# Архитектура компьютеров и операционные системы | Операционные системы

Лабораторная работа № 3. Markdown

Мугари Абдеррахим - НКАбд-03-22

# Содержание

1	Цель работы:														
2	Задания:														
3	Теоретическое введение:         3.1 Markdown:	<b>7</b> 7 7													
4	Выполнение лабораторной работы:         4.1       Цель второй лабораторной работы:          4.2       Теоретическое введение:          4.2.1       Примеры использования git:          4.2.2       Выполнение второй лабораторной работы:          4.3       Контрольные вопросы:          4.4       выводы по результатам выполнения заданий:	8 8 8 8 16 20													
5	Выводы, согласованные с целью работы:	21													

# Список иллюстраций

4.1	рисунок 1.	•	•				•	•	•				•		•	•	•	•		•	•	•	9
4.2	рисунок 2.																						9
4.3	рисунок 3.																						10
4.4	рисунок 4.								•				•		•		•				•		11
4.5	рисунок 5.								•				•		•		•				•		11
4.6	рисунок 6.			•												•	•						12
4.7	рисунок 7.								•				•		•		•				•		13
4.8	рисунок 8.												•		•							•	13
4.9	рисунок 9.								•				•		•		•				•		13
4.10	рисунок 10												•		•							•	14
4.11	рисунок 11			•												•	•						14
4.12	рисунок 12												•		•							•	15
4.13	рисунок 13												•		•							•	15
4.14	рисунок 14												•		•							•	15
4.15	рисунок 15			•												•	•						17
4.16	рисунок 16																						17
4.17	рисунок 17																		_				18

# Список таблиц

# 1 Цель работы:

• Научиться оформлять отчёты с помощью легковесного языка разметки Markdown.

# 2 Задания:

- Сделать отчёт по предыдущей лабораторной работе в формате Markdown.
- В качестве отчёта нужно предоставить отчёты в **3 форматах**: **pdf**, **docx** и **md** (в **архиве**, поскольку он должен содержать **скриншоты**, **Makefile** и т.д.)

# 3 Теоретическое введение:

## 3.1 Markdown:

• Markdown — язык разметки текстов. Такие тексты легко писать и читать. Их можно без труда сконвертировать в HTML. Большинство программистов предпочитают Markdown для написания документации, описаний своих проектов, написания блогов и так далее.

# 3.2 Зачем это нужно?

- 1. Для добавления разметки туда, где невозможна реальная разметка. Например, в простом текстовом файле или в тех же СМС, где невозможно выделение жирным, создание заголовков, выделение цитат и пр.
- 2. Для более удобного написания текстов для последующей конвертации в HTML или другие форматы.

# 4 Выполнение лабораторной работы:

## 4.1 Цель второй лабораторной работы:

- Изучить идеологию и применение средств контроля версий.
- Освоить умения по работе с git.

## 4.2 Теоретическое введение:

#### 4.2.1 Примеры использования git:

- Система контроля версий **Git** представляет собой набор программ командной строки. Доступ к ним можно получить из терминала посредством ввода команды git с различными опциями.
- Благодаря тому, что **Git** является распределённой системой контроля версий, резервную копию локального хранилища можно сделать простым копированием или архивацией.

### 4.2.2 Выполнение второй лабораторной работы:

#### 4.2.2.1 Установка программного обеспечения :

#### **4.2.2.1.1** Установка git:

• На этом шаге мы должны были установить **git** через консоль (в нашем случае **git** уже был установлен) (рис. 4.1)

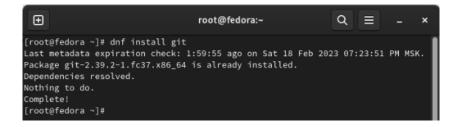


Рис. 4.1: рисунок 1

#### 4.2.2.1.2 Установка gh:

• Затем нам пришлось скачать **gh** (рис. 4.2)

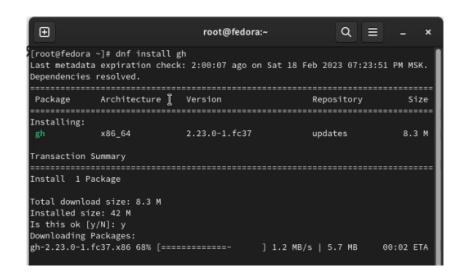


Рис. 4.2: рисунок 2

#### 4.2.2.2 Базовая настройка git:

• на этом шаге я ничего не делал, потому что мой репозиторий уже был настроен. (рис. 4.3)

#### Базовая настройка git

```
    Зададим имя и email владельца репозитория:
        git config --global user.name "Name Surname"
        git config --global user.email "work@mail"
    Настроим utf-8 в выводе сообщений git:
        git config --global core.quotepath false
    Настройте верификацию и подписание коммитов git (см. Верификация коммитов git с помощью GPG).
    Зададим имя начальной ветки (будем называть её master):
        git config --global init.defaultBranch master
    Параметр autocrlf:
        git config --global core.autocrlf input
    Параметр safecrlf:
        git config --global core.safecrlf warn
```

Рис. 4.3: рисунок 3

#### 4.2.2.3 Создать ключи ssh:

• Для **ssh-ключа** было то же самое, поэтому мне пришлось пропустить этот шаг

#### 4.2.2.4 Создать дрд ключ:

• На этом шаге мы должны были сгенерировать \*\* gpg ключ \*\*, введя следующие команды (рис. 4.4)

```
root@fedora:~

[root@fedora ~]# gpg --full-generate-key
gpg (GnuPG) 2.3.8; Copyright (C) 2021 Free Software Foundation, Inc.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

gpg: directory '/root/.gnupg' created
gpg: keybox '/root/.gnupg/pubring.kbx' created
Please select what kind of key you want:

(1) RSA and RSA
(2) DSA and Elgamal
(3) DSA (sign only)
(4) RSA (sign only)
(9) ECC (sign and encrypt) *default*
(10) ECC (sign and encrypt) *default*
(10) ECC (sign only)
(14) Existing key from card
Your selection? 1
RSA keys may be between 1024 and 4096 bits long.
What keysize do you want? (3072) 4096
```

Рис. 4.4: рисунок 4

затем нам пришлось ввести кодовую фразу для защиты нашего ключа (рис.
 4.5)



Рис. 4.5: рисунок 5

#### 4.2.2.5 Настройка github:

- Я пропустил этот шаг, потому что я уже создал **учетную запись github** раньше.
- все мои данные были заполнены в учетной записи.(рис. 4.6)

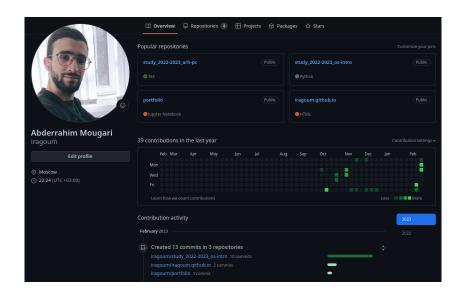


Рис. 4.6: рисунок 6

#### 4.2.2.6 Добавление PGP ключа в GitHub:

• На этом шаге мы хотели добавить **ключ рдр** в нашу учетную запись github, поэтому нам пришлось скопировать отпечаток ключа (рис. 4.7)

Рис. 4.7: рисунок 7

• после этого мы открыли **github** и в **настройках** добавили наш ключ **PGP** (рис. 4.8)



Рис. 4.8: рисунок 8

#### 4.2.2.7 Настройка автоматических подписей коммитов git и gh:

- На этом шаге мы хотели заставить **github** использовать **наш введёный email**, в качестве подписи при отправке коммитов.
- для этого нам пришлось создать токен аутентификации, чтобы иметь доступ к нашей учетной записи git через консоль (рис. 4.9) (рис. 4.10)



Рис. 4.9: рисунок 9



Рис. 4.10: рисунок 10

• и после этого мы вставили токен в консоль, которая дала нам доступ к нашей учетной записи github (рис. 4.11)

Рис. 4.11: рисунок 11

#### 4.2.2.8 Сознание репозитория курса на основе шаблона:

- Для меня этот путь ~/work/study/2022-2023/"Операционные системы" уже был создан, поэтому я сразу ввел вторую команду.
- На этом шаге мне пришлось пройти аутентификацию с помощью **токена**, чтобы получить **доступ**, затем я клонировал глобальный репозиторий в свой локальный (рис. 4.12) (рис. 4.13)

```
amugari@fedora:-/work/study/2021-2022/Oперационные системы

Q = - x

[amugari@fedora ~]$ cd work/
[amugari@fedora Oперационные системы]$ gh repo create study_2022-2023_os-intro --template=yamadharma/cou rse-directory-student-template --public
To get started with GitHub CLI, please run: gh auth login
Alternatively, populate the GH_TOKEN environment variable with a GitHub API authentication token.
[amugari@fedora Oперационные системы]$ gh auth login
? What account do you want to log into? GitHub.com
? What is your preferred protocol for Git operations? HTTPS
? Authenticate Git with your GitHub credentials? Yes
? How would you like to authenticate GitHub CLI? Paste an authentication token
Tip: you can generate a Personal Access Token here https://github.com/settings/tokens
The minimum required scopes are 'repo', 'read:org', 'workflow'.
? Paste your authentication token:
- gh config set -h github.com git_protocol https
/ Configured git protocol
Logged in as fragoum
[amugari@fedora Операционные системы]$
```

Рис. 4.12: рисунок 12

```
[amugari@fedora Операционные системы]$ git clone --recursive git@github.com:iragoum/study_2022-2023_os-i
ntro.git os-intro
Cloning into 'os-intro'...
remote: Enumerating objects: 126, done.
remote: Counting objects: 100% (126/126), done.
remote: Compressing objects: 100% (110/110), done.
geceiving objects: 33% (42/126)
```

Рис. 4.13: рисунок 13

#### 4.2.2.9 Настройка каталога курса:

• На этом шаге я попытался удалить файл package.json, но он уже был удален, поэтому я немедленно отправил другие изменения (рис. 4.14)

```
[amugari@fedora os-intro]$ echo os-intro > COURSE
make
make: Nothing to be done for 'all'.
[amugari@fedora os-intro]$ git add .
[amugari@fedora os-intro]$ git commit -am 'feat(main): make course structure'
[master 6213f55] feat(main): make course structure
1 file changed, 1 insertion(+)
[amugari@fedora os-intro]$ git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 288 bytes | 288.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To github.com:iragoum/study_2022-2023_os-intro.git
a773d9f..6213f55 master -> master
[amugari@fedora os-intro]$
```

Рис. 4.14: рисунок 14

## 4.3 Контрольные вопросы:

- 1. Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?
- Системы контроля версий (Version Control System, VCS) применяются при работе нескольких человек над одним проектом. Обычно основное дерево проекта хранится в локальном или удалённом репозитории, к которому настроен доступ для участников проекта. При внесении изменений в содержание проекта система контроля версий позволяет их фиксировать, совмещать изменения, произведённые разными участниками проекта, производить откат к любой более ранней версии проекта, если это требуется.
- 2. Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия.
- ранилище (repository, сокр. repo), или репозитарий, место хранения всех версий и служебной информации.
- commit : создание новой версии («сделать коммит», «закоммитить»)
- история журнал : перечень версий можно вернуться к любой.
- Рабочая копия (working copy или working tree) текущее состояние файлов проекта, основанное на версии из хранилища (обычно на последней).
- 3. Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида.(рис. 4.15)

## Виды систем контроля версий

#### Централизованные

- Простота использования.
- Вся история всегда в едином общем хранилище.
- Нужно подключение к сети.
- Резервное копирование нужно только одному хранилищу.
- Удобство разделения прав доступа к хранилищу.
- Почти все изменения навсегда попадают в общее хранилище.

#### Распределенные

- Двухфазный commit:
  - 1) запись в локальную историю;
  - 2) пересылка изменений другим.
- Подключение к сети не нужно.
- Локальные хранилища могут служить резервными копиями.
- Локальное хранилище контролирует его владелец,
  - но общее администратор.
- Возможна правка локальной истории перед отправкой на сервер.

Рис. 4.15: рисунок 15

4. Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем.(рис. 4.16)

# Общее хранилище: централизованная VCS

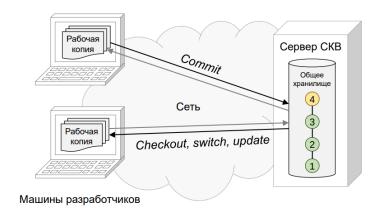


Рис. 4.16: рисунок 16

5. Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS.(рис. 4.17)

## Отдельные хранилища: распределенная VCS (DVCS)

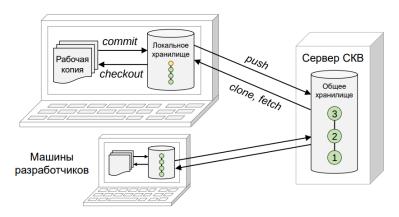


Рис. 4.17: рисунок 17

- 7. Назовите и дайте краткую характеристику командам git.
- Перечислим наиболее часто используемые команды git.
- Создание основного дерева репозитория:
- git init
- Получение обновлений (изменений) текущего дерева из центрального репозитория:
- git pull
- Отправка всех произведённых изменений локального дерева в центральный репозиторий:
- git push
- Просмотр списка изменённых файлов в текущей директории:
- git status

- Просмотр текущих изменений:
- git diff
- Сохранение текущих изменений:
- добавить все изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги:
- git add.
- добавить конкретные изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги:
- git add имена\_файлов
- удалить файл и/или каталог из индекса репозитория (при этом файл и/или каталог остаётся в локальной директории):
- git rm имена файлов
- Сохранение добавленных изменений:
- сохранить все добавленные изменения и все изменённые файлы:
- git commit -am 'Описание коммита'
- сохранить добавленные изменения с внесением комментария через встроенный редактор:
- git commit
- 9. Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?
- Ветвь (branch) это линейный участок истории.
- Ветвь по умолчанию называется master. О том, зачем нужны другие ветви и как история может быть нелинейной, см. далее.
- В выводе git log отмечен конец ветви.
- 10. Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?

• Существуют различные типы файлов, которые мы, возможно, захотим, чтобы git проигнорировал перед фиксацией, например, файлы, связанные с нашими пользовательскими настройками или любыми настройками утилиты, личные файлы, такие как пароли и ключи API. Эти файлы никому больше не нужны, и мы не хотим загромождать наш git. Мы можем сделать это с помощью ".gitignore"

## 4.4 выводы по результатам выполнения заданий:

• после выполнения этих упражнений мы смогли применить на практике наши знания, которые мы получили о git и системе контроля версий в целом.

# 5 Выводы, согласованные с целью работы:

• к концу лабораторной работы этой лабораторной работе мы узнали, как использовать markdown для создания pdf-файлов быстрее и эффективнее.