

BAGIAN I: Fakta, Rule, dan Query

1. Fakta

- a. pria(X) : X adalah pria
- b. wanita(X) : X adalah wanita
- c. usia(X,Y) : X berusia Y
- d. menikah(X,Y) : X menikah dengan Y
- e. anak(X,Y) : X adalah anak Y

```
/*pria(X)      : X adalah pria*/
pria(qika) .
pria(panji) .
pria(shelby) .
pria(barok) .
pria(aqua) .
pria(eriq) .
pria(francesco) .

/*wanita(X)     : X adalah wanita*/
wanita(hinatsuru) .
wanita(makio) .
wanita(suma) .
wanita(frieren) .
wanita(yennefer) .
wanita(roxy) .
wanita(ruby) .
wanita(suzy) .
wanita(aihoshino) .
wanita(eve) .

/*usia(X,Y)     : X berusia Y*/
usia(hinatsuru, 105) .
usia(qika, 109) .
usia(makio, 96) .
usia(suma, 86) .
usia(panji, 124) .
usia(frieren, 90) .
usia(shelby, 42) .
usia(yennefer, 61) .
usia(barok, 59) .
usia(roxy, 70) .
usia(aqua, 66) .
usia(ruby, 63) .
usia(eriq, 69) .
usia(suzy, 23) .
```

```

usia(francesco, 25).
usia(aihoshino, 48).
usia(eve, 5).

/*menikah(X,Y) : X menikah dengan Y*/
menikah(qika, hinatsuru).
menikah(hinatsuru, qika).
menikah(qika, makio).
menikah(makio, qika).
menikah(qika, suma).
menikah(suma, qika).
menikah(panji, frieren).
menikah(frieren, panji).
menikah(barok, roxy).
menikah(roxy, barok).
menikah(ruby, eriq).
menikah(eriq, ruby).
menikah(suzy, francesco).
menikah(francesco, suzy).

/*anak(X,Y) : X adalah anak Y*/
anak(yennefer, qika).
anak(shelby, qika).
anak(barok, qika).
anak(yennefer, hinatsuru).
anak(shelby, hinatsuru).
anak(barok, makio).
anak(aqua, panji).
anak(aqua, frieren).
anak(ruby, panji).
anak(ruby, frieren).
anak(suzy, barok).
anak(suzy, roxy).
anak(aihoshino, ruby).
anak(aihoshino, eriq).
anak(eve, suzy).
anak(eve, francesco).

```

2. Rule

- a. saudara(X,Y) : X adalah saudara kandung maupun saudara tiri dari Y
- b. saudaratiri(X,Y) : X adalah saudara tiri dari Y
- c. kakak(X,Y) : X adalah kakak dari Y
- d. keponakan(X,Y) : X adalah keponakan dari Y
- e. mertua(X,Y) : X adalah mertua dari Y

- f. nenek(X,Y) : X adalah nenek dari Y
- g. keturunan(X,Y) : X adalah keturunan dari Y (anak, cucu, dan seterusnya)
- h. lajang(X) : X adalah orang yang tidak menikah
- i. anakbungsu(X) : X adalah anak paling muda
- j. anaksulung(X) : X adalah anak paling tua
- k. yatimpiatu(X) : X adalah orang yang orang tuanya tidak terdefinisi

```

/*saudara(X,Y)          : X adalah saudara kandung maupun tiri dari
Y*/
saudara(X, Y) :-
    anak(X, Z),
    anak(Y, Q),
    Z == Q,
    X \== Y.

/*saudaratiri(X,Y)      : X adalah saudara tiri dari Y*/
saudaratiri(X,Y) :-
    anak(X, Z),
    anak(Y, Q),
    X \== Y,
    wanita(Z),
    wanita(Q),
    Z \== Q,
    menikah(Z, P),
    menikah(P, Q).

/*kakak(X,Y)           : X adalah kakak dari Y (kakak kandung maupun
tiri)*/
kakak(X, Y) :-
    saudara(X, Y),
    usia(X, A),
    usia(Y, B),
    A > B.

/*keponakan(X,Y)       : X adalah keponakan dari Y*/
keponakan(X,Y) :-
    saudara(Y, Z),
    anak(X, Z).

/*mertua(X,Y)          : X adalah mertua dari Y*/
mertua(X, Y) :-
    anak(Z, X),
    menikah(Z, Y).

/*nenek(X,Y)           : X adalah nenek dari Y*/
nenek(X, Y) :-
    anak(Z, X),
    anak(Y, Z),
    wanita(X).

```

```

/*keturunan(X,Y)           : X adalah keturunan dari Y (anak, cucu,
dan seterusnya)*/
keturunan(X, Y) :-
    anak(X, Y).
keturunan(X, Y) :-
    anak(X, Z),
    keturunan(Z, Y).

/*lajang(X)                : X adalah orang yang tidak menikah*/
lajang(X) :-
    pria(X),
    \+ menikah(X, _).
lajang(X) :-
    wanita(X),
    \+ menikah(X, _).

/*anakbungsu(X)            : X adalah anak paling muda*/
anakbungsu(X) :-
    anak(X, _Parent),
    anak(_Y, _Parent),
    _Y \= X,
    \+ (anak(_Z, _Parent), _Z \= X, usia(_Z, _AgeZ), usia(X,
_AgeX), _AgeZ < _AgeX).

/*anaksulung(X)            : X adalah anak paling tua*/
anaksulung(X) :-
    anak(X, _Parent),
    anak(_Y, _Parent),
    _Y \= X,
    \+ (anak(_Z, _Parent), _Z \= X, usia(_Z, _AgeZ), usia(X,
_AgeX), _AgeZ > _AgeX).

/*yatimpiatu(X)            : X adalah orang yang orang tuanya tidak
terdefinisi*/
yatimpiatu(X) :-
    usia(X, _),
    \+ anak(X, _).

```

3. Query

a. Suami dari aihoshino

```

| ?- menikah(Suami, aihoshino), pria(Suami).
no

```

b. Kakek buyut dan nenek buyut dari eve

```
| ?- nenek(NenekBuyut, _Y), anak(eve, _Y), menikah(NenekBuyut, KakekBuyut).
```

```
KakekBuyut = qika  
NenekBuyut = makio ?
```

```
yes
```

c. Paman dari orang tua francesco

```
| ?- anak(francesco, _X), anak(_X, _Y), saudara(_Y, Paman).
```

```
no
```

d. Orang yang memiliki lebih dari satu istri

```
| ?- menikah(_Pasangan1, X), menikah(X, _Pasangan2), _Pasangan1 \=  
_Pasangan2, wanita(_Pasangan1), wanita(_Pasangan2), pria(X).
```

```
X = qika ?
```

```
yes
```

e. Saudara tiri tertua dari shelby

```
| ?- saudaratiri(X, shelby), usia(X, _AgeX), \+ (saudaratiri(_Y,  
shelby), usia(_Y, _AgeY), _AgeY > _AgeX).
```

```
X = barok ?
```

```
yes
```

f. Orang tua yang memiliki tepat satu anak

```
| ?- anak(_X, Y), \+ (saudara(_X, _Z), anak(_Z, Y)).
```

```
Y = makio ? ;
```

```
Y = barok ? ;
```

```
Y = roxy ? ;
```

```
Y = ruby ? ;
```

```
Y = eriq ? ;  
Y = suzy ? ;  
Y = francesco  
yes
```

g. Pria yang memiliki mertua berusia lebih dari 99 tahun

```
| ?- mertua(_X, Y), pria(Y), usia(_X, _Z), _Z > 99.  
Y = eriq ?  
yes
```

h. Orang yatim piatu dengan usia termuda

```
| ?- yatimpiatu(X), usia(X, _A), \+ (yatimpiatu(_Y), _Y \= X,  
usia(_Y, _B), _A > _B).  
X = francesco ?  
yes
```

i. Orang diatas 60 tahun yang statusnya menikah dengan orang yang memiliki saudara lebih dari 1 orang

```
usia(X, _UsiaX), _UsiaX > 60, menikah(X, _Y), saudara(_Y,  
_Saudara1), saudara(_Y, _Saudara2), _Saudara1 \== _Saudara2.  
X = roxy ?  
yes
```

j. Seluruh keturunan qika yang memiliki tepat 2 keponakan

```
| ?- keturunan(X, qika), keponakan(_Keponakan1, X),  
keponakan(_Keponakan2, X), _Keponakan1 \== _Keponakan2, \+  
((keponakan(_Keponakan3, X), _Keponakan1 \== _Keponakan3,  
_Keponakan2 \== _Keponakan3)).  
no
```

BAGIAN II : Rekurens

1. Exponent

exponent(A, B, X)

```
exponent(_, 0, 1).  
  
exponent(A, 1, A).  
  
/* Rekursi */  
exponent(A,B, Result):-  
    B > 0,  
    B1 is B - 1,  
    exponent(A, B1, Result1),  
    Result is A * Result1.
```

2. Growth

growth(I, G, H, T, X)

```
is_prime(2).  
is_prime(3).  
is_prime(N) :-  
    N > 3,  
    N mod 2 =\= 0,  
    \+ has_factor(N, 3).  
  
has_factor(N, F) :-  
    N mod F == 0.  
has_factor(N, F) :-  
    F * F < N,  
    F2 is F + 2,  
    has_factor(N, F2).  
  
growth(I, G, H, 0, I).  
  
growth(I, G, H, T, X) :-  
    T > 0,  
    T1 is T - 1,  
    growth(I, G, H, T1, PrevX),  
    ( is_prime(T) -> X is PrevX + G ; X is PrevX - H ).
```

3. Si Imut Anak Nakal

harvestFruits(N, Fruits, TreeNumber, FinalFruits)

```
harvestFruits(N, Fruits, TreeNumber, FinalFruits) :-
    TreeNumber == N + 1,
    FinalFruits is Fruits.

harvestFruits(_, Fruits, _, FinalFruits) :-
    Fruits <= 0,
    write('Si Imut pulang sambil menangis :('), nl,
    FinalFruits is 0.

harvestFruits(N, Fruits, TreeNumber, FinalFruits) :-
    Fruits > 0,
    fruitEffect(TreeNumber, Effect),
    NewFruits is Fruits + Effect,
    NextTree is TreeNumber + 1,
    harvestFruits(N, NewFruits, NextTree, FinalFruits).

fruitEffect(TreeNumber, Effect) :-
    (TreeNumber mod 3 == 0 -> Effect1 is 2; Effect1 is 0),
    (TreeNumber mod 4 == 0 -> Effect2 is -5; Effect2 is 0),
    (TreeNumber mod 5 == 0 -> Effect3 is 3; Effect3 is 0),
    (is_prime(TreeNumber) -> Effect4 is -10; Effect4 is 0),
    Effect is Effect1 + Effect2 + Effect3 + Effect4.
```

4. KPK

KPK

```
mod(A, B, X) :-
    A >= 0,
    B > 0,
    A < B,
    X is A.

mod(A, B, X) :-
    A >= 0,
    B > 0,
    A >= B,
    A1 is A - B,
    mod(A1, B, X).

gcd(A, 0, A) :-
    A >= 0, !.
```



```

gcd(A, B, X) :-
    B > 0,
    mod(A, B, R),
    gcd(B, R, X).

kpk(A, B, X) :-
    gcd(A, B, GCD),
    (
        GCD = 0 -> X = 0;
        X is (A * B) / GCD
    ).

```

5. Factorial

factorial(N, X)

```

factorial(0, 1).
factorial(N, X) :-
    N > 0,
    N1 is N - 1,
    factorial(N1, X1),
    X is N * X1.

```

6. Make Pattern

makePattern(N)

```

makePattern(N) :-
    generate_square(N, 1, N).

generate_square(N, CurrentDepth, MaxDepth) :-
    CurrentDepth =< MaxDepth, !,
    print_line(N, CurrentDepth, MaxDepth),
    nl,
    NextDepth is CurrentDepth + 1,
    generate_square(N, NextDepth, MaxDepth).

print_line(N, CurrentDepth, MaxDepth) :-
    print_element(N, CurrentDepth, MaxDepth, 1).

print_element(N, _, _, Counter) :-
    Counter > N, !.
print_element(N, CurrentDepth, MaxDepth, Counter) :-
    MinDepth is min(CurrentDepth, min(MaxDepth -

```

```
CurrentDepth + 1, min(Counter, N - Counter + 1)),  
    write(MinDepth),  
    write(' '),  
    NextCounter is Counter + 1,  
    print_element(N, CurrentDepth, MaxDepth, NextCounter).
```

BAGIAN III : List

1. List Statistic

min(List, Min)
<pre>/* Basis */ min([Head Tail], Head) :- Tail = [], !. /* Rekurens */ min([Head Tail], Min) :- min(Tail, CurrMin), Head < CurrMin, !, Min is Head. min([Head Tail], Min) :- min(Tail, CurrMin), Head >= CurrMin, !, Min is CurrMin.</pre>
max(List, Max)
<pre>/* Basis */ max([Head Tail], Head) :- Tail = [], !. /* Rekurens */ max([Head Tail], Max) :- max(Tail, CurrMax), Head > CurrMax, !, Max is Head. max([Head Tail], Max) :- max(Tail, CurrMax), Head <= CurrMax, !, Max is CurrMax.</pre>
range(List, Range)
<pre>range(List, Range) :- max(List, Max), min(List, Min), Range is Max - Min.</pre>
count(List, Count)
<pre>/* Basis */ count([], 0) :- !. /* Rekurens */</pre>

<pre>count([Head Tail], Count) :- count(Tail, CurrCount), Count is CurrCount + 1.</pre>
sum(List, Sum)
<pre>/* Basis */ sum([], 0) :- !. /* Rekurens */ sum([Head Tail], Sum) :- sum(Tail, CurrSum), Sum is CurrSum + Head.</pre>

2. List Manipulation

a. mergeSort

mergeSort(ListA, ListB, Result)
<pre>mergeSort([], ListB, ListB). mergeSort(ListA, [], ListA). mergeSort([HeadA TailA], [HeadB TailB], [HeadA ResultTail]) :- HeadA <= HeadB, mergeSort(TailA, [HeadB TailB], ResultTail). mergeSort([HeadA TailA], [HeadB TailB], [HeadB ResultTail]) :- HeadA > HeadB, mergeSort([HeadA TailA], TailB, ResultTail).</pre>

b. filterArray

filterArray(List, Element1, Element2, Result)
<pre>filterArray([], _, _, []). filterArray([Head Tail], Element1, Element2, [Head ResultTail]) :- Head > Element1, Head mod Element2 /= 0, filterArray(Tail, Element1, Element2, ResultTail). filterArray([Head Tail], Element1, Element2, Result) :- (Head <= Element1; Head mod Element2 /= 0),</pre>

```
filterArray(Tail, Element1, Element2, Result).
```

c. reverse

reverse(List, Result)

```
reverse_custom([], []).
reverse_custom(List, Result) :-
    reverse_helper(List, [], Result).

reverse_helper([], TempRes, TempRes).
reverse_helper([Head|Tail], TempRes, Result) :-
    reverse_helper(Tail, [Head|TempRes], Result).
```

d. cekPalindrom

cekPalindrom(List)

```
cekPalindrom([]).
cekPalindrom([_]).

cekPalindrom([H|T]) :-
    lastElement(T, Last, T2),
    H == Last,
    cekPalindrom([T2]).

lastElement([_, Y], Y, []) :- !.
lastElement([H|T], Last, [H|T2]) :-
    lastElement(T, Last, T2).
```

e. rotate

rotate(List, N, Result)

```
rotate([], _, []).

rotate(List, 0, List).

rotate(List, N, Result) :-
    N > 0,
    normalize_rotation(List, N, N1),
    rotate_left(List, N1, Result).

rotate(List, N, Result) :-
    N < 0,
    length_manual(List, Length),
    N1 is Length + (N mod Length),
```

```

        rotate(List, N1, Result).

normalize_rotation(List, N, N1) :-
    length_manual(List, Length),
    N1 is N mod Length.

rotate_left([Head|Tail], N, Result) :-
    N > 0,
    append_tail(Tail, Head, Rotated),
    N1 is N - 1,
    rotate_left(Rotated, N1, Result).

rotate_left(List, 0, List).

append_tail([], X, [X]).
append_tail([H|T], X, [H|R]) :- append_tail(T, X, R).

length_manual([], 0).
length_manual([_|T], Length) :-
    length_manual(T, SubLength),
    Length is SubLength + 1.

```

f. Mapping

prosesMahasiswa(Name, Grades, Result)

```

/* Konversi nilai ke indeks */
set_index([], []).
set_index([Grade|Tail], [Index|IndexTail]) :-
    (
        Grade >= 80
        -> Index = 'A'
        ; Grade >= 70
        -> Index = 'B'
        ; Grade >= 60
        -> Index = 'C'
        ; Grade >= 50
        -> Index = 'D'
        ; Index = 'E'
    ),
    set_index(Tail, IndexTail).

/* Fungsi AVG untuk mencari rata-rata nilai */
calculate_final_grade([], 0).
calculate_final_grade(List, Average) :-
    sum_of_list(List, Sum),
    calculate_length(List, Length),
    Length > 0,
    Average is Sum / Length.

/* Fungsi untuk mencari panjang array of nilai */

```

```

calculate_length([], 0).
calculate_length(_|Tail, Length) :-
    calculate_length(Tail, TailLength),
    Length is TailLength + 1.

/* Fungsi sum yang telah dibuat pada soal sebelumnya */
sum_of_list([], 0).
sum_of_list([Head|Tail], Sum) :-
    sum_of_list(Tail, TailSum),
    Sum is Head + TailSum.

/* Proses mahasiswa */
prosesMahasiswa(Name, Grades, [Name, Index, FinalGrade,
Status]) :-
    set_index(Grades, Index),
    calculate_final_grade(Grades, FinalGrade),
    (   FinalGrade >= 80
    ->  Status = 'Pass'
    ;   Status = 'Fail'
    ).

```

Bonus

```
:- dynamic(game_started/0).
:- dynamic(player_score/1).

startingScore(0).
startingMessage('Unta putih dan unta hitammu diambil oleh
pedagang karavan. Kumpulkan koin sebanyak-banyaknya !!!').
exitMessage('Terima kasih telah memainkan simulasi ini! Sampai
jumpa lagi.').
notStartedMessage('Permainan belum dimulai. Gunakan "start"
untuk memulai.').

start :-
    (   game_started
    ->  write('Permainan sudah dimulai. Gunakan "exit" untuk
keluar dan memulai ulang. '), nl
    ;   retractall(player_score(_)),
        retractall(game_started),
        startingScore(Score),
        assertz(player_score(Score)),
        assertz(game_started),
        startingMessage(Message),
        write(Message), nl
    ).

move(Direction) :-
    (   game_started
    ->  write('Kamu bergerak ke arah '), write(Direction),
write(' '), nl,
        random(0, 101, TrapChance),
        (   TrapChance < 50
        ->  write('Oh tidak! Kamu terkena jebakan!'), nl,
            update_score(-10)
        ;   write('Jalannya aman. '), nl,
            write('Kamu mendapatkan 10 koin. '), nl,
            update_score(10)
        ),
        display_status
    ;   fail
    ).

update_score(Points) :-
    retract(player_score(OldScore)),
    NewScore is OldScore + Points,
    assertz(player_score(NewScore)).
```



```
display_status :-
    (   game_started
    ->  player_score(Score),
        write('Koin Saat Ini: '), write(Score), nl
    ;   fail
    ).

exit :-
    (   game_started
    ->  exitMessage(Message),
        write(Message), nl,
        retractall(player_score(_)),
        retractall(game_started)
    ;   write('Permainan belum dimulai. Gunakan "start" untuk
memulai. '), nl,
        fail
    ).
```