<u>Dashboard</u> / My courses / <u>ITB IF2110 1 2425</u> / <u>Praktikum 5</u> / <u>Mesin Kata - Pra Praktikum</u>

Started on Monday, 21 October 2024, 2:50 PM

State Finished

Completed on Monday, 21 October 2024, 6:23 PM

Time taken 3 hours 32 mins

Grade 200.00 out of 200.00 (**100**%)

Question **1** Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Download file header ADT Mesin Kata dan Mesin Karakter dalam mesinkarakter.h dan mesinkata.h dan buatlah file implementasinya. Kumpulkan file **mesinkata.c** dan **mesinkarakter.c** dalam bentuk file yang di-zip.

Catatan:

Buatlah driver sendiri untuk mengetes setiap fungsi/prosedur yang ada.





mesinkarakter.zip

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB

Correct

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

String to Number

Deskripsi

Wiwi adalah pelajar yang giat. Ia sedang ada tugas membuat aplikasi speech-to-text untuk merekam pembicaraan dan menulis notulensinya. Beberapa temannya adalah anak bisnis, sehingga ia perlu menyesuaikan aplikasi yang dia buat, karena aplikasinya hanya mampu merekam pembicaraan dengan nominal dan dituliskan menjadi kata. Misal saja kalimat "Laptop ini harganya 15000000 rupiah", maka aplikasi akan mencatatnya menjadi "Laptop ini harganya lima belas juta rupiah".

Bantu Wiwi untuk membuat program str2num.c yang menerima kalimat dalam pita, lalu mengubah semua frasa "bilangan" yang tercatat pada pita menjadi bilangan yang asli. Penyebutan nominal dalam bahasa Indonesia mulai dari digit 0-9, puluhan, hingga ratusan. Asumsikan masukan hanya ada bilangan bulat dan valid dalam bahasa Indonesia serta bilangan yang dicatat semuanya lowercase. Kumpulkan jawaban dalam **str2num.c**.

Contoh

Masukan	Keluaran	Penjelasan
Film tersebut mendapatkan rating enam dari sepuluh.	Film tersebut mendapatkan rating 6 dari 10	Frasa "enam dari sepuluh" berubah menjadi "6 dari 10"
Bandung Bondowoso membuat sembilan ratus sembilan puluh sembilan candi.		Frasa "sembilan ratus sembilan puluh sembilan" berubah menjadi "999"
Murid kelas itu hanya ada dua belas orang saja.	Murid kelas itu hanya ada 12 orang saja	Frasa "dua belas" berubah menjadi "12"
Mahasiswa himpunan yang baru sebanyak seratus tujuh puluh lima orang.	. , , ,	Frasa "seratus tujuh puluh lima" berubah menjadi "175"

Petunjuk

Beberapa edge case terdapat pada contoh.

C **\$**

str2num.c

Score: 100

Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	5	Accepted	0.00 sec, 1.46 MB
2	5	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
3	5	Accepted	0.00 sec, 1.52 MB
4	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
5	5	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
6	5	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB

No	Score	Verdict	Description
7	5	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB
8	5	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
9	5	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
10	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
11	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
12	5	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
13	5	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
14	5	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
15	5	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
16	5	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
17	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
18	5	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
19	5	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB
20	5	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB

■ Matrix - Latihan Praktikum

Jump to... \$

Mesin Kata - Praktikum -