Шаблон отчёта по лабораторной работе №9

Мугари Абдеррахим, НКАбд-03-22

Содержание

1	Цел	ь работы :	5										
2	Выполнение лабораторной работы :												
	2.1	Реализация циклов в NASM:	6										
	2.2	Обработка аргументов командной строки:	9										
	2.3	Программа вычисления суммы аргументов командной строки: .	11										
	2.4	Выводы по результатам выполнения заданий:	15										
3	Задание для самостоятельной работы :												
	3.1	Выводы по результатам выполнения заданий:	18										
4	Выв	оды. согласованные с целью работы :	19										

Список иллюстраций

2.1	Ресунок 1.					•	•	•		•	•	•		•			•		•	•	•	•			•	
2.2	Ресунок 2 .																									7
2.3	Ресунок 3.		,																							8
2.4	Ресунок 4.		,																							8
2.5	Ресунок 5 .		,																							9
2.6	Ресунок 6.																									10
2.7	Ресунок 7.																									11
2.8	Ресунок 8.																									12
2.9	Ресунок 9.		,																							13
2.10	Ресунок 10																									14
2.11	Ресунок 11		ı	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	15
3.1	Ресунок 12																									17
	Ресунок 13																									

Список таблиц

1 Цель работы:

В девятой лабораторной работе мы научимся писать программы с циклами и обработкой аргументов с помощью командной строки.

2 Выполнение лабораторной работы:

2.1 Реализация циклов в NASM:

1. Здесь мы начали с создания каталога для программаы лабораторной работы № 9, а затем переместились в девятой каталог лаборатории "~/work/arch-pc/lab09", после чего мы создали файл "lab9-1.asm". (рис. 2.1)



Рис. 2.1: Ресунок 1

2. Затем мы заполнили код нашей программы в файле lab9-1.asm.(рис. 2.2)



Рис. 2.2: Ресунок 2

• После этого мы скомпилировали файл, создали исполняемый файл и проверили его работу.(рис. 2.3)

```
## amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab09

Q ≡ ×

[amugari@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[amugari@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[amugari@fedora lab09]$ ./lab9-1

BBeдите N: 10

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

[amugari@fedora lab09]$
```

Рис. 2.3: Ресунок 3

Мы внесли изменения в наш код, а затем создали исполняемый файл.(рис.
 2.4)

```
⊞ amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab09 Q ≡ ×

[amugari@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[amugari@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[amugari@fedora lab09]$ ./lab9-1

Введите N: 10
9
7
5
3
1
[amugari@fedora lab09]$
```

Рис. 2.4: Ресунок 4

• Регистр есх принимает пять значений, которые являются: 9,7,5,3,1, мы

можем заметить, что количество циклов не соответствует числу, введенному пользователем.

• На этот раз мы использовали **стек**, и в конечном итоге количество циклов соответствует числу, которое было введено в начале.(рис. 2.5)

```
amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab09
Q ≡ ×

[amugari@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[amugari@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите N: 10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
[amugari@fedora lab09]$
```

Рис. 2.5: Ресунок 5

2.2 Обработка аргументов командной строки:

1. На этом шаге мы создали файл **lab9-2.asm**, затем заполнили в нем наш код.(рис. 2.6)



Рис. 2.6: Ресунок 6

2. После этого мы скомпилировали файл и создали исполняемый файл.(рис. 2.7)

```
amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab09

Q ≡ ×

[amugari@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-2.asm
[amugari@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[amugari@fedora lab09]$ ./lab9-2 аргумент1 аргумент 3'
аргумент1
аргумент
2
аргумент 3
[amugari@fedora lab09]$

[amugari@fedora lab09]$
```

Рис. 2.7: Ресунок 7

• и, как вы можете видеть, на этот раз при запуске программы мы добавили в команду три аргумента, и в этом случае были обработаны три аргумента.

2.3 Программа вычисления суммы аргументов командной строки:

1. Первым делом мы создали файл **lab9-3.asm**, затем заполнили кодом программы.(рис. 2.8)

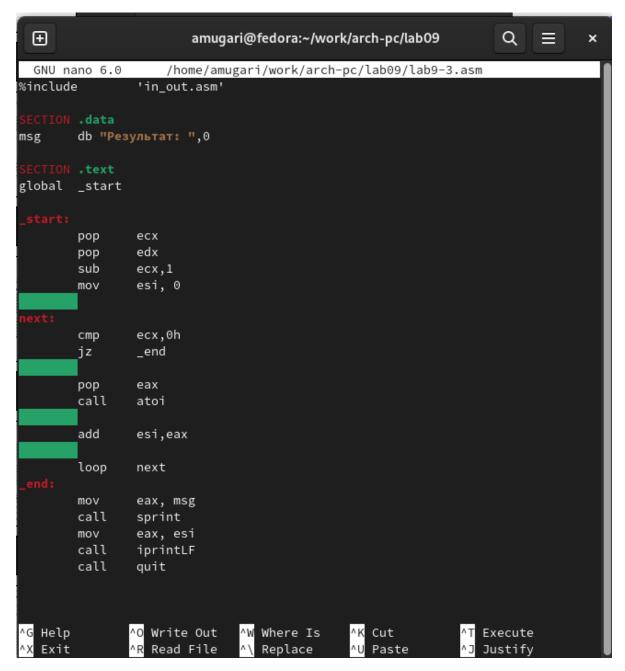


Рис. 2.8: Ресунок 8

2. После этого мы скомпилировали файл, затем создали исполняемый файл, ввели нужное количество аргументов и запустили prgoram.(рис. 2.9)

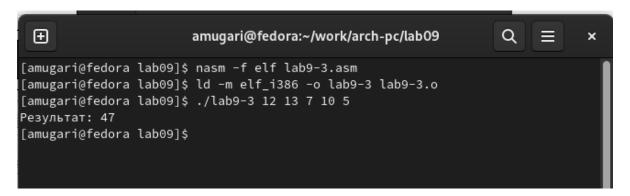


Рис. 2.9: Ресунок 9

3. Затем мы изменили код, чтобы вычислить произведение аргументов командной строки.(рис. 2.10)

```
⊞
                    amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab09
                                                            Q
                                                                         ×
  GNU nano 6.0
                 /home/amugari/work/arch-pc/lab09/lab9-3.asm
%include
                 'in_out.asm'
 ECTION .data
        db "Результат: ",0
msg
global _start
        pop
                ecx
                edx
        pop
                ecx,1
        sub
        moν
                esi, 1
        cmp
                ecx,0h
        jΖ
                 _end
        pop
                eax
                 atoi
        call
        moν
                ebx,eax
        moν
                eax,esi
        mul
                ebx
        moν
                esi,eax
        loop
                next
        mov
                eax, msg
        call
                sprint
        mov
                eax, esi
                iprintLF
        call
        call
                quit
  Help
               ^O Write Out
                             ^W Where Is
                                            ^K Cut
                                                              Execute
               ^R Read File
                                Replace
                                               Paste
                                                              Justify
   Exit
```

Рис. 2.10: Ресунок 10

• После этого е скомпилировал код и запустил исполняемый файл.(рис. 2.11)

```
⊕ amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab09 Q ≡ ×

[amugari@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-3.asm
[amugari@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o
[amugari@fedora lab09]$ ./lab9-3 1 2 3 4 5
Результат: 120
[amugari@fedora lab09]$ ■
```

Рис. 2.11: Ресунок 11

2.4 Выводы по результатам выполнения заданий:

• В этой части работы мы узнали, как манипулировать циклами, как правильно использовать стек для написания программ

3 Задание для самостоятельной работы:

- В этой части мы должны были написать программу, которая находит сумму значений функции f(x) для $x=x_1,x_2,...,x_n$
- 1. сначала мы создали наш файл **test.asm**, где будет находиться наш код, затем мы написали программу.(рис. 3.1)



Рис. 3.1: Ресунок 12

2. Затем мы протестировали нашу программу.(рис. 3.2)

```
## amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab09 Q = x

[amugari@fedora lab09]$ nasm -f elf test.asm
[amugari@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o test test.o
[amugari@fedora lab09]$ ./test 1 2 3 4

Функция: f(x)=12x-7
Результат: 92
[amugari@fedora lab09]$
```

Рис. 3.2: Ресунок 13

3.1 Выводы по результатам выполнения заданий:

В этой части мы узнали, как вычислить сложную математическую операцию, которая имеет функции, используя циклы и стек

4 Выводы, согласованные с целью работы :

• В девятой лабораторной работе мы узнали, как использовать циклы и стек в **NASM**.