

Операционные системы

Лабораторная работа №7. Командная оболочка Midnight Commander.

Абдеррахим Мугари.

18 марта 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

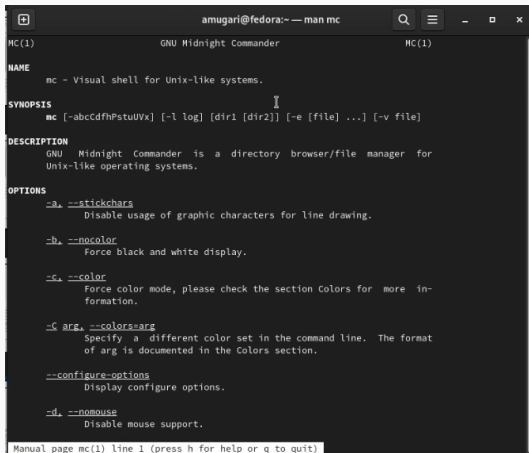
- Абдеррахим Мугари
- Студент
- Российский университет дружбы народов
- 1032215692@pfur.ru
- <https://github.com/iragoum>



- Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

- Терминал Unix.
- Файловая система.
- омандная оболочка Midnight Commander.

- Здесь мы изучили информацию о mc, вызвав `man mc` из командной строки.



```
amugari@fedora:~ -- man mc
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

NAME
  mc - Visual shell for Unix-like systems.

SYNOPSIS
  mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l log] [dir1 [dir2]] [-e [file] ...] [-v file]

DESCRIPTION
  GNU Midnight Commander is a directory browser/file manager for
  Unix-like operating systems.

OPTIONS
  -a, --stickchars
      Disable usage of graphic characters for line drawing.

  -b, --nocolor
      Force black and white display.

  -c, --color
      Force color mode, please check the section Colors for more in-
      formation.

  -C arg, --colors=arg
      Specify a different color set in the command line. The format
      of arg is documented in the Colors section.

  --configure-options
      Display configure options.

  -d, --nomouse
      Disable mouse support.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 1: изучение информации о mc

запуск mc из командной строки и изучение его структуры и меню:

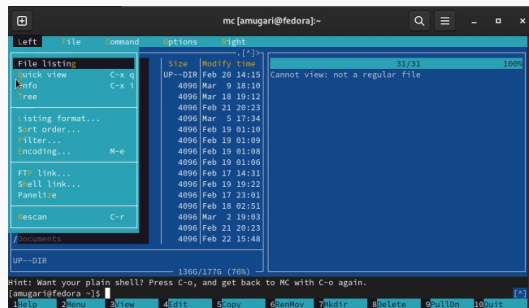


Рис. 2: запуск mc из командной строки и изучение его структуры и меню.

Затем мы выполнили несколько операций в тс , используя клавиши управления, которые являются :

выделение/отмена выделения файлов:

- мы выбирали и отменяли выбор определенных файлов и каталогов с помощью shift + стрелка (вверх или вниз)

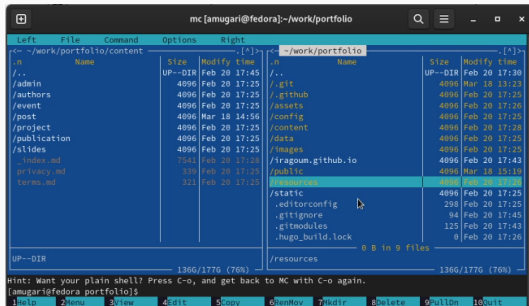


Рис. 3: выделение/отмена выделения файлов

копирование файлов/перемещение файлов :

- затем мы скопировали и переместили файлы

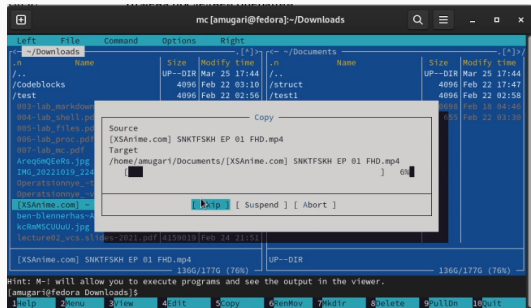


Рис. 4: копирование файлов

копирование файлов/перемещение файлов :

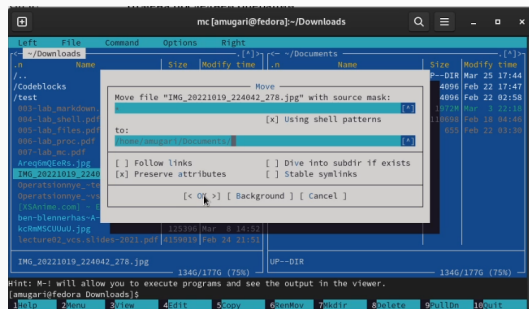


Рис. 5: перемещение файлов

получение информации о размере и правах доступа к файлам и/или каталогам :

- После этого мы получили информацию о размере и правах доступа к файлам и/или каталогам

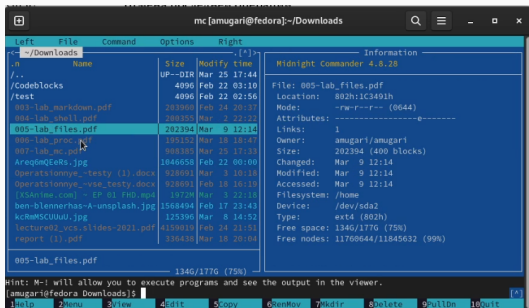


Рис. 6: получение информации о размере и правах доступа к файлам и/или каталогам

Выполнение основных команд меню правой панели :

- здесь я выполнил команды главного меню правой панели.

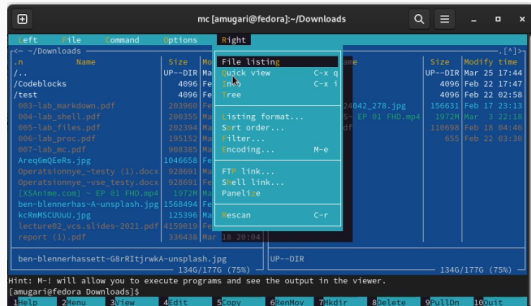


Рис. 7: Выполнение основных команд меню правой панели

Используя возможности подменю
“Файл” , мы запустили:

просмотр содержимого текстового файла

- просмотр содержимого текстового файла

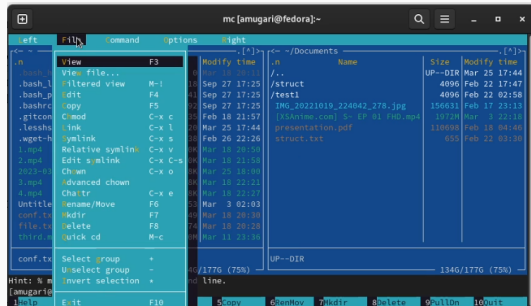


Рис. 8: просмотр содержимого текстового файла

редактирование содержимого текстового файла:

- я отредактировал содержимое текстового файла, но без сохранения результатов редактирования

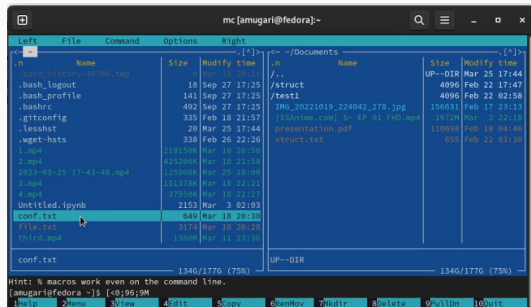


Рис. 9: редактирование содержимого текстового файла

создание каталога:

- затем я создал каталог

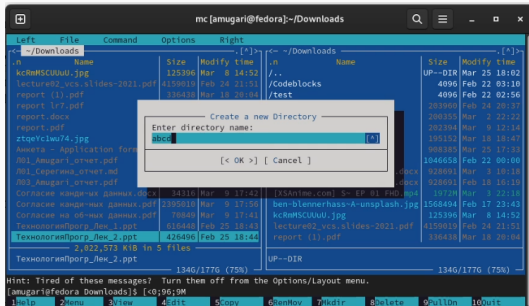


Рис. 10: создание каталога

копирование в файлов в созданный каталог :

- затем мы скопировали некоторые файлы во вновь созданный каталог.

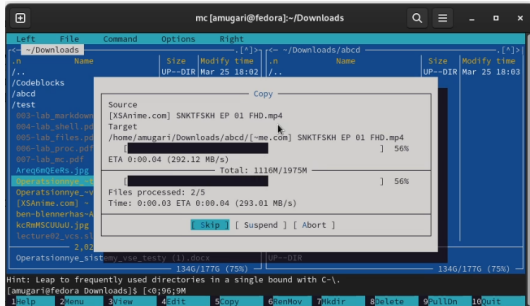


Рис. 11: копирование в файлов в созданный каталог

С помощью соответствующих
средств подменю Команда
осуществите:

поиск в файловой системе файла:

- Здесь мы искали файлы, имеющие расширение `.c` или `.cpp` и содержащие в своем содержимом строку `main`

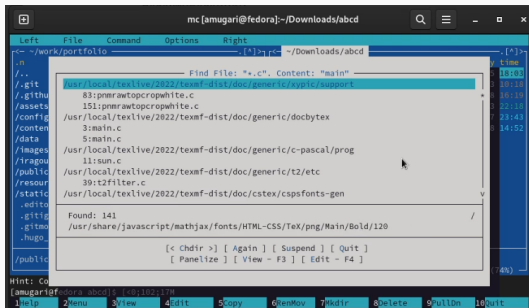


Рис. 12: поиск в файловой системе файла

выбор и повторение одной из предыдущих команд

- после этого мы выбрали и повторили одну из предыдущих команд

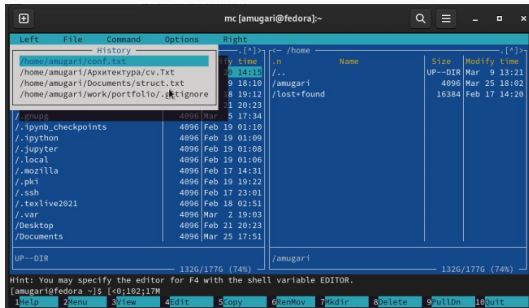


Рис. 13: выбор и повторение одной из предыдущих команд

переход в домашний каталог :

- после этого мы перешли в домашний каталог

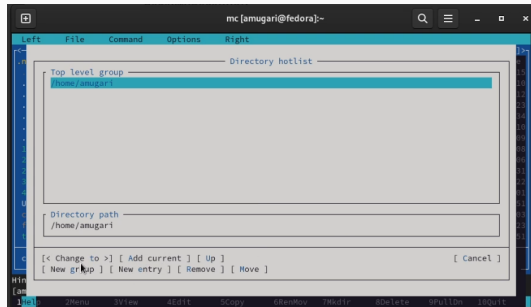


Рис. 14: переход в домашний каталог

анализ файла меню и файла расширений :

- анализ файла меню и файла расширений

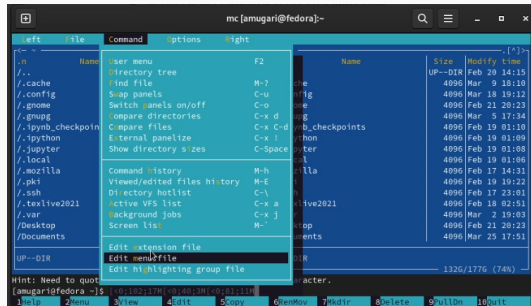


Рис. 15: анализ файла меню и файла расширений

анализ файла меню и файла расширений :

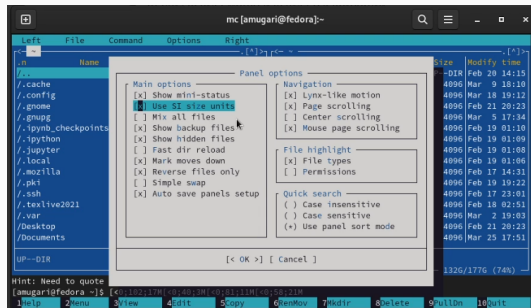
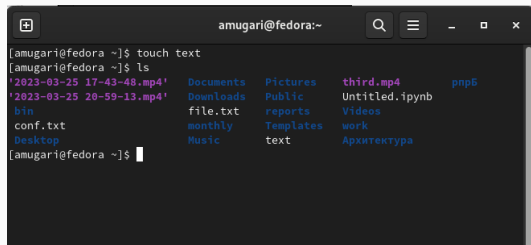


Рис. 16: анализ файла меню и файла расширений

Задание по встроенному редактору
мс

Создание текстового файла text.txt :

- Здесь я создал текстовый файл text.txt

A terminal window titled 'amugari@fedora:~' with standard window controls. The terminal shows the execution of 'touch text' and 'ls'. The 'ls' command output lists various files and directories in a color-coded format. The files listed are: '2023-03-25 17-43-48.mp4', '2023-03-25 20-59-13.mp4', 'bin', 'conf.txt', 'Desktop', 'file.txt', 'monthly', 'Music', 'third.mp4', 'Public', 'reports', 'Templates', 'text', 'Untitled.ipynb', 'Videos', 'work', and 'Архитектура'. The prompt '[amugari@fedora ~]\$' is visible at the bottom.

```
amugari@fedora:~  
[amugari@fedora ~]$ touch text  
[amugari@fedora ~]$ ls  
'2023-03-25 17-43-48.mp4'  Documents  Pictures  third.mp4  pnp6  
'2023-03-25 20-59-13.mp4' Downloads  Public    Untitled.ipynb  
bin                      file.txt   reports   Videos  
conf.txt                 monthly    Templates work  
Desktop                  Music      text      Архитектура  
[amugari@fedora ~]$
```

Рис. 17: Создание текстового файла text.txt

открытие файла с помощью встроенного редактора mc :

- затем я открыл этот файл с помощью встроенного редактора mc

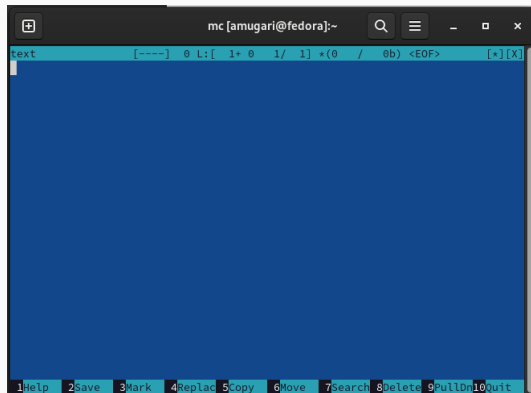


Рис. 18: открытие файла с помощью встроенного редактора mc

вставка небольшого фрагмента скопированного текста :

- после этого я вставил небольшой фрагмент скопированного текста

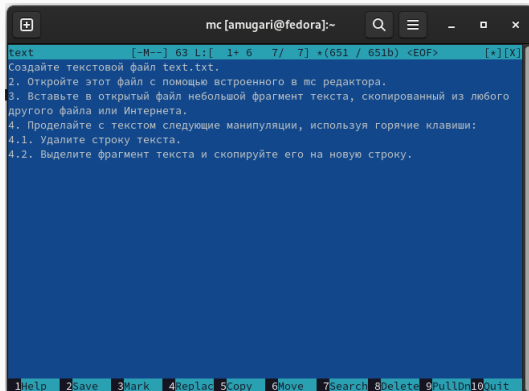


Рис. 19: вставка небольшого фрагмента скопированного текста

удаление строки текста:

- затем мы удалили строку текста.

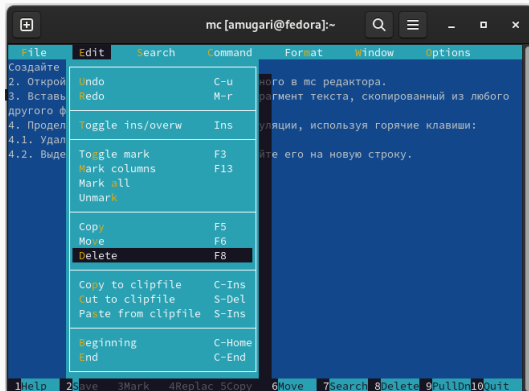


Рис. 20: удаление строки текста

Выделение фрагмента текста и копирование его на новую строку :

- здесь мы выделили фрагмент текста и скопировали его в новую строку

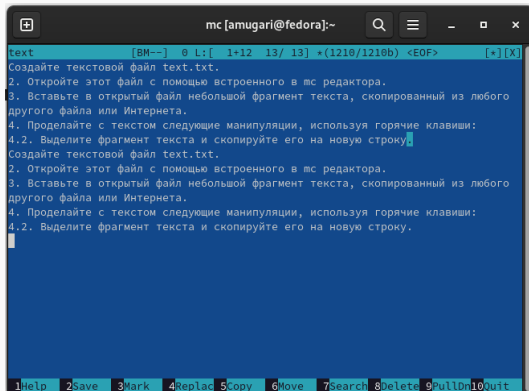


Рис. 21: выделение фрагмента текста и копирование его на новую строку

сохранение файла :

- здесь мы сохранили файл

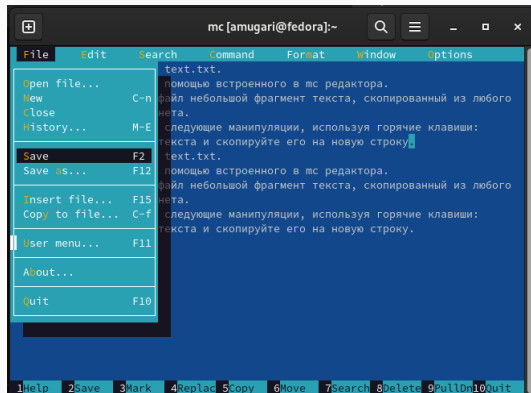


Рис. 22: сохранение файла

отмена последнего действия :

- после этого мы отменили последнее действие

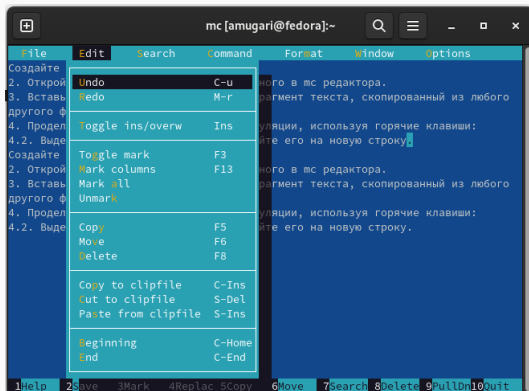


Рис. 23: отмена последнего действия

сохранение и закрытие файла:

- здесь мы сохранили и закрыли файл

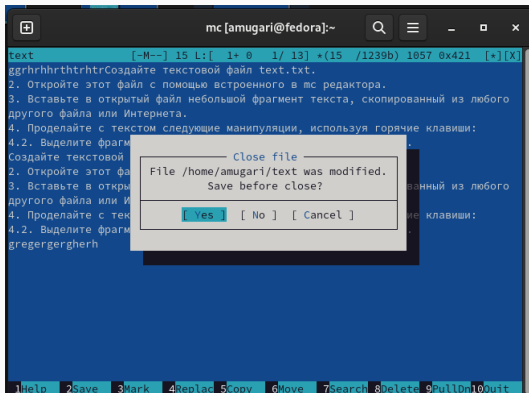
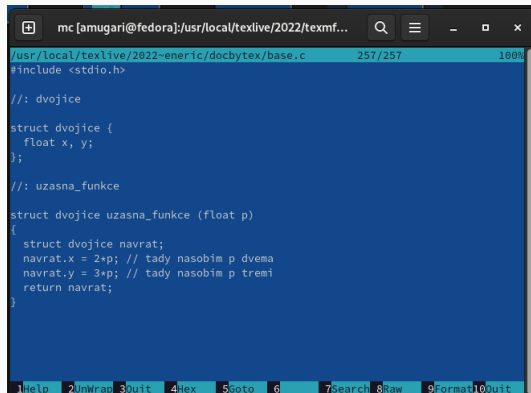


Рис. 25: сохранение и закрытие файла

открытие текстового файла с исходным кодом на языке c :

- затем мы открыли файл с исходным текстом на языке си

A screenshot of a code editor window. The title bar shows the user 'mc [amugari@fedora]' and the file path '/usr/local/texlive/2022/texmf...'. The editor displays a C program with the following code:

```
/usr/local/texlive/2022-eneric/docbytex/base.c 257/257 100%
#include <stdio.h>

//: dvojice

struct dvojice {
    float x, y;
};

//: uzasna_funkce

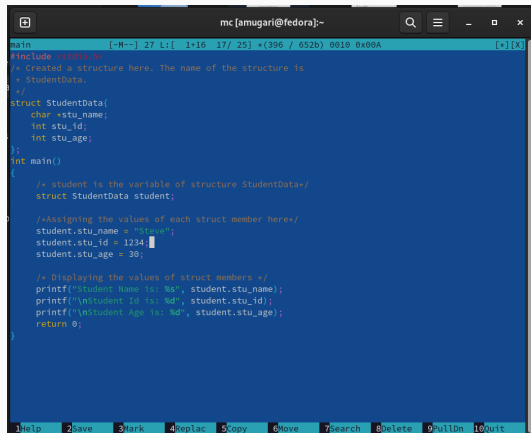
struct dvojice uzasna_funkce (float p)
{
    struct dvojice navrat;
    navrat.x = 2*p; // tady nasobim p dvema
    navrat.y = 3*p; // tady nasobim p tremi
    return navrat;
}
```

The editor has a dark blue background with light blue text. At the bottom, there is a toolbar with buttons numbered 1 to 10: 1Help, 2UnWrap, 3Quit, 4Hex, 5Goto, 6, 7Search, 8Raw, 9Format, 10Quit.

Рис. 26: открытие текстового файла с исходным кодом на языке c

включение подсветки синтаксиса :

- Используя меню редактора, мы включили подсветку синтаксиса



The screenshot shows a code editor window titled 'mc [amugari@fedora]:-'. The editor displays C code with syntax highlighting. The code includes a header file, a struct definition for 'StudentData', and a main function that initializes a 'student' variable and prints its details. The editor's status bar at the bottom shows various menu items: 1Help, 2Save, 3Mark, 4Replac, 5Copy, 6Move, 7Search, 8Delete, 9PullDn, 10Quit.

```
main      [-M--] 27 L:[ 1+16 17/ 25] *(396 / 652b) 0010 0x00A  [~][X]
#include <stdio.h>
/* Created a structure here. The name of the structure is
 * StudentData.
 */
struct StudentData{
    char *stu_name;
    int stu_id;
    int stu_age;
};
int main()
{
    /* student is the variable of structure StudentData*/
    struct StudentData student;

    /*Assigning the values of each struct member here*/
    student.stu_name = "Steve";
    student.stu_id = 1234;
    student.stu_age = 30;

    /* Displaying the values of struct members */
    printf("Student Name is: %s", student.stu_name);
    printf("\nstudent Id is: %d", student.stu_id);
    printf("\nstudent Age is: %d", student.stu_age);
    return 0;
}
```

Рис. 27: включение подсветки синтаксиса

выводы по результатам выполнения заданий:

- выполняя эту лабораторную работу, мы получили практические навыки использования тс и работы с файловой системой.

Выводы, согласованные с целью
работы:

Выводы, согласованные с целью работы:

- Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.