

Estrategia de pruebas - Antena Podcast

1. Objetivo general.

Establecer un conjunto de pruebas automatizadas que permita identificar los defecto o comportamientos anormales que pueden ser introducidos en modificaciones del código o refactors de la aplicación.

2. Enfoque de las pruebas.

Las presentes pruebas se enfocan en los aspectos funcionales de la aplicación.

3. Niveles y tipos de pruebas.

Las presentes pruebas se van a realizar a nivel de **pruebas de aceptación**, mediante el uso de pruebas **BDD** y pruebas exploratorias.

4. Presupuesto de pruebas.

A continuación se listan los elementos que hacen parte del presupuesto.

Elemento	Unidades	Costo.
Horas hombre	6 Horas.	\$ 480.000
Horas máquina	3 Horas.	\$ 30.000

5. Infraestructura de pruebas.

A continuación se listan los componentes de la infraestructura de pruebas.

Elemento	Unidades	Horas.
Computadores	2	3 Horas.
Servidores de pruebas	1	3 Horas.

6. App

a. Resumen de la aplicación.

Es una aplicación que permite suscribirse a podcast y ayuda a gestionar desde una sola aplicación las suscripciones y contenidos que se desean escuchar y ver.

b. Funcionalidades relevantes.

- Episodios
- Suscripciones
- Descargas
- Historial de reproducciones
- Añadir podcast

c. Matriz de pruebas.

Aplicación	Versión	Dispositivo	Android version
de.danoeh.antennapo d.debug	1.71	Pixel 2 API 28	Android Pie 9.0 x86
de.danoeh.antennapo d.debug	1.7.1 Modificada	Nexus S API 26	Android Pie 9.0 x86

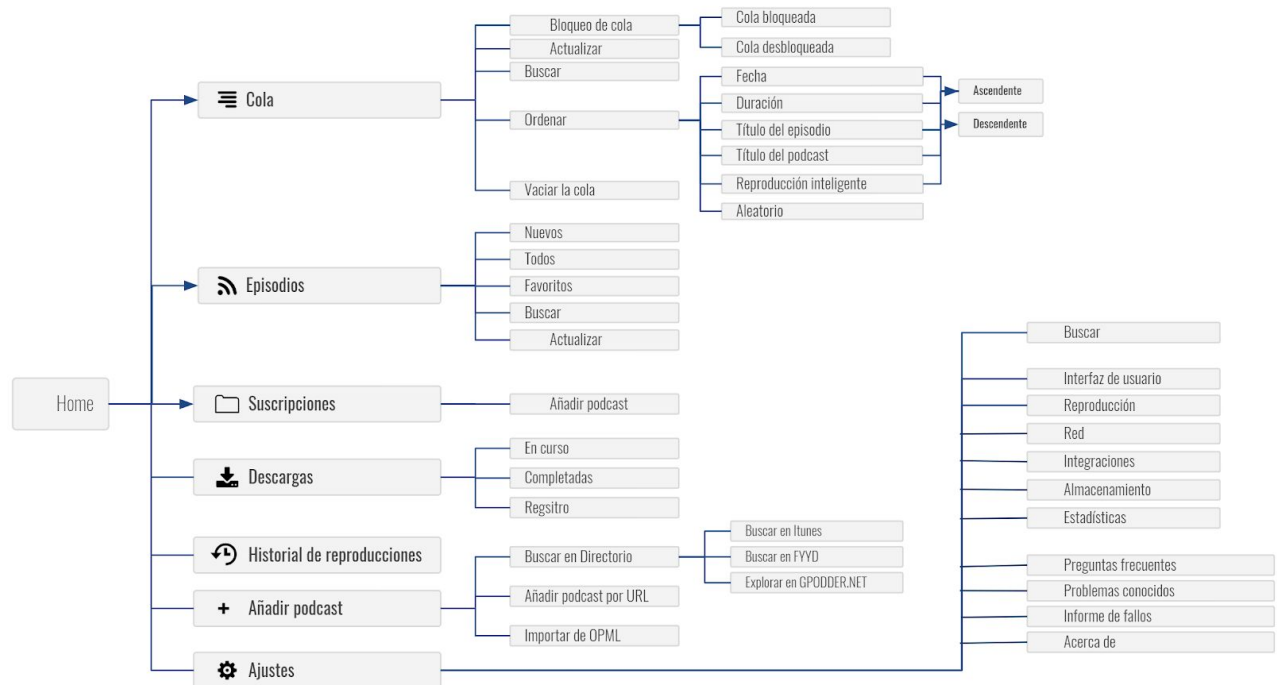
Reporte de pruebas

1. Resultado de pruebas exploratorias y BDT

Al realizar las pruebas exploratorias y al automatizarlas en calabash se identificaron los siguientes bugs.

1. Al instalar la aplicación modificada la aplicación se congela al intentar cargar el menú “Episodios”, después de esto es necesario volver a instalar la aplicación.
2. Al instalar la aplicación modificada la aplicación se congela al intentar cargar el menú “Add Podcast”, después de esto es necesario volver a instalar la aplicación.
3. Al instalar la aplicación modificada la aplicación se congela al intentar cargar el menú “Acerca de”, después de esto es necesario volver a instalar la aplicación.
4. La sección: Ajustes > Reproducción > Botón de control el texto descriptivo está en inglés mientras el resto de la aplicación está en español.
5. La sección: Suscripciones > Add Podcast > Buscar EN FYFD > escribir la palabra música > dar click en el primer elemento. los elementos encontrados después de la búsqueda no pueden ser reproducidos.
6. La sección: Suscripciones > Add Podcast > Explorar en Gpodder.net seleccionar un podcast > Escuchar en directo, Al reproducir un podcast no se puede adelantar y ubicar en cualquier punto del podcast.
7. La sección: Add Podcast > OPML IMPORT > USE EXTERNAL APPLICATION permite abrir archivos que no son del tipo adecuado, al hacerlo se produce error.
8. La sección: Suscripción > Add Podcast > Explorar en GPODDER.NET > seleccionar cualquier categoría > SUBSCRIBIRSE > ABRIR PODCAST > Seleccionar cualquier Item > Escuchar en directo > No funcionan los controles del reproductor.

2. Diagrama de navegación.



3. Resumen de pruebas ejecutadas

A continuación se lista las tecnologías empleadas en la ejecución de las pruebas.

Tecnología	Tipo de pruebas
N.A	Pruebas exploratorias.
Calabash	BDT

4. URL de pruebas

<https://github.com/ir-taimal10/miso-4208-parcial1/tree/master/app-test>