#### **JTKODE**

NIM : 201511042

Nama Mahasiswa : Ikbal Alghifary

Kelas : 2B – D3 JTK

Persona yang Dipilih : Persona 2

## A. Deskripsi Solusi

JTKODE merupakan sebuah aplikasi yang dibangun untuk membantu Aldebaran dalam mencatat keuangannya baik pendapatan maupun pengeluaran, hal ini dilatarbelakangi oleh kerugian yang didapat oleh Aldebaran dalam mengontrol keuangannya.

Aplikasi yang saya bangun didalamnya terdapat beberapa fitur untuk membantu Aldebaran dalam mengontrol keungannya, antara lain:

#### 1. Input tanggal

Bertujuan untuk memudahkan Aldebaran dalam mencatat kapan dan tanggal berapakah pengeluaran dilakukan dan pendapatan didapatkan

## 2. Input nominal uang

Berfungsi untuk memasukkan atau menginputkan seberapa besar uang yang didapatkan/dikeluarkan.

## 3. Input deskripsi

Berfungsi untuk memberikan Aldebaran menjabarkan secara detail terkait transaksi yang dilakukan.

#### 4. Jenis transaksi

## a. Pengeluaran

Sejumlah uang yang dikeluarkan untuk membeli barang sesuai kebutuhan maupun keinginan.

#### b. Pendapatan.

Jumlah uang yang diterima oleh Aldebaran dari kegiatan aktivitasnya.

#### 5. Seberapa pentingkah transaksi tersebut (berupa range)

Berfungsi sebagai pengingat seberapa penting transaksi yang dilakukan agar Aldebaran tidak mengalami kerugian Kembali.

### 6. Validasi keabsahan data

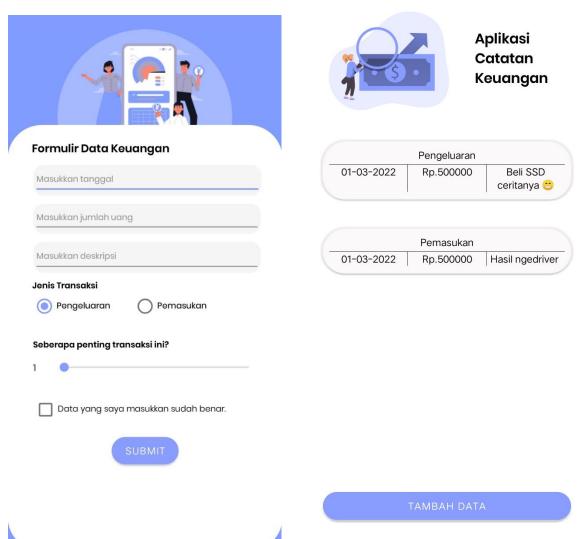
Berfungsi untuk mengkonfirmasi apakah data yang dimasukkan sudah benar atau belum.

## 7. Submit

Merupakan sebuah button untuk mengirimkan submission semua event yang telah dilakukan agar nantinya dicatat oleh aplikasi.

- 8. Display Pengeluaran Berfungsi untuk menampilkan semua pengeluaran yang telah dilakukan mulai dari transaksi pertama dan terakhir.
- 9. Display Pendapatan
  Berfungsi untuk menampilkan semua pengeluaran yang telah dilakukan mulai dari transaksi pertama dan terakhir.
- 10. Tambah Data Berfungsi sebagai inputan data baru yang akan dilakukan atau dengan kata lain menambah catatan transaksi yang baru.

## B. Mock-Up Aplikasi



# c. Link Github

https://github.com/iqbalalghifary/Pemrograman-Perangkat-Bergerak-Mobile-/tree/main/Week3