ALGORITMA PEMROGRAMAN PERTEMUAN KE 6 KELOMPOK M



DISUSUN OLEH:

2023310091
2023310013
2023310014
2023310004
2023310019

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS BISNIS / INFORMATIKA
UNIVERSITAS BINA INSANI
BEKASI

2021

Program perulangan do while

```
C ALPRO6.cpp

∠ Code

        terimakasih
telah mencoba program kami
PS C:\Users\iqbal\Desktop\TUGAS ALPRO 6\Kelompok M> cd "c:\Users\iqbal\I
06 } ; if ($?) { .\ALPRO6 }
(programmer, dokter, guru, insinyur, desainer)
Masukkan jenis pekerjaan
                                 : programmer
Masukkan tahun pengalaman kerja : 10
                        Anda seorang programmer
dengan pengalaman
                                 : 10 tahun
Gaji
                                 : Rp 110,000,000 per tahun.
Apakah anda ingin mencoba lagi?
 y = ulangi program/n = selesai :
```

Berikut adalah penjelasan dari struktur dan fungsionalitas program diatas :

1. Deklarasi Variabel

- 'jenis pekerjaan': Variabel untuk menyimpan jenis pekerjaan yang dimasukkan pengguna.
- 'pengalaman': Variabel untuk menyimpan tahun pengalaman kerja yang dimasukkan pengguna.
- `ulang`: Variabel untuk menentukan apakah pengguna ingin mencoba lagi atau tidak.

2. Perulangan Do-While

- Program menggunakan perulangan `do-while` sehingga pengguna memiliki opsi untuk mengulang proses memasukkan data.
- Pengguna diminta memasukkan jenis pekerjaan dan pengalaman kerja.

3. Pengecekan Jenis Pekerjaan dan Pengalaman

- Program memeriksa nilai variabel 'jenisPekerjaan' dan 'pengalaman' menggunakan serangkaian pernyataan 'if-else if'.
- Berdasarkan jenis pekerjaan dan pengalaman yang dimasukkan, program menentukan gaji yang sesuai dengan kriteria yang telah ditentukan.

4. Menampilkan Output

- Program menampilkan informasi jenis pekerjaan, pengalaman, dan gaji yang sesuai dengan kriteria input pengguna.
- Jika jenis pekerjaan tidak dikenali, program memberikan pesan bahwa tidak ada informasi gaji untuk jenis pekerjaan tersebut.

5. Pengulangan atau Keluar dari Program

- Setelah menampilkan gaji, program menanyakan pengguna apakah ingin mencoba lagi.
- Jika pengguna memilih untuk mencoba lagi ('ulang == "y"'), program akan mengulangi proses. Jika tidak, program akan keluar dari perulangan dan menampilkan pesan "terimakasih".

6. Membersihkan Layar Konsol

• Program menggunakan perintah 'system("cls")' untuk membersihkan layar konsol setiap kali pengguna memasukkan data baru.