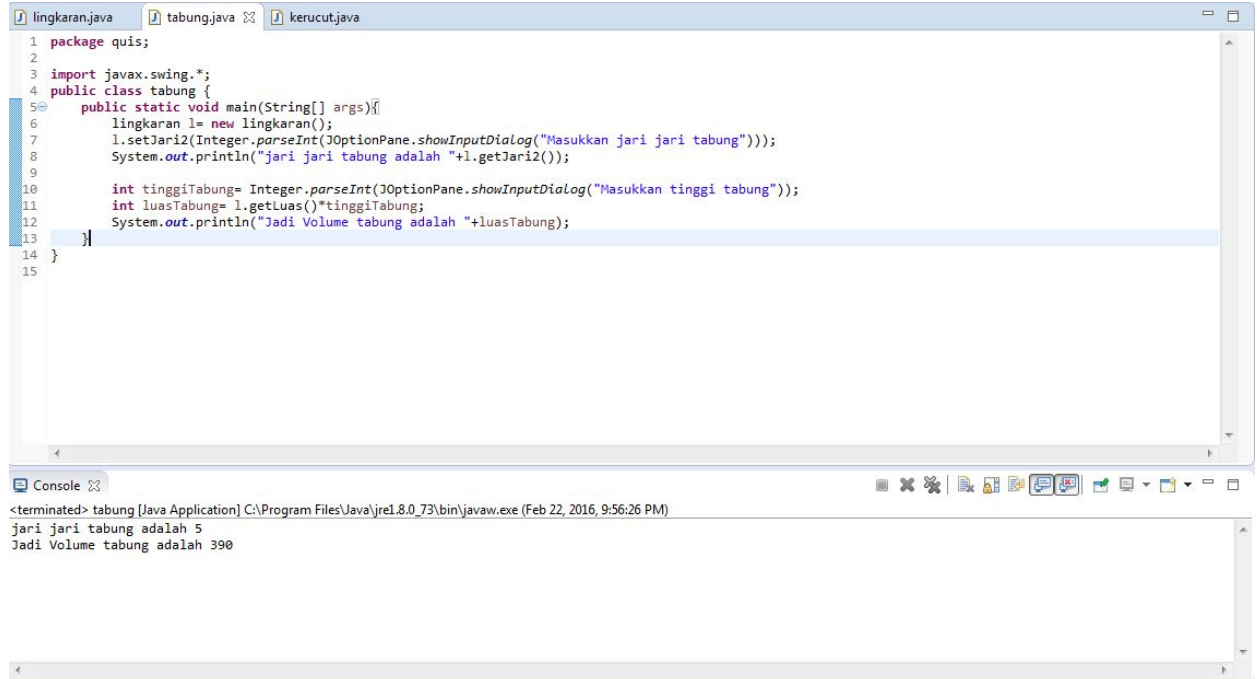


SOAL QUIZ

1. Buatlah sebuah class lingkaran yang digunakan untuk menghitung volume dari class kerucut dan class tabung.
 - a. Berikut source code class tabung

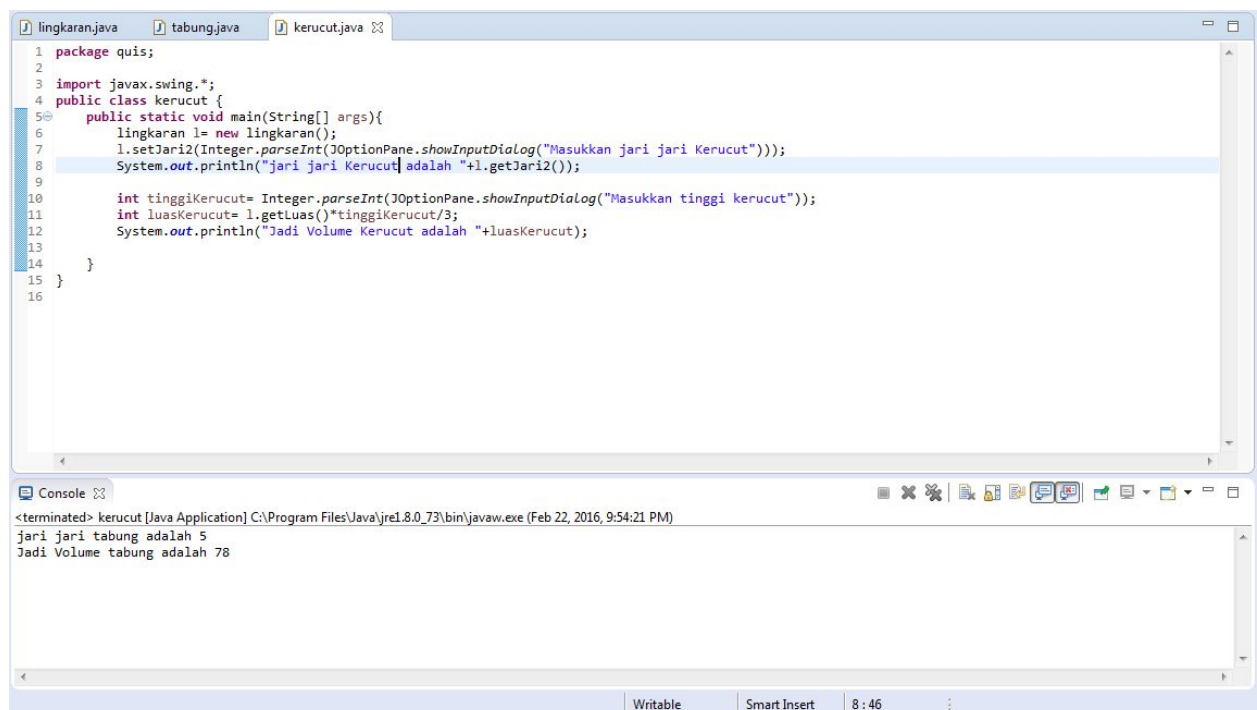


```
1 package quis;
2
3 import javax.swing.*;
4 public class tabung {
5     public static void main(String[] args){
6         lingkaran l= new lingkaran();
7         l.setJari2(Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan jari jari tabung")));
8         System.out.println("jari jari tabung adalah "+l.getJari2());
9
10        int tinggiTabung= Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan tinggi tabung"));
11        int luasTabung= l.getLuas()*tinggiTabung;
12        System.out.println("Jadi Volume tabung adalah "+luasTabung);
13    }
14 }
15
```

Console

```
<terminated> tabung [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Feb 22, 2016, 9:56:26 PM)
jari jari tabung adalah 5
Jadi Volume tabung adalah 390
```

- b. Berikut source code class kerucut



```
1 package quis;
2
3 import javax.swing.*;
4 public class kerucut {
5     public static void main(String[] args){
6         lingkaran l= new lingkaran();
7         l.setJari2(Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan jari jari Kerucut")));
8         System.out.println("jari jari Kerucut adalah "+l.getJari2());
9
10        int tinggiKerucut= Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan tinggi kerucut"));
11        int luasKerucut= l.getLuas()*tinggiKerucut/3;
12        System.out.println("Jadi Volume Kerucut adalah "+luasKerucut);
13    }
14 }
15
16
```

Console

```
<terminated> kerucut [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Feb 22, 2016, 9:54:21 PM)
jari jari tabung adalah 5
Jadi Volume tabung adalah 78
```

Class lingkaran berisi:

- Method untuk set jarijari
- Method untuk mendapatkan jarijari
- Method untuk mendapatkan luas lingkaran / alas bidang