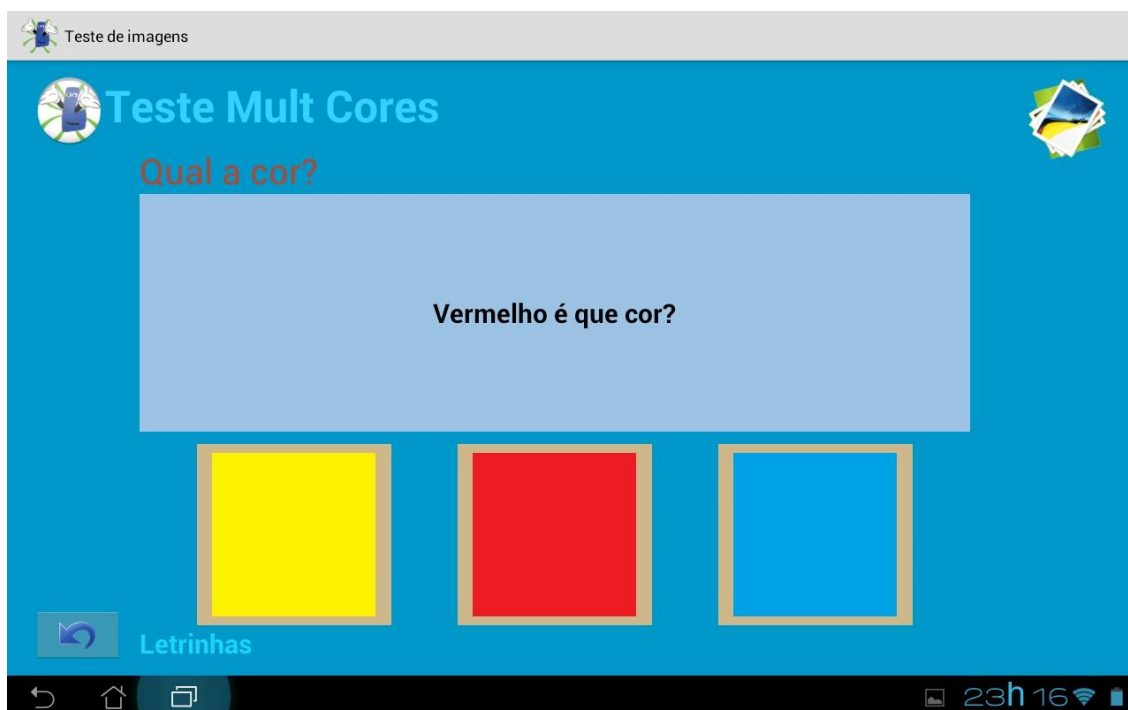


Selecione um ou mais testes a realizar e carregue no menu botão iniciar para prosseguir para a realização do(s) teste(s). Para desselecionar um teste, pressione o nome do teste novamente.

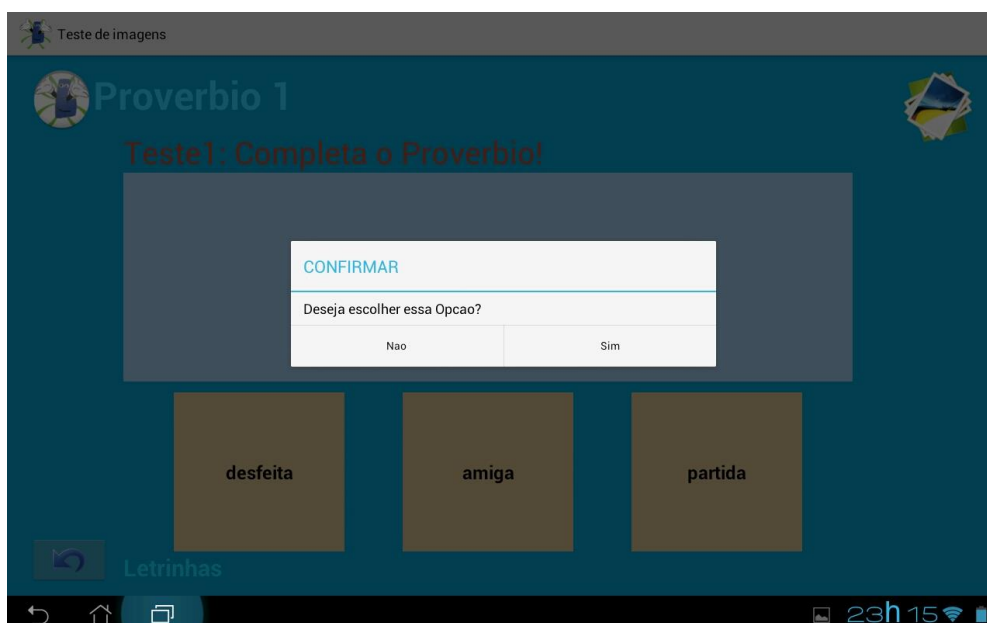
Pressione o botão voltar para retroceder para o ecrã de seleção do tipo de teste disciplina.

Resolução dos testes

Ecrã de teste multimédia



O aluno carrega na opção que acha correta e a aplicação pergunta se ele tem a certeza, após a confirmação a resposta é submetida e automaticamente corrigida. Caso existam mais testes, a aplicação mostrará o teste seguinte.



Testes de leitura

Botões do teste de leitura:



O botão de reprodução do áudio de demonstração que foi disponibilizado aquando a criação do teste de leitura. Pressionando este botão ouvirá essa mesma gravação.



O botão de gravação, uma vez pressionado inicia a gravação áudio que será usada para avaliar a leitura do aluno.



O botão que para a gravação, só aparece no ecrã após o início de uma gravação.



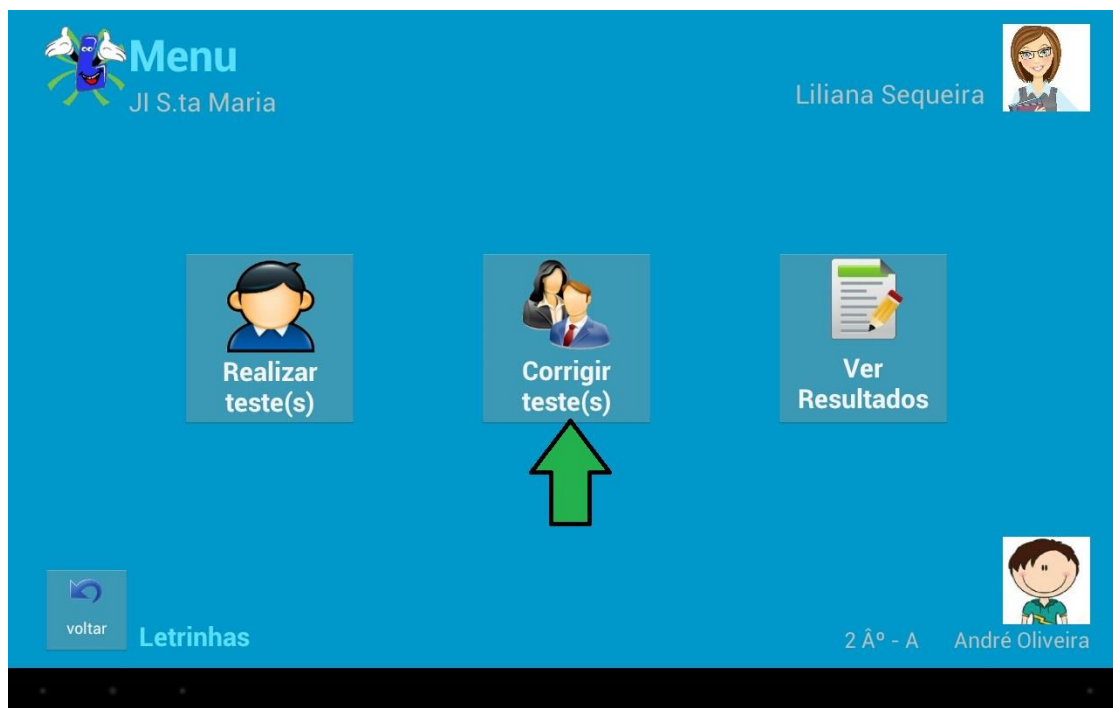
O botão de reprodução da gravação feita pelo aluno. Este botão só fica disponível depois de o aluno ter terminado a sua gravação e serve para o aluno poder ouvir a sua gravação antes de dar como terminado o teste.



O botão de submissão do teste, que aparece depois de se dar como terminada uma gravação e serve para submeter o resultado do teste.

Corrigir um teste

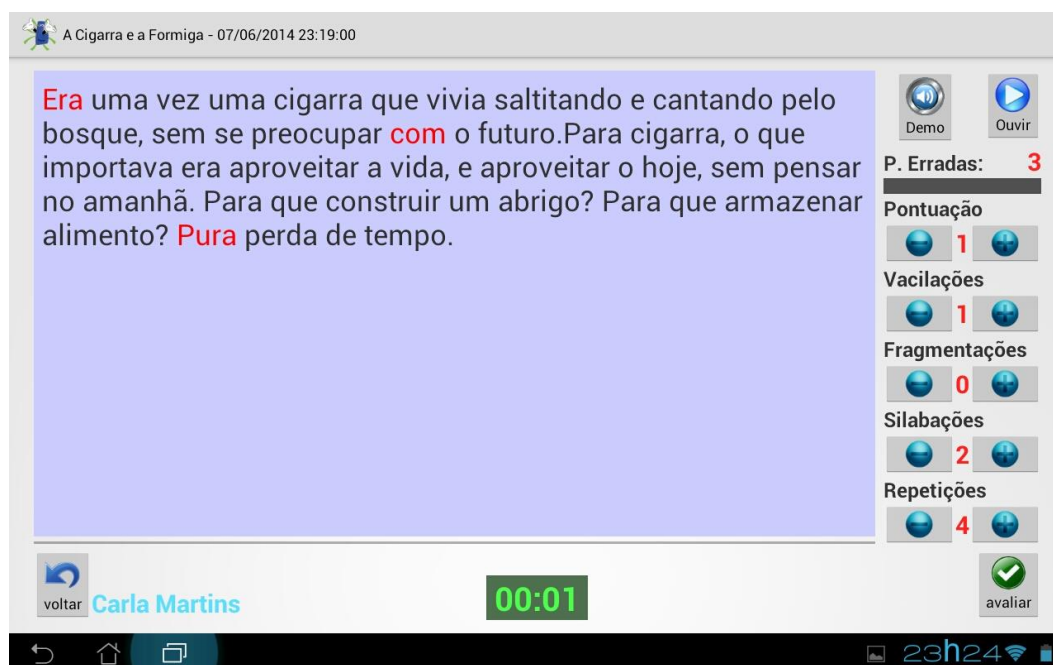
Preparar a correção do teste



Para corrigir um teste selecione a opção “Corrigir teste(s)” no menú.

Após a seleção de “Corrigir Teste”, a preparação da correção de um teste é idêntica à preparação de realização de um teste. Para informação detalhada, consulte a “Preparar resolução de testes” (pág. 8).

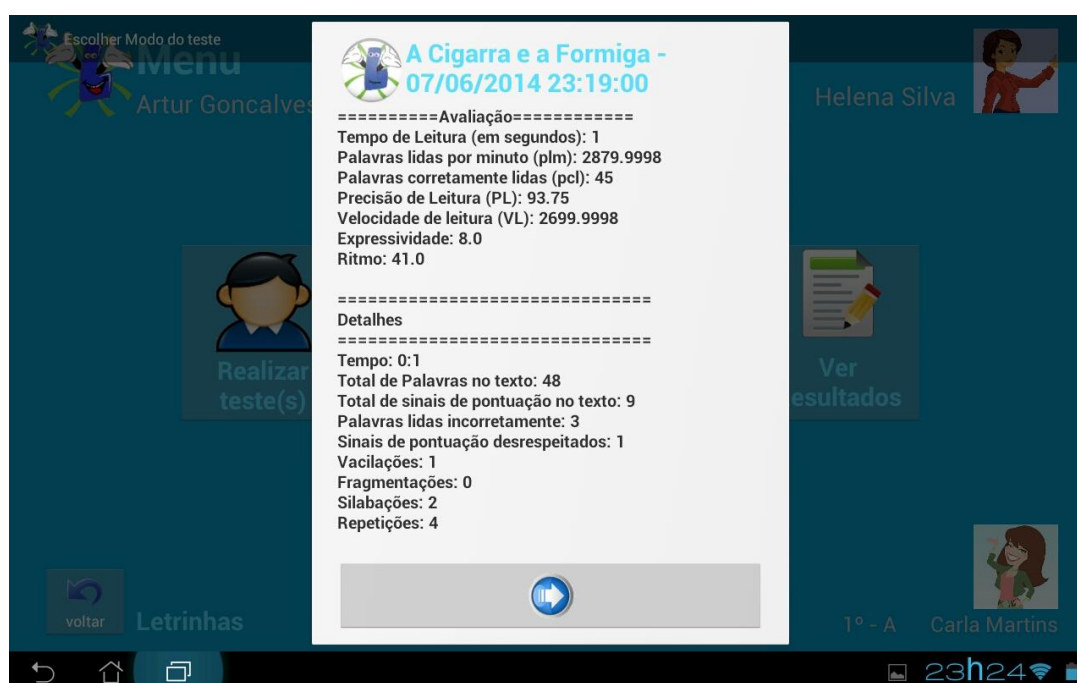
Correção de um teste de leitura



Para corrigir o teste basta carregar na palavra em que detetou o erro e pressionar o mais do tipo de erro que detetou.

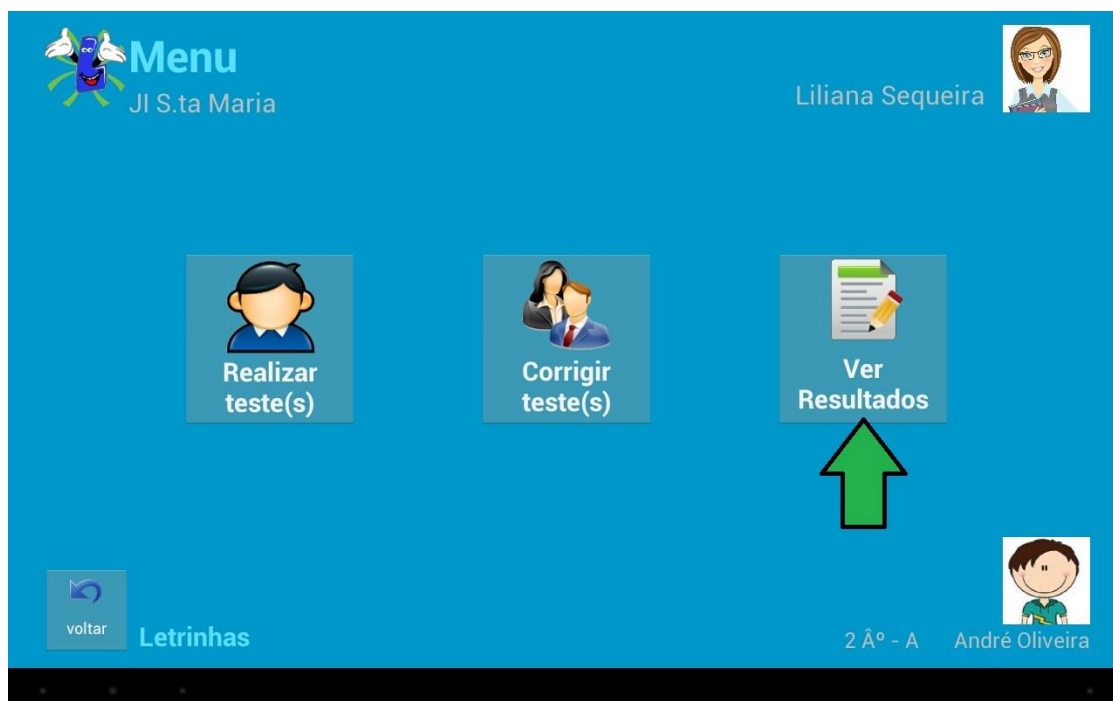
Pode ouvir o demo e a gravação do aluno carregando nos botões do canto superior direito.

Quando tiver terminado a correção pode carregar em avaliar, no canto inferior direito e a aplicação dará como terminada a correção delvonvendo-lhe algumas estatísticas.



Vizualizar Resultados

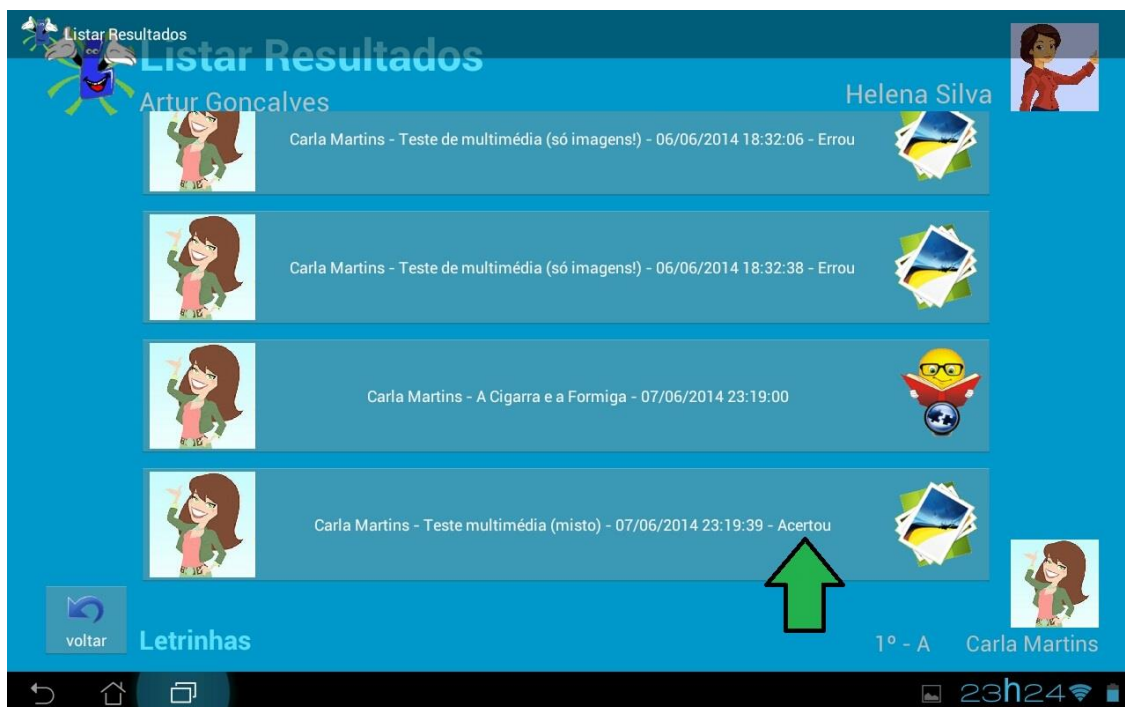
Preparar a vizualização de resultados do teste



Para ver a correção de um teste selecione a opção “Ver Resultados” no menú.

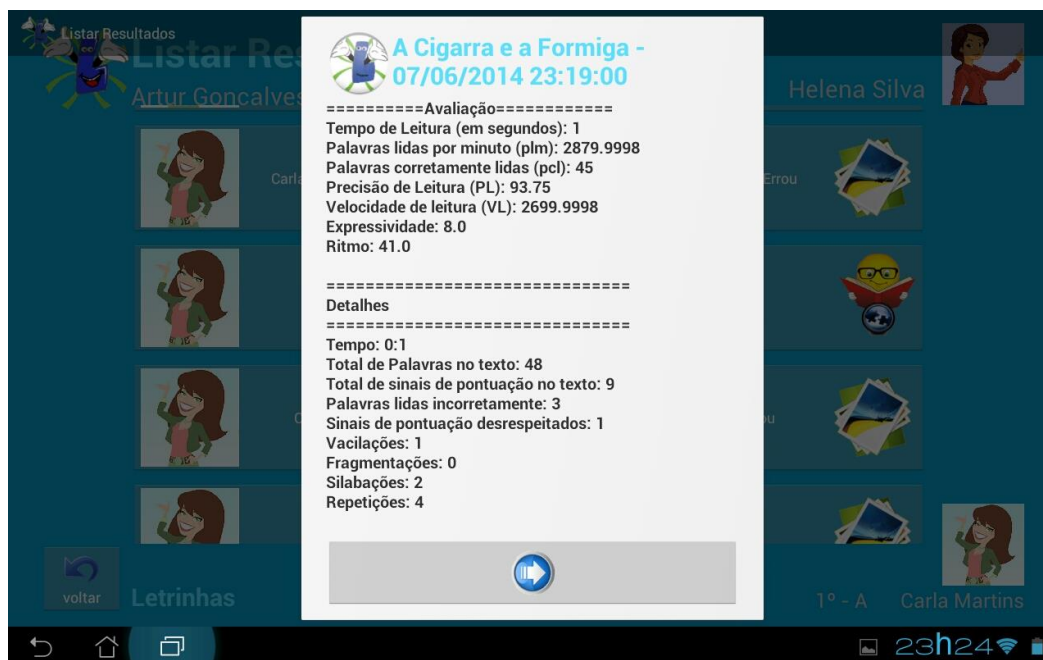
Após a seleção de “Ver Resultados”, a preparação da correção de um teste é idêntica à preparação de realização de um teste. Para informação detalhada, consulte a “Preparar resolução de testes” (pág. 8).

Visualização da correção de um teste multimédia



Os testes multimédia são corrigidos automaticamente e os resultados podem ser observados através desta vista.

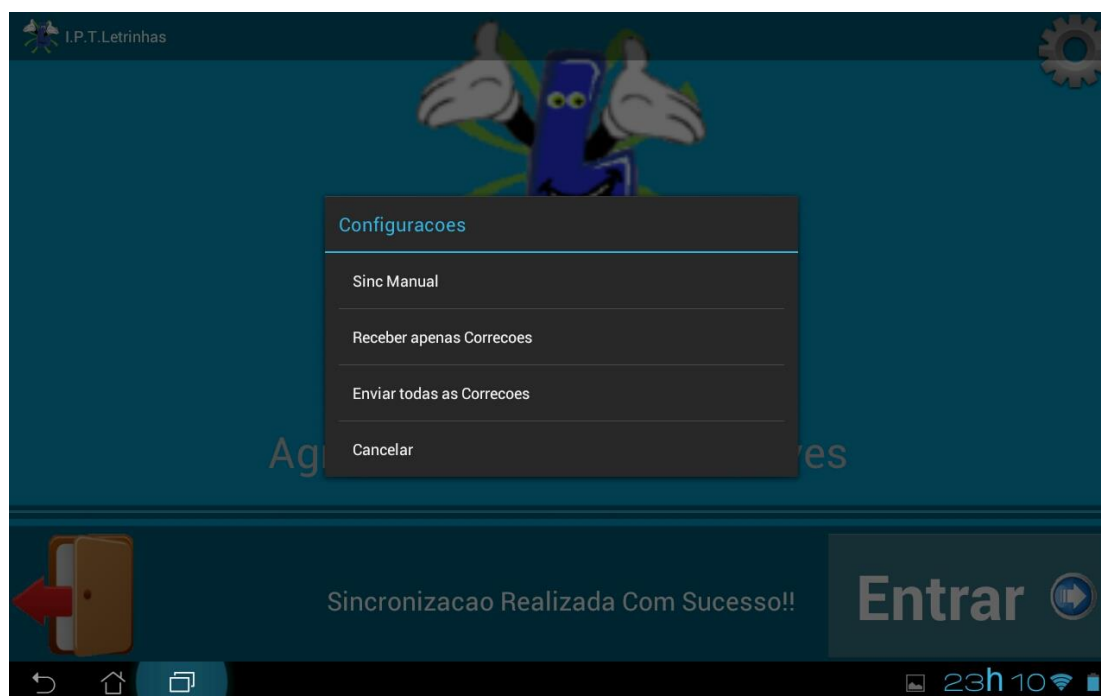
Visualização da correção de um teste de leitura



Para ver a avaliação do teste de leitura basta pressionar o teste pretendido e aparecerá um janela com a informação do teste e da avaliação.

Ecrãs Especiais

Vista de Sincronização



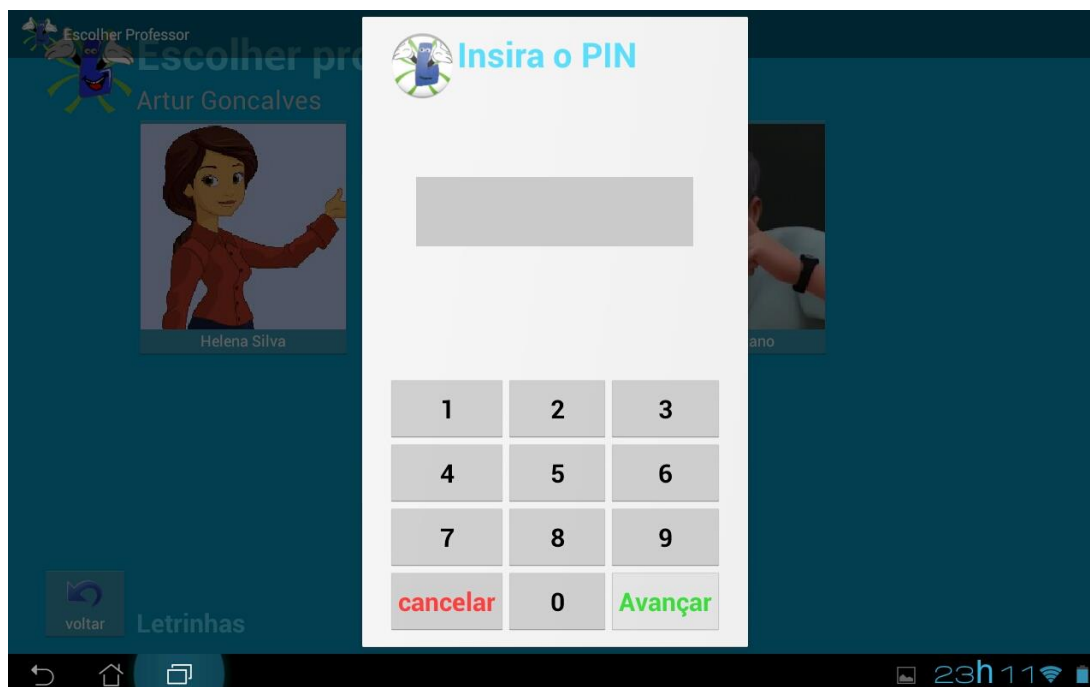
A Sincronização Manual trata de actualizar todos os dados, tanto na sua aplicação como na base de dados, enviando e recebendo informação de novos professores, alunos, testes criados, resoluções e/ou correções

A segunda opção permite-lhe apenas receber novas resoluções de testes e/ou correções dos mesmos.

A terceira opção permite-lhe apenas enviar novas resoluções de testes e/ou correções dos mesmos.

Qualquer erro que possa surgir na utilização das opções de sincronização deverá ser causado por uma má conexão à internet.

Pin de Professor



Este ecrã pode surgir quando tenta entrar na sua conta de professor, ou quando durante um teste tenta retroceder para evitar que os alunos possam mexer nos menús de correção.

Este pin é unico para cada professor e é criado aquando a criação de um registo de professor no back office.

Insira o seu pin pressionando os números no ecrã e seguidamente seleccione avançar.