

MILESTONE 1

Kelompok: Keos

Kelas: K01

List Anggota Kelompok:

1. Ferdinand Gabe Tua Sinaga - 13523051
2. Muhammad Iqbal Haidar - 13523111
3. Syahrizal Bani Khairan - 13523063
4. Hanif Kalyana Aditya - 13523041

PROGRESS

1. COMPLETED TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)
	GitHub repo	
	Discussing about fact and ruleRencana fakta initiating (Pemain, Kartu, Unta, Dadu, Poin, Trap) dan fakta map	
	Rencana rule initiating	
	Rencana rule cek map	
	Rencana rule cek info	
	Rencana rule investasi	
	Rencana rule jalankan unta	
	Rencana rule pasang trap	
	Rencana pengerjaan bonus	

2. ONGOING TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)
----	------	------------------------

	Pemilihan Nama Variabel di Rule	

3. UNSTARTED TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)

RANCANGAN FAKTA

No	Fakta	Deskripsi (jika ada)
1.	dadu(Warna)	Menyimpan data angka dadu
2.	kartu(Warna, Pemilik)	Menyimpan data warna kartu
3.	unta(Warna, Posisi, Tumpuk)	Menyimpan data warna unta. Tumpuk adalah list
4.	pemain>Nama, Poin)	Menyimpan data pemain
5.	jumlahPemain(Jumlah)	
6.	urutanPemain(Urutan)	
7.	urutanInvestasi(Unta, Urutan)	Urutan berupa list
	urutanUnta(Pertama, Kedua, Ketiga, Keempat, Kelima)	
8.	trap(KiriAtauKanan, Posisi, Pemilik)	Meny

	poinInvestasi(UrutanUnta, UrutanInvestasi, Poin)	

RANCANGAN RULE

No	Rule	Deskripsi
	initiating	Menginisialisasi kartu, poin, unta, jumlah pemain dan urutan dari tiap pemain..
	input_jumlah_pemain	
	kocok_urutan	Untuk mencari urutan pemain dalam permainan
	input_pemain	Melakukan input untuk nama pemain.
	cek_map	Untuk melihat map terkini
	cek_info	Untuk melihat info dari tiap pemain
	investasi	Untuk menaruh investasi pemain pada satu unta
	jalankan_unta	Untuk menjalankan unta dari titik awalnya ke titik + n dadu
	pasang_trap	Untuk pemain memasang trap pada map
	kocok_dadu	Untuk mengocok dadu
	gods_hand	Untuk memindahkan unta ke posisi random dalam map