### Tabel 5.1 Use Case Spesification Mendaftar Akun

|  |
| --- |
| Nama Usecase : Mendaftar akun  Aktor : Siswa  Kondisi Awal : Data siswa belum tersimpan  Kondisi Akhir : Data siswa sudah tersimpan |
| Main success scenario :   1. Usecase dimulai ketika aktor mengetik alamat URL : “…………” 2. System menampilkan halaman utama yang berisi tab Home, Artikel, Kegiatan, About, Pengumuman, Login 3. Aktor klik “Login” 4. System menampilkan halaman login lalu 5. Aktor mengklik “Register” 6. System menampilkan halaman register peserta yang berisi form “Nama, Email, Password, Confirm Password” 7. Aktor mengisi inputan pada halaman register peserta 8. Aktor klik “Sign-up” 9. System memvalidasi inputan 10. System menampilkan halaman login |
| Exception Flow:   1. Jika terdapat kolom yang tidak diinputkan, maka muncul pemberitahuan “Please fill put this field” 2. Jika password anda tidak sampai 6 karakter maka akan muncul” password its must be least 6 character”. |
| Alternative:  Jika tidak jadi mendaftar, klik tombol “Cancel” |
| Priority : 1 |

### *Use Case Spesification* Login

Tabel 5.2 berikut ini adalah *Use Case Spesification* untuk Login dengan Admin dan siswa sebagai *Actor*.

**Tabel 5.2 Use Case Spesification Login**

|  |
| --- |
| Nama Usecase : Login  Aktor : Admin, Siswa  Kondisi Awal : data aktor sudah tersimpan  Kondisi Akhir : actor berhasil login |
| Main success scenario :   1. Usecase dimulai ketika aktor mengetik alamat URL : “……………” 2. Sistem menampilkan form login ( Email & Password) 3. Aktor mengisi Email dan password 4. Aktor klik tombol “Sign-in” 5. Sistem memvalidasi akun pengguna 6. Aktor berhasil login akan munuju ke halaman utama |
| Exception Flow:  Jika email dan password salah, maka akan muncul info : “T**hese credentials do not match our records”** |
| Alternative:  Jika belum memiliki akun klik “Register” |
| Priority : 1 |

### *Use Case Spesification* Mendaftar Lomba Pada Sistem

Tabel 5.3 berikut ini adalah *Use Case Spesification* pada *Use Case* Mendaftar lomba pada sistem dengan Siswa sebagai *Actor*.

**Tabel 5.3 Use Case Spesification Mendaftar Lomba Pada Sistem**

|  |
| --- |
| Nama Usecase : Mendaftar Lomba Pada Sistem  Aktor : Siswa  Kondisi Awal : data aktor sudah tersimpan  Kondisi Akhir : actor berhasil mendaftar lom |
| Main success scenario :   1. Aktor sudah login terlebih dahulu 2. Sistem menampilkan halaman utama 3. Aktor mengklik Tab “Kegiatan” 4. Sistem akan menampilkan halaman Kegiatan dan apa saja kegiatannya 5. Aktor klik kegiatan yang ia rasa menarik misal “Lomba Cerita Berbasis Gender” 6. Sistem akan menampilkan tentang kegiatan dan foto dan menu “Kembali” dan “Daftar” 7. Aktor klik “Daftar” 8. Sistem menampilkan form pendaftaran lomba 9. Aktor mengisi form tersebut yang berisi “Nisn, Nama, Jenis Kelamin, No.hp, Umur, Asal Sekolah, Email Guru, Alamat” lalu baca syarat dan ketentuan dan terakhir upload cerita sesuai syarat dan berlaku 10. Lalu klik “Daftarkan”   10. Sistem memvalidasi inputan   1. Sistem akan menampilkan “Selamat anda berhasil mengirim cerita silahkan cek “Pengumuman” untuk melihat pemenang. |
| Exception Flow:  Jika tidak jadi mendaftar lomba maka klik “Kembali”  Jika mengisi form perlombaan ada yang tidak terisi maka muncul “ the field is required”  Jika belum login maka akan muncul “Klik disini Untuk Mendaftar” |
| Alternative: - |
| Priority : 1 |

### *Use Case Spesification* Melihat Hasil Pemenang Lomba

Tabel 5.4 berikut ini adalah *Use Case Spesification* pada *Use Case* Melihat Hasil Pemenang Lomba dengan Siswa sebagai *Actor*.

**Tabel 5.4 Use Case Spesification Melihat Hasil Pemenang Lomba**

|  |
| --- |
| Nama Usecase : Melihat Hasil Pemenang Lomba  Aktor : Siswa  Kondisi Awal : berhasil mendaftar lomba  Kondisi Akhir : berhasil melihat pemenang lomba |
| Main success scenario :   1. Aktor sudah login terlebih dahulu 2. Sistem menampilkan halaman utama 3. Aktor klik tab “Pengumuman” 4. Sistem Menampilkan Halaman Pengumuman Juara 5. Aktor klik kegiatan apa yang dilihat pengumuman juaranya missal pengumuman juara “Lomba Cerita Berbasis Gender” 6. Sistem menampilkan “Lomba cerita berbasis gender” dan ada menu “Pemenang Lomba : Nurul Aulia Rahman” |
| Exception Flow:  Jika tidak jadi melihat pemenang lomba maka klik “Kembali” |
| Alternative: |
| Priority : 1 |

### *Use Case Spesification* Melihat Daftar Siswa yang Mendaftar

Tabel 5.5 berikut ini adalah *Use Case Spesification* pada *Use Case* Melihat Daftar User yang Mendaftar dengan Admin sebagai *Actor*.

**Tabel 5.5 Use Case Spesification Melihat Daftar Siswa yang Mendaftar**

|  |
| --- |
| Nama Usecase : Melihat Daftar User yang Mendaftar  Aktor : Admin  Kondisi Awal : data siswa sudah tersimpan  Kondisi Akhir : berhasil melihat data siswa |
| Main success scenario :   * 1. Actor sudah login terlebih dahulu   2. Sistem menampilkan halaman admin yang berisikan home, logout, data lomba, data juara   3. Aktor klik “Data Lomba”   4. Maka sistem akan menampilkan data seluruh user yang sudah mendaftar lomba   5. Jika untuk lebih detail klik ikon mata pada tab “Aksi”   6. Maka sistem akan menampilkan data user secara detail |
| Exception Flow:  Jika sudah selesai melihat daftar user klik “Kembali” |
| Alternative: |
| Priority : 1 |

### *Use Case Spesification* Mendownload Laporan Perlombaan

Tabel 5.6 berikut ini adalah *Use Case Spesification* pada *Use Case* Mendownload Laporan Perlombaan dengan Admin sebagai *Actor*.

**Tabel 5.6 Use Case Spesification Mendownload Laporan Perlombaan**

|  |
| --- |
| Nama Usecase : Mendownload laporan perlombaan  Aktor : Admin  Kondisi Awal : data perlombaan sudah tersimpan  Kondisi Akhir : data perlombaan berhasil didowonload |
| Main success scenario :   1. Actor sudah login terlebih dahulu 2. Sistem menampilkan halaman admin yang berisikan home, logout, data lomba, data juara 3. Aktor klik “Data Lomba” 4. Lalu Aktor klik tab “Aksi” dengan ikon mata tersebut 5. Sistem menampilkan data pendaftar lomba secara detal dan ada menu “Download Cerita” 6. Aktor klik “Download Cerita” |
| Exception Flow:  Jika tidak jadi mendownload cerita silahkan klik “Kembali” |
| Alternative: |
| Priority : 1 |

### *Use Case Spesification* Mengumumkan Juara

Tabel 5.7 berikut ini adalah *Use Case Spesification* pada *Use Case* Mengumumkan Juara dengan Admin sebagai *Actor*.

**Tabel 5.7 Use Case Spesification Mengumumkan Juara**

|  |
| --- |
| Nama Usecase : Mengumumkan Juara  Aktor : Admin  Kondisi Awal : data siswa yang mendaftar lomba sudah tersimpan  Kondisi Akhir : berhasil mengumumkan pemenang |
| Main success scenario :   1. Actor sudah login terlebih dahulu 2. Sistem menampilkan halaman admin 3. Actor klik menu”Data Juara” 4. Sistem menampilkan “Data Juara” 5. Aktor klik “Tentukan Juara” di tab “Nama Juara” 6. Sistem menampilkan inputan 7. Aktor mengisi inputan nama yang menjadi juara lalu klik “Simpan” 8. Sistem menampilkan nama juara yang tadi diisi di tab nama juara pada data lomba 9. Dan juga sistem menampilkan nama juara tadi di tab “Pengumuman” pada halaman utama |
| Exception Flow:  Jika tidak jadi menginput nama silahkan klik “Kembali” |
| Alternative: |
| Priority : 1 |