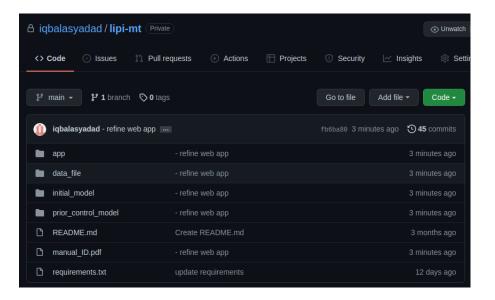
# Manual Program

# Contents

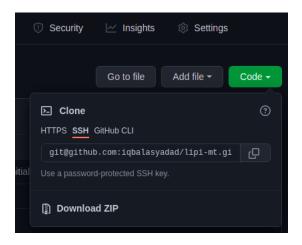
1	Mengunduh Repositori GitHub	2
2	Membuat Virtual Environment Python 3 di Linux	2
3	Aplikasi Terminal           3.1 Data File            3.2 Initial Model            3.3 Prior/Control Model	5
4	Aplikasi Website 4.1 Desain Ukuran Blok 4.2 Data File 4.3 Initial Model 4.4 Prior/Control Model 4.5 Menyimpan dan Membuka File Proyek	12 14 17
5	Plot Model 5.1 Preview Model	19 19

# 1 Mengunduh Repositori GitHub

Buka https://github.com/iqbalasyadad/lipi-mt
 Tampilan awal repository github:



2. Klik tombol code kemudian klik tombol Download ZIP



# 2 Membuat Virtual Environment Python 3 di Linux

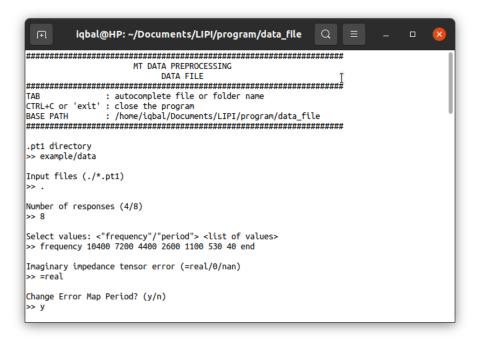
- 1. Buka terminal
- Install python 3, apabila versi python sudah 3.xx dilanjutkan ke instalasi pip python --version sudo apt install python3.8
- Install pipsudo apt-get install python3-pip
- 4. Install modul virtualenv pip install virtualenv
- Membuat virtual environment dengan nama 'myenv-mt'
   python3 -m venv myenv-mt
- 6. Untuk mengaktifkan virtual environment source myenv-mt/bin/activate
- 7. Untuk menonaktifkan virtual environment deactivate
- 8. Menginstall modul di dalam requirements.txt
  - Aktifkan virtual environment
  - pip install -r requirements.txt

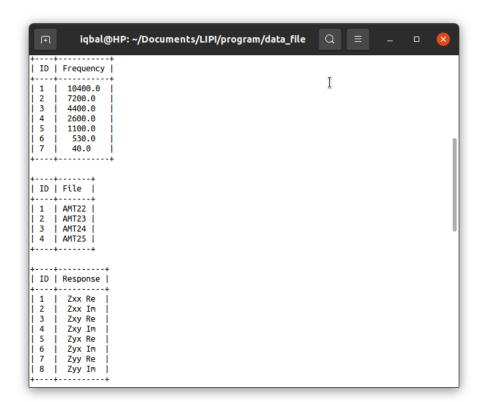
# 3 Aplikasi Terminal

# 3.1 Data File

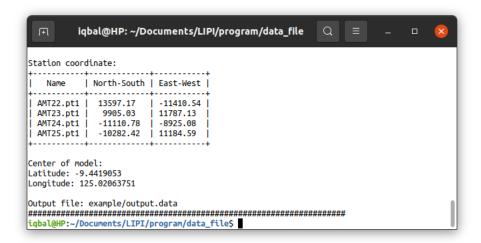
Program untuk membuat keluaran data file.

- 1. Buka terminal
- 2. Jalankan file data\_file.py: python3 data\_file.py





```
iqbal@HP: ~/Documents/LIPI/program/data_file
Input format: <frequency id>_<files id>_<responses id>_<final value>
>> 1_1-2-3_all_999 2_all_1-2_999 end
Coordinate file (.csv)
 >> example/sta_coordinate.csv
Input model center coordinate (latitude longitude)
>> -9.44190530 125.02063751
                                                                                                                 I
Output file
    example/output.data
success..
______
Selected values:
Frequency:
1.0400E+04 7.2000E+03 4.4000E+03 2.6000E+03 1.1000E+03 5.3000E+02 4.0000E+01
9.6154E-05 1.3889E-04 2.2727E-04 3.8462E-04 9.0909E-04 1.8868E-03 2.5000E-02
 Nearest values:
Trequency:
1.0400E+04 7.2000E+03 4.4000E+03 2.6000E+03 1.1000E+03 5.3000E+02 4.0000E+01 (AMT22.pt1)
1.0400E+04 7.2000E+03 4.4000E+03 3.0000E+03 9.0000E+02 5.3000E+02 4.0000E+01 (AMT23.pt1)
1.0400E+04 7.2000E+03 4.4000E+03 2.6000E+03 1.1000E+03 5.3000E+02 4.0000E+01 (AMT24.pt1)
1.0400E+04 7.2000E+03 4.4000E+03 2.6000E+03 1.1000E+03 5.3000E+02 4.0000E+01 (AMT25.pt1)
9.6154E-05 1.3889E-04 2.2727E-04 3.8462E-04 9.0909E-04 1.8868E-03 2.5000E-02 (AMT22.pt1)
9.6154E-05 1.3889E-04 2.2727E-04 3.3333E-04 1.111E-03 1.8868E-03 2.5000E-02 (AMT23.pt1) 9.6154E-05 1.3889E-04 2.2727E-04 3.8462E-04 9.0909E-04 1.8868E-03 2.5000E-02 (AMT24.pt1) 9.6154E-05 1.3889E-04 2.2727E-04 3.8462E-04 9.0909E-04 1.8868E-03 2.5000E-02 (AMT25.pt1)
```



# Keterangan:

# 1. .pt1 directory

Lokasi folder yang berisi file dengan format .pt1.

### 2. Input files (./\*.pt1)

Nama file dalam format .pt1. Jika input lebih dari 1 gunakan spasi sebagai pemisah dan 'end' untuk mengakhiri. Untuk memilih semua file dengan format .pt1 gunakan input . (titik) file akan diurutkan sesuai alfabet.

# 3. Number of responses (4/8)

Jumlah respon di dalam file pt1.

- '4' [Real Zxy, Imag Zxy, Real Zyx, Imag Zyx]
- '8' [Real Zxx, Imag Zxx, Real Zxy, Imag Zxy, Real Zyx, Imag Zyx, Real Zyy, Imag Zyy,]

#### 4. Select values

Nilai frekuensi/periode (float) yang akan digunakan. Gunakan spasi sebagai pemisah.

#### 5. Imaginary impedance tensor error (=real/0/nan)

Nilai error impedance tensor (imajiner).

'=real' agar bernilai sama dengan real pada periode tersebut.

'0' agar bernilai 0.

'nan' agar bernilai nan.

#### 6. Change Error Map Period (y/n)

'n' untuk membuat semua error map period bernilai 1, 'y' Untuk mengubah nilai error map period Format input mengubah error map period: indeks-periode\_indeks-file\_indeks-respon\_nilai Contoh:

'1\_1-2-3\_all\_999' memilih periode pada indeks 1, file pada indeks 1, 2, dan 3, semua (all) respon menjadi bernilai 999. '2\_all\_1-2\_999' memilih periode pada indeks 2, semua (all) file, respon pada indeks 1 dan 2 menjadi bernilai 999. Gunakan spasi untuk input perubahan lebih dari satu dan 'end' untuk mengakhiri.

# 7. Imaginary impedance tensor error (=real/0/nan)

Nama file koordinat stasiun dalam format (.csv)

Dalam file koordinat, baris pertama adalah kolom header: name, latitude, dan longitude. Baris kedua dan seterusnya adalah nama, nilai latitude, dan nilai longitude masing-masing file/stasiun.

	Α	В	С
1	name	latitude	longitude
2	AMT22.pt1	-1.54819719	119.19960022
3	AMT23.pt1	-1.54956997	119.38018799
4	AMT24.pt1	-1.54956997	119.56008911
5	AMT25.pt1	-1.72871105	119.3788147
6			

# 8. Input model center coordinate (latitude longitude)

Nilai latitude dan longitude titik tengah model (dipisahkan dengan spasi).

#### 9. Output file

Nama file output dalam format .data.

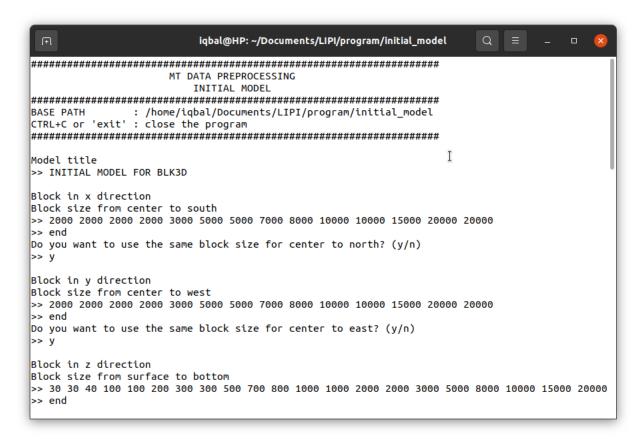
#### 10. Result

Berisi informasi periode yang dipilih, frekuensi dan periode pada masing-masing file yang memiliki nilai terdekat dengan frekuensi dan periode yang dipilih, koordinat output, titik tengah model, dan nama file output.

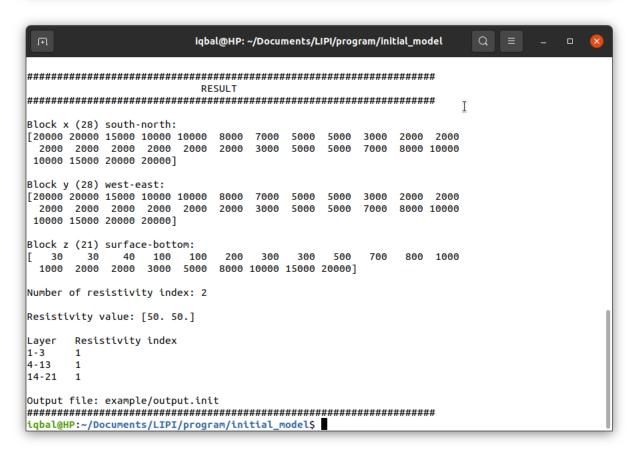
### 3.2 Initial Model

Program untuk membuat keluaran initial model.

- 1. Buka terminal
- 2. Jalankan file initial\_model.py: python3 initial\_model.py



```
iqbal@HP: ~/Documents/LIPI/program/initial_model
Number of resistivity index
input resistivity is in index format
Resistivity value
>> 50 50
>> end
                                                                              I
Resistivity index (layer 1 - 21)
Layer range: 1 to layer:
Resistivity index:
Layer range: 4 to layer:
Resistivity index:
>> 1
Layer range: 14 to layer:
>> 21
Resistivity index:
Column format ('src-x'/'src-y'/'src-z'/'inf'/integer)
Block X column
>> src-x
Block Y column
>> src-y
Block Z column
>> src-z
Output file
>> example/output.init
success..
```



#### Keterangan:

#### 1. Model title

Nama initial model

#### 2. Block

- Ukuran blok dalam meter.
- spasi atau enter untuk memisahkan tiap blok.
- 'reset' untuk mengatur ulang blok
- 'end' untuk mengakhiri input blok
- Input blok pada arah x dimulai dari tengah ke selatan. Blok dari tengah ke utara dapat dibuat sama dengan blok dari tengah ke selatan atau dimasukkan satu-persatu.
- Input blok pada arah y dimulai dari tengah ke barat. Blok dari tengah ke timur dapat dibuat sama dengan blok dari tengah ke barat atau dimasukkan satu-persatu.
- Banyak blok dari tengah ke utara harus sama dengan dari tengah ke selatan.
- Banyak blok dari tengah ke timur harus sama dengan dari dari tengah ke barat.
- Input blok pada arah z dimulai dari permukaan menuju ke arah bawah.

#### 3. Number of resistivity index

Jumlah indeks resistivitas

#### 4. Resistivity value

Nilai resistivitas

- spasi atau enter untuk memisahkan tiap nilai resistivitas
- 'end' untuk menuju proses selanjutnya

#### 5. Resistivity index of layer

Merupakan nilai indeks resistivitas yang digunakan pada setiap lapisan

- Layer range:.. to layer: diisi dengan rentang lapisan berupa nomor urutan lapisan atau dengan 'last' untuk mengisi dengan nomor urutan lapisan terakhir
- Resistivity index diisi dengan indeks resistivitas yang akan digunakan untuk semua blok pada rentang lapisan tersebut

#### 6. Output format

pengaturan format output (jumlah kolom) untuk ukuran blok pada arah x, y, dan z.

- 'src-x'/'src-y'/'src-z' untuk mengatur output sesuai dengan contoh file
- 'inf' untuk mengatur output menjadi 1 baris
- bilangan integer untuk mengatur jumlah kolom sesuai dengan angka yang dimasukkan

#### 7. Output file

Nama file output

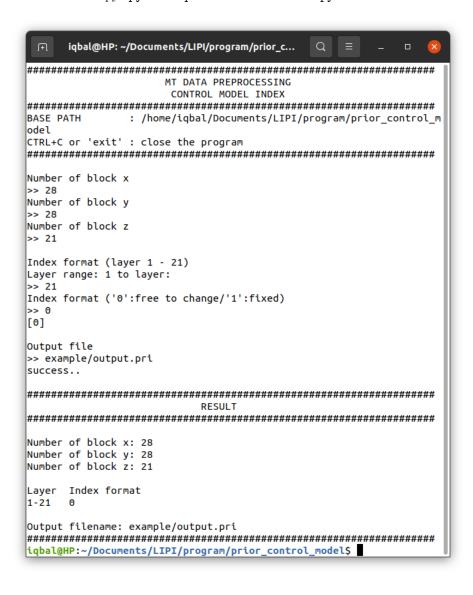
#### 8. Result

Berisi informasi jumlah dan ukuran blok pada arah x, y, dan z, jumlah indeks dan nilai resistivitas, serta indeks resistivitas yang digunakan pada lapisan.

# 3.3 Prior/Control Model

Program untuk membuat keluaran prior model atau control model.

- 1. Buka terminal
- 2. Jalankan file prior\_control\_model.py: python3 prior\_control\_model.py



#### Keterangan:

#### 1. Number of block

Jumlah keseluruhan blok pada arah x, y, dan z.

# $2. \ \mathbf{Index} \ \mathbf{format}$

- Layer range:.. to layer: diisi dengan rentang lapisan berupa nomor urutan lapisan atau dengan 'last' untuk mengisi dengan nomor urutan lapisan terakhir.
- Index format diisi dengan nilai indeks yang akan digunakan untuk semua blok pada lapisan tersebut. Apabila diisi dengan '0' berarti resistivitas pada blok tersebut dapat diubah sedangkan '1' berarti resistivitas pada blok tersebut tidak dapat diubah.

# 3. Result

Menampilkan informasi jumlah blok pada arah x, y, dan z, serta indeks yang digunakan pada lapisan.

# 4 Aplikasi Website

1. Jalankan file app.py dengan perintah:

python3 app.py

- 2. Aplikasi akan membuka browser secara otomatis. Apabila tidak, buka browser secara manual dan masukkan alamat: http://127.0.0.1:2000/
- 3. Tampilan awal aplikasi



4. Pengaturan mode mouse:



(a) Menampilkan latitude dan longitude saat mouse diklik pada peta:

Mouse Settings >> Mode >> show lating >> Apply

(b) Menampilkan pengaturan mode lasso:

Mouse Settings >> Mode >> lasso >> Apply

Lasso status akan aktif ("enabled") jika mode lasso aktif (dengan klik ikon lasso di ujung kanan peta) dan tidak aktif ("disabled") saat mode lasso tidak aktif

Lasso mode untuk mengatur mode lasso:

- contain: sel ikut terpilih apabila seluruh bagian masuk ke area lasso
- intersect: sel ikut terpilih meskipun hanya sebagian yang masuk ke area lassso
- (c) Mengubah mouse ke mode biasa:

Mouse Settings >> Mode >> none >> Apply

# 4.1 Desain Ukuran Blok

1. Masukkan file koordinat stasiun:

Station Coordinate File >> Choose File >> Open >> Apply



Station Coordinate File

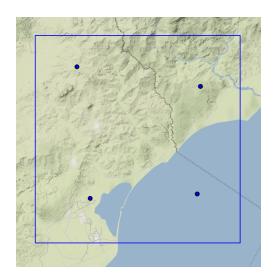
#### 2. Menentukan Batas Desain

Batas desain berbentuk segi empat, ditentukan dengan 2 titik: South-West (kiri bawah) dan North-East (kanan atas). Nilai dapat dimasukkan secara manual atau dengan klik tombol draw untuk menggambar pada peta.

 $\label{eq:decomposition} Dengan \ draw: \ \texttt{Rectangle Boundary} \ \texttt{>>} \ \texttt{Draw}$ 

Dengan manual: Rectangle Boundary >> Masukkkan latitude dan longitude >> Apply

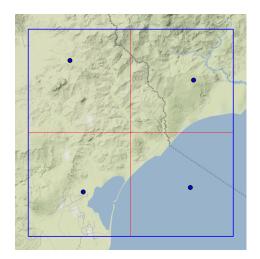
Rectangle Boundary				
Point 1 (South West)				
Latitude	-9.61699822			
Longitude	124.84519958			
Point 2 (N	orth East)			
Latitude	-9.26681239			
Longitude	125.19607544			
Delete Apply Draw				



#### 3. Menentukan Titik Tengah Model

Titik tengah model dapat menggunakan titik tengah batas desain atau memasukkan secara manual.

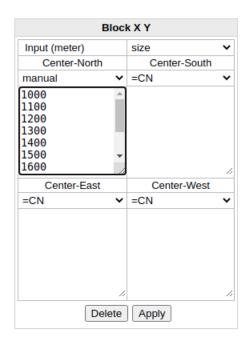


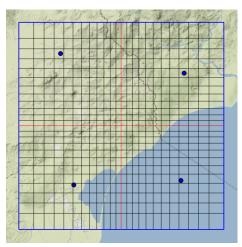


# 4. Menentukan Ukuran Blok Arah X dan Y

Batas blok dapat menggunakan input size (batas blok dihitung dari batas terdekat) atau distance from center (batas blok dihitung dari titik tengah model) dalam satuan meter.

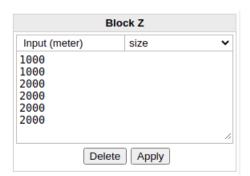
Desain blok dibagi menjadi 4: Center-North, Center-South, Center-East, dan Center-West. Apabila blok ingin dibuat sama dengan blok lain dapat memilih pilihan blok yang telah disediakan. Banyak blok pada Center-North harus sama dengan Center-South. Banyak blok pada Center-East harus sama dengan Center-West.





# 5. Menentukan Ukuran Blok Arah Z

Batas blok dapat dapat menggunakan input size atau distance from center (sama seperti blok arah x dan y).

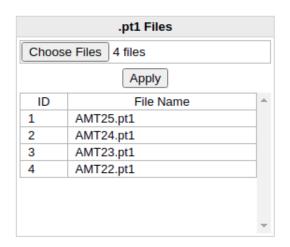


#### 4.2 Data File

Bagian ini digunakan untuk membuat keluaran data file.

1. Memasukkan data dengan format .pt1:

pilih tab Data File >> .pt1 Files >> Choose Files >> Open >> Apply Nama file akan ditampilkan beserta ID



#### 2. Menentukan jumlah respon

Response >> Number >> pilih jumlah respon 4 atau 8

Jenis dan ID respon akan ditampilkan sesuai jumlah yang dipilih

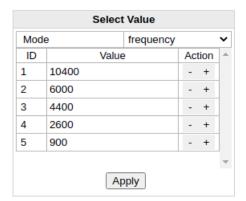
	Response	
Numb	er 8	~
ID	Name	_
1	Zxx (Real)	
2	Zxx (Imaginary)	
3	Zxy (Real)	
4	Zxy (Imaginary)	
5	Zyx (Real)	
6	Zyx (Imaginary)	
7	Zyy (Real)	
-	1 <u>-</u>	_

# 3. Memilih nilai periode/frekuensi yang akan digunakan

 ${\tt Mode} >> {\tt pilih} \ {\tt frekuensi} \ {\tt untuk} \ {\tt memasukkan} \ {\tt nilai} \ {\tt dengan} \ {\tt tipe} \ {\tt frekuensi} \ {\tt atau} \ {\tt period} \\ {\tt untuk} \ {\tt memasukkan} \ {\tt nilai} \ {\tt dengan} \ {\tt tipe} \ {\tt periode} >> {\tt masukkan} \ {\tt nilai} \ {\tt pada} \ {\tt kolom} \ {\tt value} >> {\tt Apply} \\$ 

Pada kolom Action:

tombol (+): menambah baris tombol (-): menghapus baris



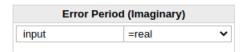
# 4. Menentukan nilai error period

(a) Untuk membuat nilai error period imajiner bernilai sama dengan real:

Error Period >> Input >> =real

(b) Untuk memasukkan nilai secara manual:

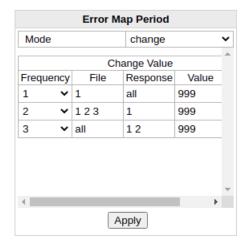
Error Period >> Input >> manual >> masukkan nilai pada kolom value



# 5. Menentukan nilai error map period

 ${\tt Error \; Map \; Period \; >> \; Action \; >> \; none \; >> \; apply \; untuk \; membuat \; error \; map \; period \; bernilai \; 1.}$ 

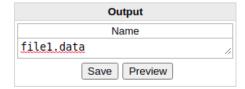
untuk mengubah nilai error map period pada periode, file, dan respon tertentu Action >> change Masukkan ID periode, file, dan respon yang akan diubah serta nilai perubahannya. Apabila file dan respon yang diubah lebih dari satu gunakan tanda pemisah spasi. Masukkan 'all' untuk memilih semua file/respon. Kemudian klik Apply

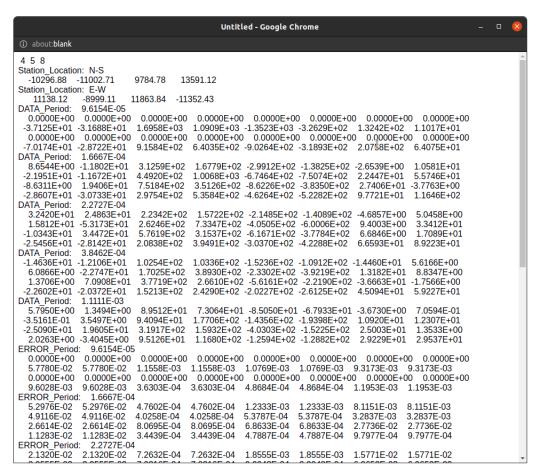


#### 6. Preview dan menyimpan file

(a) Preview file: Output >> Preview akan muncul window baru yang berisi preview output dari proses datafile

(b) Menyimpan file: Output >> Isi kolom Name >> Save File akan disimpan di dalam folder '../program/app/outputs'





# 4.3 Initial Model

Bagian ini digunakan untuk membuat keluaran initial model.

#### 1. Nama Model

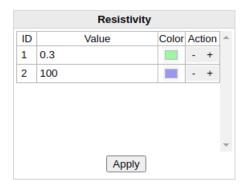
Model >> Title >> Masukkan nama model

Model	
Title	
BLK 3D	//

#### 2. Menentukan Indeks Resistivitas

- (a) Memasukkan nilai resistivitas: Resistivity >> Pada kolom value isikan nilai resistivitas >> Apply
- (b) Warna resistivitas dapat diubah pada kolom color
- (c) Pada kolom Action:

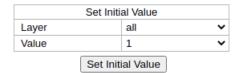
Tombol (+): menambah baris Tombol (-): menghapus baris

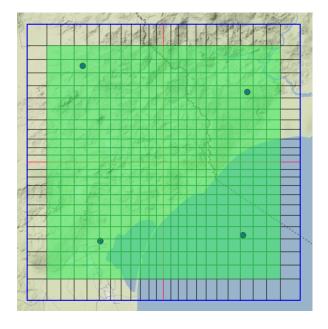


#### 3. Menentukan Indeks Resistivitas Lapisan

Beri nilai awal untuk tiap sel pada blok. Untuk memberi nilai awal 1 pada semua layer: Layer Resistivity Index >> Set Initial Value >> Layer: (pilih lapisan) >> Value: (pilih nilai awal)

Warna blok pada peta akan berubah sesuai dengan warna resistivitas

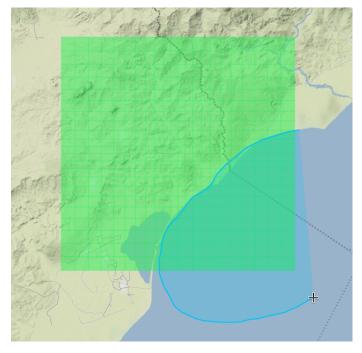


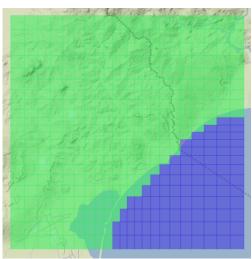


# 4. Mengubah nilai sel pada blok

Set Cell Value >> Cell Value >> pilih nilai yang diinginkan >> klik ikon Lasso >> pilih sel

5	Set Cell Value	
Cell value	2	~





5. Mengplikasikan desain blok ke lapisan Apply to Layer >> Mode: single layer (untuk lapisan tunggal) atau multiple layer (untuk beberapa lapisan) >> pilih ID lapisan

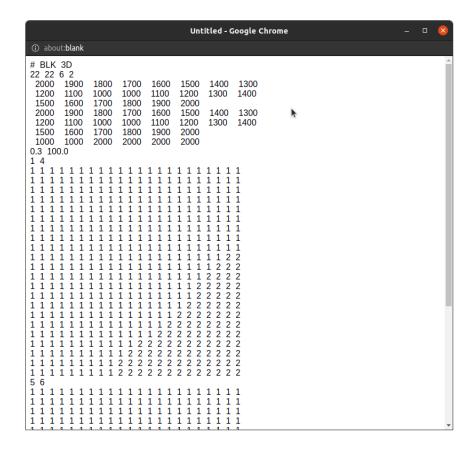
Apply to Layer			
Mode	single layer	~	
Layer (z)	1	~	
	Apply		

6. Menampilkan Lapisan: Show Layer >> Layer(z) >> pilih ID lapisan

Show Layer		
Layer (z)	1	~

- 7. Preview dan menyimpan file
  - (a) Preview file:  $\tt Output >> Preview$  akan muncul window baru yang berisi preview output dari proses datafile
  - (b) Menyimpan file: Output >> Isi kolom Name >> Save File akan disimpan di dalam folder '../program/app/outputs'



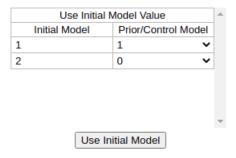


# 4.4 Prior/Control Model

Bagian ini digunakan untuk membuat keluaran prior model atau control model.

1. Membuat nilai sel menggunakan nilai sel initial model: Nilai sel pada prior/control model dapat dibuat memiliki pola yang sama dengan initial model

Control Model Index >> Use Initial Model Value >> Kolom Initial Model berisi nilai sel initial model >> Kolom Control Model berisi nilai yang akan digunakan untuk mengganti nilai sel dari initial model >> Klik Use Initial Model



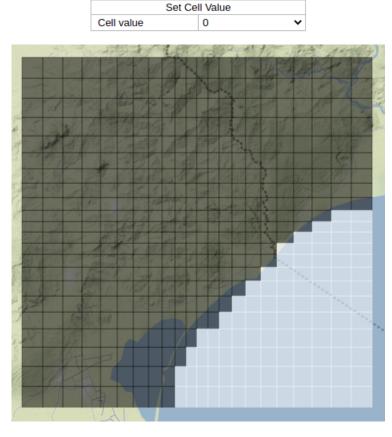
- 2. Mengatur nilai sel secara manual:
  - (a) Mengatur nilai awal

Control Model Index >> Set Initial Value >> layer (pilih ID lapisan) >> Value: (pilih nilai awal) >> klik Set Initial Value

	Set Initi	ial Value	
Layer		all	~
Value		0	~
	Set Init	ial Value	

(b) Mengubah nilai sel

Control Model Index >> Set Cell Value >> Cell value: pilih nilai yang akan digunakan >> klik ikon Lasso >> pilih cell



(c) Mengaplikasikan desain blok ke lapisan

Apply to Layer >> Mode: single layer (untuk lapisan tunggal) atau multiple layer (untuk beberapa lapisan): pilih ID lapisan

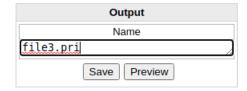
	pply to Layer	
Mode	single layer	~
Layer (z)	1	~

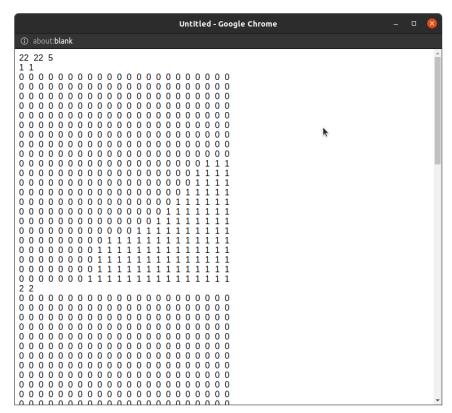
3. Menampilkan Lapisan: Show Layer >> Layer(z): pilih ID lapisan

Show Layer		
Layer (z)	1	~

4. Preview dan menyimpan file

- (a) Preview file: Output >> Preview akan muncul window baru yang berisi preview output dari proses datafile
- (b) Menyimpan file: Output >> Isi kolom Name >> Save File akan disimpan di dalam folder '../program/app/outputs'





# 4.5 Menyimpan dan Membuka File Proyek

1. Menyimpan file proyek

File >> Save Project As... >> Masukkan nama file >> Save atau File >> Save File akan disimpan dalam format .mtproject pada folder '../program/app/projects'

2. Membuka file proyek

File >> Open Project... >> Pilih file dengan format .mtproject

\*aplikasi pada versi ini belum dapat menyimpan file koordinat stasiun dan file respon (.pt1)

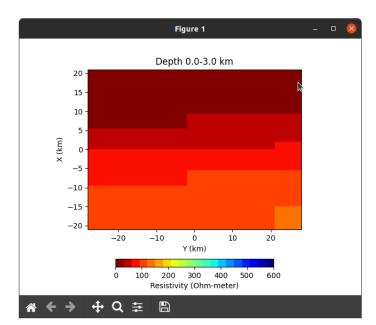
# 5 Plot Model

# 5.1 Preview Model

Untuk melihat hasil permodelan (preview) pada tiap blok kedalaman:
Pada folder Plot >> jalankan program preview\_model.py >> masukkan nama file model
Gunakan scroll pada mouse untuk mengubah kedalaman yang ditampilkan

- Scroll ke atas untuk menambah kedalaman
- Scroll ke bawah untuk mengurangi kedalaman

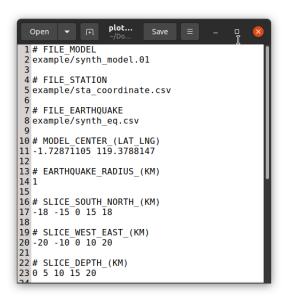


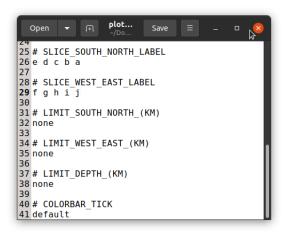


# 5.2 Membuat dan Menyimpan Plot Model

Untuk membuat plot irisan model digunakan file parameter yang nantinya akan dibaca oleh program plot\_model.py

#### 5.2.1 File parameter





keterangan:

#### 1. FILE\_MODEL

Nama file model

#### 2. FILE\_STATION

Nama file koordinat stasiun. File koordinat stasiun sama dengan file koordinat stasiun pada datafile.

'none' untuk menonaktifkan plot koordinat stasiun

#### 3. FILE\_EARTHQUAKE

Nama file koordinat gempa bumi. File dalam format csv dengan header 'latitude', 'longitude', dan 'depth'. Kedalaman dalam satuan km.

'none' untuk menonaktifkan plot gempa bumi

	Α	В	С	
1	latitude	longitude	depth	
2	-9.4186	125.0086	5.2	
3	-9.3585	125.0937	22.5	
4	-9.337	124.9735	4.1	
5	-9.3795	125.2005	5.6	
6	-9.5195	125.1221	6.4	
7	-9.4038	125.2084	9.8	

# 4. MODEL\_CENTER\_LAT\_LNG)

Titik tengah model (latitude longitude), dipisahkan dengan spasi

### 5. EARTHQUAKE\_RADIUS\_(KM)

Jarak minimal titik gempa dan lintasan irisan sehingga titik gempa masuk ke dalam plot. Dalam satuan km.

'none' untuk menonaktifkan

# 6. SLICE\_SOUTH\_NORTH\_(KM)

Lintasan irisan pada sumbu South-North (X) dalam satuan km. Gunakan spasi sebagai pemisah.

'none' untuk menonaktifkan lintasan

# 7. SLICE\_WEST\_EAST\_(KM)

Lintasan irisan pada sumbu West-East (Y) dalam satuan km. Gunakan spasi sebagai pemisah.

'none' untuk menonaktifkan lintasan

#### 8. SLICE\_DEPTH\_(KM)

Lintasan irisan pada sumbu kedalaman (Z) dalam satuan km. Gunakan spasi sebagai pemisah.

'none' untuk menonaktifkan lintasan

### 9. SLICE\_SOUTH\_NOURTH\_LABEL

label lintasan pada sumbu South-North (Y)

'none' untuk menonaktifkan label lintasan

### $10. \ \mathbf{SLICE\_WEST\_EAST\_LABEL}$

label lintasan pada sumbu West-East (X)

'none' untuk menonaktifkan label lintasan

#### 11. LIMIT\_SOUTH\_NORTH\_(KM)

limit minimal dan maksimal sumbu South-North (Y), dipisahkan dengan spasi

'none' untuk menonaktifkan pengaturan limit

# 12. LIMIT\_WEST\_EAST\_(KM)

limit minimal dan maksimal sumbu West-East (X), dipisahkan dengan spasi 'none' untuk menonaktifkan pengaturan limit

# 13. LIMIT\_DEPTH\_(KM)

limit minimal dan maksimal sumbu kedalaman (Z), dipisahkan dengan spasi 'none' untuk menonaktifkan pengaturan limit

# 14. COLORBAR\_TICK

Nilai yang ingin ditampilkan pada colorbar.

'default' untuk menampilkan nilai secara default

# 5.2.2 Menjalankan program plot model

- 1. Jalankan program plot\_model.py >> masukkan nama file parameter plot model
- 2. Hasil plot akan disimpan dalam folder '../program/plot/outputs'



