

MODUL PRAKTIK DAPPS

SMART CONTRACT WEB3JS IPFS

Abstract

Modul ini merupakan modul praktik pada workshop Blockchain yang dilakukan di Universitas Islam Indonesia

PURWONO, S.KOM., M.KOM. purwono@uhb.ac.id

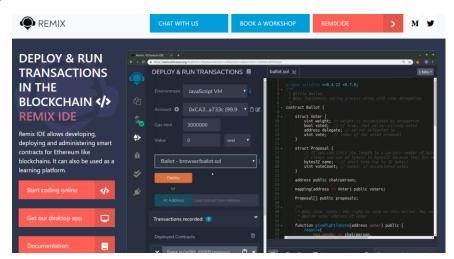
Contents

HELLO WORLD	1
LUAS PERSEGI PANJANG	
INSTALASI METAMASK	7
Instal MetaMask	
KONFIGURASI GANACE	
MENGHUBUNGKAN METAMASK DAN GANACHE	16
MEMBLIAT APLIKASI DAPPS FHR IPES	

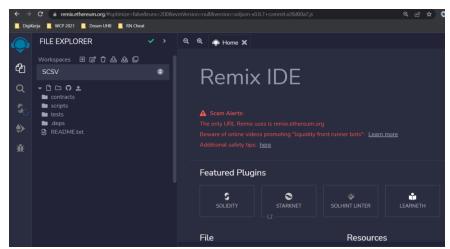
HELLO WORLD

Berikut ini adalah tahap dasar untuk membuat *smart contract* **HelloWorld** pada Remix IDE Ethereum. Terlebih dahulu kita mempersiapkan aplikasi browser yaitu Google Chrome. Silahkan ikuti beberapa tahap berikut ini:

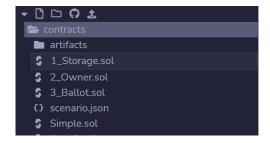
- 1. Bukalah aplikasi browser Chrome kita lalu ketikan alamat berikut https://remix-project.org/
- 2. Anda saat ini masuk pada web remix, sebuah web yang dapat kiga gunakan untuk membuat dan testing *smart contract*.
- 3. Smart contract dibuat dengan bahasa pemrograman *solidity*. Berikut ini adalah halaman awal remix IDE.



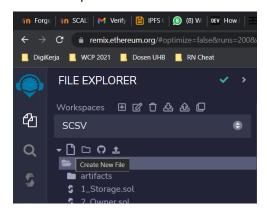
4. Pilih button berwarna merah pada pojok sebelah kanan, yaitu REMIX IDE kemudian klik untuk masuk pada editor remix.



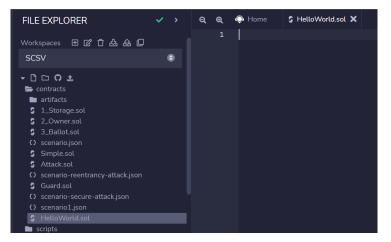
- 5. Dilihat dari struktur *file explorer*, kita bisa melihat beberapa folder yaitu *contracts, scripts, test, deps* dan file *Readme.txt*
- 6. Folder **contract** merupakan lokasi dimana kita akan membuat kontrak blockchain baru. Jika kita klik maka susuna folder kontrak adalah sebagai berikut.



- 7. Terlihat terdapat file-file ber ekstensi solidity yang bisa kita uji coba, namun kita hendak membuat file Hello World sebuah smart contract baru yang akan kita install.
- 8. Untuk membuat kontrak baru kita bisa pilih menu create new file



- 9. Buatlah nama file baru yaitu HelloWorld.sol
- 10. Secara otomatis, kode editor untuk kontrak tersebut terbuka.



- 11. Sekarang anda bisa memasukan kode smart contract pada HelloWorld.sol.
- 12. Ketikan kode smart contract berikut

```
pragma solidity >=0.7.0 <0.9.0;

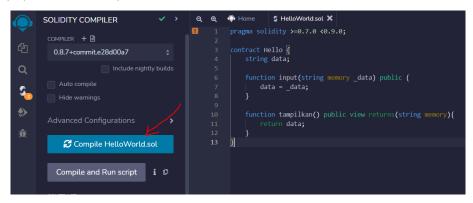
contract Hello {
    string data;

    function input(string memory _data) public {
        data = _data;
    }

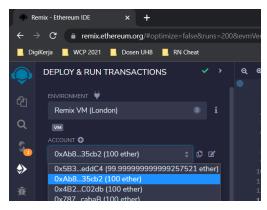
    function tampilkan() public view returns(string memory){
        return data;
    }
}</pre>
```

Note: Source Budi Winarno

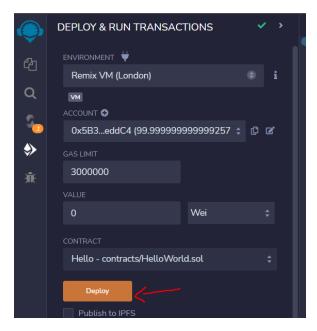
13. Selanjutnya pilih menu Compile HelloWorld.sol



- 14. Tunggu hingga proses compile selesai.
- 15. Pindah ke menu Deploy & Run Transactions
- 16. Pilih salah satu akun yang sudah diberikan saldo ether untuk testing pada drop down account.

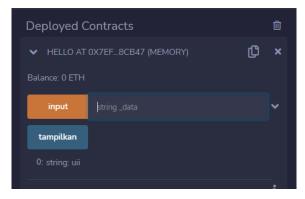


- 17. Akun test tersebut masing-masing diberikan saldo sebesar **100 ether** untuk kebutuhan uji coba atau simulasi.
- 18. Setelah dipilih salah satu akun ethereum tersebut, klik tombol **Deploy**

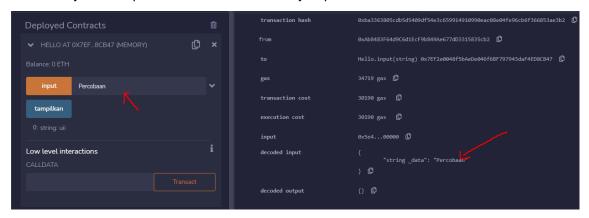


- 19. Tunggu hingga proses deploy selesai.
- 20. Jika *smart contract* berhasil di *deploy*, maka smart contract tersebut akan muncul di menu

 Deployed Contract



- 21. Kita bisa mencoba melakukan input pada kolom input yang berwarna orange, sebagai contoh kami masukan string "**Percobaan**".
- 22. Kemudian jika dicek pada console maka akan terjadi proses transaksi.



- 23. Dapat dilihat bahwa ada proses decode input yang telah mengeluarkan *gas fee* pada blockchain ethereum.
- 24. Selanjutnya kita klik tombol "**tampilkan**" yang berwara biru untuk menampilkan data yang sudah disimpan di blockchain.



25. Demikianlah percobaan sederhana menggunakan smart contract di Remix.

LUAS PERSEGI PANJANG

Setelah belajar membuat smart contract sederhana HelloWorld.sol kita akan mencoba membuat smart contract yang bisa menghitung luas segitiga. Pada kali ini berarti terdapat 3 variabel yang dapat digunakan yaitu variabel yang memuat panjang, lebar dan luas. Silahkan ketikan kode solidity berikut.

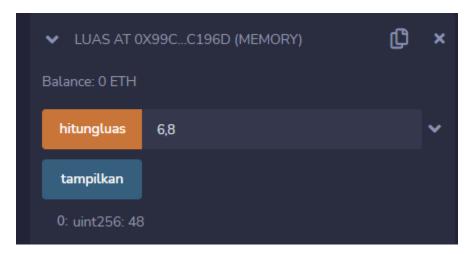
```
pragma solidity >=0.7.0 <0.9.0;

contract Luas {
    uint256 luas;

    function hitungluas(uint256 panjang, uint256 lebar) public {
        luas = panjang * lebar;
    }

    function tampilkan() public view returns(uint256){
        return luas;
    }
}</pre>
```

Lakukan percobaan compile dan *deploy smart contract* seperti yang sudah dilakukan pada tahap sebelumnya. Jika berhasil maka anda akan melihat hasil sebagai berikut.



INSTALASI METAMASK

MetaMask adalah dompet berbasis ETH yang dapat dikelola dengan browser PC (Extension/Ads-on). Anda tidak hanya dapat mengelola token ETH yang sesuai dengan ERC20 – ERC721 – ERC223, tetapi banyak BCG (game blockchain) menggunakan MetaMask, bahkan termasuk yang akan kita bahas yakni BSC.

Mulai 13 Februari 2021, web browser berikut ini didukung oleh MetaMask.

- Google Chrome
- Firefox
- Brave
- Microsoft Edge
- KIWI BROWSER (Pengguna ANDROID)

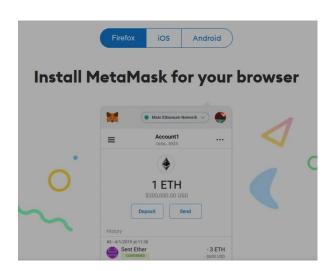
Anda dapat menggunakannya di "Edge" dan "Firefox" serta "Google Chrome" yang menempati sebagian besar pengguna internet di dunia.

Karena MetaMask memiliki dompet terpisah untuk setiap browser, dimungkinkan untuk membuat dompet yang berbeda untuk setiap browser. Anda dapat berbagi dompet yang sama dengan browser yang berbeda. maksudnya anda bisa menggunakannya secara multiple, yap yang anda butuhkan adalah MNEMONIC/PHRASE SEED atau bisa juga menggunakan PRIVATE KEY dari dompet anda, maka anda bisa meng-import nya dimana saja.

Misalnya, jika MetaMask di Chrome tidak berfungsi dengan baik, Anda dapat menggunakan MetaMask di Firefox untuk sementara. (Jika anda suka bermain game, AR, dan NFT saya sangat merekomendasikan menggunakan BRAVE browser).

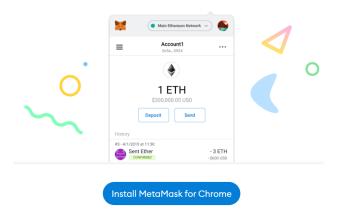
Instal MetaMask

- 1. Pertama, buka web browser "Google Chrome" atau "Firefox" dan instal MetaMask. Link Metamask
- 2. Setelah mengakses halaman MetaMask dari link di atas, klik tombol **"Unduh sekarang".** (Otomatis mendeteksi jenis browser dan jenis operasi system).

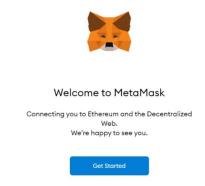


- 3. Kemudian ada tombol install yang sesuai dengan browser, jadi klik "Install MetaMask for Chrome".
- 4. Halaman toko web akan terbuka, klik tombol **"Tambahkan ke Chrome"** untuk menambahkan ekstensi MetaMask ke browser Anda.

Install MetaMask for your browser



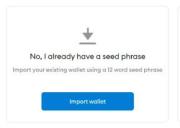
5. Setelah selesai anda akan dibawa ke extension manager *startup* seperti berikut, lalu klik **"Get Started"**.



- 6. Klik Mulai dan Anda dapat memilih untuk membuat dompet baru atau mengimpor dompet Anda yang sudah ada ke MetaMask. (menggunakan MNEMONIC).
- 7. Kami ingin membuat dompet baru di sini, jadi klik "(Create Wallet) / Buat Dompet".

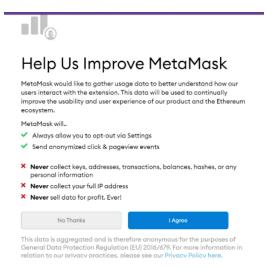


New to MetaMask?





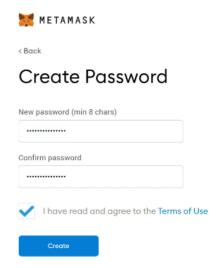
8. Klik Create Wallet



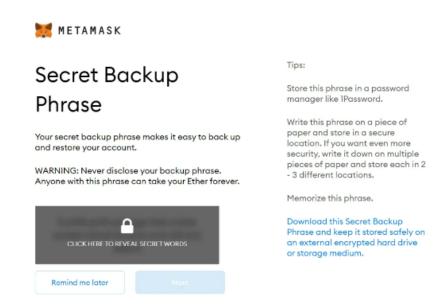
- 9. Lalu klik "I AGREE"
- 10. Kemudian Buatlah password / kata sandi



11. Buatlah Password / Kata sandi, lalu konfirmasi atau ulangi. (Ingat dan Simpan Baik Baik).



- 12. Lalu Ceklis Kotak "I Have read and agree to the Terms of Use", lalu klik "CREATE".
- 13. Jika anda baru membuat wallet, klik reveal words untuk menampilkan Mnemonic. (Dan Jangan Lupa Disimpan)



14. Setelah itu anda akan melihat ini, lalu klik gambar GEMBOK "click here to reveal secret words". lalu copy itu, tulis di BUKU Tulis dan simpan baik baik. lalu klik "NEXT".



Your secret backup phrase makes it easy to back up and restore your account.

WARNING: Never disclose your backup phrase. Anyone with this phrase can take your Ether forever.



Tips:

Store this phrase in a password manager like 1Password.

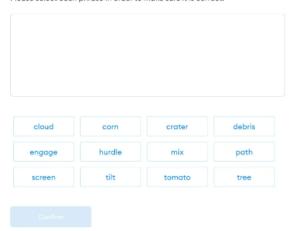
Write this phrase on a piece of paper and store in a secure location. If you want even more security, write it down on multiple pieces of paper and store each in 2 - 3 different locations.

Memorize this phrase.

Download this Secret Backup Phrase and keep it stored safely on an external encrypted hard drive or storage medium.

Confirm your Secret Backup Phrase

Please select each phrase in order to make sure it is correct.



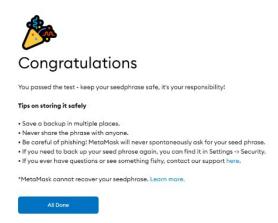
15. contoh hasilnya seperti berikut

Confirm your Secret Backup Phrase

Please select each phrase in order to make sure it is correct.



16. Urutkan dengan benar dan klik "Confirm".



- 17. Lalu klik "ALL DONE".
- 18. Jika ada notifikasi "**Token Swapping is Here**" silahkan klik tombol X / tutup saja notifikasinya.

Catatan: MNEMONIC, PHRASE, PRIVATE KEY, JSON, SEED, Dan SECRET KEY Adalah sesuatu yang sangat RAHASIA, sudah sepatutnya dijaga dengan baik karna itu seperti KODE BRANGKAS DI BANK, saat anda kehilangan hal tersebut maka ASSET, TOKEN, ETH, BSC, NFT, Dan semua uang kalian akan hilang dan takan pernah bisa di recovery / dikembalikan.

oleh karna itu saran saya, buatlah salinan di banyak tempat. yang paling aman untuk menyimpannya adalah:

- BUKU TULIS (manual:offline)
- KEEP GOOGLE (aplikasi:online)
- FILE .TXT (dokumen di komputer/android:offline)
- CATATAN DRIVE (OneDrive/GoogleDrive:Online)
- PESAN TERSIMPAN (Cloud Telegram/Whatsapp:Online)

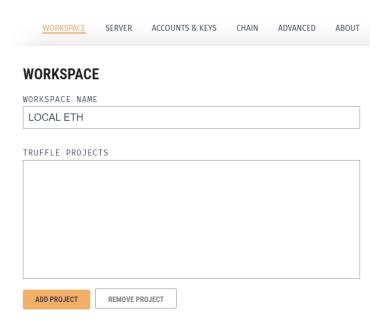
KONFIGURASI GANACE

Ganache adalah database blockchain yang bisa kita gunakan sebagai alternatif akun yang memiliki saldo ethereum selain yang bisa digunakan di remix. Berikut ini tata cara untuk membuat workspace baru di ganache.

- 1. Download software ganache pada web berikut https://trufflesuite.com/ganache/
- 2. Lakukan instalasi ganache pada komputer anda
- 3. Setelah selesai melakukan instalasi, silahkan buat workspace baru yang akan kita hubungkan dengan **Metamask**

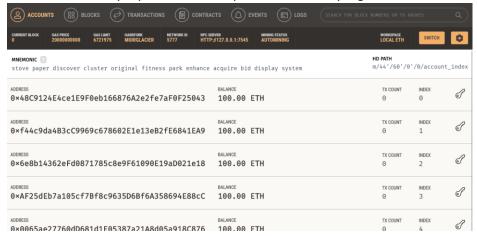


- 4. Pilih New workspace kemudian pilih kembali ethereum.
- 5. Sebagai contoh kita berikan nama Local ETH



6. Pilih save workspace

7. Tampilan setelah anda menyimpan adalah kumpulan akun-akun yang memiliki saldo 100 ETH



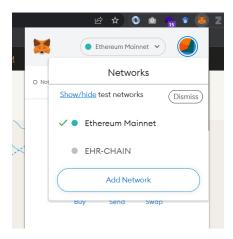
- 8. Disini dapat terlihat bahwa terdapat Block, Transactions, Contracts, Events dan Logs
- 9. Kita bisa mengambil **public key dan private key** dengan mengklik icon kunci.
- 10. Jika diklik maka anda akan diberikan informasi key



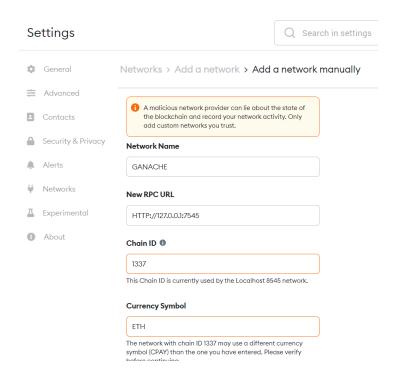
MENGHUBUNGKAN METAMASK DAN GANACHE

Akun-akun dalam ganache dapat kita sambungkan dengan Wallet Metamask yang sudah kita instal pada Google Chrome. Sekarang kita akan mengimport dan membuat server lokal blockchain di komputer kita. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

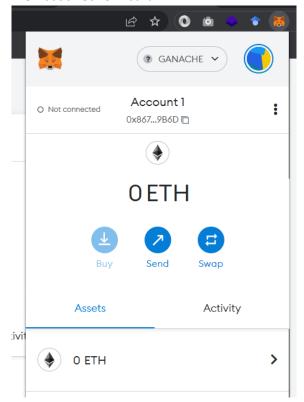
- 1. Pastikan Ganache sudah running atau terbuka.
- 2. Klik ekstension Metamask pada Google Chrome



3. Pilih Add Network untuk membuat network baru yang akan terhubung ke ganache



- 4. Isikan data sesuai dengan gambar.
- 5. Klik Save dan kita sudah membuat network baru.



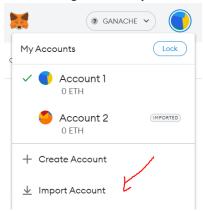
- 6. Dapat kita lihat saldo yang disediakan adalah 0 ETH.
- 7. Kita bisa melakukan **import** akun yang terdapat pada **Ganache** kita.
- 8. Kita tinggal mengimport **private key** yang ada.



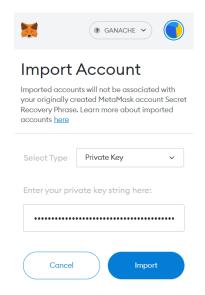
9. Sebagai contoh kita akan mengambil **private key** yang akan kita import.

fc220b03d1bc5e08ff127a6392356ca5986eaa719384d022892e03096eac9506

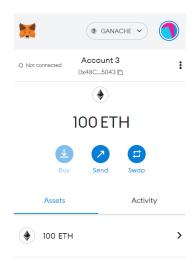
10. Kita akan mengimport pada metamask dengan cara **import** account.



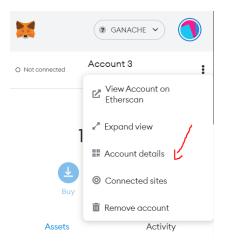
11. Klik import account lalu masukan **private key** yang sudah kita copy sebelumnya.



12. Klik import dan akun berisi saldo 100 ETH masuk pada Metamask.



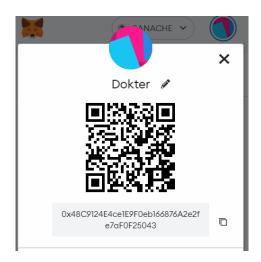
- 13. Sekarang, anda sudah memiliki akun berisi saldo Ethereum untuk testing.
- 14. Anda juga dapat mengimport akun lain jika membutuhkan banyak akun untuk testing dengan mengimport **private key**.
- 15. Sebagai informasi, kita bisa merubah nama Akun sesuai dengan yang kita inginkan.
- 16. Contohnya adalah kita akan merubah nama Account3 menjadi Dokter.
- 17. Klik tanda titik tiga pada akun tersebut, lalu pilih account detail



18. Silahkan sesuaikan nama akun anda dengan cara klik icon pensil.



19. Ubah nama akun telah selesai.

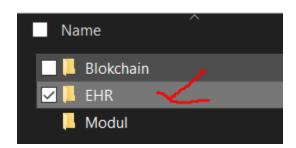


MEMBUAT APLIKASI DAPPS EHR IPFS

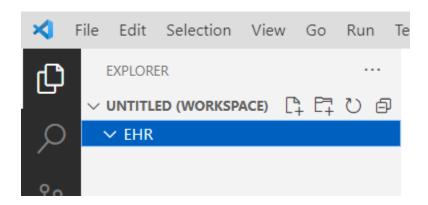
Dapps adalah program atau aplikasi digital yang aktif dan bekerja di blockchain atau jaringan komputer P2P. Jadi Dapps tidak bekerja di komputer single. Dapps berada di luar kontrol dan otoritas perorangan. Di dalam Dapps terdapat jaringan terpusat yang berisi gabungan antara tampilan antarmuka dan kontrak pintar. Pada latihan kali ini kita akan membuat aplikasi rekam medis sederhana yang memanfaatkan Smart Contract Ethereum, Metamask, Truffle, NodeJS, ReactJS, Web3Js dan IPFS.

Aplikasi ini akan menjadi portal antara dokter dan pasien dalam mengupload data rekam medis. Dokter dapat menambahkan data rekam medis pasien melalui DAPPS ethereum ini. Berikut ini adalah langkahlangkah dalam membangun Sistem Rekam Medis sederhana:

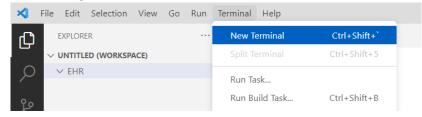
- 1. Silahkan download terlebih dahulu aplikasi Node.JS.
- 2. Aplikasi **Node.Js** akan kita gunakan untuk menginstal truffle dan react js.
- 3. Node.Js dapat kita download di https://nodejs.org/en/
- 4. Silahkan pilih **NodeJs** sesuai dengan sistem operasi yang digunakan.
- 5. Lakukan instalasi **Node**.js pada komputer anda.
- 6. Sekarang anda juga harus memiliki code editor yaitu **Visual Studio code** yang dapat didownload pada https://code.visualstudio.com/download
- 7. Lakukan instalasi visual studio code pada komputer anda.
- 8. Setelah visual studio code dan node.js terinstal, silahkan buat folder dengan nama EHR pada komputer anda, sebagai contoh kami membuatkan di dalam folder UII.



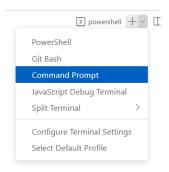
- 9. Buka aplikasi visual studio code anda, lalu pilih **File-> Add Folder to Workspace** dan pilih folder EHR.
- 10. Sekarang folder EHR sudah masuk pada Visual Studio Code.



- 11. Aktifkan terminal pada visual studio code, kita akan menginstal **truffle**.
- 12. Pengaktifan terminal dengan cara memilih menu **Terminal -> New Terminal**.



- 13. Sekarang anda dapat melihat pada bagian bawah VS Code anda, sebuah terminal **console** yang dapat kita gunakan untuk menginstal truffle.
- 14. Terlebih dahulu ubah Power Shell menjadi CMD



- 15. Sekarang terminal CMD anda sudah aktif, saatnya kita akan menginstal truffle.
- 16. Ketikan perintah berikut pada terminal anda

npm install -g truffle

17. Tunggu hingga proses instalasi selesai

```
PROBLEMS.
          OUTPUT
                   TERMINAL
                              JUPYTER
                                       DEBUG CONSOLE
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6
PS D:\UII\EHR> npm install -g truffle
npm WARN deprecated uuid@2.0.1: Please upgrade to version 7 or higher. Older versions may use
tic. See https://v8.dev/blog/math-random for details.
npm WARN deprecated mkdirp-promise@5.0.1: This package is broken and no longer maintained. 'mkd
npm WARN deprecated request@2.88.2: request has been deprecated, see https://github.com/request,
npm WARN deprecated har-validator@5.1.5: this library is no longer supported
npm WARN deprecated uuid@3.4.0: Please upgrade to version 7 or higher. Older versions may use
tic. See https://v8.dev/blog/math-random for details.
npm WARN deprecated uuid@3.3.2: Please upgrade to version 7 or higher. Older versions may use
tic. See https://v8.dev/blog/math-random for details.
npm WARN deprecated multicodec@0.5.7: stable api reached
npm WARN deprecated multibase@0.6.1: This module has been superseded by the multiformats module
npm WARN deprecated multibase@0.7.0: This module has been superseded by the multiformats module
```

- 18. Proses instalasi truffle membutuhkan beberapa waktu, pastikan koneksi internet anda stabil.
- 19. Jika berhasil maka anda akan menemukan informasi berikut.
 - + truffle@5.5.29

added 29 packages from 21 contributors, removed 13 packages and updated 13 packages in 104.505s

20. Sekarang kita akan cek versi **truffle** kita dengan mengetikan perintah.

npx truffle version

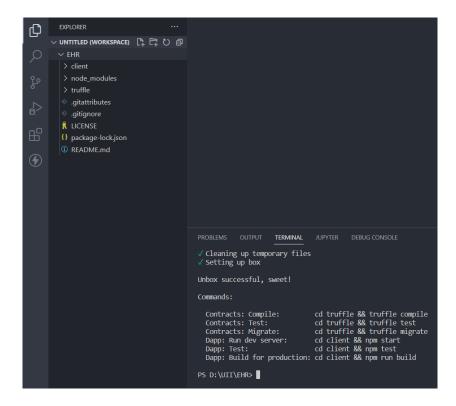
21. Hasilnya kita akan melihat versi dari truffle kita

Truffle v5.5.29 (core: 5.5.29)

- 22. Tunggu hingga proses instalasi selesai.
- 23. Setelah terinstal semua, kita akan menginstal truffle react box.
- 24. Pada terminal ketikan perintah berikut.

npx truffle unbox react

- 25. Tunggu proses instalasi truffle react selesai.
- 26. Jika berhasil maka anda akan melihat direktori instalasi baru ditambahkan.



- 27. Sekarang kita mendapatkan beberapa folder dari project truffle react kita.
- 28. Pada sub folder **truffle -> folder contract** buatlah sebuah file baru dengan nama **EHR.sol** dan isi dengan code berikut.

```
pragma solidity >=0.4.22 <0.9.0;</pre>
contract EHR {
  struct Record {
    string cid;
    string fileName;
    address patientId;
    address doctorId;
    uint256 timeAdded;
  struct Patient {
    address id;
    Record[] records;
  struct Doctor {
    address id;
  mapping (address => Patient) public patients;
  mapping (address => Doctor) public doctors;
  event PatientAdded(address patientId);
  event DoctorAdded(address doctorId);
  event RecordAdded(string cid, address patientId, address doctorId);
  // modifiers
  modifier senderExists {
    require(doctors[msg.sender].id == msg.sender || patients[msg.sender].id ==
msg.sender, "Sender does not exist");
 _;
}
  modifier patientExists(address patientId) {
    require(patients[patientId].id == patientId, "Patient does not exist");
  modifier senderIsDoctor {
    require(doctors[msg.sender].id == msg.sender, "Sender is not a doctor");
  // functions
  function addPatient(address patientId) public senderIsDoctor {
    require(patients[_patientId].id != _patientId, "This patient already exists.");
    patients[_patientId].id = _patientId;
    emit PatientAdded(_patientId);
  function addDoctor() public {
    require(doctors[msg.sender].id != msg.sender, "This doctor already exists.");
    doctors[msg.sender].id = msg.sender;
```

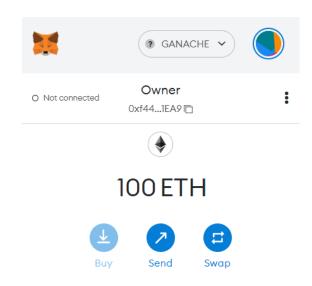
```
emit DoctorAdded(msg.sender);
  }
 function addRecord(string memory _cid, string memory _fileName, address _patientId)
public senderIsDoctor patientExists(_patientId) {
    Record memory record = Record(_cid, _fileName, _patientId, msg.sender,
block.timestamp);
    patients[_patientId].records.push(record);
    emit RecordAdded(_cid, _patientId, msg.sender);
 }
                                                    public
              getRecords(address
                                    _patientId)
                                                                       senderExists
 function
                                                               view
patientExists(_patientId) returns (Record[] memory) {
    return patients[_patientId].records;
 function getSenderRole() public view returns (string memory) {
   if (doctors[msg.sender].id == msg.sender) {
     return "doctor";
    } else if (patients[msg.sender].id == msg.sender) {
     return "patient";
    } else {
     return "unknown";
  }
 function getPatientExists(address _patientId) public view senderIsDoctor returns
(bool) {
    return patients[_patientId].id == _patientId;
  }
```

Keterangan:

Kode	Keterangan
struct	Structs pada Solidity memungkinkan Anda membuat tipe data yang lebih
	rumit yang memiliki banyak properti. Anda dapat menentukan tipe Anda
	sendiri dengan membuat struct. Mereka berguna untuk mengelompokkan
	data terkait. Struct dapat dideklarasikan di luar kontrak dan diimpor dalam
	kontrak lain.
string	Mendukung tipe data string/character
address	address Ethereum berarti pengidentifikasi mata uang kripto kunci publik
	unik yang menunjuk ke dompet yang kompatibel dengan Ethereum
	tempat Eter, ONGX atau Token ERC20 atau Token Keamanan dapat dikirim
	atau disimpan. Contoh 1. address Ethereum berarti alamat 'dompet' di
	Blockchain Ethereum.
msg.sender	akan menjadi orang yang saat ini terhubung dengan kontrak.
mapping	tabel hash atau kamus dalam bahasa lain. Ini digunakan untuk menyimpan
	data dalam bentuk pasangan nilai kunci, kunci dapat berupa tipe data apa
	pun yang ada di dalamnya tetapi tipe referensi tidak diperbolehkan
	sedangkan nilainya dapat berupa tipe apa pun. Pemetaan sebagian besar
	digunakan untuk mengaitkan alamat Ethereum yang unik dengan jenis
	nilai terkait.

event	Event adalah cara untuk berkomunikasi dengan aplikasi klien atau situs
	web front-end bahwa sesuatu telah terjadi di blockchain.
modifier	Fungsi yang digunakan untuk mengubah perilaku suatu fungsi. Misalnya untuk menambahkan prasyarat ke suatu fungsi. Pertama kita buat modifier dengan atau tanpa parameter.
emit	Kata kunci Emit digunakan untuk memancarkan suatu peristiwa dalam soliditas, yang dapat dibaca oleh klien di Dapp.

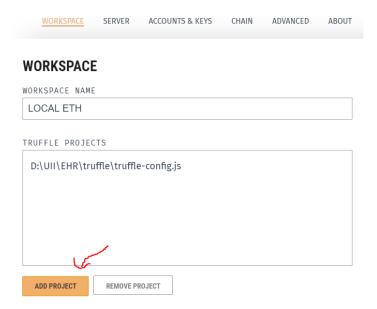
- 29. Kode ini merupakan kode smart contract dari aplikasi EHR
- 30. Pastikan Metamask sudah terhubung dengan ganache.
- 31. Sekarang kita import sebuah akun ganache sebagai owner atau pemilik dari smart contract ini.
- 32. Tata cara import sudah dijelaskan pada bagian sebelumnya.
- 33. Sekarang kita sudah menambahkan Owner pada wallet Metamask dengan saldo 100 ETH



34. Pada file truffle-config.js aktifkan code berikut.



- 35. Kita sesuaikan dengan port ganache yaitu 7545
- 36. Kembali pada Ganache, kita setting Ganache -> pilih icon setting
- 37. Add Project yaitu truffle-config.js yang sudah kita ubah sebelumnya.



- 38. Pilih save and restart.
- 39. Kembali pada VS code, kita akan beralih pada folder **truffle** pada terminal dengan cara mengetikan perintah.

```
cd truffle
```

- 40. Perintah tersebut akan memindahkan posisi terminal ke direktori truffle.
- 41. Disini kita akan melakukan compile file solidity atau EHR.sol.
- 42. Namun terlebih dahulu kita harus **menghapus** file SimpleStorage.sol agar kita hanya menginstal **EHR.sol** saja.
- 43. Setelah terhapus, kita akan melakukan compile.

```
PS D:\UII\EHR> cd truffle
PS D:\UII\EHR\truffle> npx truffle compile[]
```

- 44. Tunggu hingga proses compile selesai
- 45. Pada folder migrations rename file default dan ubah isinya seperti ini.



46. Pada terminal kita akan lakukan compile Smart contract dengan cara mengetikan perintah berikut

```
- solc: 0.8.14+commit.80d49f37.Emscripten.clang
PS D:\UII\EHR\truffle> npx truffle migrate
[.....] / fetchMetadata: sill resolveWith
```

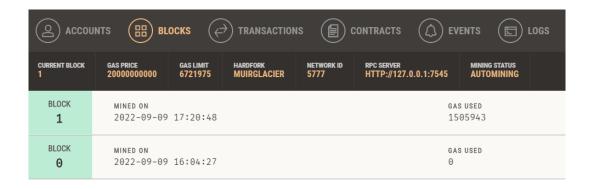
- 47. Tunggu hingga proses migrate selesai.
- 48. Jika berhasil maka ada informasi proses compile smart contract anda.



49. Kita juga bisa cek pada Ganache kita di tab contract sudah ada smart contract EHR.



50. Jika kita cek blokck juga sudah bertambah blok baru pada Blockchain kita



51. Saldo owner sekarang sudah berkurang jika kita cek di ganache karena proses deploy smartcontract.



- 52. Sekarang kita akan pindah ke **folder client**.
- 53. Pada terminal ketikan perintah berikut

cd ..

54. Ketikan kembali

cd client

55. Sekarang posisi terminal sudah berubah pada terminal client.



56. Sebelum melanjutkan pada pembuatan tampilan di client, kita harus pahami bahwa setelah smart contract di migrate maka akan menciptakan file baru yaitu **EHR.json**. File ini dapat anda temukan pada folder **client->src->contracts->EHR.json**

```
Edit Selection View Go Run Terminal Help
        EXPLORER
                                              {} EHR.json
                              client > src > contracts > {} EHR.json > ...

✓ EHR

✓ client

                                                            "contractName": "EHR",
         > node_modules
         > public

✓ src

           > components
           > contexts

✓ contracts

           {} EHR.json
                                                                     "name": "doctorId",
          # App.css
(1)
          🥰 App.jsx
          JS App.test.js
```

- 57. File ini berbentuk **JSON** agar kita dapat menghubungkannya ke aplikasi client seperti website atau android.
- 58. Folder client dihasilkan secara otomatis oleh react truffle box. Beberapa pengaturan sudah dihasilkan mereka secara otomatis.
- 59. Kita tinggal memodifikasi sesuai kebutuhan. Sebagai contoh pada file ETHProvider.jsx
- 60. Pada file ini telah dihasilkan file otomatis yang menghubungkan ke web3.js
- 61. web3.js adalah kumpulan pustaka yang memungkinkan Anda berinteraksi dengan node ethereum lokal atau jarak jauh menggunakan HTTP, IPC, atau WebSocket.

```
EXPLORER
                                                    ## EthProvider.jsx X
D
       ∨ EHR
                                                     client > src > contexts > EthContext > 🏶 EthProvider.jsx > 🕈 EthProvider

✓ client

                                                             import Web3 from "web3";
import EthContext from "./EthContext";

✓ src

                                                             function EthProvider({ children }) {

∨ contexts\EthContext

           JS EthContext.js
                                                                  async artifact => {
            JS index.js
            {} EHR.json
           App.jsx
                                                                          address = artifact.networks[networkID].address;
contract = new web3.eth.Contract(abi, address);
           JS App.test.js
           # index.css
           JS index.js
           JS setupTests.js
          {} package-lock.json
          {} package.json
                                                                          data: { artifact, web3, accounts, networkID, contract }

    README.md

         > node_modules

✓ truffle
```

62. Tahap selanjutnya adalah mengubah file **ETHProvider.jsx** yang terdapat pada folder context. Ubah baris ke 33 menjadi kode berikut.

```
const artifact = require("../../contracts/EHR.json");
```

- 63. Kode tersebut menghubungkan dengan file JSON EHR yang telah kita hasilkan sebelumnya.
- 64. Masih pada file ETHProvider.jsx ubah isi dari fungsi async artifact menjadi berikut ini.

```
async artifact => {
      if (artifact) {
        const web3 = new Web3(Web3.givenProvider || "ws://localhost:7545");
        const accounts = await web3.eth.requestAccounts();
        const networkID = await web3.eth.net.getId();
        const { abi } = artifact;
        let address, contract;
        try {
          address = artifact.networks[networkID].address;
          contract = new web3.eth.Contract(abi, address);
        } catch (err) {
          console.error(err);
        let role = 'unknown'
        if (contract && accounts) {
          role = await contract.methods.getSenderRole().call({ from: accounts[0] })
        dispatch({
          type: actions.init,
          data: { artifact, web3, accounts, networkID, contract, role, loading: false
}
        });
      }
       []);
```

65. Sehingga kode sepenuhnya untuk file ETHProvider.jsx adalah sebagai berikut.

```
ETHProvider.jsx
import React, { useReducer, useCallback, useEffect } from 'react'
import Web3 from 'web3'
import EthContext from './EthContext'
import { reducer, actions, initialState } from './state'
function EthProvider({ children }) {
  const [state, dispatch] = useReducer(reducer, initialState)
  const init = useCallback(async artifact => {
    if (artifact) {
      const web3 = new Web3(Web3.givenProvider || 'ws://localhost:7545')
      const accounts = await web3.eth.requestAccounts()
      const networkID = await web3.eth.net.getId()
      const { abi } = artifact
      let address, contract
      try {
        address = artifact.networks[networkID].address
        contract = new web3.eth.Contract(abi, address)
      } catch (err) {
        console.error(err)
```

```
let role = 'unknown'
      if (contract && accounts) {
        role = await contract.methods.getSenderRole().call({ from: accounts[0] })
      dispatch({
        type: actions.init,
        data: { artifact, web3, accounts, networkID, contract, role, loading: false
},
  }, [])
  useEffect(() => {
    const tryInit = async () => {
      try {
        const artifact = require('../../contracts/EHR.json')
        init(artifact)
      } catch (err) {
        console.error(err)
    }
    tryInit()
  }, [init])
  useEffect(() => {
    const events = ['chainChanged', 'accountsChanged']
    const handleChange = () => {
      init(state.artifact)
    events.forEach(e => window.ethereum.on(e, handleChange))
    return () => {
      events.forEach(e => window.ethereum.removeListener(e, handleChange))
  }, [init, state.artifact])
  return (
    <EthContext.Provider
      value={{
        state,
        dispatch,
      }}
      {children}
    </EthContext.Provider>
  )
}
export default EthProvider
```

66. Selanjutnya adalah merubah isi kode pada file **state.js** menjadi berikut ini.

```
const actions = {
  init: 'INIT',
  addDoctor: 'ADD_DOCTOR',
}
```

```
const initialState = {
  artifact: null,
  web3: null,
  accounts: null,
  networkID: null,
  contract: null,
  role: 'unknown',
  loading: true,
}
const reducer = (state, action) => {
  const { type, data } = action
  switch (type) {
    case actions.init:
      return { ...state, ...data }
    case actions.addDoctor:
      return { state: { ...state, role: 'doctor' } }
    default:
      throw new Error('Undefined reducer action type')
  }
}
export { actions, initialState, reducer }
```

- 67. Kode yang berwarna merah adalah kode yang kita tambahkan pada kode default.
- 68. Sekarang kita akan mengkonfigurasi dependensi project kita.
- 69. Pada file package.json kita ubah isinya sebagai berikut.

```
"name": "truffle-client",
"version": "0.1.0",
"private": true,
"dependencies": {
  "@emotion/react": "^11.10.0",
 "@emotion/styled": "^11.10.0",
 "@material-ui/core": "^4.12.4"
 "@material-ui/icons": "^4.11.3"
  "@mui/icons-material": "^5.8.4",
 "@mui/material": "^5.10.0",
 "@testing-library/jest-dom": "^5.16.4",
 "@testing-library/react": "^13.2.0",
 "@testing-library/user-event": "^13.5.0",
 "ipfs-api": "^26.1.2",
 "ipfs-http-client": "^33.1.1",
 "material-ui-dropzone": "^3.5.0",
  "moment": "^2.29.4",
  "react": "^18.1.0",
 "react-dom": "^18.1.0",
 "react-router-dom": "^6.3.0",
 "react-scripts": "^4.0.3",
  "react-video-cover": "^1.2.2"
```

```
"web3": "^1.7.3"
  },
  "scripts": {
    "start": "react-scripts start",
    "build": "react-scripts build",
    "test": "react-scripts test",
"eject": "react-scripts eject"
  "eslintConfig": {
    "extends": [
      "react-app",
       "react-app/jest"
    ]
  "browserslist": {
    "production": [
      ">0.2%",
       "not dead",
       "not op mini all"
     development": [
      "last 1 chrome version",
       "last 1 firefox version",
       "last 1 safari version"
  }
}
```

70. Jalankan perintah **npm install** pada terminal client

- 71. Tunggu hingga proses instalasi selesai
- 72. Tahap ini merupakan tahap untuk mendownload dependensi dari projek dapps kita

```
added 257 packages from 338 contributors and audited 2327 packages in 112.54s

215 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 39 vulnerabilities (10 low, 10 moderate, 16 high, 3 critical)
  run `npm audit fix` to fix them, or `npm audit` for details

PS D:\UII\EHR\client>
```

73. Sekarang kita sudah berhasil menambahkan dependensi, selanjutnya adalah membuat **Alert Context**.

- 74. Pada folder context buatlah sebuah folder baru dengan nama AlertContext
- 75. Di dalam folder tersebut buatlah dua buah file yaitu *AlertContext.js* dan **useAlert.js**. masing-masing kode tiap file adalah berikut ini.

```
AlertContext.js
import { createContext, useState } from 'react';
const ALERT_TIME = 5000;
const initialState = {
  text: '',
  type: '',
};
const AlertContext = createContext({
  ...initialState,
  setAlert: () => {},
});
export const AlertProvider = (props) => {
  const { children } = props;
  const [text, setText] = useState('');
  const [type, setType] = useState('');
  const setAlert = (text, type) => {
    setText(text);
    setType(type);
    setTimeout(() => {
      setText('');
setType('');
    }, ALERT_TIME);
  };
  return (
    <AlertContext.Provider
      value={{
        text,
        type,
        setAlert,
      }}
      {children}
    </AlertContext.Provider>
  );
};
export default AlertContext;
```

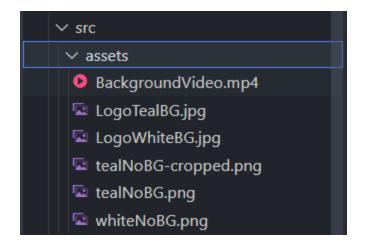
```
useAlert.js
import { useContext } from 'react';
import AlertContext from './AlertContext';
```

```
const useAlert = () => useContext(AlertContext);
export default useAlert;
```

76. Selanjutnya ubah isi kode **App.js** menjadi berikut ini.

77. Ubah juga file index.js dengan kode berikut

78. Pada folder src buatlah folder baru dengan nama **assets**. Isi folder tersebut adalah images yang sudah kami sediakan.



79. Masih di folder src->components buatlah file dengan nama CustomButton.jsx isikan kode berikut

```
CustomButton.jsx
import React from 'react'
import { Box, Button, Typography } from '@mui/material'
import { grey, teal } from '@mui/material/colors'
const CustomButton = ({ text, handleClick, disabled = false, children }) => {
  return (
    <Button
      startIcon={children}
      style={{
        backgroundColor: disabled ? grey[400] : teal['A700'],
        textTransform: 'none',
        padding: '10px 20px',
      }}
      onClick={handleClick}
      disabled={disabled}
      <Typography variant='h5' color='white'>
        {text}
      </Typography>
    </Button>
}
export default CustomButton
```

80. Buatlah file pada posisi yang sama dengan nama Record.jsx. isikan kode berikut

```
Record.jsx

import { Card, CardContent, IconButton, Typography, Grid, Box } from '@mui/material'
import React from 'react'
import DescriptionRoundedIcon from '@mui/icons-material/DescriptionRounded'
import { grey } from '@mui/material/colors'
import moment from 'moment'
import CloudDownloadRoundedIcon from '@mui/icons-material/CloudDownloadRounded'
import { useNavigate } from 'react-router-dom'

const Record = ({ record }) => {
```

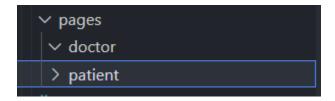
```
const [cid, name, patientId, doctorId, timestamp] = record
  const navigate = useNavigate()
  return (
    <Card>
      <CardContent>
        <Grid container spacing={2}>
          <Grid item xs={1}>
            <DescriptionRoundedIcon style={{ fontSize: 40, color: grey[700] }} />
          <Grid item xs={3}>
            <Box display='flex' flexDirection='column'>
              <Typography variant='h6' color={grey[600]}>
                Record name
              </Typography>
              <Typography variant='h6'>{name}</Typography>
            </Box>
          </Grid>
          <Grid item xs={5}>
            <Box display='flex' flexDirection='column'>
              <Typography variant='h6' color={grey[600]}>
                Doctor
              </Typography>
              <Typography variant='h6'>{doctorId}</Typography>
            </Box>
          <Grid item xs={2}>
            <Box display='flex' flexDirection='column'>
              <Typography variant='h6' color={grey[600]}>
                Created time
              </Typography>
              <Typography variant='h6'>{moment.unix(timestamp).format('MM-DD-YYYY
HH:mm')}</Typography>
            </Box>
          <Grid item xs={1}>
            <a href={`https://med-chain.infura-ipfs.io/ipfs/${cid}`} target=' blank'</pre>
rel='noopener noreferrer'>
              <IconButton>
                <CloudDownloadRoundedIcon fontSize='large' />
              </IconButton>
            </a>
          </Grid>
        </Grid>
      </CardContent>
    </Card>
  )
}
export default Record
```

81. Masih dalam folder components, buatlah folder baru dengan nama layouts. Dalam folder layouts buatlah dua file yaitu **AlertPopup.jsx** dan **Layout.jsx**. Masing-masing kode adalah sebagai berikut.

```
display: 'flex',
          justifyContent: 'center',
          marginTop: '8px',
          width: '100%',
          height: 'auto',
        }}
        <Alert
          severity={type}
          sx=\{\{
            position: 'absolute',
            zIndex: 1000000,
            width: 'auto',
            paddingRight: '25px',
          }}
          <Typography variant='h6'>{text}</Typography>
        </Alert>
      </Box>
    )
  } else {
    return <></>>
}
export default AlertPopup
```

```
Layout.jsx
import { AppBar, Chip, Toolbar, Box, Typography } from '@mui/material'
import React from 'react'
import useEth from '../../contexts/EthContext/useEth'
import PersonRoundedIcon from '@mui/icons-material/PersonRounded'
import logo from '../../assets/tealNoBG-cropped.png'
import { grey, teal } from '@mui/material/colors'
const HeaderAppBar = () => {
  const {
    state: { accounts, role },
  } = useEth()
  return (
    <AppBar position='static' style={{ backgroundColor: 'white' }}>
      <Toolbar>
        <Box display='flex' justifyContent='space-between' alignItems='center' width='100%'>
          <a href='/'>
            <img src={logo} alt='med-chain-logo' style={{ height: 20, weight: 20 }} />
          </a>
          <Box flexGrow={1} />
          <Box display='flex' alignItems='center'>
            <Box mb={0.1}>
              <PersonRoundedIcon style={{ color: grey[700], fontSize: '22px' }} />
            </Box>
            < Box m1 = \{0.5\} mr = \{2\} >
              <Typography variant='h6' color='black'>
                {accounts ? accounts[0] : 'Wallet not connected'}
              </Typography>
            </Box>
            <Chip
              label={role === 'unknown' ? 'not registered' : role}
              style={{ fontSize: '12px', backgroundColor: teal['A700'], color: 'white' }}
```

82. Pada folder **src** buatlah kembali folder **pages**. Di dalam folder pages kita akan membuat dua folder untuk user inteface halaman dokter dan pasien. Folder tersebut adalah **doctor** dan **patient**.



83. Pada folder doctor buatlah dua buah file yaitu **index.js** dan **AddRecordModal.jsx**. Isi tiap file adalah sebagai berikut.

```
index.js
  import { Box, Divider, FormControl, Modal, TextField, Typography, Backdrop, CircularProgress
  } from '@mui/material
 import React, { useCallback } from 'react'
 import { useState } from 'react'
 import CustomButton from '../../components/CustomButton'
  import SearchRoundedIcon from '@mui/icons-material/SearchRounded'
 import useEth from '../../contexts/EthContext/useEth'
 import PersonAddAlt1RoundedIcon from '@mui/icons-material/PersonAddAlt1Rounded'
 import useAlert from '../../contexts/AlertContext/useAlert'
 import AddRecordModal from './AddRecordModal'
 import CloudUploadRoundedIcon from '@mui/icons-material/CloudUploadRounded'
 import ipfs from '../../ipfs'
 import Record from '../../components/Record'
 const Doctor = () => {
   const {
     state: { contract, accounts, role, loading },
   } = useEth()
   const { setAlert } = useAlert()
    const [patientExist, setPatientExist] = useState(false)
    const [searchPatientAddress, setSearchPatientAddress] = useState('')
    const [addPatientAddress, setAddPatientAddress] = useState('')
    const [records, setRecords] = useState([])
    const [addRecord, setAddRecord] = useState(false)
   //kode mencari pasien dengan public key
    const searchPatient = async () => {
        if (!/^(0x)?[0-9a-f]{40}$/i.test(searchPatientAddress)) {
          setAlert('Please enter a valid wallet address', 'error')
          return
       const patientExists = await
 contract.methods.getPatientExists(searchPatientAddress).call({ from: accounts[0] })
        if (patientExists) {
          const records = await contract.methods.getRecords(searchPatientAddress).call({ from:
 accounts[0] })
          console.log('records :>> ', records)
          setRecords(records)
```

```
setPatientExist(true)
        setAlert('Patient does not exist', 'error')
    } catch (err) {
      console.error(err)
  //kode mendaftarkan pasien baru dengan mengambil public key
  const registerPatient = async () => {
    try {
      await contract.methods.addPatient(addPatientAddress).send({ from: accounts[0] })
    } catch (err) {
      console.error(err)
  const addRecordCallback = useCallback(
    async (buffer, fileName, patientAddress) => {
      if (!patientAddress) {
        setAlert('Please search for a patient first', 'error')
      try {
        const res = await ipfs.add(buffer)
        const ipfsHash = res[0].hash
        if (ipfsHash) {
          await contract.methods.addRecord(ipfsHash, fileName, patientAddress).send({ from:
accounts[0] })
          setAlert('New record uploaded', 'success')
          setAddRecord(false)
          // refresh records
          const records = await contract.methods.getRecords(patientAddress).call({ from:
accounts[0] })
          setRecords(records)
      } catch (err) {
        setAlert('Record upload failed', 'error')
        console.error(err)
    },
    [addPatientAddress, accounts, contract]
  if (loading) {
    return (
      <Backdrop sx={{ color: '#fff', zIndex: theme => theme.zIndex.drawer + 1 }}
open={loading}>
        <CircularProgress color='inherit' />
      </Backdrop>
  } else {
      <Box display='flex' justifyContent='center' width='100vw'>
        <Box width='60%' my={5}>
          {!accounts ? (
            <Box display='flex' justifyContent='center'>
              <Typography variant='h6'>Open your MetaMask wallet to get connected, then
refresh this page</Typography>
            </Box>
          ):(
              {role === 'unknown' \&\& (}
                <Box display='flex' justifyContent='center'>
                  <Typography variant='h5'>You're not registered, please go to home
page</Typography>
                </Box>
```

```
{role === 'patient' && (
                <Box display='flex' justifyContent='center'>
                  <Typography variant='h5'>Only doctor can access this page</Typography>
              )}
              {role === 'doctor' && (
                <>
                  <Modal open={addRecord} onClose={() => setAddRecord(false)}>
                    <AddRecordModal
                      handleClose={() => setAddRecord(false)}
                      handleUpload={addRecordCallback}
                      patientAddress={searchPatientAddress}
                    />
                  </Modal>
                  <Typography variant='h4'>Patient Records</Typography>
                  <Box display='flex' alignItems='center' my={1}>
                    <FormControl fullWidth>
                      <TextField
                        variant='outlined'
                        placeholder='Search patient by wallet address'
                        value={searchPatientAddress}
                        onChange={e => setSearchPatientAddress(e.target.value)}
                        InputProps={{ style: { fontSize: '15px' } }}
                        InputLabelProps={{ style: { fontSize: '15px' } }}
                        size='small'
                      />
                    </FormControl>
                    <Box mx={2}>
                      <CustomButton text={'Search'} handleClick={() => searchPatient()}>
                        <SearchRoundedIcon style={{ color: 'white' }} />
                      </CustomButton>
                    </Box>
                    <CustomButton text={'New Record'} handleClick={() => setAddRecord(true)}
disabled={!patientExist}>
                      <CloudUploadRoundedIcon style={{ color: 'white' }} />
                    </CustomButton>
                  {patientExist && records.length === 0 && (
                    <Box display='flex' alignItems='center' justifyContent='center' my={5}>
                      <Typography variant='h5'>No records found</Typography>
                    </Box>
                  )}
                  {patientExist && records.length > 0 && (
                    <Box display='flex' flexDirection='column' mt={3} mb={-2}>
                      {records.map((record, index) => (
                        <Box mb={2}>
                          <Record key={index} record={record} />
                        </Box>
                      ))}
                    </Box>
                  )}
                  <Box mt={6} mb={4}>
                    <Divider />
                  </Box>
                  <Typography variant='h4'>Register Patient</Typography>
                  <Box display='flex' alignItems='center' my={1}>
                    <FormControl fullWidth>
                      <TextField
                        variant='outlined'
                        placeholder='Register patient by wallet address'
                        value={addPatientAddress}
                        onChange={e => setAddPatientAddress(e.target.value)}
                        InputProps={{ style: { fontSize: '15px' } }}
```

```
InputLabelProps={{ style: { fontSize: '15px' } }}
                        size='small'
                      />
                    </FormControl>
                    <Box mx={2}>
                      <CustomButton text={'Register'} handleClick={() => registerPatient()}>
                        <PersonAddAlt1RoundedIcon style={{ color: 'white' }} />
                    </Box>
                  </Box>
                </>
              )}
            </>
          )}
        </Box>
      </Box>
    )
 }
export default Doctor
```

AddRecordModal.jsx import React, { useState } from 'react' import CustomButton from '../../components/CustomButton' import { DropzoneAreaBase } from 'material-ui-dropzone' import { Box, Chip, IconButton, Typography } from '@mui/material' import CloseRoundedIcon from '@mui/icons-material/CloseRounded' import useAlert from '../../contexts/AlertContext/useAlert' const AddRecordModal = ({ handleClose, handleUpload, patientAddress }) => { const { setAlert } = useAlert() const [file, setFile] = useState(null) const [buffer, setBuffer] = useState(null) const handleFileChange = fileObj => { const { file } = fileObj setBuffer(null) setFile(file) console.log('file.name :>> ', file.name) const reader = new FileReader() reader.readAsArrayBuffer(file) reader.onloadend = () => { const buffer = Buffer.from(reader.result) setBuffer(buffer) } return (<Box display: 'flex', justifyContent: 'center', alignItems: 'center', height: '100vh', weight: '100vw', }} <Box width='50vw' style={{ backgroundColor: 'white', boxShadow: 24, borderRadius: 10,

```
}}
        p={2}
        pr=\{6\}
        pb={0}
        position='relative'
        <Box position='absolute' sx={{ top: 5, right: 5 }}>
          <IconButton onClick={() => handleClose()}>
            <CloseRoundedIcon />
          </IconButton>
        </Box>
        <Box display='flex' flexDirection='column' my={1}>
          <Typography variant='h4'>Add Record</Typography>
          <Box my={2}>
            <DropzoneAreaBase</pre>
              onAdd={fileObjs => handleFileChange(fileObjs[0])}
              onDelete={fileObj => {
                setFile(null)
                setBuffer(null)
              }}
              onAlert={(message, variant) => setAlert(message, variant)}
          </Box>
          <Box display='flex' justifyContent='space-between' mb={2}>
            {file && <Chip label={file.name} onDelete={() => setFile(null)} style={{
fontSize: '12px' }} />}
            <Box flexGrow={1} />
            <CustomButton
              text='upload'
              handleClick={() => handleUpload(buffer, file.name, patientAddress)}
              disabled={!file || !buffer}
            />
          </Box>
        </Box>
      </Box>
    </Box>
  )
}
export default AddRecordModal
```

84. Pada folder patient buatlah file baru dengan nama index.jsx dengan kode berikut.

```
index.jsx
import React, { useState, useEffect } from 'react'
import { Box, Typography, Backdrop, CircularProgress } from '@mui/material'
import useEth from '../../contexts/EthContext/useEth'
import Record from '../../components/Record'
const Patient = () => {
  const {
     state: { contract, accounts, role, loading },
  } = useEth()
  const [records, setRecords] = useState([])
  const [loadingRecords, setLoadingRecords] = useState(true)
  useEffect(() => {
    const getRecords = async () => {
         const records = await contract.methods.getRecords(accounts[0]).call({ from: accounts[0]})
})
         setRecords(records)
         setLoadingRecords(false)
       } catch (err) {
         console.error(err)
```

```
setLoadingRecords(false)
     }
    }
    getRecords()
  })
  if (loading || loadingRecords) {
    return (
      <Backdrop sx={{ color: '#fff', zIndex: theme => theme.zIndex.drawer + 1 }}
open={loading}>
        <CircularProgress color='inherit' />
      </Backdrop>
 } else {
    return (
      <Box display='flex' justifyContent='center' width='100vw'>
        <Box width='60%' my={5}>
          <Backdrop sx={{ color: '#fff', zIndex: theme => theme.zIndex.drawer + 1 }}
open={loading}>
            <CircularProgress color='inherit' />
          </Backdrop>
          {!accounts ? (
            <Box display='flex' justifyContent='center'>
              <Typography variant='h6'>Open your MetaMask wallet to get connected, then refresh
this page</Typography>
            </Box>
          ):(
            <>
              {role === 'unknown' && (
                <Box display='flex' justifyContent='center'>
                  <Typography variant='h5'>You're not registered, please go to home
page</Typography>
                </Box>
              )}
              {role === 'doctor' && (
                <Box display='flex' justifyContent='center'>
                  <Typography variant='h5'>Only patient can access this page</Typography>
                </Box>
              )}
              {role === 'patient' && (
                <>
                  <Typography variant='h4'>My Records</Typography>
                  {records.length === 0 && (
                    <Box display='flex' alignItems='center' justifyContent='center' my={5}>
                      <Typography variant='h5'>No records found</Typography>
                    </Box>
                  )}
                  {records.length > 0 && (
                    <Box display='flex' flexDirection='column' mt={3} mb={-2}>
                      {records.map((record, index) => (
                        <Box mb={2}>
                          <Record key={index} record={record} />
                        </Box>
                      ))}
                    </Box>
                  )}
                </>>
              )}
            </>>
          )}
        </Box>
      </Box>
   )
 }
export default Patient
```

85. Masih pada folder **src** buatlah sebuah file dengan nama **routes.js** dan **ipfs.js** dengan isi kode berikut

```
routes.js
// Guards
import Layout from './components/layouts/Layout'
import AlertPopup from './components/layouts/AlertPopup'
// Pages
import Home from './pages'
import Patient from './pages/patient'
import Doctor from './pages/doctor'
import HeaderAppBar from './components/layouts/Layout'
const routes = [
  {
     path: '/',
     children: [
       {
         path: '',
          element: (
            <>
               <AlertPopup />
              <Home />
            </>
          ),
       },
         path: 'patient',
         element: (
            <>
               <HeaderAppBar />
               <AlertPopup />
              <Patient />
            </>
          ),
       },
         path: 'doctor',
         element: (
            <>
               <HeaderAppBar />
               <AlertPopup />
              <Doctor />
            </>
         ),
       },
     ],
  },
]
export default routes
```

```
ipfs.js
const ipfsClient = require('ipfs-http-client')
```

```
const projectId = '2DKPh21wsRUiB27R526EOCo4eUV'
const projectSecret = '1bc14260235b4fb8844b4d86b0113876'
const auth = 'Basic ' + Buffer.from(projectId + ':' + projectSecret).toString('base64')

const ipfs = ipfsClient({
   host: 'ipfs.infura.io',
   port: 5001,
   protocol: 'https',
   headers: {
     authorization: auth,
   },
})

export default ipfs
```

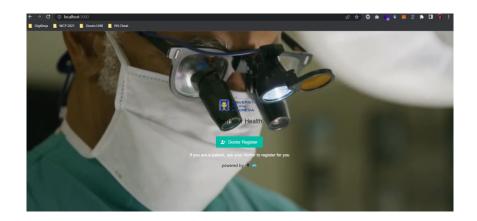
86. Pada folder pages buatlah sebuah file dengan nama index.js dengan kode sbagai berikut.

```
index.jsx
import { Box, Typography, Backdrop, CircularProgress, Divider } from '@mui/material'
import React from 'react'
import AccountBalanceWalletRoundedIcon from '@mui/icons-
material/AccountBalanceWalletRounded'
import VideoCover from 'react-video-cover'
import BackgroundVideo from '../assets/BackgroundVideo.mp4'
import logo from '../assets/tealNoBG-cropped.png'
import useEth from '../contexts/EthContext/useEth'
import PersonAddAlt1RoundedIcon from '@mui/icons-material/PersonAddAlt1Rounded'
import CustomButton from '../components/CustomButton'
import { useNavigate } from 'react-router-dom'
import LoginRoundedIcon from '@mui/icons-material/LoginRounded'
import { grey } from '@mui/material/colors'
import '../App.css'
const Home = () => {
  const {
    state: { contract, accounts, role, loading },
    dispatch,
  } = useEth()
  const navigate = useNavigate()
  const registerDoctor = async () => {
    try {
      await contract.methods.addDoctor().send({ from: accounts[0] })
      dispatch({
        type: 'ADD_DOCTOR',
      })
    } catch (err) {
      console.error(err)
    }
  }
  const ActionSection = () => {
    if (!accounts) {
      return (
        <Typography variant='h5' color='white'>
          Open your MetaMask wallet to get connected, then refresh this page
        </Typography>
```

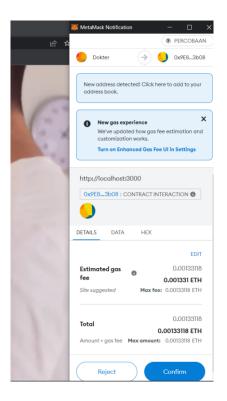
```
} else {
      if (role === 'unknown') {
        return (
          <Box display='flex' flexDirection='column' alignItems='center'>
            <Box mb={2}>
              <CustomButton text='Doctor Register' handleClick={() =>
registerDoctor()}>
                <PersonAddAlt1RoundedIcon style={{ color: 'white' }} />
              </CustomButton>
            </Box>
            <Typography variant='h5' color='white'>
              If you are a patient, ask your doctor to register for you
            </Typography>
          </Box>
        )
      } else if (role === 'patient') {
        return (
          <CustomButton text='Patient Portal' handleClick={() =>
navigate('/patient')}>
            <LoginRoundedIcon style={{ color: 'white' }} />
          </CustomButton>
      } else if (role === 'doctor') {
        return (
          <CustomButton text='Doctor Portal' handleClick={() =>
navigate('/doctor')}>
            <LoginRoundedIcon style={{ color: 'white' }} />
          </CustomButton>
        )
      }
    }
  }
  if (loading) {
    return (
      <Backdrop sx={{ color: '#fff', zIndex: theme => theme.zIndex.drawer + 1 }}
open={loading}>
        <CircularProgress color='inherit' />
      </Backdrop>
    )
  } else {
    return (
      <Box
        display='flex'
        flexDirection='column'
        justifyContent='center'
        alignItems='center'
        width='100vw'
        height='100vh'
        id='background'
        <Box
          style={{
            position: 'absolute',
            width: '100%',
            height: '100%',
            overflow: 'hidden',
            top: 0,
            left: 0,
            zIndex: -1,
```

```
{/* <VideoCover
            videoOptions={{
              src: BackgroundVideo,
              autoPlay: true,
              loop: true,
              muted: true,
          /> */}
        </Box>
        <Box id='home-page-box' display='flex' flexDirection='column'
justifyContent='center' alignItems='center' p={5}>
          <img src={logo} alt='med-chain-logo' style={{ height: 50 }} />
          <Box mt={2} mb={5}>
            <Typography variant='h4' color='black'>
              Own Your Health
            </Typography>
          </Box>
          <ActionSection />
          <Box display='flex' alignItems='center' mt={2}>
            <Typography variant='h5' color='black'>
              powered by{' '}
            </Typography>
            <Box mx={1}>
              <img
                src='https://cdn.worldvectorlogo.com/logos/ethereum-1.svg'
                alt='Ethereum logo vector'
                style={{ height: 20 }}
              ></img>
            </Box>
            <img
              src='https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/18/Ipfs-logo-
1024-ice-text.png
              alt='Ethereum logo vector'
              style={{ height: 20 }}
            ></img>
          </Box>
        </Box>
      </Box>
    )
  }
}
export default Home
```

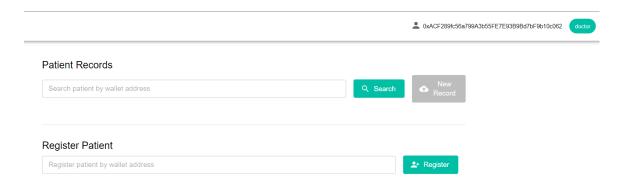
- 87. Sekarang kita akan **jalankan** web appsnya dengan cara mengetikan perintah **npm start** pada terminal.
- 88. Kita kemudian diarahkan pada url localhost:3000
- 89. Secara otomatis wallet Metamask kita akan aktif dan kita disuruh memilih akun yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi.
- 90. Jika berhasil maka anda akan melihat tampilan sebagai berikut ini



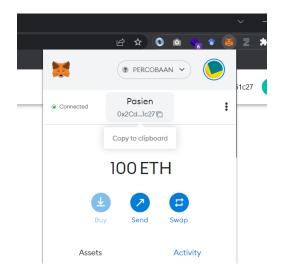
- 91. Jika diklik Doctor Portal maka metamask akan aktif. Pastikan anda sudah mengimport 2 akun yaitu Dokter dan pasien dari Ganache.
- 92. Sekarang kita coba klik Doctor Register.
- 93. Secara otomatis metamask akan terbuka, saat ini di wallet kita aktifkan akun docter.
- 94. Aplikasi metamask selanjutnya akan melakukan confirmasi di wallet.



- 95. Jika kita klik Confirm maka dokter akan terdaftar di Blockchain.
- 96. Selanjutnya kita akan reload aplikasi dan kemudian secara otomatis aplikasi ini menampillkan menu Dokter Portal.
- 97. Klik doctor portal dan aplikasi akan diarahkan ke tampilan portal.



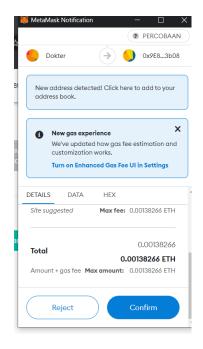
- 98. Sekarang kita akan menambahkan Pasien, caranya kita harus sudah memiliki akun pasien dari public keynya.
- 99. Kita dapat copy atau ambil dari metamask pasien.



- 100. Pilih copy to clipboard dan sekarang anda sudah memiliki public key pasien.
- 101. Pindah kembali ke akun doctor dan tambahkan pasien

Register Patient

- 102. Klik register dan anda sekarang bisa menambahkan data pasien.
- 103. Metamask akan aktif untuk melakukan confirmasi

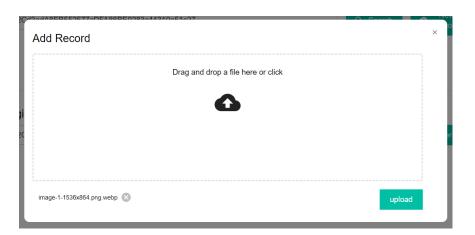


- 104. Klik confirm untuk menambahkan pasien.
- 105. Masukan public key pasien pada kolom pencarian pasien.

Patient Records



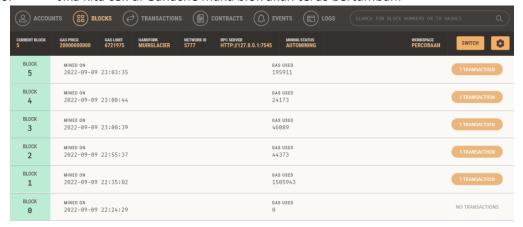
- 106. Sekarang pilih New Record untuk menambahkan rekam medis.
- 107. Pilih salah satu file untuk diupload



- 108. Tunggu proses upload ke IPFS
- 109. Sekarang file rekam medis sudah bisa dilihat.



110. Jika kita cek di Ganache maka blok akan terus bertambah.



- 111. Sekarang kita akan coba pindah ke sisi Pasien. Pada metamask pilih akun pasien pada url http://localhost:3000/patient
- 112. Sekarang anda bisa melihat data rekam medis anda.

My Records

