1. Jelaskan perbedaan antara "bind()", "call()", dan "apply()" dalam konteks pengaturan nilai "this" dalam fungsi. Jawaban: - bind(): Mengembalikan fungsi baru dengan "this" yang ditetapkan secara permanen. Contoh: const obj = $\{x: 42\}$; function getX() { return this.x; } const boundGetX = getX.bind(obj); console.log(boundGetX()); // 42 - call(): Memanggil fungsi dengan "this" dan argumen yang ditentukan. Contoh: const obj = $\{x: 42\}$; function printX() { console.log(this.x); } printX.call(obj); // 42 - apply(): Mirip dengan call(), tetapi menerima array sebagai argumen. Contoh: const obj = $\{x: 42\}$; function printX() { console.log(this.x); }

 Apa itu "memoization" dalam konteks pemrograman JavaScript? Jelaskan bagaimana memoization dapat meningkatkan performa fungsi. Jawaban:

printX.apply(obj); // 42

Memoization adalah teknik caching hasil dari fungsi yang mahal secara komputasi untuk meningkatkan performa dengan menghindari perhitungan berulang untuk argumen yang sama. Contoh:

```
function memoize(fn) {
 const cache = new Map();
 return function(...args) {
  const key = JSON.stringify(args);
  if (!cache.has(key)) {
   cache.set(key, fn(...args));
  return cache.get(key);
 };
}
// Contoh penggunaan memoization
function expensiveCalculation(num) {
 console.log('Menghitung...');
 return num * num;
}
const memoizedCalculation = memoize(expensiveCalculation);
console.log(memoizedCalculation(5)); // Menghitung... kemudian 25
console.log(memoizedCalculation(5)); // Langsung 25 tanpa menghitung ulang
```

3. Jelaskan perbedaan antara "synchronous" dan "asynchronous" dalam konteks pemrograman JavaScript.

Jawaban:

 Synchronous: Kode dieksekusi secara berurutan, satu per satu. Contoh: console.log('A'); console.log('B');
 Output: A, B

- Asynchronous: Kode dapat dieksekusi di luar urutan, seperti pada operasi non-blocking. Contoh:

```
console.log('A');
setTimeout(() => console.log('B'), 0);
console.log('C');
Output: A, C, B
```

4. Apa itu "generator" dalam JavaScript? Jelaskan bagaimana cara kerja generator. Jawaban:

Generator adalah fungsi yang dapat berhenti sementara dan melanjutkan eksekusi.

```
Digunakan `function*` dan `yield`. Contoh:
function* generatorExample() {
  yield 1;
  yield 2;
  yield 3;
}
const gen = generatorExample();
console.log(gen.next().value); // 1
  console.log(gen.next().value); // 2
  console.log(gen.next().value); // 3
```

- 5. Jelaskan perbedaan antara "Promise" dan "async/await" dalam JavaScript. Jawaban:
 - Promise: Objek yang merepresentasikan penyelesaian atau kegagalan operasi asinkron. Contoh:

```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {
  setTimeout(() => resolve('done'), 1000);
});
promise.then(result => console.log(result));
```

- Async/await: Sintaks sugar untuk menangani Promise, membuat kode lebih bersih dan mudah dibaca. Contoh:

```
async function asyncExample() {
  const result = await promise;
  console.log(result);
}
asyncExample();
```