**侏儒排序**（英语：**Gnome Sort**）或**愚人排序**（英语：**Stupid Sort**）是一种排序算法，最初在2000年由伊朗计算机工程师Hamid Sarbazi-Azad（谢里夫理工大学（英语：Sharif University of Technology）计算机工程教授）提出，他称之为“愚人排序”[1]。此后Dick Grune（英语：Dick Grune）也描述了这一算法，称其为“侏儒排序”[2]。此算法类似于插入排序，但是移动元素到它该去的位置是通过一系列类似冒泡排序的移动实现的。从概念上讲侏儒排序非常简单，甚至不需要嵌套循环。它的平均运行时间是*O*(*n*2)，如果列表已经排序好则只需*O*(*n*)的运行时间。[3]

Dick Grune用以下故事描述了排序方法：

Gnome Sort基于标准Dutch Garden Gnome（Du。：tuinkabouter）使用的技术。

以下是花园侏儒如何对一系列花盆进行分类。

基本上，他看着旁边的花盆和前一个花盆; 如果他们按照正确的顺序，他会向前迈出一个底池，否则他会将它们交换掉，并向后踩一个底池[1]  。

边界条件：如果没有先前的底池，他会前进; 如果他旁边没有锅，他就完成了。

- “Gnome Sort - 最简单的排序算法”。Dickgrune.com

**从第一个数字开始和前面的进行比较,如果小于前面的数字就交换位置然后将指针减少1然后继续循环检测下一个. 最后的结果就是讲最小的移到第一位,然后从第一位在开始往后就像在纸上来回画直线一样每次将最小的数字放到最前面然后从最前面依次往后检测,知道在找到满足条件的再次将数字移到前面.**