ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №7 ДОСЛІДЖЕННЯ МУРАШИНИХ АЛГОРИТМІВ

Mema: використовуючи спеціалізовані бібліотеки та мову програмування Руthon, дослідити метод мурашиних колоній.

Посилання на проект: https://github.com/ipz202-rev/AI-lab7

Хід роботи:

Завдання №7.1. Дослідження мурашиного алгоритму на прикладі рішення задачі комівояжера.

Лістинг файлу LR 7 task 1.py:

```
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt
from numpy.random import choice as np choice
class AntColony(object):
    def __init__ (self, distances, n ants, n best, n iterations, decay, alpha=1,
beta=1):
        self.pheromone = np.ones(self.distances.shape) / len(distances)
        self.alpha = alpha # Показник для феромону, вищий alpha надає феромону
шеї ваги
        shortest path = None
        all time shortest path = ("placeholder", np.inf)
            all paths = self.gen all paths(start)
            self.spread pheromone(all paths, self.n best,
            shortest path = min(all paths, key=lambda x: x[1])
            if shortest path[1] < all time shortest path[1]:</pre>
                all time shortest path = shortest path
        return all time shortest path
    def spread pheromone(self, all paths, n best, shortest path):
```

	,			7	ДУ«Житомирська політехніка».23.121.23.000 – Лр7				
Змн.	$Ap\kappa$.	№ докум.	Підпис	Дата					
Po.	зроб.	Рябова Є.В.				Літ.	Арк.	Аркушів	
Пер	ревір.	Голенко М.Ю.			Звіт з лабораторної роботи		1	5	
Кер	івник								
Н. к	онтр.					ФІКТ Гр. ІПЗ-20-2[2]			
Зав	. каф.								

```
for path, dist in sorted paths[:n best]:
                     self.pheromone[move] += 1.0 / self.distances[move]
     def gen path dist(self, path):
          for ele in path:
               path = self.gen_path (start)
               all_paths.append((path, self.gen_path_dist(path)))
          return all paths
         path = []
          visited.add(start)
               move = self.pick move(self.pheromone[prev], self.distances[prev],
visited)
               path.append((prev, move))
               visited.add(move)
          path.append((prev, start)) # повернення на початок
          return path
          pheromone = np.copy(pheromone)
          row = pheromone ** self.alpha * ((1.0 / dist) ** self.beta)
          return move
distances = np.array([
[np.inf, 645, 868, 125, 748, 366, 256, 316, 1057, 382, 360, 471, 428, 593, 311, 844, 602, 232, 575, 734, 521, 120, 343, 312, 396],
[645, np.inf, 252, 664, 81, 901, 533, 294, 394, 805, 975, 343, 468, 196, 957, 446, 430, 877, 1130, 213, 376, 765, 324, 891, 672],
1045, 591, 706, 1100, 1391, 335, 560, 988, 547, 1141, 867],
[125, 664, 858, np.inf, 738, 431, 131, 407, 1182, 257, 423, 677, 557, 468, 187, 803, 477, 298, 671, 690, 624, 185, 321, 389, 271],
[748, 81, 217, 738, np.inf, 1119, 607, 303, 365, 681, 833, 377, 497, 270, 925,
```

		Рябова Є.В.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
405, 957, 747],
240, 709, 143, 701],
[256, 533, 727, 131, 607, 561, np.inf, 298, 811, 388, 550, 490, 489, 337, 318, 972, 346, 427, 806, 478, 551, 315,
190, 538, 149],
[316, 294, 520, 407, 303, 618, 298, np.inf, 668, 664, 710, 174, 294, 246, 627, 506, 547, 883, 387, 225, 435,
[1057, 394, 148, 1182, 365, 1402, 811, 668, np.inf, 1199, 1379, 857, 977, 474, 1129, 739, 253, 1289, 1539, 333, 806, 1177, 706, 1292, 951],
np.inf, 1157, 664, 162, 484, 805, 834, 193,
652, 190, 987, 1299, np.inf, 576, 854,
         420, 1036, 608],
         695, np.inf]
```

		Рябова Є.В.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
D:\course-4\semester-1\ai\lab7_project\venv\Scripts\python.exe D:\course-4\semester-1\ai\lab7_project\ma
Відстань: 5145.0
Шлях: Черкаси -> Кропивницький -> Миколаїв -> Херсон -> Одеса -> Сімферополь -> Запоріжжя -> Дніпро -> Д
Process finished with exit code 0
```

Рис.7.1.1. Отриманий шлях.

Відстань: 5145.0

Шлях: Черкаси -> Кропивницький -> Миколаїв -> Херсон -> Одеса -> Сімферополь -> Запоріжжя -> Дніпро -> Донецьк -> Луганськ -> Суми -> Харків -> Полтава -> Київ -> Чернігів -> Житомир -> Рівне -> Луцьк -> Львів -> Івано-Франківськ -> Чернівці -> Ужгород -> Тернопіль -> Хмельницький -> Вінниця -> Черкаси

		Рябова Є.В.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

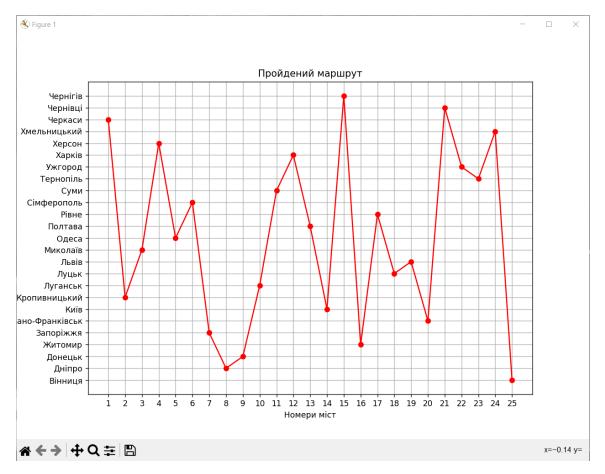


Рис.7.1.2. Графік.

У результаті виконання завдання було отримано модель, яка реалізує мурашиний алгоритм для задачі комівояжера, використовуючи клас AntColony.

Висновки: в ході виконання лабораторної роботи було досліджено метод мурашиних колоній, використовуючи спеціалізовані бібліотеки та мову програмування Python.

		Рябова €.В.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата