TUGAS FORMATIF ALGORITMA PEMROGRAMAN PERTEMUAN KE 7



Disusun oleh:

M Iqbal Fatkhul Hikam

2023310004

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS BINA INSANI
BEKASI

2023

TUDI KASUS ECOMMERCE (A)

saya membuat program kasir pejualan alat tulis.

Berikut adalah deskripsi tiap kode program

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 using namespace std;
```

PROGRAM DI ATAS

Mengimpor pustaka input/output standar C++, yang memberikan kemampuan untuk mengambil input dari pengguna dan menampilkan output ke layar.

Mengimpor pustaka vector, yang digunakan untuk menyimpan dan memanipulasi data dalam bentuk array dinamis.

```
1 struct Barang
2 {
3   int kodeProduk;
4   int jumlah;
5   float harga;
6 };
```

Kode di atas mendefinisikan suatu struktur (struct) bernama **Barang** dalam bahasa C++. Struktur ini digunakan untuk merepresentasikan atau menggambarkan suatu entitas data yang memiliki beberapa atribut atau properti. Dalam hal ini, **Barang** digunakan untuk menyimpan informasi tentang suatu barang yang dapat dibeli.

```
// Informasi Pribodi 4

string namad = "M. Iqbal Fatkhul Hikam";

string nim4 + "2023:10004";

string jurusan4 = "Tehnik Informatika";

string prody4 = "Informatika";

fromptikum Informasi Pribodi 4

cout << "NIM : " << nama4 << endl;

cout << "NIM : " << nama4 << endl;

cout << "NIM : " << nama4 << endl;

cout << "NIM : " << nama4 << endl;

cout << "Prody : " << prody4 << endl;

cout << "Prody : " << prody4 << endl;

cout << "Prody : " << prody4 << endl;

cout << "endl;

c
```

Padan kode di atas data string untuk menyimpan data identitas mahasiswa lalu di cout untuk menampilkan data mahasiswa sesuai dengan nama data di atas maka hasil output adalah nama, nim, jurusan dan prodi mahasiswa tersebut

Program di atas untuk menampilkan daftar produk dengan menggunakan cout maka Ketika di run akan tampil sama seperti gambar di atas

Mendeklarasikan vektor bernama **daftarBarang** yang akan digunakan untuk menyimpan setiap barang yang dibeli oleh pengguna. Setiap elemen vektor akan berupa suatu objek dari tipe **Barang**, sesuai dengan struktur yang telah didefinisikan sebelumnya.

Switch-Case Structure:Program menggunakan **switch (barang.kodeProduk)** untuk mengevaluasi nilai **kodeProduk** yang diinputkan oleh pengguna.

Cases: Jika **kodeProduk** adalah 1, harga barang (**barang.harga**) diatur menjadi 5000, Jika **kodeProduk** adalah 2, harga barang diatur menjadi 2000, Jika **kodeProduk** adalah 3, 4, atau 5, harga barang diatur menjadi 10000. Beberapa case digabung karena memiliki aksi yang sama.

Default Case: Jika **kodeProduk** tidak cocok dengan case mana pun, program mencetak pesan "Kode produk tidak valid." dan menghentikan program dengan **return 0**;.

Struktur switch-case ini memungkinkan program dengan mudah menyesuaikan harga berdasarkan produk yang berbeda. Untuk menambahkan harga baru, cukup tambahkan case baru sesuai dengan kode produknya.

```
1 // Menambahkan barang ke daftar
2 daftarBarang.push_back(barang);
3
4 cout << "Tambah barang? (y/n): ";
5 cin >> ulang;
6 } while (ulang == "y");
```

Bagian tersebut menambahkan barang ke dalam vektor `daftarBarang` setiap kali pengguna memasukkan informasi barang baru. Program akan terus menanyakan apakah pengguna ingin menambahkan barang lagi, dan proses ini akan diulang selama pengguna menjawab "y".

```
1 // Menampilkan total harga
2 cout << "Total harga: Rp." << totalHarga << endl;
3 cout << "____" << endl;
4</pre>
```

Bagian ini menghitung total harga dari semua barang yang telah dimasukkan oleh pengguna ke dalam vektor `daftarBarang` menggunakan loop `for`. Program mengakumulasi jumlah harga dari setiap barang dengan mengalikan harga per barang dengan jumlah barangnya. Hasilnya disimpan dalam variabel `totalHarga`.

```
// Menampilkan total harga
cout << "Total harga: Rp." << totalHarga << endl;
cout << "_____" << endl;
```

Pada kode di atas program akan menampilkan total harga = TotalHarga

```
1 // Meminta input nominal pembayaran
2 float pembayaran;
3 cout << "Masukkan nominal pembayaran: Rp.";
4 cin >> pembayaran;
```

Program dia atas meminta input pembayaran kepada user dengan menggunakan tipe data float

```
/ Menghitung kembalian
float kembalian = pembayaran - totalHarga;

// Menampilkan kembalian
cout << "Kembalian: Rp." << kembalian << endl;
cout << "_____" << endl;
```

Menghitung kembalian dengan rumus kembalian = pembayara – totalharga dengan tipedata float

```
1 // Mengirim pesan terima kasih
2 cout << "Terima kasih telah berbelanja di toko kami!" << endl;
3
4 return 0;</pre>
```

Menapilkan cout ucapan trimakasih

Berikut adalah output dari program tersebut:

