

Started on	Saturday, 2 November 2024, 7:36 PM
State	Finished
Completed on	Saturday, 2 November 2024, 10:55 PM
Time taken	3 hours 18 mins
Grade	300.00 out of 300.00 (100%)

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Putar Putar Memutar Mutar

Deskripsi

Pak Putar ingin memutar kata yang dibaca sehingga terbacanya terputar-putar. Diberikan input beberapa kata, untuk setiap kata ke-1, 3, 5, ... harus diputar balik dan biarkan untuk kata yang terletak pada kata ke-2, 4, 6, ....

Contoh

No	Masukan	Luaran	Penjelasan
1.	makan nasi keliling bumi.	nakam nasi gnililek bumi	Kata makan terletak pada kata ke-1, maka diputar menjadi nakam. Kata keliling terletak pada kata ke-3, maka diputar menjadi gnililek.
2.	pergi makan.	igrep makan	Kata pergi terletak pada kata ke-1, maka diputar menjadi igrep. Kata makan terletak pada kata ke-2, maka biarkan kata tersebut.

Catatan

- Tambahkan newline (\n) pada setiap akhir jawaban
- Kumpulkan dalam file bernama **putar.c**



[putar.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.42 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.52 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.46 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB

No	Score	Verdict	Description
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

BabyCrypt

Deskripsi

BABYMONSTER, grup KPOP yang sedang naik daun, ingin berkomunikasi dengan para penggemarnya yang disebut Monstiez secara rahasia. Untuk menjaga kerahasiaan pesan yang mereka terima dari Monstiez, BABYMONSTER menyuruh Monstiez untuk mengenkripsi pesan yang mereka kirimkan menggunakan metode yang dikenal sebagai **Caesar Cipher**. Metode ini bekerja dengan cara menggeser setiap huruf dalam pesan sebanyak **n** posisi ke depan dalam alfabet.

Namun, dengan banyaknya kegiatan yang mereka jalani, BABYMONSTER mengalami kesulitan dan kelelahan dalam mendekripsi pesan-pesan yang telah dienkrpsi tersebut. Oleh karena itu, Anda diminta untuk membuat sebuah program yang dapat membantu BABYMONSTER untuk mendekripsi pesan-pesan yang mereka terima dari Monstiez.

Format Masukan

Program akan menerima sebuah string input yang berisi kata-kata yang dipisahkan oleh spasi. Kata pertama dalam input adalah sebuah angka yang menunjukkan nilai pergeseran (n). Kata-kata berikutnya adalah pesan yang telah dienkrpsi dengan menggunakan Caesar Cipher.

Format Keluaran

Program harus mengeluarkan pesan yang telah didekripsi, diakhiri dengan newline (\n). Semua huruf dalam pesan didekripsi dengan menggesernya mundur sebanyak n posisi dalam alfabet.

Contoh


Masukan	Keluaran	Penjelasan
1 Bizfpo dvuf cbohfuu!.	Ahyeon cute banget!	Dengan pergeseran 1, dapat teramati bahwa "B" digeser mundur menjadi "A" dan "i" digeser mundur menjadi "h".
88 WYXCDSOJ vyfoc LKLIWYXCDOB.	MONSTIEZ loves BABYMONSTER	Dengan pergeseran 88, sama dengan melakukan pergeseran sebesar 10 (88 mod 26 = 10).
26 Jujurly, Asa and Rora cakep banget <3.	Jujurly, Asa and Rora cakep banget <3	Dengan pergeseran 26, tidak ada perbedaan antara pesan sebelum dan sesudah enkripsi karena 26 adalah jumlah total huruf dalam alfabet.

Catatan

- Hanya karakter A-Z dan a-z yang dienkrpsi.
- Tambahkan newline (\n) pada setiap akhir jawaban
- Kumpulkan dalam file bernama **babycrypt.c**

C

⬆️⬆️

 [babycrypt.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	16	Accepted	0.00 sec, 1.52 MB
2	16	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB

No	Score	Verdict	Description
3	16	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
4	16	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB
5	16	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
6	20	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

IPv4Lay

Deskripsi

Saat ini, Purry ditugaskan sebagai *network engineer* di OWCA. Namun, karena Purry sedang mengalami pubertas, dia menjadi *alay*. Semua IP *address* (IPv4) yang dia temui, dia ganti pemisahannya (".") dengan "@". Purry menyebut ini sebagai IPv4Lay.

IPv4Lay memiliki bentuk ``x1`@`x2`@`x3`@`x4``. ``x1``, ``x2``, ``x3``, dan ``x4`` adalah bilangan bulat yang mewakili 4 oktet dari IPv4 *address*. ``x1``, ``x2``, ``x3``, dan ``x4`` memiliki nilai dari 0 hingga 255 (inklusif), dan tidak ada *leading zero*.

Buatlah program untuk mengecek apakah sebuah kata merupakan IPv4Lay atau bukan.

Format Masukan

*Stream* kata-kata yang dipisahkan oleh spasi. Setiap kata ingin dicek apakah merupakan IPv4Lay atau bukan. Setiap kata memiliki panjang maksimal 50 karakter. *Stream* setidaknya terdiri atas 1 kata. *Stream* diakhiri dengan titik.

Format Keluaran

Untuk setiap kata, keluarkan "4Lay" jika kata tersebut merupakan IPv4Lay, dan "ewh" jika kata tersebut bukan IPv4Lay. Setiap kata yang dipisahkan oleh spasi. Akhiri keluaran dengan newline (`\n`).

Contoh

Masukan	Keluaran	Penjelasan
135@135@23@23 196@1@1@1.	4Lay 4Lay	Keduanya merupakan IPv4Lay
135@01@0@1.	ewh	135@01@0@1 bukan IPv4Lay karena ada leading zero pada oktet kedua
256@1@1@1.	ewh	256@1@1@1 bukan IPv4Lay karena nilai oktet pertama melebihi 255
a12!0@0@0.	ewh	a12!0@0@0 bukan IPv4Lay karena ada karakter yang tidak diperbolehkan yaitu 'a' dan '!'

Catatan

- Tulis jawaban dalam file **IPv4Lay.c**



[IPv4Lay.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB

No	Score	Verdict	Description
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB

[◀ Mesin Kata - Praktikum](#)

Jump to...

◀ ▶

[Stack - Pra Praktikum ▶](#)