

# **00TECHNICAL MEETING TOURNAMENT MLBB LEAGUE**

**MOHON DI BACA DENGAN SEBAIK BAIKNYA PERATURAN<sup>2</sup> PERTANDINGAN MLBB DI BAWAH INI :**

## **Rules**

1. 1 tim terdiri dari 5 Pemain + Cadangan (Boleh tidak pakai cadangan)
2. 1 Team = 1 Squad (Boleh Tidak 1 Squad)
3. **ALL TIER**
4. Join Room : **Selambat-lambatnya 10 menit** dari waktu yang telah ditentukan [mulai pertandingan mengikuti jadwal yang di tentukan apabila saat jam yang telah di tentukan tidak mulai **lebih dari 10 menit akan didiskualifikasi 1 match/ Poin 1 akan diberikan untuk lawan]**
5. **Lebih dari 20 menit di diskualifikasi** dan 2 poin diberikan untuk lawan
6. Skin On/Off (Bebas menggunakan Skin atau tidak)
7. Custom Draft Pick Mode
8. Sistem pertandingan adalah **Kualifikasi BO3 all match (Team atas first pick)**
9. No Pause (**tidak boleh ada wasit/penonton dari pihak manapun kecuali wasit dari panitia**)
10. **No Chat All**, chat all akan dikenakan teguran dan bisa didiskualifikasi, Stiker boleh (lebih lengkap baca di poin ke 14)
11. Lag, Gangguan Koneksi, ping stuck 120ms, mati lampu, dan masalah koneksi lainnya menjadi tanggung jawab pemain
12. Hasil akhir harus segera dikirim dan diterima paling lambat sampai waktu pertandingan selesai.
13. Hasil pertandingan dan bentuk kecurangan (Jika ada) bisa di SS/Screenshot lalu dikirimkan ke nomor whatsapp admin yang tertera di grup.
14. **Melakukan Chat All Sebanyak 2x match akan kami diskualifikasi**(chat all 2x/3x atau lebih dalam 1 match dihitungnya sebanyak 1 x dalam satu match dan akan diberi peringatan. Jika match selanjutnya ada laporan chat all lagi maka team tersebut didiskualifikasi)
15. **Radio All ( GG, WellPlayed, dll.), Emote, Sticker, Taunting, diperbolehkan.**

16. Panitia bisa mengambil keputusan sesuai kondisi dan keputusan panitia mutlak tidak bisa diganggu gugat

**17. Semua hero boleh digunakan**

18. WAJIB SS DI AWAL MATCH dan HASIL MATCH ( Saya terima total ada 5 ss awal match dari tiap peserta yang main ), jika SS tidak lengkap, maka akan diberi 1x peringatan, jika sudah 2x peringatan akan kami diskualifikasi.

19. Tidak boleh ada WASIT/Penonton selama pertandingan dimulai,

20. Yang membuat **room** adalah team yang **Firstpick/tim yg paling atas**.

21. Match hanya dapat berlangsung jika terdapat 5 vs 5 player ( tidak boleh 4 vs 5, 3 vs 5, dll. )

22. Jika ada salah satu anggota atau lebih yang telat masuk room sesuai jam bermain, akan dianggap telat dan akan kami diskualifikasi 1 match

23. Dilarang memainkan player di luar data team, jika ditemukan player di luar data team, akan kami diskualifikasi.

24. SS Hasil match dan SS Awal ingame match dapat dikirim setelah match berakhir

25. Tidak menerima SS awal match dari replay, SS dari match lain . SS awal match harus dari match kalian bersama musuh pada saat itu juga.

26. Jika ada ID ML yang error selama tournament berlangsung seperti Banned atau Hacked, maka ID tersebut tidak dapat digantikan dengan ID lainnya.

27. Apabila terjadi Bug dari Moonton bisa lapor ke panitia. dan keputusan dari panitia

28. Dilarang menggunakan drone view, maphack, cheat lainnya. Jika menggunakan maka akan kami diskualifikasi.

29. Tidak ada rematch

30. Apabila ada kendala teknis telfon masuk saat pertandingan dimulai itu tanggung jawab masing - masing player, kami memberi solusi menggunakan aplikasi boost/ aplikasi yang dapat menangkal tlp saat bermain game.

31. Wajib menggunakan mobile phone, dilarang menggunakan ipad/pc

**JADWAL PERTANDINGAN  
(TIDAK DAPAT DIGANTI/ SUDAH  
PERMANEN)**

| RONDE  | BRACKET A         | BRACKET B         |
|--|-------------------|-------------------|
| 1  | SENIN, 18.50 WIB  | SENIN, 20.30 WIB  |
| 2  | SENIN, 22.00 WIB  | SENIN, 23.30 WIB  |
| 3  | SELASA, 15.30 WIB | SELASA, 17.00 WIB |
| 4  | SELASA, 18.50 WIB | SELASA, 20.30 WIB |
| SEMIFINAL  | SELASA, 22.00 WIB | SELASA, 23.30 WIB |
|  |                   |                   |
| <b>TOLERANSI TERLAMBAT HANYA 10 MENIT DARI<br/>WAKTU YANG TERTERA DIATAS. LEWAT 1 MENIT<br/>KAMI DISKUALIFIKASI 1 MATCH</b>  |                   |                   |
| <b>TOURNAMENT BERLANGSUNG HANYA SAMPAI BABAK<br/>SEMIFINAL, BAGI TOTAL 4 TEAM YG LOLOS, BRACKET<br/>A (2 TEAM) &amp; BRACKET B (2 TEAM) LOLOS KE BABAK<br/>FINAL LEAGUE.</b> |                   |                   |

\*JIKA ADA PERUBAHAN WAKTU AKAN DIINFO DI GRUP

## KETERANGAN TAMBAHAN :

- SCRENSHOOT LAPOR TELAT , WAJIB MEMPERLIHATKAN KETERANGAN WAKTU / MENGGESER LAYAR HP
- TOURNAMENT BO 3 ALL MATCH
- JADWAL PERTANDINGAN FIX , APABILA MAU DI PERCEPAT , HARUS KESEPAKATAN KEDUA BELAH PIHAK ,
- ALL PESERTA WAJIB MENYIMAK TEHNIKAL MEETING PANITIA / HUMAN EROR BUKAN TANGGUNG JAWAB PANITIA MELAINKAN PESERTA
- TOTAL SLOT YANG LANJUT KE FINAL LIGA (64SLOT)
- HADIAH TOTAL FINAL LIGA
  - JUARA 1 = 600.000
  - JUARA 2 = 500.000
  - JUARA 3 = 400.000
  - JUARA 4 = 300.000
- PAJAK HADIAH FINAL LIGA DITANGGUNG PEMENANG
- FINAL LIGA AKAN DIINFO LEBIH LANJUT
- APABILA ADA INFORMASI TERBARU AKAN DI UPDATE DI GROUP

**KONTAK PERWAKILAN AKAN DISHARE BESOK JAM 12.00 WIB  
BRACKET ATAU BAGAN AKAN DISHARE BESOK JAM 13.00 WIB**



## CARA BERMAIN DI RXR E-SPORT TOURNAMENT



CEK LAWANMU DI  
BAGAN/BRACKET



CARI KONTAK WA +ID MLBB  
LAWAN KALIAN DI LINK "KONTAK  
PERWAKILAN TEAM"



CHAT LAWAN KALIAN  
UNTUK SALING ADD DI MLBB



LAPOR KE PANITIA  
SIAPA PEMENANGNYA, SERTA  
MENGIRIM SS HASIL MATCH



LANGSUNG START MATCHNYA  
KETIKA KEDUA BELAH TEAM READY



BERSIAP DI ROOM 15 MENIT  
SEBELUM PERTANDINGAN DI MULAI



## CARA LAPOR HASIL MATCH KE PANITIA

PESERTA : "MIN MATCH SUDAH SELESAI , TEAM VISION VS TEAM REVENANT, WIN  
TEAM REVENANT".

PESERTA : ( KIRIM HASIL MATCH + SS DI AWAL GAME )

HASIL MATCH



1 GAMBAR SAJA

AWAL MATCH



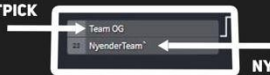
5 GAMBAR ( SETIAP PLAYER SS )

ADMIN : BAIK, TERIMAKASIH KAK



## CARA TAHU FIRST PICK TEAM KALIAN

TEAM OG FIRSTPICK



NYENDER TEAM SECONDPICK

**"TEAM YANG FIRSTPICK ADALAH  
TEAM YANG MEMBUAT ROOM !"**

## SETIAP PLAYER WAJIB SS SEPerti INI



**JADI, NANTI SAYA AKAN MENERIMA ( 5 ) SS SEPerti  
INI SELESAI KALIAN BERTANDING**