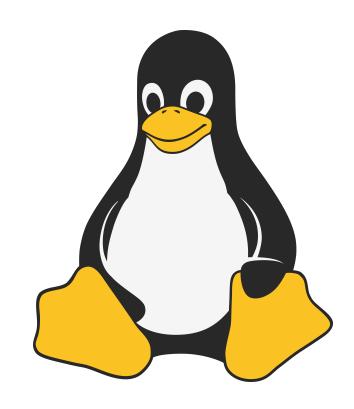
Festplatten-Verwaltung



Inhaltsverzeichnis

- Hinweis
- Lokale physische Dateisysteme
- Namensschema für Speichermedien
- Blockgerätedateien anzeigen
- Partitionierung anzeigen mit fdisk -1
- Weiteres Vorgehen
- Neue virtuelle Festplatte in die VM dev-srv "einbauen"

- Neue Festplatte auf deb-srv: /dev/sdb
- /dev/sdb <u>partitionieren</u>
- /dev/sdb1 <u>formatieren mit</u> ext4 <u>-Filesystem</u>
- /dev/sdb1 -Dateisystem prüfen mit fsck
- /dev/sdb1 manuell einhängen
- /dev/sdb2 <u>formatieren mit</u> btrfs <u>-Filesystem</u>
- /dev/sdb2 -Dateisystem prüfen mit fsck
- /dev/sdb2 manuell einhängen

© 2025 Hermann Hueck 1/62

- Automatisches Einhängen: /etc/fstab
- Einhängen mit sudo mount -a
- Einhängen mit UUID statt Gerätedatei
- Verwendung der neuen Dateisysteme

© 2025 Hermann Hueck 2/62

Hinweis

Die Konzepte, die die Grundlage für die Verwaltung von Festplatten, SSDs und anderen Speichermedien bilden, wurden bereits in Chap05/L01-Dateisystem behandelt.

Dieses Grundwissen wird in diesem Kapitel vorausgesetzt. Hier geht es um die praktische Anwendung dieser Konzepte in der Administration von Speichermedien, die in ein Linux-System eingebunden werden.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 3/62

Lokale physische Dateisysteme

Mit dem Kommando df (disk free) wird der Speicherplatz auf den Dateisystemen angezeigt, die im Dateibaum eingehängt sind.

Um nur die physischen Dateisysteme anzuzeigen, verwenden wir auf debian und dev-srv den Alias dfp.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 4/62

Alias dfp für df -T -h -x tmpfs -x devtmpfs

```
hermann@debian:~$ alias dfp='df -T -h -x tmpfs -x devtmpfs'
hermann@debian:~$ dfp
Dateisystem Typ Größe Benutzt Verf. Verw% Eingehängt auf
/dev/sda2 ext4 19G 5,3G 12G 31% /
/dev/sda1 vfat 511M 5,9M 506M 2% /boot/efi
```

Der Alias dfp zeigt nur die physischen Dateisysteme an.

Definieren Sie diesen Alias in ~/.bash_aliases (auf debian und deb-srv), sodass er in jeder Shell-Sitzung verfügbar ist.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 5/6

df -Optionen** im Alias dfp:

- T: nimmt die Typ-Spalte in die Ausgabe von df auf.
- -h: zeigt die Nutzungsgrößen in einem human readable Format an
- -x tmpfs: und schließt das virtuelle Dateisystem tmpfs von der Anzeige aus.
- -x devtmpfs : und schließt das virtuelle Dateisystem devtmpfs von der Anzeige aus.

Diesen Alias verwenden wir auf den folgenden Folien. Diese Lektion fokussiert sich auf lokale, physische Dateisysteme.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 6/62

Lokale Dateisysteme auf debian

Bei der Installation von Debian haben uns entschieden, alles auf einer einzigen Partition zu installieren. Dadurch wurde die Platte /dev/sda in drei Partitionen aufgeteilt. Zwei davon sind eingehängt und erscheinen in der Ausgabe von df.

Die dritte Partition /dev/sda3 ist die **Swap-Partition**. Sie wird nicht eingehängt und erscheint deshalb nicht in der Ausgabe von df. Sie wird jedoch von swapon angezeigt.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 7/62

```
hermann@debian:~$ dfp
Dateisystem Typ Größe Benutzt Verf. Verw% Eingehängt auf
/dev/sda2 ext4 19G 5,3G 12G 31% /
/dev/sda1 vfat 511M 5,9M 506M 2% /boot/efi
```

```
hermann@debian:~$ sudo swapon -s
Filename Type Size Used Priority
/dev/sda3 partition 999420 0 -2
```

Lokale Dateisysteme auf dev-srv

Bei der Installation des Debian-Servers dev-srv haben wir uns entschieden, für die Dateien unter /var , /home und /tmp separate Partitionen zu erstellen. Es erscheinen deshalb drei zusätzliche Partitionen in der Ausgabe von df .

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 9/6

```
hermann@deb-srv:~$ dfp
Dateisystem
           Тур
                  Größe Benutzt Verf. Verw% Eingehängt auf
/dev/sda2
             ext4
                   3,9G
                          1,7G 2,1G
                                      45% /
             ext4
/dev/sda3
                   1,6G
                          422M
                                1,1G
                                      28% /var
/dev/sda1
                          5,9M
         vfat
                   511M
                                506M
                                       2% /boot/efi
/dev/sda5
                          8,0K 312M 1% /tmp
         ext4 334M
/dev/sda6
             ext4
                    13G
                           72M
                                12G
                                       1% /home
```

```
hermann@deb-srv:~$ sudo swapon -s
Filename Type Size Used Priority
/dev/sda4 partition 1000444 0 -2
```

Namensschema für Speichermedien

Speichermedien sind "blockorientierte Gerätedateien" im Verzeichnis /dev .

Sie haben Namen wie /dev/sda für die erste Festplatte, /dev/sdb für die zweite Festplatte, /dev/sdc für die dritte Festplatte usw.

Die Partitionen auf der ersten Festplatte haben Namen wie /dev/sda1, /dev/sda2, usw. Auf der zweiten Festplatte heißen die Partitionen /dev/sdb1, /dev/sdb2, usw.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 11/62

Blockgerätedateien anzeigen

- Mit ls -1 /dev/sd* lassen sich die blockorientierten Gerätedateien anzeigen, die mit /dev/sd beginnen.
- Das Kommando 1sb1k zeigt eine Baumstruktur der Blockgeräte an. Es zeigt die Geräte und Partitionen, die im System vorhanden sind, und wie sie miteinander verbunden sind.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 12/62

```
hermann@debian:~$ ls -l /dev/sd*
brw-rw---- 1 root disk 8, 0 9. Dez 19:09 /dev/sda
brw-rw---- 1 root disk 8, 1 9. Dez 19:07 /dev/sda1
brw-rw---- 1 root disk 8, 2 9. Dez 19:09 /dev/sda2
brw-rw---- 1 root disk 8, 3 9. Dez 19:09 /dev/sda3
```

```
hermann@debian:~$ lsblk

NAME MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE MOUNTPOINTS

sda 8:0 0 20G 0 disk

├─sda1 8:1 0 512M 0 part /boot/efi

├─sda2 8:2 0 18,5G 0 part /

└─sda3 8:3 0 976M 0 part [SWAP]

sr0 11:0 1 1024M 0 rom
```

Auf deb-srv gibt es zusätzliche Blockgerätedateien für die

Partitionen /dev/sda4, /dev/sda5 und /dev/sda6. © 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis...

Festplatten-Verwaltung - Überblick

Es geht in diesem Foliensatz um die Verwaltung von Festplatten (und anderen Speichermedien) und deren Partitionen.

Um ein lokales Speichermedium zu verwenden,

- muss es partitioniert werden.
- Auf jeder Partition muss ein Dateisystem erstellt werden. D.h. die Partition wird formatiert.
- Die Dateisysteme der Partitionen müssen in den Dateibaum des Linux-Systems eingehängt (gemountet) werden.

Partitionierung anzeigen mit fdisk -1

Das Kommando fdisk -1 gibt ausführliche Informationen die Festplatte selbst aus, z.B. die Größe der Festplatte, die Anzahl der Sektoren.

Es zeigt außerdem sektorgenaue Angaben über die Lage und Größe der Partitionen auf der Festplatte.

Ohne die Option –1 man das fdisk –Kommando im interaktiven Modus zur Partitionierung von Festplatten verwenden.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 15/62

Partitionen auf debian

```
hermann@debian:~$ sudo fdisk -1
Disk /dev/sda: 20 GiB, 21474836480 bytes, 41943040 sectors
Disk model: Virtual Disk
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
Disklabel type: gpt
Disk identifier: F57AAC3B-99CE-49EE-B8B6-12504834CA8C
Device Start End Sectors Size Type
           2048 1050623 1048576 512M EFI System
/dev/sda1
```

Partitionen auf dev-srv

```
hermann@deb-srv:~$ sudo fdisk -l
[sudo] Passwort für hermann:
Disk /dev/sda: 20 GiB, 21474836480 bytes, 41943040 sectors
Disk model: Virtual Disk
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
Disklabel type: gpt
Disk identifier: B7F05CCD-9F42-45EC-8065-43DEDD879DB5
Device
           Start
                   End Sectors
                               Size Type
/dev/sda1
           2048 1050623 1048576
                               512M EFI System
/dev/sda3 9496576 12961791 3465216 1,7G Linux filesystem
/dev/sda4 12961792 14962687 2000896
                               977M Linux swap
/dev/sda5 14962688 15714303 751616
                               367M Linux filesystem
```

Weiteres Vorgehen

An der ersten Festplatte wollen wir nicht herumexperimentieren, um unsere Linux-Installation nicht zu gefährden.

- Deshalb erstellen wir eine neue virtuelle Festplatte im Hyper-V-Manager und fügen sie dem Debian-Server dev-srv hinzu.
- Wir prüfen, ob die neue Festplatte jetzt in unserem Linux-System deb-srv als /dev/sdb erscheint.
- Wir partitionieren sie und erstellen mit fdisk zwei Partitionen: /dev/sdb1 und /dev/sdb2.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 18/62

- Wir formatieren /dev/sdb1 mit ext4.
- Wir formatieren /dev/sdb2 mit btrfs.
- Wir prüfen beide Dateisysteme mit fsck.
- Wir hängen beide Partitionen manuell in den Dateibaum ein und wieder aus.
- Wir tragen beide Partitionen in die Datei /etc/fstab ein, damit sie beim Systemstart automatisch eingehängt werden.
- Wir verwenden für das Einhängen der Partitionen in /etc/fstab UUIDs statt der Gerätedateien.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 19/6

Neue virtuelle Festplatte in die VM dev-srv "einbauen"

Wie eine neue virtuelle Festplatte im Hyper-V-Manager erstellt und einer virtuellen Maschine hinzugefügt wird, wird in folgendem Foliensatz beschrieben:

• L02a-Virtuelle-Festplatte-in-virtuelle-Maschine-einbauen.md

20/62 Dermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 20/62

Neue Festplatte auf deb-srv: /dev/sdb

Vor dem "Einbau" der neuen Festplatte existierte nur die Festplatte /dev/sda im Debian-Server dev-srv. Nun erwarten wir eine neue Gerätedatei /dev/sdb. Da die Platte noch nicht partitioniert ist, existieren noch keine Partitionen /dev/sdb1 und /dev/sdb2.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 21/62

```
hermann@deb-srv:~$ ls -l /dev/sdb*
brw-rw---- 1 root disk 8, 16 9. Dez 20:30 /dev/sdb
```

```
hermann@deb-srv:~$ sudo fdisk -1 /dev/sdb
[sudo] Passwort für hermann:
Disk /dev/sdb: 10 GiB, 10737418240 bytes, 20971520 sectors
Disk model: Virtual Disk
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
```

hermann@deb-srv:~\$ lsblk /dev/sdb

NAME MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE MOUNTPOINTS

/dev/sdb partitionieren

Das fdisk -Kommando (ohne Option -1) wird im interaktiven Modus verwendet, um Festplatten zu partitionieren.

Dabei werden Kommandos bestehend aus einem einzelnen Buchstaben eingegeben, um das fdisk -Programm zu steuern. Hilfe bietet das Kommando m. Mit dem Kommando p wird die aktuelle Partitionstabelle angezeigt. Erst mit dem Kommando w werden die Änderungen auf die Festplatte geschrieben.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 23/62

fdisk wird mit sudo gestartet

```
hermann@deb-srv:~$ sudo fdisk /dev/sdb
```

```
Welcome to fdisk (util-linux 2.38.1). Changes will remain in memory only, until you decide to write them. Be careful before using the write command.
```

Device does not contain a recognized partition table.

<u>Created a new DOS (MBR) disklabel with disk identifier 0x34ed3ea1.</u>

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 24/6

fdisk -Kommando g erstellt eine neue GPT-Partitionstabelle

```
Command (m for help): g
Created a new GPT disklabel (GUID: D0049A36-D8EC-5648-B9CB-5096C8843022).
The device contains 'dos' signature and it will be removed by a write command.
See fdisk(8) man page and --wipe option for more details.
```

GPT (GUID Partition Table) ist der moderne Nachfolger des MBR (Master Boot Record) für Partitionstabellen. GPT unterstützt Partitionen mit einer Größe von mehr als 2 TB und mehr als vier (bis zu 128) primären Partitionen. GPT ist der Standard für neue Festplatten und besonders für UEFI-Systeme und große Festplatten oder SSDs zu empfehlen.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 25/6

fdisk -Kommando n legt eine neue Partition an

Wir erstellen eine primäre Partition mit einer Größe von 5 GB.

```
Command (m for help): n
Partition type
   p  primary (0 primary, 0 extended, 4 free)
   e   extended (container for logical partitions)
Select (default p): p
Partition number (1-4, default 1): 1
First sector (2048-20971519, default 2048):
Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (2048-20971519, default 20971519): +5G
Created a new partition 1 of type 'Linux' and of size 5 GiB.
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 26/6

fdisk -Kommando p zeigt die aktuelle Partitionstabelle

(Die Partitionstabelle ist noch nicht auf die Platte geschrieben.)

```
Command (m for help): p
Disk /dev/sdb: 10 GiB, 10737418240 bytes, 20971520 sectors
Disk model: Virtual Disk
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
Disklabel type: dos
Disk identifier: 0x34ed3ea1
<u>Device</u> Boot Start End Sectors Size Id Type
/dev/sdb1 2048 10487807 10485760 5G 83 Linux
```

fdisk -Kommando n legt eine zweite Partition an

```
Command (m for help): n
Partition type
    p   primary (1 primary, 0 extended, 3 free)
    e   extended (container for logical partitions)
Select (default p): p
Partition number (2-4, default 2):
First sector (10487808-20971519, default 10487808):
Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (10487808-20971519, default 20971519):
Created a new partition 2 of type 'Linux' and of size 5 GiB.
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 28/62

fdisk -Kommando p zeigt die aktuelle Partitionstabelle

(Die Partitionstabelle ist noch nicht auf die Platte geschrieben.)

```
Command (m for help): p
Disk /dev/sdb: 10 GiB, 10737418240 bytes, 20971520 sectors
Disk model: Virtual Disk
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
Disklabel type: gpt
Disk identifier: D0049A36-D8EC-5648-B9CB-5096C8843022
Device Start End Sectors Size Type
/dev/sdb1 2048 10487807 10485760 5G Linux filesystem
```

fdisk -Kommando w schreibt die Partitionstabelle auf die Platte

```
Command (m for help): w
The partition table has been altered.
Calling ioctl() to re-read partition table.
Syncing disks.
```

Durch die Partitionierung von /dev/sdb wurden die neuen Gerätedateien /dev/sdb1 und /dev/sdb2 erstellt.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 30/6

Partitionierung prüfen

```
hermann@deb-srv:~$ ls -l /dev/sdb*
brw-rw---- 1 root disk 8, 16 10. Dez 15:05 /dev/sdb
brw-rw---- 1 root disk 8, 17 10. Dez 15:05 /dev/sdb1
brw-rw---- 1 root disk 8, 18 10. Dez 15:05 /dev/sdb2
```

```
hermann@deb-srv:~$ lsblk /dev/sdb

NAME MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE MOUNTPOINTS

sdb 8:16 0 10G 0 disk

├─sdb1 8:17 0 5G 0 part

└─sdb2 8:18 0 5G 0 part
```

Bei der Partitionierung wurde für jede neue Partition eine Gerätedatei erstellt: /dev/sdb1 und /dev/sdb2.

© 2025 Hermann Hueck

```
hermann@deb-srv:~$ sudo fdisk -1 /dev/sdb
Disk /dev/sdb: 10 GiB, 10737418240 bytes, 20971520 sectors
Disk model: Virtual Disk
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
Disklabel type: gpt
Disk identifier: D0049A36-D8EC-5648-B9CB-5096C8843022
Device Start End Sectors Size Type
/dev/sdb1 2048 10487807 10485760 5G Linux filesystem
/dev/sdb2 10487808 20969471 10481664 5G Linux filesystem
```

fdisk zeigt den Partitionstyp Linux filesystem an. Das sagt nichts über den Typ des Dateisystems aus, das bei der Formatierung der Partitionen erstellt wird (z.B. ext4 oder btrfs).

© 2025 Hermann Hueck

Zum Inhaltsverzeichnis ...

/dev/sdb1 formatieren mit ext4 -Filesystem

Das Kommando mkfs (make file system) wird verwendet, um ein Dateisystem auf einer Partition zu erstellen, bzw. eine Partition mit einem Dateisystem zu formatieren. Mit der Option -t <typ> ist der Dateisystemtyp anzugeben.

Viele weitere dateisystemspezifische Optionen sind verfügbar. Diese können Sie mit dem Kommando man mkfs.<typ> einsehen.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 33/62

mkfs -t <type> <device> ist das generische Kommando, z.B.
mkfs -t ext4 <device> . Dieses ruft das spezifische Kommando für
das Dateisystem auf, z.B. mkfs.ext4 <device> .

Man kann auch direkt das dateisystemspezifische Kommando verwenden, z.B. mkfs.ext4 <device>.

Im Ergebnis macht es keinen Unterschied, ob wir das generische oder das spezifische Kommando verwenden.

2025 Hermann Hueck <u>Zum Inhaltsverzeichnis ...</u> 34/6

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mkfs -t ext4 /dev/sdb1
mke2fs 1.47.0 (5-Feb-2023)
Discarding device blocks: done
Creating filesystem with 1310720 4k blocks and 327680 inodes
Filesystem UUID: 1d396ff6-cda5-4f78-8324-1a118cbdb574
Superblock backups stored on blocks:
        32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736
Allocating group tables: done
Writing inode tables: done
Creating journal (16384 blocks): done
Writing superblocks and filesystem accounting information: done
```

Das Dateisystem ext4 wurde auf /dev/sdb1 erstellt. Die UUID des Dateisystems ist 1d396ff6-cda5-4f78-8324-1a118cbdb574. Wir können das Dateisystem jetzt in den Dateibaum einhängen.

/dev/sdb1 -Dateisystem prüfen

Dateisysteme können inkonsistent werden, z.B. durch einen unerwarteten Systemabsturz oder Stromausfall. Das Kommando fsck (file system check) prüft und repariert ein Dateisystem.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo fsck /dev/sdb1
fsck from util-linux 2.38.1
e2fsck 1.47.0 (5-Feb-2023)
/dev/sdb1: clean, 11/327680 files, 42078/1310720 blocks
```

Der Typ des Dateisystems kann mit der Option -t <typ> angegeben werden. Dies ist jedoch nicht erforderlich, da fsck den Typ des Dateisystems automatisch von der betreffenden Partition ausliest.

36/62

/dev/sdb1 manuelleinhängen

Um ein Dateisystem Dateisystem zu verwenden, muss es in den Linux-Datenbaum eingehängt werden. Das Kommando mount wird verwendet, um ein Dateisystem einzuhängen. Als Montierpunkt ist ein leeres Verzeichnis anzugeben.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mkdir /mnt/data1
hermann@deb-srv:~$ sudo mount /dev/sdb1 /mnt/data1
```

Auch hier kann die Angabe des Dateisystemtyps mit der Option

-t <typ> unterbleiben, da mount den Typ aus der Partition auslesen kann.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 37/62

Prüfen, ob /dev/sdb1 eingehängt ist

• mit `mount

```
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb1
/dev/sdb1 on /mnt/data1 type ext4 (rw,relatime)
```

• mit df

```
hermann@deb-srv:~$ dfp | grep sdb1
/dev/sdb1 ext4 4,9G 36K 4,6G 1% /mnt/data1
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 38/62

/dev/sdb1 wieder aushängen

Ein eingehängtes Dateisystem wird mit dem Kommando umount wieder ausgehängt.

Als Argument ist die Gerätedatei oder der Montierpunkt anzugeben.

umount mit Gerätedatei

```
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb1 # mounted? yes

/dev/sdb1 on /mnt/data1 type ext4 (rw,relatime)

hermann@deb-srv:~$ sudo umount /dev/sdb1 # umount device

hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb1 # mounted? no
```

• umount mit Montierpunkt

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mount /dev/sdb1 /mnt/data1 # mount again
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb1 # mounted? yes
/dev/sdb1 on /mnt/data1 type ext4 (rw,relatime)
hermann@deb-srv:~$ sudo umount /mnt/data1 # umount mountpoint
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb1 # mounted? no
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 40/6

/dev/sdb2 formatieren mit btrfs -Filesystem

Analog zur Formatierung von /dev/sdb1 mit ext4 wird /dev/sdb2 mit btrfs formatiert.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mkfs -t btrfs /dev/sdb2
mkfs: failed to execute mkfs.btrfs: Datei oder Verzeichnis nicht gefunden
hermann@deb-srv:~$ sudo mkfs.btrfs /dev/sdb2
sudo: mkfs.btrfs: Befehl nicht gefunden
hermann@deb-srv:~$ sudo apt install btrfs-progs # install btrfs support
Paketlisten werden gelesen... Fertig
...
hermann@deb-srv:~$ sudo which mkfs.btrfs
/usr/sbin/mkfs.btrfs
```

Zum Inhaltsverzeichnis ... 41/62

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mkfs -t btrfs /dev/sdb2
btrfs-progs v6.2
See http://btrfs.wiki.kernel.org for more information.
                   (null)
Label:
UUID:
                  2e1968f6-fa95-4c89-aae9-27089aefc4da
Node size: 16384
Sector size:
             4096
Filesystem size: 5.00GiB
Checksum:
              crc32c
Number of devices: 1
Devices:
  ID
            SIZE
                 PATH
         5.00GiB /dev/sdb2
```

/dev/sdb2 -Dateisystem prüfen

Wir prüfen das btrfs -Dateisystem auf /dev/sdb2 zunächst wie bei ext4 mit fsck, erhalten jedoch eine Fehlermeldung.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo fsck /dev/sdb2 # try fsck for btrfs
fsck from util-linux 2.38.1
If you wish to check the consistency of a BTRFS filesystem or
repair a damaged filesystem, see btrfs(8) subcommand 'check'.
hermann@deb-srv:~$ sudo fsck.btrfs /dev/sdb2 # try fsck.btrfs
If you wish to check the consistency of a BTRFS filesystem or
repair a damaged filesystem, see btrfs(8) subcommand 'check'.
```

fsck kann das btrfs -Dateisystem nicht prüfen. Dafür gibt es das

© 2025 Hermann H btrfs check.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo btrfs check /dev/sdb2
Opening filesystem to check...
Checking filesystem on /dev/sdb2
UUID: 2e1968f6-fa95-4c89-aae9-27089aefc4da
[1/7] checking root items
[2/7] checking extents
[3/7] checking free space tree
[4/7] checking fs roots
[5/7] checking only csums items (without verifying data)
[6/7] checking root refs
[7/7] checking quota groups skipped (not enabled on this FS)
found 147456 bytes used, no error found
total csum bytes: 0
total tree bytes: 147456
total fs tree bytes: 32768
total extent tree bytes: 16384
btree space waste bytes: 140595
file data blocks allocated: 0
referenced 0
```

/dev/sdb2 manuell einhängen

Auch den mount -Befehl verwenden wir analog zum Einhängen von /dev/sdb1.

Der Typ des Dateisystems wird automatisch erkannt.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mkdir /mnt/data2
hermann@deb-srv:~$ sudo mount /dev/sdb2 /mnt/data2
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 45/62

Prüfen, ob /dev/sdb2 eingehängt ist

• mit mount

```
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb2
/dev/sdb2 on /mnt/data2 type btrfs (rw,relatime,space_cache=v2,subvolid=5,subvol=/)
```

• mit df

```
hermann@deb-srv:~$ dfp | grep sdb2
/dev/sdb2 btrfs 5,0G 5,8M 4,5G 1% /mnt/data2
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 46/6

/dev/sdb2 wieder aushängen

Auch umount verwenden wir analog zum Aushängen von `/dev/sdb1. Auf die Angabe des Dateisystemtyps verzichten wir.

umount mit Gerätedatei

```
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb2 # mounted? yes

/dev/sdb2 on /mnt/data2 type btrfs (rw,relatime,space_cache=v2,subvolid=5,subvol=/)

hermann@deb-srv:~$ sudo umount /dev/sdb2 # umount device

hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb2 # mounted? no
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 47/62

• umount mit Montierpunkt

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mount /dev/sdb2 /mnt/data2 # mount again
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb2 # mounted? yes
/dev/sdb2 on /mnt/data2 type btrfs (rw,relatime,space_cache=v2,subvolid=5,subvol=/)
hermann@deb-srv:~$ sudo umount /mnt/data2 # umount mountpoint
hermann@deb-srv:~$ mount | grep sdb2 # mounted? no
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 48/6

Automatisches Einhängen: /etc/fstab

Die Datei /etc/fstab enthält Informationen über alle Dateisysteme, die beim Systemstart automatisch eingehängt werden sollen.

Auch für die bei der Installation von Debian erstellten Partitionen /dev/sda1, /dev/sda2 und /dev/sda3 wurden Einträge in /etc/fstab erstellt.

Jeder Eintrag in /etc/fstab besteht aus sechs Feldern, die durch Leerzeichen oder Tabulatoren getrennt sind.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 49/62

Felder in /etc/fstab

- Dateisystem Gerätedatei oder UUID des Dateisystems
- Montierpunkt Verzeichnis, in das das Dateisystem eingehängt wird
- Typ Dateisystemtyp (ext4, btrfs, vfat, nfs, cifs etc.)
- **Optionen** Optionen für das Einhängen des Dateisystems (z.B. rw, etc.). Die Optionen können auch spezielle Optionen für den Typ des einzuhängenden Dateisystems sein.
- Dump Dump-Backup-Option (0 = kein Backup, 1 = Backup)
- Pass Reihenfolge der Dateisystemüberprüfung beim Systemstart

Beispiel-Einträge in /etc/fstab für /var und /home

```
# /home was on /dev/sda6 during installation
UUID=c59a3ba7-81d6-4177-8aa1-ff678e1f53c9 /home ext4 defaults 0 2
# /var was on /dev/sda3 during installation
UUID=20876574-a24f-43d4-a7e0-11a6a4e9417d /var ext4 defaults 0 2
```

Diese Einträge wurden bei der Installation von Debian automatisch erstellt. Sie dienen uns als Vorlage für die Einträge für /dev/sdb1 und /dev/sdb2.

Statt der UUID können auch die Gerätedateien verwendet werden, z.B. /dev/sdb1 und /dev/sdb2.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 51/62

Neue Einträge in /etc/fstab für /dev/sdb1 und /dev/sdb2

```
# mount /dev/sdb1 to /mnt/data1
/dev/sdb1 /mnt/data1 ext4 defaults 0 2
# mount /dev/sdb2 to /mnt/data2
/dev/sdb2 /mnt/data2 btrfs defaults 0 2
```

Zum Ändern der /etc/fstab -Datei verwenden wir einen Texteditor wie nano oder vim. Die Datei ist nur für Benutzer mit Administratorrechten schreibbar. Deshalb verwenden wir sudo.

hermann@deb-srv:~\$ sudo nano /etc/fstab

Einhängen mit sudo mount -a

Unsere neuen Dateisysteme sind eingetragen. Mit dem Kommando sudo mount -a können wir die Dateisysteme einhängen. mount -a liest die Datei /etc/fstab und hängt alle dort eingetragenen Dateisysteme ein, falls sie noch nicht eingehängt sind.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo mount -a mount: (hint) your fstab has been modified, but systemd still uses the old version; use 'systemctl daemon-reload' to reload.
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 53/6

Das klappt nicht auf Anhieb. Die Fehlermeldung gibt uns den Hinweis, dass wir mit systemctl daemon-reload den Systemd-Daemon neu laden müssen.

Die neuen Dateisysteme /dev/sdb1 und /dev/sdb2 sind nun eingehängt.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 54/62

Automatisches Einhängen beim Systemstart testen

Um sicher zu gehen, dass diese Mounts auch beim Systemstart automatisch erfolgen, starten wir unser Debian-System neu.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo reboot now
```

Nach dem Neustart prüfen wir noch einmal, ob die Dateisysteme /dev/sdb1 und /dev/sdb2 automatisch eingehängt wurden.

```
hermann@deb-srv:~$ dfp | grep sdb
/dev/sdb1 ext4 4,9G 36K 4,6G 1% /mnt/data1
/dev/sdb2 btrfs 5,0G 5,8M 4,5G 1% /mnt/data2
```

Einhängen mit UUID statt Gerätedatei

In /etc/fstab können wir auch die UUID des Dateisystems verwenden, um es einzuhängen. Die UUID ist eindeutig und ändert sich nicht, selbst wenn die Gerätedatei sich ändert. Die UUID wurde bei der Erstellung des Dateisystems auf der Partition erstellt und ist in den Metadaten des Dateisystems gespeichert.

(Die Gerätedateien können sich ändern, wenn z.B. ein USB-Stick eingesteckt wird oder die Reihenfolge der Festplatten im System geändert wird, oder wenn auf einer Festplatte Partitionen hinzugefügt oder gelöscht werden. Die UUID bleibt jedoch gleich.)

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 56/62

UUID eines Dateisystems anzeigen mit blkid

• Ohne Argumente zeigt blkid alle lokalen Blockgeräte und deren UUIDs an.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo blkid
/dev/sdb2: UUID="2e1968f6-fa95-4c89-aae9-27089aefc4da" ... TYPE="btrfs" ...
/dev/sdb1: UUID="1d396ff6-cda5-4f78-8324-1a118cbdb574" ... TYPE="ext4" ...
/dev/sda4: UUID="1acbce87-5460-4059-b188-58fca94eb075" TYPE="swap" ...
/dev/sda2: UUID="66e54599-4f05-4d53-a129-871f185c3597" ... TYPE="ext4" ...
/dev/sda5: UUID="01efcbd6-d8c0-49c7-9943-f42722d2009f" ... TYPE="ext4" ...
/dev/sda3: UUID="20876574-a24f-43d4-a7e0-11a6a4e9417d" ... TYPE="ext4" ...
/dev/sda1: UUID="FA07-070E" BLOCK_SIZE="512" TYPE="vfat" ...
/dev/sda6: UUID="c59a3ba7-81d6-4177-8aa1-ff678e1f53c9" ... TYPE="ext4" ...
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 57/62

• Mit Argumenten zeigt blkid nur die UUIDs der angegebenen Gerätedateien an.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo blkid /dev/sdb1 /dev/sdb2
/dev/sdb1: UUID="1d396ff6-cda5-4f78-8324-1a118cbdb574" ... TYPE="ext4" ...
/dev/sdb2: UUID="2e1968f6-fa95-4c89-aae9-27089aefc4da" ... TYPE="btrfs" ...
```

Wir haben die UUIDs der Dateisysteme /dev/sdb1 und /dev/sdb2 ermittelt. Per Copy&Paste können wir die UUIDs statt der Gerätedateien in /etc/fstab eintragen.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 58/62

Einträge in /etc/fstab mit UUIDs

```
# mount /dev/sdb1 to /data1
UUID=1d396ff6-cda5-4f78-8324-1a118cbdb574 /mnt/data1 ext4 defaults 0 2
# mount /dev/sdb2 to /data2
UUID=2e1968f6-fa95-4c89-aae9-27089aefc4da /mnt/data2 btrfs defaults 0 2
```

Nun können wir die Montierpunkte /mnt/data1 und /mnt/data2 aushängen. Beim Wiedereinhängen mit sudo mount -a werden die geänderten Einträge mit den UUIDs verwendet.

Immer wenn wir Änderungen an /etc/fstab vorgenommen haben, müssen wir vor dem Einhängen den Systemd-Daemon neu laden.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 59/6

```
hermann@deb-srv:~$ dfp | grep data # /data1 and /data2 still mounted
/dev/sdb1 ext4 4,9G 36K 4,6G 1% /mnt/data1
/dev/sdb2 btrfs 5,0G 5,8M 4,5G 1% /mnt/data2
hermann@deb-srv:~$ sudo umount /mnt/data1 # unmount /data1
hermann@deb-srv:~$ sudo umount /mnt/data2 # unmount /data2
hermann@deb-srv:~$ dfp | grep data # /data1 and /data2 unmounted
hermann@deb-srv:~$ sudo mount -a # systemd not reloaded since last change
mount: (hint) your fstab has been modified, but systemd still uses
      the old version; use 'systemctl daemon-reload' to reload.
hermann@deb-srv:~$ sudo systemctl daemon-reload # reload systemd
hermann@deb-srv:~$ sudo mount -a # mount /data1 and /data2 with UUIDs
hermann@deb-srv:~$ dfp | grep data # /data1 and /data2 mounted again
/dev/sdb1 ext4 4,9G 36K 4,6G 1% /mnt/data1
/dev/sdb2 btrfs 5,0G 5,8M 4,5G 1% /mnt/data2
```

Automatisches Einhängen beim Systemstart testen

Wieder testen wir nach der Umstellung auf UUIDs, ob die Dateisysteme /dev/sdb1 und /dev/sdb2 beim Systemstart automatisch eingehängt werden.

```
hermann@deb-srv:~$ sudo reboot now
```

Nach dem Neustart prüfen ...

```
hermann@deb-srv:~$ dfp | grep data
/dev/sdb1 ext4 4,9G 36K 4,6G 1% /mnt/data1
/dev/sdb2 btrfs 5,0G 5,8M 4,5G 1% /mnt/data2
```

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 61/6

Verwendung der neuen Dateisysteme

Die neuen Dateisysteme /dev/sdb1 und /dev/sdb2 sind jetzt einsatzbereit. Wir können sie wie jedes andere Dateisystem verwenden.

Verwendbar sind sie allerdings nur für den Benutzer root. Nur er hat die Schreibrechte auf /mnt/data1 und /mnt/data2.

root könnte jetzt bei Bedarf Unterverzeichnisse für andere Benutzer anlegen und dann die Eigentümerschaft an den Verzeichnissen an diese Benutzer übertragen mit dem Kommando chown.

© 2025 Hermann Hueck Zum Inhaltsverzeichnis ... 62/62