# Projeto de Sistemas de Informação

2014

## **Grupo de Trabalho:**

- 17102 André Carvalho
- 14922 Alexandre Carvalho
- 17332 Luís Amendoeira
- 17652 Diogo Neto
- 13683 Jorge Martins
- 13696 Rafael Costa

## Projeto

- → Software de avaliação da fluência na leitura
- → Desenvolvido para tablets Android
- → Destinado a alunos do ensino básico

# Utilizadores do Sistema

Gestor	Professor	Aluno
	<ul> <li>Criar teste</li> <li>Escolher teste</li> <li>Escolher aluno</li> <li>Aceder a         informações sobre         testes realizados</li> <li>Visualizar         resoluções</li> <li>Avaliar os testes         feitos por cada         aluno</li> </ul>	<ul> <li>Iniciar teste</li> <li>Terminar teste</li> <li>Reiniciar teste (n vezes)</li> <li>Visualizar classificação preliminar (é atribuída com base no tempo que demorou a ler o texto)</li> </ul>

## Requisitos do Sistema

### Funcionais:

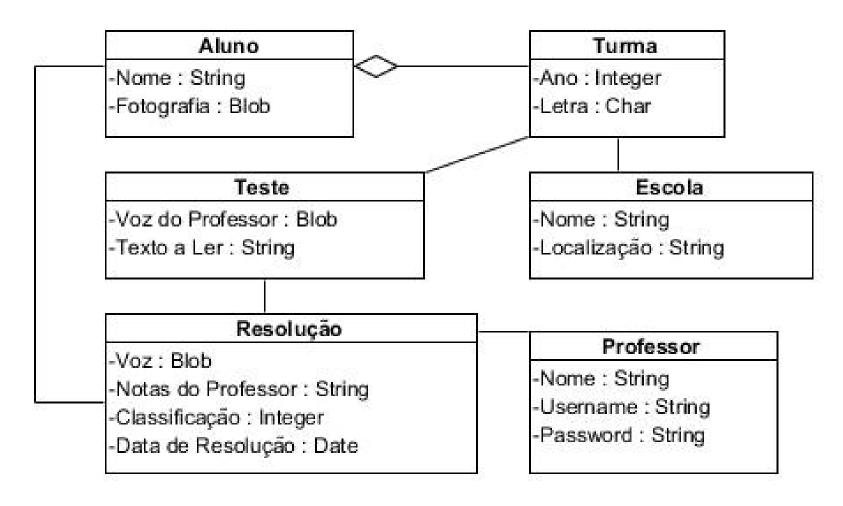
- Estrutura cliente-servidor
- Funcionar em modo online e offline
- Detectar quando existe uma ligação à internet
- Em modo online(para o tipo de utilizador Aluno)
   efectuar automaticamente:
  - upload das resoluções dos teste efectuados e notas atribuídas
  - verificar a existencia de novos testes disponíveis para download
- Em modo online(para o tipo de utilizador Professor):
  - visualizar novos teste resolvidos enviados pelos alunos
  - atribuir teste para alunos

## Requisitos do Sistema

### Não Funcionais:

- Apresentar progresso de sincronização dos testes entre Professor e Aluno.
- Possibilidade de sincronização manual.

## Diagrama de classes



# Descrição das classes

Professor | Representa a entidade Professor. Tem como finalidade não

	só identificar o Professor atual (com recurso ao seu nome), como também servir de suporte de autenticação deste, com recurso aos atributos de "Username" e "Password".
Escola	Representa uma escola. Tem como finalidade separar as turmas, facilitando a navegação.
Aluno	Representa o perfil de um aluno.Tem como finalidade

# teste. Representa um teste que será feito por um ou mais alunos.

facilitar a identificação deste aquando da resolução do

Representa uma turma duma escola. Tem como finalidade

Representa uma resolução de um teste feito por um aluno. Resolução

simplificar a navegação na aplicação.

# Teste

Turma

# **Autenticação**

### Escolha a sua conta de utilizador:



**Prof Ana** 





Pin:

**Entrar** 







## **Escolher teste a Realizar:**

Teste 001 - História do Pato

Teste 00 2 - História do Cão

Teste 00 3 - A Princesa Joana

Teste 00 4 - Joaninha Feliz

Teste 00 5 - O rato e o Queijo

Teste 00 6 - A mota e pescador

Teste 0 07 - Aladim

Teste 0 0 8 - Carro Vermelho Rápido

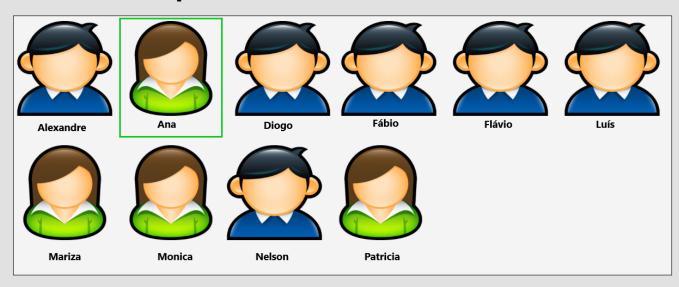
Voltar

Seguinte





# **Escolher aluno para realizar teste:**



Voltar

Seguinte



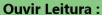






#### João Vicente Cardoso







Era uma vez um lindo patinho amarelo.

Um dia ele saiu de casa bem cedinho e foi passear pela estrada.

A manhã estava clara, o céu azul e havia muitos animaizinhos passeando.

Não tinha ainda dado muitos passos e viu um gato engraçadinho. O gato que era muito bem educado, cumprimentou-o assim:

- Miau, miau!

O patinho ficou encantado e disse:

- Oh! Que modo bonito de falar tu tens, Sr. Gatinho. Quem me dera falar assim!
- É muito fácil, patinho, respondeu o gato. Vamos experimentar?

O patinho experimentou dizer "miau". Não conseguiu. Experimentou de novo, experimentou muitas vezes! Foi impossível!

Então disse:

- É muito difícil, Sr. Gatinho! Isto não é conversa para patinhos! Despediu-se do gato e continuou a passear.

Foi andando, andando e encontrou-se com Dona Galinha Cacarijó.

- Có, có, có, disse Dona galinha.

O patinho ficou encantado:

- Oh! Que modo bonito de falar a senhora tem, Dona Galinha!
- Experimenta falar assim, patinho.

O patinho tentou imitar Dona Galinha. Fez tudo que pode e nada conseguiu. Depois de algum tempo, já bem desanimado, disse:

- Muito obrigado pela ajuda, Dona galinha, mas isto é muito difícil para patinhos.



**Iniciar** 

**Parar** 

Reiniciar





