<u>Dashboard</u> / My courses / <u>ITB_IF2010_2_2425</u> / <u>[Java] Tutorial 4</u> / <u>Tutorial 4</u>

Started on Thursday, 24 April 2025, 11:20 AM

State Finished

Completed on Thursday, 24 April 2025, 12:10 PM

Time taken 49 mins 47 secs

Grade 300.00 out of 300.00 (100%)

Question **1**Correct
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit 1 s

Memory limit 64 MB

Pada soal ini anda diminta untuk membuat sebuah kelas Goose, yaitu kelas yang merepresentasikan angsa dari sebuah game bernama "Solo Goose". Berikut adalah spesifikasi dari kelas Goose:

- Memiliki atribut name (String), dan honk (int).
- Memiliki dua buah konstruktor, yaitu Goose() dan Goose(String name, int honk). Objek Goose defaultnya memiliki name "Horrible" dan nilai honk = 1
- Memiliki method void steal(String thing) dengan thing adalah nama benda yang dicuri objek Goose.
- Memiliki method String toString() yang akan mencetak nama dan "honk" sebanyak honk yang dimiliki objek tersebut

Berikut adalah contoh program main yang memanfaatkan kelas Goose dan outputnya

Contoh Kode	Contoh Output
<pre>public static void main(String[] args) { Goose g = new Goose(); Goose h = new Goose("Sung Jin-woo", 3); System.out.println(g); System.out.println(h); h.steal("dagger"); }</pre>	Horrible goose says honk Sung Jin-woo goose says honk honk Sung Jin-woo steals dagger

Catatan: dengan mengoverride method toString(), kelas Anda dapat langsung di-pass ke argumen System.out.println.

Kumpulkan file Goose.java.

Java 8 ♦

Goose.java

Score: 100

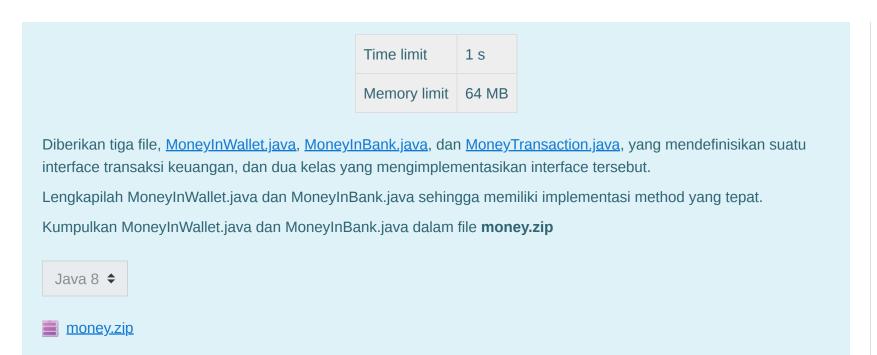
Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.09 sec, 28.89 MB
2	25	Accepted	0.07 sec, 28.98 MB
3	25	Accepted	0.07 sec, 30.81 MB
4	25	Accepted	0.11 sec, 29.10 MB

Question **2**Correct
Mark 100.00 out of 100.00



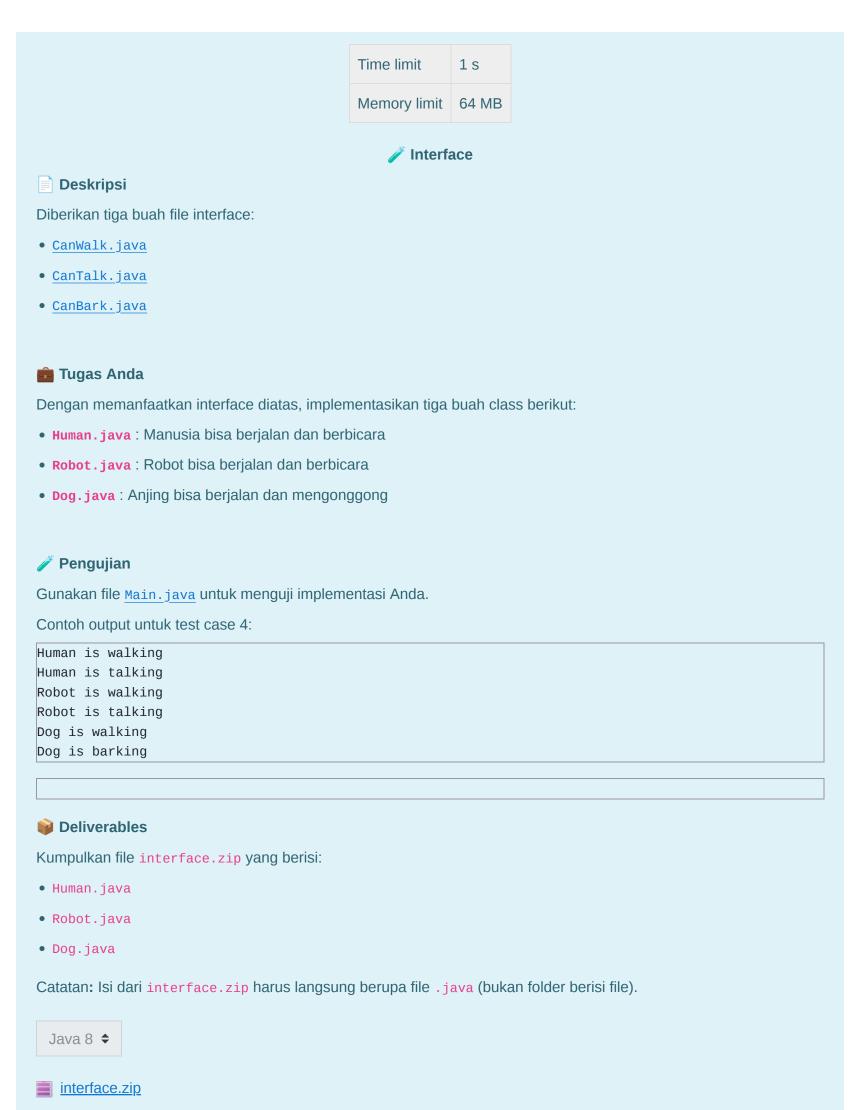
Score: 100

Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.35 sec, 28.29 MB
2	10	Accepted	0.17 sec, 29.38 MB
3	10	Accepted	0.14 sec, 28.50 MB
4	10	Accepted	0.22 sec, 29.74 MB
5	10	Accepted	0.31 sec, 28.02 MB
6	10	Accepted	0.16 sec, 27.86 MB
7	10	Accepted	0.11 sec, 28.95 MB
8	10	Accepted	0.14 sec, 26.96 MB
9	10	Accepted	0.19 sec, 28.05 MB
10	10	Accepted	0.39 sec, 27.95 MB

Question **3**Correct
Mark 100.00 out of 100.00



Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.12 sec, 28.34 MB
2	25	Accepted	0.11 sec, 28.20 MB
3	25	Accepted	0.10 sec, 28.34 MB

