



polines
politeknik negeri semarang
committed to quality



TECHCOM FEST 2024

GENERAL

RULE BOOK

The Young Generation to Innovate in The Future Technology

**UKM POLYTECHNIC COMPUTER CLUB
POLITEKNIK NEGERI SEMARANG**

TECHCOMFEST 2024

Technology Computer Festival

“The Young Generation to Innovate in The Future Technology”

Tingkat SLTA dan Mahasiswa
Se-Indonesia

Deskripsi

Unit Kegiatan Mahasiswa *Polytechnic Computer Club* atau UKM PCC merupakan salah satu unit kegiatan mahasiswa yang berada di Politeknik Negeri Semarang yang bergerak dibidang penalaran dan berfokus pada pengembangan pengetahuan baik *soft skill* maupun *hard skill* dalam bidang Informasi Teknologi (IT). Di era globalisasi, dengan persaingan yang semakin kompetitif dan bervariasi dalam bidang teknologi maupun ilmu pengetahuan, telah memacu manusia untuk semakin kreatif dan inovatif terhadap potensi yang ada pada dirinya.

Indonesia sebagai negara yang sedang berkembang sangat membutuhkan generasi-generasi yang unggul dalam ilmu pengetahuan dan teknologi. Oleh karena itu, generasi-generasi di masa yang akan datang harus mempunyai sumber daya manusia yang handal dan berdedikasi tinggi untuk bisa menunjang dan membawa Bangsa Indonesia ini ke arah yang lebih maju. Para siswa dan siswi merupakan generasi muda bangsa yang mempunyai peranan penting dan berpotensi dalam mewujudkan cita-cita bangsa. Sejalan dengan hal tersebut, dalam rangka menggali dan mengembangkan potensi sumber daya manusia agar bisa mengikuti perkembangan teknologi yang semakin pesat, maka UKM *Polytechnic Computer Club* mengadakan kegiatan *TECHCOMFEST*. Pada kegiatan ini, para peserta tingkat SMA/SMK dan Mahasiswa akan berkompetisi dalam 3 jenis perlombaan yang diadakan, yaitu *Capture the Flag Competition*, *UI/UX Design Competition*, dan *Web Design Competition*.

Tema Kegiatan

Kegiatan ini merupakan salah satu wujud misi dan peran aktif UKM *Polytechnic Computer Club* dalam mengikuti perkembangan teknologi dalam bidang IT melalui lomba SMA/ SMK sederajat dan Mahasiswa Umum Se-Indonesia. Tema yang ditentukan pada kegiatan *TECHCOMFEST* UKM PCC 2024 adalah ***“The Young Generation to Innovate in The Future Technology”***. Dengan diadakannya kegiatan ini, diharapkan siswa/siswi SMA/SMK sederajat dan Mahasiswa dapat menyalurkan inovasi dan kreativitas mereka, khususnya dalam bidang teknologi dan informasi.

Mata Lomba Techcomfest :

1. Capture The Flag Competition
2. UI/UX Design Competition
3. Web Design Competition

Tujuan Kegiatan

Tujuan dari kegiatan Techcomfest adalah memberikan wadah bagi siswa/i dan mahasiswa/i untuk menciptakan karya yang inovatif, kreatif, dan bermanfaat dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat Indonesia dan meningkatkan kemampuan bangsa menghadapi persaingan global.

Waktu Pelaksanaan

Adapun waktu pelaksanaan kegiatan akan diselenggarakan sebagai berikut.

Waktu	Keterangan
19 Oktober 2023	Pembukaan Pendaftaran Lomba
19 Oktober - 16 November 2023	Pendaftaran Gelombang 1 Web Design Competition, UI/UX Design Competition dan Capture The Flag Competition
17 November - 16 Desember 2023	Pendaftaran Gelombang 2 Web Design Competition, UI/UX Design Competition dan Capture The Flag Competition
16 Desember 2023	Penutupan Pendaftaran Lomba
17 Oktober - 22 Desember 2023	Pengerjaan dan Pengumpulan Karya Web Design Competition
17 November - 19 Desember 2023	Pengerjaan dan Pengumpulan Karya UI/UX Design Competition
23 Desember 2023	Warm Up Capture The Flag Competition
23 - 28 Desember 2023	Babak Penyisihan Web Design Competition
20 - 30 Desember 2023	Babak Penyisihan UI/UX Design Competition
30 Desember 2023	Babak Penyisihan Capture The Flag Competition

3 Januari 2024	Pengumuman Finalis Web Design Competition, UI/UX Design Competition, dan Capture The Flag Competition
4 - 11 Januari 2024	Registrasi Ulang Web Design Competition, UI/UX Design Competition, dan Capture The Flag Competition
13 Januari 2024	Technical Meeting Web Design Competition, UI/UX Design Competition, dan Capture The Flag Competition
20 Januari 2024	Final Web Design Competition, UI/UX Design Competition, dan Capture The Flag Competition

Mekanisme Lomba

A. Ketentuan umum

1. Peserta adalah Siswa seluruh SMA/SMK sederajat se-Indonesia yang dibuktikan dengan Kartu Pelajar dan atau Surat Keterangan Siswa Aktif untuk semua mata lomba.
2. Peserta adalah Mahasiswa Umum aktif Se-Indonesia yang dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa untuk semua mata lomba.
3. Peserta mata lomba *Capture The Flag Competition*, *UI/UX Design Competition*, dan *Web Design Competition* adalah tim yang terdiri dari 3 orang, anggota tim harus berasal dari instansi yang sama.
4. Setiap tim yang berasal dari SMA/SMK sederajat minimal didampingi oleh satu guru pendamping. Sedangkan untuk tim yang berasal dari Mahasiswa Umum tidak diharuskan ada pendamping.
5. Peserta wajib melakukan pendaftaran melalui website Techcomfest (<http://techcomfest.ukmpcc.org/>), dengan mengisi form serta mengunggah berkas yang diperlukan sesuai lomba yang diikuti berbentuk zip. Peserta yang telah mendaftar akan memiliki akun dan dapat mengunduh panduan teknis pelaksanaan lomba sesuai dengan mata lomba yang diikuti.
6. Setiap peserta maupun tim hanya boleh mengikuti satu mata lomba.
7. Untuk seleksi gelombang pertama, peserta dipungut biaya pendaftaran sebesar Rp 60.000 untuk mata lomba *Web Design Competition*, sebesar Rp 70.000 untuk mata lomba *UI/UX Design Competition*, dan sebesar Rp 80.000 untuk mata lomba *Capture The Flag Competition*.
8. Dan untuk seleksi gelombang kedua, peserta dipungut biaya pendaftaran sebesar Rp 75.000 untuk mata lomba *Web Design Competition*, Rp 80.000 untuk mata lomba *UI/UX Design Competition*, dan sebesar Rp 100.000 untuk mata lomba *Capture The Flag Competition*.

9. Babak penyisihan dilaksanakan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan oleh panitia. (Untuk detail teknis lomba dapat dilihat pada panduan setiap kategori lomba).
10. Untuk pertanyaan lebih detail terkait masing – masing bidang lomba dapat menghubungi nomor di bawah ini.

Bidang Lomba	Narahubung SMS/WA/LINE/Telegram
Capture the Flag	0895360303600 (Lucky) 08970541904 (Fatkhur)
Web Design	082143096625 (Ardhilla) 081226044789 (Hussain)
UI/UX Design	085784539532 (Adi Rifta) 089603623369 (Arifa)

B. Ketentuan Lolos Babak Penyisihan

1. Peserta mata lomba *UI/UX Design Competition*, *Web Design Competition* dan *Capture The Flag* yang telah lolos tahap seleksi wajib melakukan registrasi ulang pada tanggal 4 - 11 Januari 2024.
2. Setelah melakukan daftar ulang peserta akan mendapatkan panduan babak final (technical meeting) yang berisi tentang ketentuan serta aturan dalam tahap final pada tanggal 13 Januari 2024.
3. Peserta yang lolos tahap seleksi merupakan finalis dan akan mengikuti final yang diselenggarakan serentak di Politeknik Negeri Semarang pada tanggal 20 Januari 2024.
4. Peserta yang sudah lolos tahap seleksi wajib melakukan konfirmasi kehadiran kepada panitia.
5. Peserta yang tidak melakukan registrasi ulang sampai batas waktu yang telah ditentukan akan didiskualifikasi.
6. Setiap peserta yang sudah melakukan registrasi ulang akan mendapat 1 orang LO yang akan menjawab setiap pertanyaan dari peserta.

C. Petunjuk Teknis Pendaftaran Kompetisi

1. Pendaftaran untuk mata lomba *Web Design Competition*, *UI/UX Design Competition* dan *Capture The Flag Competition* dilakukan dengan dua batch yakni gelombang pertama dimulai pada tanggal 19 Oktober 2023 s.d 16 November 2023, dan untuk gelombang kedua dimulai pada tanggal 17 November 2023 s.d 16 Desember 2023 sebagai penutupan pendaftaran.
2. Untuk seleksi gelombang pertama, peserta dipungut biaya pendaftaran sebesar Rp 60.000 untuk mata lomba *Web Design Competition*, sebesar Rp

70.000 untuk mata lomba *UI/UX Design Competition*, dan sebesar Rp 80.000 untuk mata lomba *Capture The Flag Competition*.

3. Dan untuk seleksi gelombang kedua, peserta dipungut biaya pendaftaran sebesar Rp 75.000 untuk mata lomba *Web Design Competition*, sebesar Rp 80.000 untuk mata lomba *UI/UX Design Competition*, dan sebesar Rp 100.000 untuk mata lomba *Capture The Flag Competition*.
4. Pendaftaran dilakukan melalui website Techcomfest
5. Peserta mengunjungi website techcomfest, atau bisa di akses melalui link berikut : <http://techcomfest.ukmpcc.org/>
6. Login dengan memasukkan email dan password, jika belum mempunyai akun bisa registrasi dengan klik ke menu DAFTAR. Setelah membuat akun, peserta bisa melakukan pendaftaran tim, dengan pergi ke menu DAFTAR TEAM, setelah itu mengisi form pendaftaran tim, tiap tim bisa mengisi form tersebut sesuai dengan data yang diminta (nama, kategori, nama pembimbing, nama sekolah/ perguruan tinggi, data peserta 1-3 meliputi nama, NIK, email, dan tanggal lahir).
7. Selanjutnya di bagian verifikasi data, unggah berkas-berkas sesuai yang tertera di Rulebooks mata lomba yang diikuti dalam bentuk zip dan tunggu sampai panitia memverifikasi berkas-berkas tersebut.
8. Rulebook dapat diakses pada halaman pertama web techcomfest.
9. Jika verifikasi ditolak, maka peserta akan diminta untuk merevisi/mengulang upload verifikasi.
10. Dan jika verifikasi disetujui, maka tim yang sudah terdaftar dapat mengumpulkan karyanya sesuai jadwal mata lomba yang diikuti.

Reward

- A. *Web Design Competition*
 - Piala
 - Sertifikat Peserta + Sertifikat Pembina
 - Uang Pembinaan
- B. *Capture The Flag Competition*
 - Piala
 - Sertifikat Peserta + Sertifikat Pembina
 - Uang Pembinaan
- C. *UI/UX Design Competition*
 - Piala
 - Sertifikat Peserta + Sertifikat Pembina
 - Uang Pembinaan



polines
politeknik negeri semarang
committed to quality



CONTACT US!



@PCCPOLINES



@UKMPCC



@PCC.POLINES



TECHCOMFEST.UKMPCC.ORG