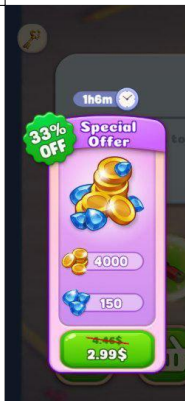


Бар-репорт (Merge app)														
ID	Title (заголовок)/ Description (описание дефекта)	Severity (Серьезност ь)	Priority (Приоритет)	Автор (Author)	Device/ Browser (Окружение)	Modul/ Submodul (Раздел/ подраздел)	Precondition (Предусловия)	Steps (Шаги)	Expected Result (Ожидаемый результат)	Actual Result (Фактический результат)	Documents (документы)		Comment (Комментарий)	Примечание
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		15	
BR01	Монеты и алмазы можно самостоятельно о начислить без ограничений/ без покупки	Critical	High	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран 3. Нажата кнопка "Start" на главном экране 4. Нажата кнопка Play в правом нижнем углу 5. Открыто игровое поле	1. Нажать кнопку ключика в левом верхнем углу 2. Нажать кнопку с монетами 9 раз 3. Нажать кнопку с алмазами 9 раз	Система предлагает купить монеты и алмазы	Система начисляет неограниченное количество монет и алмазов	BR12_video			Майнинг ресурсов, возможно, сделан специально, но я расценивала это приложение как готовый продукт и считала это за баг, который критичен для владельца бизнеса.
BR02	При прохождении всей игры и завершении последней локации Kitchen, система выдает ошибку	High	High(невозможно начать игру заново)	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Выбор локаций	1. Игра запущена 2. Пройдена последняя локация	Нажать на бургер-меню с красной точкой	Открывается выбор локаций	При нажатии на бургер-меню с красной точкой, открывается выбор локаций с ошибкой внизу экрана "InvalidOperationException..."	BR17_video		не получается сбросить данные, чтобы начать игру заново	Нет возможности сбросить все параметры для прохождения игры с нуля, поэтому поставлен приоритет и серьезность High.
BR03	Система не реагирует при нажатии на кнопку с ценой/ кнопка неактивна	high	high	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	магазин	1. Игра запущена 2. Нажата кнопка "start" на главном экране	1. Нажать бургер-меню в левом верхнем углу 2. Нажать кнопку "Open" на позиции "Alpine hotel" 3. Нажать на иконку лампочки на верхней панели 4. Прокролить влево до конца 5. Нажать на кнопку с ценой в разделе "Special Offer"	Кнопка активна, открывается магазин/платежная система	При нажатии на кнопку с ценой ничего не произошло, кнопка неактивна				High - пользователь не сможет купить ресурсы - пользователь не сможет купить нужные ему элементы - пользователь может перестать играть/либо играть только с бесплатными ресурсами(их упадет) - игра не принесет деньги владельцу

BR04	Система показывает служебную информацию при нажатии на кнопку "An" в основной игре	High	High	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран	1. Нажать кнопку "Start" 2. Нажать кнопку Play в правом нижнем углу 3. Нажать иконку ключика в левом верхнем углу 4. Нажать крупную иконку "An"	Служебная информация не показана	Отображается служебная информация			Служебная информация пользователю не нужна. Злоумышленники могут использовать это в своих целях.
BR05	Система выдает ошибку "NullReferenceException" при клике на игровой элемент на игровом поле	High (может мешать главному функционалу взаимодействия с элементами)	High	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран 3. Нажата кнопка "Start" на главном экране	1. Нажать на кнопку Play в правом нижнем углу 2. Играть на игровом поле перетягивая любые элементы	Элементы перетягиваются, система работает исправно	После нескольких перетягиваний элементов, система выдает ошибку "NullReferenceException"			Возможное нарушение главного игрового функционала - что влечет за собой полную недееспособность игры
BR06	При открытии магазина суммы монет и алмазов отличаются от суммы показанной на открытом игровом поле (при максимальных значениях)	High	Medium	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран 3. Нажата кнопка "Start" на главном экране 4. Нажата кнопка Play в правом нижнем углу	Нажать на иконку лампочку	Сумма монет и алмазов в магазине соответствует указанной на игровом поле	Сумма монет и алмазов в магазине отличается от суммы, указанной при открытом игровом поле			Вводит пользователя в заблуждение - их падает, юзер может снизить оценку в гугл стор или другом маркете игр.
BR07	Стоимость Daily Deals в магазине отображается некорректно при покупке энергии, если у пользователя максимальное количество алмазов	High	Medium	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле/магазин	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран 3. Нажата кнопка "Start" на главном экране 4. Нажата кнопка Play 5. Открыто игровое поле	1. Нажать кнопку ключика в левом верхнем углу экрана 2. Нажать кнопку с алмазами 9 раз 3. Закрыть окно 4. Нажать кнопку с изображением корзины покупок слева внизу 5. В разделе Daily Deals нажать 21 раз зеленую кнопку с алмазом под изображением круга с молнией	Стоимость алмазов отображается корректно с допустимыми символами	Стоимость отображена некорректно с недопустимыми символами			вводит в заблуждение, не позволяет пользователю купить точное количество ресурсов при его желании

BR08	Счётчик монет работает некорректно при максимальной допустимой сумме монет у пользователя	High	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран 3. Нажата кнопка "Start" на главном экране 4. Нажата кнопка Play в правом нижнем углу 5. Открыто игровое поле	1. Нажать кнопку ключика в левом верхнем углу 2. Нажать кнопку с монетами 9 раз 3. Закрыть окно 4. Нажать кнопку с изображением норрины покупок слева внизу 5. Купить любой предмет за монеты	Счётчик монет корректно отображает остаток суммы после покупки	Счётчик монет работает некорректно	BR13_video		При покупке ресурсов или элементов пользователь не будет понимать, сколько денег у него осталось, что в свою очередь понижает UX
BR09	Открывается неверный магазин (appstore) для оценки приложения	High	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игра	1. Игра запущена 2. Открыта локация Alpine hotel	При появлении персонажа с просьбой оставить отзыв ("Rate Us") нажать кнопку "Yes", затем "Rate"	Открывается магазин Google Play для оценки приложения	Открылся магазин AppStore для оценки приложения	BR16_video		Пользователь не может оставить отзыв/оценку - бизнес не получает фидбек
BR10	При открытии приложения на главном экране выдается ошибка	Medium	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Главный экран	1. Игра установлена на телефон	Запустить игру	Игра запускается корректно, отображается стартовый экран	На главном экране внизу отображается ошибка "DllNotFoundException.."			Не мешает игровому процессу
BR11	Некликабельность некоторых чекбоксов, попадающих в зону нахождения камеры телефона	Medium (на определенных моделях может быть затруднен выбор чекбоксов в связи с перекрытием чекбоксов камерой телефона)	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена	1. На стартовом экране нажать кнопку "Start" 2. Нажать кнопку Play в правом нижнем углу 3. Нажать иконку ключика в левом верхнем углу 4. Проверить кликабельность чекбоксов	Все чекбоксы кликабельны	Некоторые чекбоксы не кликабельны из-за камеры телефона.		Приходится догадываться, что нужно сортировать для выбора чекбокса	Понижает UX, но не сильно влияет на игровой процесс

BR12	При повороте телефона на 180 градусов, на экране в режиме выбора объекта появляется ошибка	Low(Игра продолжает работать без перебоев)	Medium	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Локация Kitchen	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран 3. Нажата кнопка "Start" на главном экране 4. Открыта локация Kitchen 4. Открыта опция выбора элемента строительства	Повернуть телефон на 180 градусов	Игра принимает правильное положение на экране, отображается корректно	На экране появляется ошибка "Screen position out of view frustum"			Может привести к ошибке в игре, однако игра продолжает работать
BR13	Система выдает ошибку при установке 'offset time'	Low	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена 1. На стартовом экране нажать кнопку "Start" 2. Нажать кнопку Play в правом нижнем углу 3. Нажать иконку ключика в левом верхнем углу 4. Установить Offset time 5. Нажать зеленую иконку с галочкой, чтобы установить время	Время установлено, игра продолжается	После нажатия на зеленую иконку с галочкой система выдает ошибку "IndexOutOfRangeException.."		При перезапуске приложения проблема самоустранилась	не мешает игровому процессу	
BR14	Система выдает ошибку при тапе на иконку "i" в модуле "shop"	Low	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	магазин	1. Игра запущена 2. Нажата кнопка "start" на главном экране 1. Нажать бургер-меню в левом верхнем углу 2. Нажать кнопку "Open" на локации "Alpine hotel" 3. Нажать иконку плюса/или лампочки наверху 4. Нажать одну любую иконку "i"	Показана информация об элементе	Система выдает ошибку при нажатии на любую иконку "i", информация об элементе не показана			не мешает игровому процессу	
BR15	Система выдает ошибку при тапе на иконку "i" в модуле "tasks"	Low	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	задания	1. Игра запущена 2. Нажата кнопка "start" на главном экране 1. Нажать бургер-меню в левом верхнем углу 2. Нажать кнопку "Open" на локации "Alpine hotel" 3. Нажать на одну любую иконку с изображением валика или дрели 4. Нажать кнопку "Show" 5. Нажать одну любую иконку "i"	Показана информация об элементе	Система выдает ошибку при нажатии на любую иконку "i", информация об элементе не показана			не мешает игровому процессу	

BR16	Чекбоксы на главном экране плохо кликаются	Low	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	главный экран	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран	1. Нажать на иконку ключика в левом верхнем углу 2. Выбрать "Flags" в появившемся меню 3. Тапнуть любой чекбокс	Чекбокс тапается	Чтобы тапнуть чекбокс нужно нажать палец		Сделать иконку ключика на главном экране больше для лучшей кликабельности (40*40 пикселей оптимально)	Чекбоксы кликаются, если нажать их пальцем, однако для UX это нехорошо. Основному игровому процессу не мешают
													
BR17	Некорректное отображение очков текущего уровня при максимальной заполненной шкале и активной кнопке "Level Up"	Minor	Low	Аксенова Ирина	Samsung A32, Android 13	Игровое поле	1. Игра запущена 2. Открыт главный экран 3. Нажата кнопка "Start" на главном экране 4. Нажата кнопка Play в правом нижнем углу 5. Открыто игровое поле	1. Играть в игру соединяя одинаковые элементы на поле 2. Зарабатывать "звездочки" для повышения уровня 3. Нажать на шкалу уровня на верхней панели	Отображается корректное количество очков текущего уровня	Очки уровня выше максимально возможных для текущего уровня			Не мешает игровому процессу, не нарушает механику игры