Шаблон отчёта по лабораторной работе №5

Мугари Абдеррахим, НКАбд-03-22

Содержание

1	Цел	ь работы :	5											
2														
	2.1	Программа Hello world! :	6											
	2.2	Транслятор NASM :	8											
	2.3	Расширенный синтаксис командной строки NASM:	8											
	2.4	Компоновщик LD:	9											
	2.5	Запуск исполняемого файла:	10											
3	Зада	ание для самостоятельной работы :	11											
4	RLID	ОЛЫ	13											

Список иллюстраций

2.1	Ресунок 1.																				6
2.2	Ресунок 2.																				7
2.3	Ресунок 3.																				7
	Ресунок 4.																				
2.5	Ресунок 5.																				ç
2.6	Ресунок 6.																				ç
2.7	Ресунок 7.																				10
2.8	Ресунок 8.	•		•	•	•	•	•					•	•	•	•		•	•	•	10
3.1	Ресунок 9.																				11
	Ресунок 10																				12

Список таблиц

1 Цель работы:

В пятой лабораторной работе мы рассмотрим, как освоить процедуру компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.

2 Выполнение лабораторной работы:

2.1 Программа Hello world!:

- В этом разделе мы хотели создать программу, которая выводит строку "Hello world!" но на языке ассемблера nasm.
- Вот почему мы начали с рекурсивного создания нового каталога "~/work/arch-pc/lab05". (рис. 2.1)



Рис. 2.1: Ресунок 1

• После этого мы создали текстовый файл в формате .asm, затем открываем только что созданный файл с помощью текстового редактора gedit. (рис. 2.2)

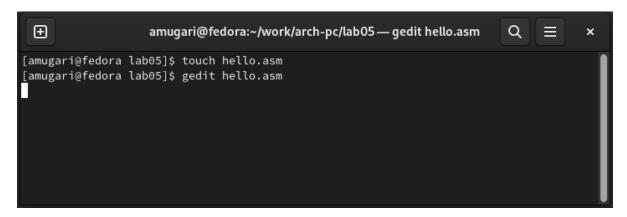


Рис. 2.2: Ресунок 2

• После этого мы добавили код сборки, который выводит "**Hello world!**" в файл *hello.asm*. (рис. 2.3)

```
hello.asm
                                                                            \equiv
              \oplus
                                                                   Save
  Open ~
                                                                                   ×
                                   ~/work/arch-pc/lab05
 1 SECTION .data
           hello: DB 'Hello world!',10
           helloLen: EQU $-hello
 5
 6 SECTION .text
           GLOBAL _start
 8
 9 _start:
10 mov eax,4
11 mov ebx,1
12 mov ecx, hello
13 mov edx, helloLen
14 int 80h
15
16 mov eax,1
17 mov ebx,0
18 int 80h
                       Plain Text ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                          Ln 18, Col 8
                                                                                 INS
```

Рис. 2.3: Ресунок 3

2.2 Транслятор NASM:

• На этом этапе, используя переводчик NASM, мы смогли скомпилировать или перевести код в объектный код, который создал другой файл с форматом .o. (рис. 2.4)

```
amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab05

Q = ×

[amugari@fedora lab05]$ nasm -f elf hello.asm

[amugari@fedora lab05]$ ls

hello.asm hello.o

[amugari@fedora lab05]$
```

Рис. 2.4: Ресунок 4

• Используя команду **ls**, мы проверили работу, проделанную переводчиком, и обнаружили, что объектный файл был создан с тем же именем, что и текстовый файл.

2.3 Расширенный синтаксис командной строки NASM:

• Здесь мы запустили полную команду NASM и проверили выходные файлы, которые дала нам. Разница заключалась в том, что с помощью полной команды нам нужно указать имя объектного файла и список файлов, и это то, что получилось после проверки с помощью запятой **ls**. (рис. 2.5)

```
amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab05

[amugari@fedora lab05]$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
[amugari@fedora lab05]$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
[amugari@fedora lab05]$ [
```

Рис. 2.5: Ресунок 5

2.4 Компоновщик LD:

• На этом шаге и с помощью компоновщика с командой **ld** мы смогли получить исполняемый файл, обработав объектный файл. Затем,используя команду **ls**, мы проверили, что файл был создан. (рис. 2.6)

```
amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab05

[amugari@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
[amugari@fedora lab05]$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
[amugari@fedora lab05]$
```

Рис. 2.6: Ресунок 6

• Затем мы проверили, что можем присвоить исполняемому файлу любое имя, а не только то же имя, что и объектному файлу, как показано с помощью команды **ls**. (рис. 2.7)

```
amugari@fedora:~/work/arch-pc/lab05

[amugari@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
[amugari@fedora lab05]$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
[amugari@fedora lab05]$
```

Рис. 2.7: Ресунок 7

• Исполняемый файл имеет имя "main", а для объектного файла - "obj".

2.5 Запуск исполняемого файла:

• На этом шаге все, что мы сделали, это запустили исполняемый файл. (рис. 2.8)



Рис. 2.8: Ресунок 8

3 Задание для самостоятельной работы:

1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 мы создали копию для файла **hello.asm** и присвоили ему имя **lab05**. (рис. 3.1)

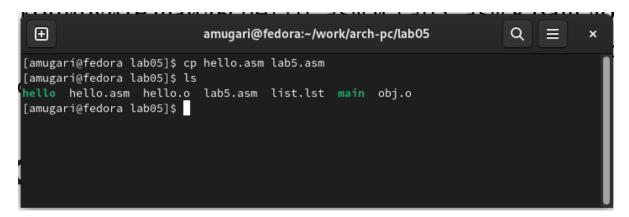


Рис. 3.1: Ресунок 9

2. Используя текстовый редактор **gedit**, мы изменили текстовый файл, содержащий ассемблерный код, чтобы программа выводила мое имя и фамилию "Mougari Abderrahim".

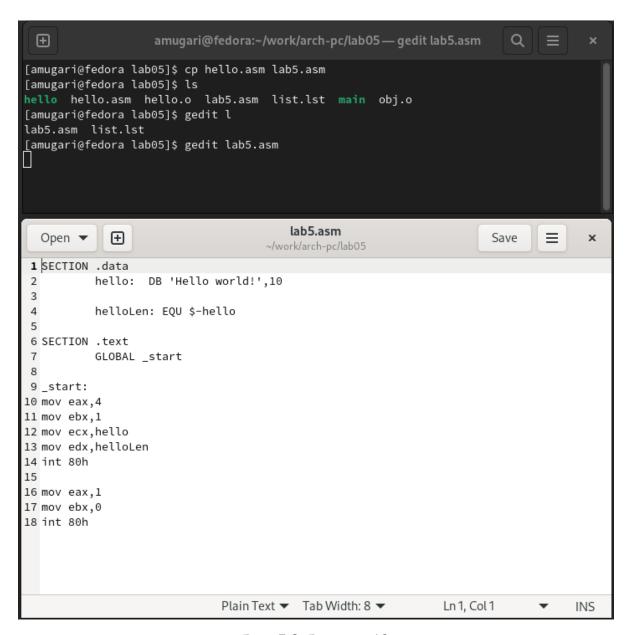


Рис. 3.2: Ресунок 10

4 Выводы

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.