

UJI KOMPETENSI KEAHLIAN

Latar Belakang

TaskHub merupakan aplikasi to-do list yang dirancang untuk membantu pengguna mengelola tugas sehari-hari secara lebih efisien dan terorganisir. Aplikasi ini telah berhasil menarik jutaan pengguna di seluruh dunia karena fiturnya yang user-friendly dan kemampuan untuk sinkronisasi di berbagai perangkat. Namun, seiring dengan meningkatnya kompleksitas kebutuhan pengguna, banyak yang merasa kesulitan untuk mengelola tugas-tugas harian secara terstruktur, terutama dalam memantau progres tugas yang sedang dikerjakan.

Untuk mengatasi masalah ini, **TaskHub** ingin mengembangkan fitur baru yang memungkinkan pengguna untuk:

1. Registrasi, Login, dan Logout Akun untuk memastikan keamanan dan personalisasi pengalaman pengguna.
2. Pengelompokan tugas berdasarkan status seperti Open, In Progress, dan Done, sehingga pengguna dapat dengan mudah memantau perkembangan tugas mereka.
3. Menambahkan, mengedit, dan menghapus tugas dengan antarmuka yang sederhana dan mudah digunakan, memastikan pengalaman pengguna yang intuitif.
4. Melampirkan file berupa dokumen atau gambar ke setiap tugas, memungkinkan pengguna untuk menyimpan informasi pendukung yang relevan secara terpusat.

Dengan fitur-fitur ini, **TaskHub** bertujuan untuk membantu pengguna mengelola tugas harian secara lebih terstruktur, efisien, dan praktis, sehingga produktivitas pengguna dapat meningkat.

Fitur yang Tersedia

1. Registrasi Akun
 - a. Pengguna dapat membuat akun baru dengan mengisi formulir registrasi yang mencakup:
 - i. Username
 - ii. Kata sandi
 - b. Data pengguna akan disimpan secara aman di database.
2. Login Akun

- a. Pengguna dapat masuk ke akun mereka menggunakan username dan kata sandi yang terdaftar.
 - b. Sistem akan memvalidasi kredensial pengguna sebelum memberikan akses.
3. Logout Akun
 - a. Pengguna dapat keluar dari akun mereka dengan aman.
 - b. Sesi pengguna akan diakhiri, dan akses ke data pribadi akan diputus.
4. Pengelompokan Tugas Berdasarkan Status
 - a. Tugas dapat dikategorikan ke dalam tiga status: **Open, In Progress, dan Done.**
 - b. Pengguna dapat memindahkan tugas antar status.
5. Manajemen Tugas
 - a. Pengguna dapat menambahkan tugas baru dengan detail seperti judul, deskripsi, dan tenggat waktu.
 - b. Tugas dapat diedit atau dihapus sesuai kebutuhan.
 - c. Antarmuka yang sederhana dan intuitif memudahkan pengguna dalam mengoperasikan aplikasi.
6. Lampiran File
 - a. Pengguna dapat melampirkan file berupa dokumen (PDF, Word, Excel) atau gambar (JPEG, PNG) ke setiap tugas.
 - b. File yang dilampirkan dapat diunduh atau dilihat langsung di aplikasi.

Sebagai Junior Programmer, Anda memiliki tugas :

1. Mengembangkan Sistem Registrasi, Login, dan Logout
 - a. Membuat formulir registrasi dan login yang aman dan mudah digunakan.
 - b. Mengimplementasikan validasi input.
 - c. Menyimpan data pengguna secara aman di database.
 - d. Membuat sistem autentikasi untuk memastikan hanya pengguna terdaftar yang dapat mengakses aplikasi.
2. Mengembangkan Antarmuka Pengguna (User Interface)
 - a. Membuat tampilan antarmuka yang sederhana, responsif, dan mudah digunakan.
 - b. Memastikan aplikasi dapat berjalan dengan baik di berbagai perangkat (desktop, tablet, dan mobile).
3. Mengimplementasikan Fitur Pengelompokan Tugas
 - a. Membuat sistem yang memungkinkan pengguna mengelompokkan tugas ke dalam status Open, In Progress, dan Done.
 - b. Menambahkan fungsionalitas untuk memindahkan tugas antar status.
4. Membuat Fitur Manajemen Tugas
 - a. Mengembangkan fitur untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus tugas.

- b. Menyediakan input field untuk judul, deskripsi, dan tenggat waktu.
- 5. Mengimplementasikan Fitur Lampiran File
 - a. Membuat sistem yang memungkinkan pengguna melampirkan file ke tugas.
 - b. Memastikan file yang dilampirkan dapat disimpan, diunduh, dan dilihat dengan aman.
- 6. Melakukan Testing dan Debugging
 - a. Melakukan pengujian untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik.
 - b. Memperbaiki bug atau error yang ditemukan selama proses pengujian.

Apa yang akan dinilai dari test ini ?

- 1. Kemampuan Pemrograman
 - a. Kualitas kode yang ditulis (clean code, efisiensi, dan struktur yang baik).
 - b. Kemampuan dalam mengimplementasikan fitur sesuai dengan spesifikasi yang diberikan.
- 2. Kreativitas dan Inovasi
 - a. Kemampuan untuk menambahkan sentuhan kreatif pada antarmuka atau fungsionalitas aplikasi.
 - b. Solusi yang inovatif dalam mengatasi masalah teknis yang mungkin muncul.
- 3. Kemampuan Membuat Antarmuka Pengguna (User Interface)
 - a. Desain antarmuka yang user-friendly, responsif, dan menarik.
 - b. Konsistensi dalam penggunaan komponen User Interface.
- 4. Fungsionalitas Aplikasi
 - a. Semua fitur yang diminta harus berfungsi dengan baik.
 - b. Kemampuan aplikasi untuk menangani input pengguna dengan benar.
- 5. Manajemen File
 - a. Kemampuan aplikasi dalam mengelola lampiran file (upload, penyimpanan, dan pengunduhan).
 - b. Keamanan dan integritas file yang dilampirkan.
- 6. Testing dan Debugging
 - a. Kemampuan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki bug.
 - b. Kualitas pengujian yang dilakukan untuk memastikan aplikasi bebas dari error.
- 7. Dokumentasi
 - a. Dokumentasi kode yang jelas dan terstruktur.
 - b. Penjelasan tentang cara menjalankan aplikasi dan fitur-fiturnya.