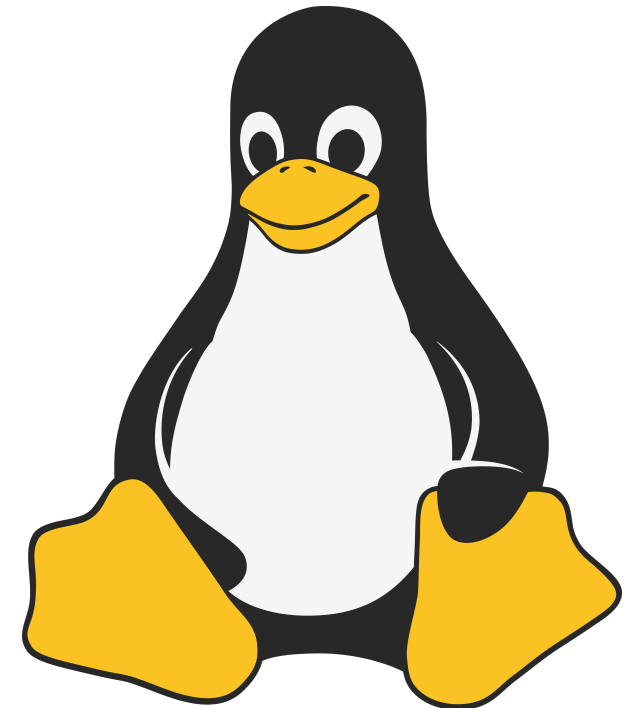


Prozesse und Kindprozesse -



BASH
THE BOURNE-AGAIN SHELL



Inhaltsverzeichnis

- [Was sind Prozesse?](#)
- [Prozess-Hierarchie](#)
- `ps` [-Optionen \(Auswahl\)](#)
- [Prozesse anzeigen mit](#) `ps`
- [Prozess-Hierarchie mit](#) `ps`
- [Prozesse an verschiedenen TTYs](#)
- [Prozesse eines Benutzers](#)

- Prozess-spezifische Umgebungsvariablen
- Vordergrund- und Hintergrund-Prozesse
- Key Takeaways
- Aufgaben

Was sind Prozesse?

Ein Prozess ist ein laufendes Programm (ein CLI- oder ein GUI-Programm oder ein Dienst), das im Arbeitsspeicher des Computers geladen ist und vom Betriebssystem verwaltet wird.

Dies bedeutet nicht, dass ein Prozess immer aktiv ist. Ein Prozess kann z.B. auch schlafen (bis ihm vom Betriebssystem wieder Rechenzeit zugeteilt wird),
oder warten, bis ein Ereignis eintritt (z. B. bis Daten von der Festplatte oder aus dem Netzwerk gelesen wurden).

Prozess-Hierarchie

Jeder Prozess hat einen Elternprozess. Der Elternprozess ist der Prozess, der den Prozess erzeugt hat. Ein Prozess kann wiederum Kindprozesse erzeugen.

Z.B. wird bei jedem (externen) Kommando, das in einer Shell ausgeführt wird, ein neuer Prozess (Kindprozess) erzeugt. Der Prozess, der das Kommando ausgeführt hat, ist der Elternprozess. Rufen Sie z. B. das Kommando `ls -l` in einer Shell auf, dann ist der `bash`-Prozess der Elternprozess des `ls`-Prozesses. Oder umgekehrt: Der `ls`-Prozess ist ein Kindprozess des `bash`-Prozesses.

So entsteht eine Prozess-Hierarchie, die bis zum `init`-Prozess mit der Prozess-ID 1 zurückverfolgt werden kann.

Der `init`-Prozess ist der erste Prozess, der vom Linux-Kernel gestartet wird und ist der Vorfahre aller Prozesse. Bei diesem ist die PPID (Parent Process ID) 0 verzeichnet. D.h. der `init`-Prozess hat keinen Elternprozess.

ps-Optionen (Auswahl)

- **ps** **ohne Option**: zeigt nur die Prozesse der aktuellen Terminal-Sitzung an in einem kompakten Format (Spalten: PID, TTY, TIME, CMD)

Steuerung des Ausgabeformats:

- **-f**: erweitert das Ausgabeformat um weitere Attribute (Spalten: UID, PID, PPID, C, STIME, TTY, TIME, CMD).

Prozessattribute - Kürzel der Spaltenüberschriften:

- **UID**: Benutzer-ID
- **PID**: Prozess-ID (systemweit eindeutige Prozessnummer)
- **PPID**: (parent process ID) Elternprozess-ID
- **C**: CPU-Auslastung in Prozent (ignorieren wir hier)
- **STIME**: Startzeit
- **TTY**: Gerätedatei des Terminals (**?** für Prozesse ohne Terminal)
- **TIME**: verbrauchte CPU-Zeit
- **CMD**: Kommandoaufruf mit Argumenten

Steuerung des Filters (Auswahl der anzuzeigenden Prozesse):

- **-e**: zeigt alle Prozesse des Systems an
- **-p <pid, ...>**: zeigt nur den Prozess mit den angegebenen Prozess-IDs an
- **-t <tty, ...>**: zeigt nur die Prozesse an, die an die angegebenen Terminals gebunden sind
- **-u <user, ...>**: zeigt nur die Prozesse der angegebenen Benutzer an. Zur Auswahl werden die effektiven Benutzer-IDs (EUID) verwendet.

Prozesse anzeigen mit **ps**

```
hermann@debian:~$ ps # processes of the current tty in short format
```

PID	TTY	TIME	CMD
1447	pts/1	00:00:00	bash
1517	pts/1	00:00:00	ps

```
hermann@debian:~$ ps -f # processes of the current tty in full format
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	1447	1446	0	01:01	pts/1	00:00:00	-bash
hermann	1518	1447	99	01:23	pts/1	00:00:00	ps -f

```
hermann@debian:~$ ps -fe # all processes of the system in full format
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
root	1	0	0	00:02	?	00:00:01	/sbin/init
root	2	0	0	00:02	?	00:00:00	[kthreadd]
root	3	2	0	00:02	?	00:00:00	[rcu_gp]
root	4	2	0	00:02	?	00:00:00	[rcu_par_gp]
root	5	2	0	00:02	?	00:00:00	[slub_flushwq]
root	6	2	0	00:02	?	00:00:00	[netns]
root	8	2	0	00:02	?	00:00:00	[kworker/0:0H-events_highpri]
...							
hermann	1447	1446	0	01:01	pts/1	00:00:00	-bash
hermann	1520	1447	0	01:31	pts/1	00:00:00	ps -fe

Prozess-Hierarchie mit `ps`

```
hermann@debian:~$ ps -f
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	1013	946	0	00:02	pts/0	00:00:00	bash
hermann	1607	1013	0	01:39	pts/0	00:00:00	ps -f

```
hermann@debian:~$ ps -f -p 946
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	946	1	0	00:02	?	00:00:00	lxterminal

```
hermann@debian:~$ ps -f -p 1
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
root	1	0	0	00:02	?	00:00:01	/sbin/init

Prozesse an verschiedenen TTYs

```
hermann@debian:~$ # session on TTY /dev/pts/0
hermann@debian:~$ tty
/dev/pts/0
hermann@debian:~$ ls -l $(tty)
crw--w---- 1 hermann tty 136, 0 29. Nov 02:12 /dev/pts/0
hermann@debian:~$ ps -f
UID          PID    PPID  C STIME TTY          TIME CMD
hermann      1013      946  0 00:02 pts/0        00:00:00 bash
hermann      5584     1013  0 02:13 pts/0        00:00:00 ps -f
hermann@debian:~$ ps -f -t pts/1
UID          PID    PPID  C STIME TTY          TIME CMD
hermann      1447     1446  0 01:01 pts/1        00:00:00 -bash
```

```
hermann@debian:~$ # session on TTY /dev/pts/1
hermann@debian:~$ tty
/dev/pts/1
hermann@debian:~$ ls -l $(tty)
crw--w---- 1 hermann tty 136, 1 29. Nov 02:11 /dev/pts/1
hermann@debian:~$ ps -f
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	1447	1446	0	01:01	pts/1	00:00:00	-bash
hermann	5438	1447	0	02:11	pts/1	00:00:00	ps -f

```
hermann@debian:~$ ps -f -t pts/0
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	1013	946	0	00:02	pts/0	00:00:00	bash

Prozesse eines Benutzers

```
hermann@debian:~$ ps -f -u hermann
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	797	1	0	00:02	?	00:00:00	/lib/systemd/systemd --user
hermann	815	792	0	00:02	?	00:00:00	/usr/bin/lxsession -s LXDE -e LXDE
...							
hermann	946	1	0	00:02	?	00:00:04	lxterminal
...							
hermann	1013	946	0	00:02	pts/0	00:00:00	bash
...							
hermann	1446	1440	0	01:01	?	00:00:00	sshd: hermann@pts/1
hermann	1447	1446	0	01:01	pts/1	00:00:00	-bash
hermann	7677	1447	0	02:30	pts/1	00:00:00	ps -f -u hermann

Prozess-spezifische Umgebungsvariablen

Zwei Shell-Variablen werden immer automatisch gesetzt, wenn ein Prozess gestartet wird:

- **\$\$**: die Prozess-ID des aktuellen Prozesses. Damit kann jeder Prozess (auch ein Shell-Prozess) seine eigene PID (Prozess-ID) ermitteln.
- **\$PPID**: die Prozess-ID des Elternprozesses. Damit kann jeder Prozess (auch ein Shell-Prozess) die PID seines Elternprozesses ermitteln.


```
hermann@debian:~$ echo "process id (PID) of current shell: $$"
```

```
process id (PID) of current shell: 988
```

```
hermann@debian:~$ ps -f -p $$
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	988	987	0	13:18	pts/1	00:00:00	-bash

```
hermann@debian:~$ echo "parent process id (PPID) of current shell: $PPID"
```

```
parent process id (PPID) of current shell: 987
```

```
hermann@debian:~$ ps -f -p $PPID
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	987	981	0	13:18	?	00:00:00	sshd: hermann@pts/1

Vordergrund- und Hintergrund-Prozesse

- **Vordergrund-Prozesse:** blockieren die Shell, die sie gestartet hat, bis sie beendet sind. Erst danach zeigt die Shell wieder den Prompt an und wartet auf die nächste Eingabe.
- **Hintergrund-Prozesse:** blockieren die Shell nicht. Sie laufen unabhängig von der Shell, die sie gestartet hat, im Hintergrund weiter. Die Shell zeigt die PID (und die Jobnummer) des Hintergrund-Prozesses und danach den Prompt an und ist sofort wieder bereit für die nächste Eingabe. Hintergrund-Prozesse schreiben ihre Ausgaben und Fehlerausgaben auch auf den Bildschirm. Sie lesen aber nicht von der Tastatur.

Kommando `sleep`

- Das Kommando `sleep seconds` wartet die angegebene Anzahl von Sekunden und beendet sich dann.

```
hermann@debian:~$ date; sleep 60; date; sleep 60; date
Mo 3. Feb 18:08:07 CET 2025
Mo 3. Feb 18:09:07 CET 2025
Mo 3. Feb 18:10:07 CET 2025
```

Hintergrund-Prozesse starten mit &

```
hermann@debian:~$ # start 3 bg processes at 16:33:20
hermann@debian:~$ date; sleep 20 & sleep 30 & sleep 40 &
Fr 29. Nov 16:33:20 CET 2024
[1] 19340
[2] 19341
[3] 19342
```

Hintergrund-Prozesse anzeigen/kontrollieren mit `ps -f`

```
hermann@debian:~$ # show processes at 16:33:23 - 3 bg processes are running
hermann@debian:~$ date; ps -f
Fr 29. Nov 16:33:23 CET 2024
UID          PID    PPID  C  STIME TTY          TIME CMD
hermann      988      987  0  13:18 pts/1        00:00:00 -bash
hermann     19340      988  0  16:33 pts/1        00:00:00 sleep 20
hermann     19341      988  0  16:33 pts/1        00:00:00 sleep 30
hermann     19342      988  0  16:33 pts/1        00:00:00 sleep 40
hermann     19344      988 99  16:33 pts/1        00:00:00 ps -f
```

```
hermann@debian:~$ # show processes at 16:33:41 - 2 bg processes are running
hermann@debian:~$ date; ps -f
Fr 29. Nov 16:33:41 CET 2024
[1]    Fertig          sleep 20
UID      PID      PPID  C  STIME TTY          TIME CMD
hermann   988      987   0  13:18 pts/1        00:00:00 -bash
hermann  19341     988   0  16:33 pts/1        00:00:00 sleep 30
hermann  19342     988   0  16:33 pts/1        00:00:00 sleep 40
hermann  19386     988   0  16:33 pts/1        00:00:00 ps -f
```

```
hermann@debian:~$ # show processes at 16:33:51 - 1 bg process is running
```

```
hermann@debian:~$ date; ps -f
```

```
Fr 29. Nov 16:33:51 CET 2024
```

```
[2]-  Fertig                sleep 30
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	988	987	0	13:18	pts/1	00:00:00	-bash
hermann	19342	988	0	16:33	pts/1	00:00:00	sleep 40
hermann	19408	988	0	16:33	pts/1	00:00:00	ps -f

```
hermann@debian:~$ # show processes at 16:34:03 - no bg process is running
```

```
hermann@debian:~$ date; ps -f
```

```
Fr 29. Nov 16:34:03 CET 2024
```

```
[3]+  Fertig                sleep 40
```

UID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
hermann	988	987	0	13:18	pts/1	00:00:00	-bash
hermann	19431	988	0	16:34	pts/1	00:00:00	ps -f

Ein- und Ausgabe von Hintergrund-Prozessen

STDOUT und STDERR von Hintergrund-Prozessen

Hintergrund-Prozesse schreiben ihre Ausgaben und Fehlerausgaben auf den Bildschirm. Diese Ausgaben können optisch mit den Ausgaben der Shell und ihrer Kindprozesse, die im Vordergrund laufen, interferieren. Das kann für den Benutzer störend sein.

Um das zu verhindern, kann man die Ausgaben und Fehlerausgaben von Hintergrund-Prozessen in Dateien umlenken.

STDIN von Hintergrund-Prozessen

Ein Hintergrund-Prozess liest nicht von der Tastatur. Die Standardeingabe bleibt mit dem TTY verbunden. Der Prozess jedoch wird angehalten. So wird verhindert, dass dem Vordergrund-Prozess, der von der Tastatur liest, die Eingaben "weggefressen" werden.

Auch hier kann das Problem mit der Umlenkung der Standardeingabe aus einer Datei gelöst werden. Liest der Hintergrund-Prozess aus einer Datei, dann wird er nicht angehalten.

Key Takeaways

- Ein Prozess ist ein laufendes Programm, das im Arbeitsspeicher des Computers geladen ist und vom Betriebssystem verwaltet wird.
- Prozesse haben sehr viele Attribute, von denen wir nur einige kennen gelernt und mit `ps -f` angezeigt haben. Die wichtigsten ...
 - *PID*: systemweit eindeutige Prozess-ID
 - *PPID*: PID des Elternprozesses
 - *UID*: Benutzer-ID des Prozesses (wichtig für die Zugriffsrechte)
 - *TTY*: Gerätedatei des Terminals, an das der Prozess gebunden ist
 - etc. (Es gibt viele weitere Attribute.)

- Jeder Prozess hat einen Elternprozess, der ihn erzeugt hat. So entsteht eine Prozess-Hierarchie, die bis zum `init`-Prozess zurückverfolgt werden kann.
- TTYs sind Gerätedateien, die Terminals repräsentieren. Pseudo-TTYs sind virtuelle Terminals (in Terminal-Emulatoren oder bei SSH-Sitzungen).
- Die Umgebungsvariablen `$$` und `$PPID` enthalten die Prozess-ID des aktuellen Prozesses und die PID des Elternprozesses.
- Hintergrund-Prozesse blockieren die Shell nicht und werden mit dem `&`-Symbol am Ende des Kommandos gestartet.

Aufgaben

- Stellen Sie die Beispiele nach und überprüfen Sie die Ausgaben. Achten Sie dabei auf die Prozess-Hierarchie (PID und PPID) und die TTYs.
- Welchen Dateityp haben die TTYs `/dev/pts/0` und `/dev/pts/1` in der ersten Spalte der Ausgabe von `ls -l`? Was bedeutet das?

- Der Dozent stellt Ihnen ein Shell-Skript `script-pid` zur Verfügung. Kopieren Sie dieses Skript in ihr Verzeichnis `~/bin-trainer` und machen Sie es ausführbar. Ermitteln Sie die PID der `bash` ihrer aktuellen Sitzung mit `echo $$` und führen Sie dann das Skript auf drei verschiedene Arten aus:
 - `script-pid`
 - `bash ~/bin-trainer/script-pid`
 - `source script-pid`
- Was ist der Unterschied zwischen den drei Varianten? Achten Sie jeweils auf die PID und PPID der Skript-Shell!

- Der Dozent stellt Ihnen ein weiteres Shell-Skript zur Verfügung: `process-hierarchy`. Führen Sie das Skript aus und übergeben Sie ihm als Argument die PID eines Prozesses des Systems, die sie zuvor mit `ps` ermittelt haben. Was geschieht, wenn Sie keine PID als Argument übergeben?
- Sehen Sie sich das Skript `process-hierarchy` an, z.B. mit `nl -ba process-hierarchy`. Versuchen Sie zu verstehen, wie das Skript funktioniert. Welche Befehle werden verwendet? Es werden einige Shell-Techniken verwendet, die noch nicht besprochen wurden. (Diese Aufgabe ist fortgeschritten und deshalb optional.)