|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Penulis | Judul | Tahun | Tujuan | Metode | Alat | Objec |
| 1 | (Puspita) | PERANCANGAN  DAN PEMBUATAN APLIKASI E-  LEARNING MENGGUNAKAN MODEL  WATERFALL  PADA SEKOLAH MENENGAH  ATAS | 2019 | Memfasilitasi dan mempermudah komunikasi antara guru dengaan siswa/i melalui forum diskusi dan memperoleh materi pelajaran secara lengkap yang dapat mengoptomalkan proses belajar di kelas. | Menggunakan  kualitatif didasarkan pada siklus hidup  pengembangan sistem (SDLC)  dengan model waterfall | Menggunakan observasi, Wawancara, dan studi pustaka | Guru – guru yang mengajar pada sekolah menengah atas di daerah Bekasi |
| 2 | (Nasution) | PENGGUNAAN METODE  PEMBELAJARAN DALAM PENINGKATAN HASIL BELJAR SISWA | 2017 | Mengetahui dan menganalisis penggunaan metode pembelajaran dalam upaya peningkatan hasil belajar siswa di sekolah, peningkatan prestasi atau hasil belajar siswa menjadi tujuan utama dalam proses pembelajaran di sekolah. | Menggunakan metode kuantitatif | Alat pengumpulan data menggunakan angket | Guru sekolah |
| 3 | (Anggoro and Hin) | RANCANG  BANGUN  SISTEM  INFORMASI  PENILAIAN  SISWA PADA  SDIT AL-FATH DENGAN  METODOLOGI  BERORIENTASI  OBYEK | 2018 | Membantu SDIT Al-Fath dapat mengatasi masalah - masalah yang sering terjadi disekolah ini, dan dapat menyajikan kebutuhan akan data dan informasi yang lebih efektif. | Menggunakan metode berorientasi obyek | Observasi,wawancara,analisa dokumen dan studi keputusan | Tata usaha sekolah, wali kelas, dan kepala sekolah |
| 4 | (Pratiwi) | PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNINGMATA PELAJARAN FISIKA KELAS 3 IPA DI SMAN 2 LUBUK SIKAPING | 2018 | Memudahkan siswa untuk mendalami materi diluar jam sekolah tanpa terhalang tempat dan waktu | Penelitian Lapangan, Penelitian Kepustakaan, Penelitian Laboratorium | MYSQL, PHP | Guru dan Murid mata pelajaran fisika kelas 3 IPA |
| 5 | (Rohman and Suratno) | PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNIG BERBASIS WEB PADA SMKN 1 BAYUNG LENCIR | 2019 | Menganalisa sistem pembelajaran di SMK Negeri 1 Bayung Lencir serta merancang dan membangun sebuah sistem E-Learning yang berguna sebagai salah satusarana pendukung kegiatan belajar mengajar di SMK Negeri 1 Bayung Lencir. | Metode yang digunakan adalah model pengembangan waterfall (model air terjun) | PHP, HTML, MYSQL | Guru dan siswa SMKN 1 BAYUNG LENCIR |
| 6 |  | Aplikasi E-Learning Al-Islam Kemuhammadiyahan pada STMIK Muhammadiyah Jakarta | 2019 | Membangun sebuah sistem pembelajaran Online (Elearning) yang terpusat dan terintegrasi kedalam sebuah sistem informasi berbasis webisite CMS (Content Manajemen System) Moodle | Metodologi prototype | PHP, MYSQL, XAMPP | Dosen, Mahasiswa |
| 7 |  | Pembangunan Aplikasi E-Learning Berbasis Web di SMPN I Legonkulon | 2018 | Membuat sistem pembelajaran e-learning berbasis web menggunakan bahasa PHP dan koneksi database MySQL dengan baik. | menggunakan model prototype | PHP, MYSQL | Guru dan siswa |
| 8 |  | Rancang Bangun Aplikasi E-Learning pada SMK Kesehatan Rahani Husada Madiun Berbasis Website | 2019 | Membangun aplikasi elearning berbasis website pada SMK Kesehatan Rahani Husada Madiun | Model sekuensial linier atau Model waterfall | PHP, MSQL | Guru dan siswa |
| 9 |  | Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Website Pada SMA/SMK Dharma Bakti Medan | 2015 | Pembuatan Aplikasi E-Learning Berbasis Website Pada SMA/SMK Dharma Bakti Medan. | Menggunakan Data Flow Diagram (DFD) Yang terdiri dari diagram konteks, dan level 0 | PHP, MYSQL | Guru dan siswa |
| 10 |  | KOLABORASI ANTARA KEPALA SEKOLAH, GURU, DAN SISWA DALAM MENCIPTAKAN SISTEM PENDIDIKAN YANG BERKUALITAS | 2018 | Memberikan informasi yang jelas mengenai pentingnya kolaborasi diantara elemen-elemen penunjang pendidikan tersebut. | metodologi campuran kualitatif dan kuantitatif. | Menggunakan kuisioner | Kepala sekolah, Guru, dan Siswa |
| 11 |  | PEMBUATAN APLIKASI E-LEARNING PADA SMK SWASTA PARIWISATA IMELDA MEDAN | 2017 | Membangun sistem pembelajaran e-learning yang dapat diakses oleh siswa tanpa terikat dengan waktu dan tempat serta menambah motivasi siswa untuk belajar dan membaca | ANALISA DAN PERANCANGAN | PHP, MYSQL, Dreamweaver, XAMPP | Guru dan siswa |
| 12 |  | HUBUNGAN KETERAMPILAN SOSIAL DAN PENGGUNAAN GADGET SMARTPHONE DENGAN PRESTASI BELAJAR SISWA SMA NEGERI 9 MALANG | 2016 | Mengetahui hubungan keterampilan sosial dan penggunaan gadget smartphone dengan prestasi belajar | Deskriptif korelasional |  | Siswa |
| 13 |  | Rancang Bangun Website dan E-Learning di TPQ Al-Fadhillah | 2015 | Membantu dan memudahkan pengurus dalam mengelola TPQ Al-Fadhillah, baik dari data pengajar, santri, jadwal pelajaran, dan materi pelajarannya serta e-learning yang dapat membantu proses belajar mengajarnya. |  | PHP, MYSQL | Pengurus, pengajar, dan santri |
| 14 |  | PENGEMBANGAN DAN ANALISIS KUALITAS APLIKASI PENILAIAN E-LEARNING SMK BERBASIS ISO 19796-1 DI YOGYAKARTA | 2016 | menghasilkan aplikasi penilaian e-learning Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) berbasis ISO 19796-1 yang dapat digunakan untuk mengevaluasi e-learning SMK di Yogyakarta menggunakan teknik Analitycal Hierarchy Process (AHP) dengan metode agregasi arithmetric mean dan geometric mean | Metode Software Development Life Cycle (SDLC) dengan model Waterfall | Framework Laravel, MYSQL | Sekolah, dinas, responden |

Daftar Pustaka

Anggoro, Bimo, and Lauw Li Hin. *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENILAIAN SISWA PADA SDIT AL-FATH*. pp. 334–37.

Nasution, Mardiah Kalsum. *Penggunaan Metode Pembelajaran Dalam Peningkatan Hasil Belajar Siswa*. no. 1, 2017, pp. 9–16.

Pratiwi, Muhammad Nofendra; Surmayanti ;. Mutiana. *PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNING MATA PELAJARAN FISIKA KELAS 3 IPA DI SMAN 2 LUBUK SIKAPING*. no. 2, 2018, pp. 55–62.

Puspita, Ari; Muhammad Fahmi; Yuyun Yuningsih. *PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI E-LEARNING MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS Ari*. no. 4, 2019.

Rohman, Abdul, and Eddy Suratno. *PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNIG BERBASIS WEB PADA SMKN 1 BAYUNG LENCIR*. no. 4, 2019, pp. 238–49.

[4][5] [6][7]

PHPapphp

[8][9][11][13]

MYSQL

[4][5] [6][7] [8][9]

[11][13][14]

[4][5] [6][7] [8][9]

XAMPP

[11][13][11][14]

PROTOTYPE

SDLC

[1][5][8][14]