**JUDUL LAPORAN MAKSIMUM DUA BELAS KATA MENGUNGKAPKAN PEKERJAAN, HASIL, DAN TEMPAT KERJA**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

Dibuat untuk menyajikan hasil penalaran dari proses pengalaman kerja

**Oleh :**

**Nama Lengkap Mahasiswa ke-1 (NIM)**

**Nama Lengkap Mahasiswa ke-2 (NIM)**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT**

**ANGKA TAHUN TERBIT**

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM PENGELOLAAN PRAKTEK KERJA INDUSTRI BERBASIS DARING PERANGKAT LUNAK**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

Dibuat untuk menyajikan hasil penalaran dari proses pengalaman kerja

**Oleh :**

**Mohamad Iqbal (1406082)**

**Turit Hanafi (1506160)**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT**

**2019**

PEDOMAN PENGGUNAAN LAPORAN

Laporan kerja praktik tersedia untuk umum di Perpustakaan Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Hak cipta ada pada kelompok kerja yang dialihkan seluruh hak dan kepentingannya kepada Prodi Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Setiap pengutipan harus menyertakan sitasi yang dapat ditelusuri di dalam daftar pustaka.

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama :

NIM :

Adalah wakil kelompok kerja, dengan ini menyatakan bahwa laporan kerja praktik yang dibuat belum pernah diajukan oleh siapapun, serta mengandung kutipan yang telah dilengkapi dengan sitasi dan tercantum dalam daftar pustaka secara memadai. Kami bersedia menerima sangsi akademik berupa nilai E apabila terbukti melakukan plagiasi, sesuai Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia nomor 17 tahun 2010.

Garut, tanggal-bulan-tahun

Yang Membuat Pernyataan

Nama Wakil Kelompok Kerja

Nomor Induk

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DAN AKUNTANSI ASET INSTANSI BERBASIS WEB**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**Disusun oleh:**

**Nama Lengkap Mahasiswa ke-1 (NIM)**

**Nama Lengkap Mahasiswa ke-2 (NIM)**

Disetujui oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| Pembimbing Akademik  XXXXXXXXXXXX  NIDN: XXXXXXX | Pembimbing Lapangan  XXXXXXXXXXXX  NIP: XXXXXXX |
|  |  |
|  | |

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika,

Dede Kurniadi, S.Kom.,M.Kom

NIDN: 0402098301

ABSTRAK

Sekolah Menengah Kejuruan adalah bentuk jenjang pendidikan formal yang merupakan lanjutan dari jenjang SMP/MTs, Sekolah Menengah Kejuruan memiliki karakteristik yang berfokus pada pembelajaran kejuruan sesuai program studi yang diambil. ciri khas dari Sekolah Menengah Kejuruan adalah memiliki kegiatan yang merupakan proses pembelajaran yang bernama Praktek Kerja Industri yang mengacu pada Undang- undang no 20 tahun 2003, tentang sistem pendidikan nasional yang berisi bahwa pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara. Pada Proses kegiatan Praktek Kerja Industri diperlukan sebuah panitia atau tim untuk melaporkan segala macam bentuk pengelolaan administrasi praktek kerja industri di bawah tanggung jawab kepala lembaga, maka dari itu diperlukan sebuah sistem informasi pengelolaan PRAKTEK KERJA INDUSTRI yang bertujuan untuk mempermudah panitia atau tim dalam proses pengelolaan kegiatan PRAKTEK KERJA INDUSTRI di SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN. Sistem Informasi Pengelolaan PRAKTEK KERJA INDUSTRI yang menjadi hasil atau produk Kerja Praktek penulis memiliki fitur yang cukup atau dapat diandalkan dalam proses pengelolaan kegiatan, sistem mencakup proses penginputan peserta didik yang dilengkapi dengan proses impor data, penginputan data DU/DI (Dunia Usaha / Dunia Industri), alokasi penempatan tempat kerja, monitoring / kunjungan hingga penerapan Sistem Informasi Geografis yang dibangun menggunakan Google Maps API (Application Programming Interface).

**Kata Kunci :** SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN, Praktek Kerja Industri, Sistem Informasi Pengelolaa Praktek Kerja Industri, Sistem Informasi Geografis, Google Maps API

KATA PENGANTAR

Template ini dibuat untuk memudahkan mahasiswa Prodi (Program Studi) Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Garut dalam penyusunan laporan kerja praktik. Mahasiswa menuangkan hasil penalaran dari proses pengalaman kerjanya di dalam laporan ini. Pekerjaan yang ditugaskan oleh klien / pembimbing lapangan dan dilaksanakan oleh mahasiswa di tempat kerja harus sejalan dengan peran pekerjaan sesuai profil lulusan Prodi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Tugas pekerjaan dapat dilaksanakan secara berkelompok dengan jumlah maksimum personel kelompok sebanyak dua orang. Selanjutnya dua orang mahasiswa yang bekerja sama untuk melaksanakan tugas di tempat kerja disebut sebagai kelompok kerja.

Mahasiswa dan pembimbing akademik harus membaca penjelasan yang tertuang dalam template ini agar laporan sesuai dengan standar isi dan tata tulis yang berlaku pada Prodi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Mahasiswa hanya perlu mengubah isi dari setiap bagian atau sub bagian; menambah dan menyisipkan sitasi yang diperlukan; menambah sub bagian yang diperlukan; serta memperbaharui daftar. Sub bagian dalam laporan kerja praktik hanya diperkenankan sampai tiga tingkatan saja (misal: 1.1.1.1), serta harus diberi jarak 1,5 spasi antara bagian dengan sub bagian dan antar sub bagian.

Garut, 8 Oktober 2018

Penyusun

DAFTAR ISI

[ABSTRAK i](#_Toc526798116)

[KATA PENGANTAR ii](#_Toc526798117)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc526798118)

[DAFTAR GAMBAR iv](#_Toc526798119)

[DAFTAR TABEL v](#_Toc526798120)

[DAFTAR LAMPIRAN vi](#_Toc526798121)

[1.1. Latar Belakang 1](#_Toc526798122)

[1.2. Tujuan Pekerjaan 1](#_Toc526798123)

[1.3. Ruang Lingkup Pekerjaan 1](#_Toc526798124)

[1.4. Tempat dan Waktu Kerja 2](#_Toc526798125)

[1.5. Sistematika Penulisan 2](#_Toc526798126)

[2. LANDASAN TEORI 3](#_Toc526798127)

[3. METODOLOGI PEKERJAAN 5](#_Toc526798128)

[4. HASIL DAN PEMBAHASAN 7](#_Toc526798129)

[4.1. Hasil Pekerjaan 7](#_Toc526798130)

[4.2. Pembahasan 7](#_Toc526798131)

[5. KESIMPULAN DAN SARAN 8](#_Toc526798132)

[5.1. Kesimpulan 8](#_Toc526798133)

[5.2. Saran 8](#_Toc526798134)

[DAFTAR PUSTAKA 9](#_Toc526798135)

DAFTAR GAMBAR

[Gambar 2.1. Logo Sekolah Tinggi Teknologi Garut 4](#_Toc522570688)

[Gambar 3.1. Contoh *Work Breakdown Structure* 5](#_Toc522570689)

[Gambar 3.2. Contoh Diagram Alur Aktivitas 5](#_Toc522570690)

DAFTAR TABEL

[Tabel 2.1. Contoh Tabel 3](#_Toc522570662)

[Tabel 3.1. Sumber Daya Penelitian 6](#_Toc522570663)

DAFTAR LAMPIRAN

[LAMPIRAN A : LANDASAN PEKERJAAN 10](#_Toc526798159)

[LAMPIRAN B : PRESENSI KERJA 11](#_Toc526798160)

[LAMPIRAN C : HASIL PEKERJAAN 12](#_Toc526798161)

[LAMPIRAN D : LAMPIRAN LAIN 13](#_Toc526798162)

**1. PENDAHULUAN**

* 1. Latar Belakang

SMK IKA KARTIKA adalah Sekolah Menengah Kejuruan yang berkonsentrasi pada bidang keahlian teknologi dan rekayasa serta Program Keahlian Teknik Otomotif dan Teknik Komputer Informatika. SMK IKA KARTIKA mengusung konsep Pembelajaran Berbasis IT, Kurikulum Nasional/K2013 serta berkreasi dalam Unit Produksi menjadikan 3 pondasi dasar yang dapat mewujudkan sekolah unggulan memiliki tamatan yang berkualitas serta menghasilkan tenaga profesional berkompoten dan mandiri. (KARTKA, 2019)

1. Peran Kerja

Peran pada kerja praktek di SMK IKA KARTIKA adalah sebagai pengelola dan pengembangan Unit Sistem Informasi sekolah yang menjadi bagian dari pusat ICT (*Information and Communication Technology*) satuan pendidikan secara lokal dan mandiri.

1. Produk Unit Sistem Informasi

Produk Unit Sistem Informasi yang sudah dibangun di SMK IKA KARTIKA antar lain adalah Sistem Informasi Keuangan, Sistem Informasi Pengelolaan Nilai (*E-Raport*), Sistem Absensi Kepegawaian dan Arsitektur Jaringan Internet Berbasis Akun Pengguna.

* 1. Tujuan Pekerjaan

Pekerjaan yang ditugaskan di Unit Sistem Informasi SMK IKA KARTIKA adalah membangun Sistem Informasi Praktek Kerja Industri berbasis Daring Perangkat Lunak (*Web Based Software*) yang menerapkan Sistem Informasi Geografis didalamnya, mengingat bahwa pada kegiatan Praktek Kerja Industri sangat diperlukan data penempatan yang akurat dan pemetaan secara baik.

* 1. Ruang Lingkup Pekerjaan

Proses perancangan sistem pada pekerjaan yang ditugaskan oleh instansi dibagi menjadi 2 kelompok bagian kerja yang dimana peserta pertama merancang arsitektur teknologi bahasa program dan tool untuk membangun perangkat lunak, sedangkan peserta kedua merancang arsitektur perangkat keras dan jaringan yang kompatibel untuk menjalankan Sistem Informasi Praktek Kerja Industri, mengingat bahwa sistem yang dibangun mengusung konsep server dan klien.

Spesifikasi yang digunakan pada proses pembuatan sistem adalah perangkat komputer portable (Laptop) spesifikasi core i5 generasi 5 dan penyimpanan sementara (RAM) yang berkapasitas 12 *gigabyte*.

* 1. Tempat dan Waktu Kerja

Tempat kerja yang dilaksanakan berlokasi di Jl. H. Abdurahman No. 40 Ds. Tanggulun Kec. Kadungora Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44153. Dilakukan dari mulai tanggal 12 September 2019 sampai dengan 12 Nopember 2019. Sedangkan waktu kerja disesuaikan berdasarkan hasil kesepakatan antara pembimbing lapangan dan mahasiswa yaitu 3 hari kerja dari pukul 08:00 s.d 16:00 WIB. Kebijakan yang diterapkan di SMK IKA KARTIKA khusus di bagian Unit Sistem Informasi yaitu mahasiswa harus memperhatikan jam masuk serta K3 (Kesehatan dan Keselamatan Kerja) mengingat ruang Unit Sistem Informasi menyatu dengan ruang laboratorium hardware komputer dan server.

Pada bagian ini dituliskan alamat lengkap lokasi kerja praktik, berikut ketentuan waktu kerja di tempat kerja dan beberapa kebijakan terkait yang dipatuhi oleh mahasiswa.

1.5. Sistematika Penulisan

Laporan kerja praktik ini disusun dengan sistematika sebagai berikut :

1. **PENDAHULUAN**, berisi latar belakang, tujuan pekerjaan, ruang lingkup pekerjaan, tempat dan waktu kerja, serta sistematika penulisan;
2. **LANDASAN TEORI**, berisi kutipan konsep, teori dan metode terkait tujuan pekerjaan yang bersumber dari sejumlah pustaka;
3. **METODOLOGI PEKERJAAN**, berisi penjelasan tentang tahapan kerja berikut aktivitas dan teknik yang digunakan, serta pelaksana pekerjaan, waktu, tempat, dan sumber daya yang digunakan, dengan memperhatikan landasan teori;
4. **HASIL DAN PEMBAHASAN**, berisi penjelasan tentang hasil pekerjaan, pengetahuan dan keterampilan empiris yang diperoleh, serta bagaimana kearifan lokal diperhatikan di dalam pekerjaan dengan merujuk kepada pustaka;
5. **KESIMPULAN DAN SARAN,** berisi ringkasan penelitian berdasarkan hasil dan pembahasan, serta rekomendasi pekerjaan terkait kelemahankemampuan mahasiswa atau hambatan di tempat kerja.

2. LANDASAN TEORI

Bagian Landasan Teori berisi konsep, teori, dan metode terkait pencapaian tujuan pekerjaan yang bersumber dari sejumlah pustaka. Sitasi dan Daftar Pustaka ditulis dengan gaya *American Psychological Association*.

Dengan memperhatikan pendapat Emilia (2009), kutipan dapat ditulis dengan cara :

1. Laporan terpusat, di mana penulis pustaka diposisikan sebagai subjek dalam kalimat. Misalnya: Dawson (2005) menjelaskan ... ;
2. Laporan tidak terpusat, penulis ditempatkan dalam tanda kurung di akhir kutipan. Misalnya: ... yang memiliki awal dan akhir (Dawson, 2005)
3. Bukan laporan, di mana peneliti terlihat lebih dominan. Misalnya : Dawson (2005) menyebutkan lima (5) jenis proyek komputasi ...

Dalam bagian ini tidak perlu dituliskan secara rinci persoalan teknis yang pasti difahami oleh pengguna laporan. Penjelasan ditulis seperlunya dengan menganggap pengguna memahami konsep dasar yang telah dipelajarinya dalam kuliah sarjana Teknik Informatika.

Tabel dapat disertakan dalam bagian ini sebagaimana tampak pada tabel 2.1. Gunakan nomor tabel dan jangan menggunakan kalimat, “tabel di bawah ini” atau “tabel di atas”.

Tabel 2.1. Contoh Tabel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Variabel | Nilai Variabel | Keterangan |
| 1 | Variabel ke-1 | V1 | - |
| 2 | Variabel ke-2 | V2 | - |

**Sumber :** Cahyana (2018)

Gambar dapat disertakan dalam bagian ini sebagaimana tampak pada gambar 2.1. Gunakan nomor gambar dan jangan menggunakan kalimat, “gambar di bawah ini” atau “gambar di atas”.



Gambar 2.1. Logo Sekolah Tinggi Teknologi Garut

(Cahyana, 2018)

Daftar dituliskan dengan menggunakan aturan penomoran sebagai berikut :

1. Daftar pertama, meliputi :
2. Sub pertama dari daftar pertama;
3. Sub kedua dari daftar pertama; dan
4. Sub ketiga dari daftar pertama, yang meliputi :
5. Sub pertama dari sub ketiga daftar pertama;
6. Sub kedua dari sub ketiga daftar pertama, yang meliputi :
7. Sub pertama dari sub kedua sub ketiga daftar pertama; dan
8. Sub kedua dari sub kedua sub ketiga daftar pertama.
9. Sub ketiga dari sub ketiga daftar pertama.
10. Daftar kedua.

3. METODOLOGI PEKERJAAN

Metodologi pekerjaan harus menunjukan tahapan dan aktivitas apa saja (*what*) yang akan dilaksanakan untuk mencapai tujuan pekerjaan. Hubungan tujuan, tahapan, dan aktivitas disajikan dalam diagram WBS (*Work Breakdown Structure*) sebagaimana tampak pada gambar 3.1. WBS harus sesuai dengan Landasan Teori.

Gambar 3.1. Contoh *Work Breakdown Structure*

Disajikan pula diagram alur aktivitas yang mencakup keterangan waktu kerja (*when*), sebagaimana tampak pada gambar 3.2. *Gant Chart* dapat disajikan di dalam bagian ini dengan memperhatikan diagram tersebut.

Keterangan :

* Seluruh aktivitas dan tahapan tanpa aktivitas dalam WBS harus tersaji
* M (Milestone) mewakili lingkup kerja pada bagian 1, misalnya M1 adalah pekerjaan didefinisikan dan M2 adalah hasil rekayasa perangkat lunak dihasilkan dan diterapkan.

Gambar 3.2. Contoh Diagram Alur Aktivitas

Untuk setiap aktivitasnya sebaiknya disebutkan apa (*what*) yang menjadi masukan dan keluarannya. Dijelaskan bagaimana (*how*) pemrosesan masukan tersebut sehingga menghasilkan keluaran. Semuanya pendapat harus bersandar pada pustaka terkait pada bagian Landasan Teori. Tidak lupa memberikan keterangan di mana (*where*) aktivitas tersebut dilakukan.

Sumber daya penelitian juga harus disebutkan, seperti dengan siapa (*who*) aktivitas dilaksanakan dan menggunakan perangkat apa. Sumber daya manusia dan perangkat dapat disajikan dengan menggunakan tabel sebagaimana tampak pada tabel 3.1.

Tabel 3.1. Sumber Daya Penelitian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Aktivitas | Manusia | Perangkat |
| 1 | Nama Aktivitas ke-1 | Nama Lengkap | Tape Recorder |
| 2 | Nama Aktivitas ke-2 | - | Visual Paradigm |
| … | … | … | … |
| n | Nama Aktivitas ke-n | Nama Lengkap | Smartphone |

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Sajikan hasil pekerjaan dalam bentuk tabel atau gambar yang hanya terkait dengan tujuan dan ruang lingkup pekerjaan. Berikan sedikit penjelasan agar pengguna laporan dapat memahami maksud hasil penelitian tersebut. Deskripsikan semua pengetahuan dan keterampilan empiris dalam bidang Teknik Informatika yang diperoleh dari penalaran selama proses kerja praktik di tempat kerja. Deskripsikan pula etika kerja yang berlaku di tempat kerja dan kesesuaiannya dengan nilai atau norma agama, sosial, dan budaya. Setiap pendapat harus didukung hasil pekerjaan dan / atau oleh konsep, teori, atau metode dari pustaka terkait yang telah atau belum dinyatakan pada bagian Landasan Teori.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Tuliskan point-point ringkasan penting dari bagian Hasil dan Pembahasan.

5.2. Saran

Tuliskan point-point rekomendasi untuk pekerjaan selanjutnya terkait kelemahandiriatau hambatan di tempat kerja.

DAFTAR PUSTAKA

Cahyana, R. (2018). *Panduan Penelitian Mahasiswa dan Penyusunan Skripsi.* Garut: Sekolah Tinggi Teknologi Garut.

Dawson, C. W. (2005). *Project on computing and information system : a student’s guide.* England: Pearson Education Limited.

Emilia, E. (2009). *Menulis Tesis dan Disertasi.* Bandung: Penerbit Alfabeta.

LAMPIRAN A : LANDASAN PEKERJAAN

Sajikan bukti surat balasan atau lainnya yang menjadi landasan pekerjaan.

LAMPIRAN B : PRESENSI KERJA

Sajikan semua presensi kerja, termasuk di dalamnya kartu bimbingan lapangan dan akademik.

LAMPIRAN C : HASIL PEKERJAAN

Sajikan semua hasil pekerjaan yang tidak berkaitan dengan pembahasan.

LAMPIRAN D : LAMPIRAN LAIN

Sajikan lampiran lainnya di sini.