Ira Hudgin

Développeur Full-Stack

irahudgin@gmail.com https://irahudgin.github.io/Portfolio/ (778) 903-5329

INTRODUCTION

Je m'appelle Ira et je suis finissant au Collège Vanier dans le programme de développement logiciel. J'habite désormais la Ville de Québec. J'aspire à évoluer en tant que développeur en travaillant et en apprenant au sein d'une équipe afin de produire des fonctionnalités UI/UX et de données back-end dont je suis fier.

ÉDUCATION

Attestation d'études collégiales en Développement de logiciels Collège Vanier, Montréal [2023-2024]

Moyenne: 96%

Baccalauréat en Conservation des ressources naturelles

University of British Columbia, Vancouver

[2017-2021]

GPA: 3.5

PROJETS

Communitrade : application Windows d'échange d'items et de marchandise pour le grand public

- ► PostgreSQL
- ► C# WPF
- ► .NET

Addiction: application web d'apprentissage ludique de langues à l'oral et à l'écrit

- ► NodeJS
- ► ExpressJS
- ▶ OpenAl
- ► AWS
- ► JS

Soundsqueezr: application web visant à égaliser la gamme dynamique de fichiers audio https://soundsqueezr.com

- ▶ Javascript
- ► AWS EC2
- ► NodeJS

Toute référence sera fournie sur demande.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur stagiaire

[2024-

Creative Housing Duo (Atlanta, USA)

- ► Intégrer un chatbot OpenAl au site web
- ► Créer un outil d'évaluation immobilière dynamique basé sur les données du marché
- ► Fournir des solutions pour augmenter le trafic web
- ► Intégrer des améliorations à la programmation du site web
- ► Communiquer en équipe de façon efficace dans un contexte de travail à distance

Agent de rampe

[2022-2023]

Avjet/TSAS (Aéroport international Jean-Lesage de Québec)

- ► Organiser le départ et l'arrivée sécuritaire des avions aux portes
- ► Assurer un respect strict des mesures de sécurité et des opérations de l'aéroport
- ► Maintenir un travail d'équipe efficace et convivial dans un environnement bilingue

Planificateur de conservation écologique

[2020]

Environnement et Changement climatique Canada (Vancouver)

- ► Construire un modèle de planification d'écosystème pour le chêne de Garry en utilisant Miradi
- ► Évaluer et corriger les frontières d'habitats humides dans la base de données gouvernementale en utilisant SIG

COMPÉTENCES CLÉS

Langues : français (intermédiaire) et anglais (langue maternelle)

Professionnelles:

- ► OOP ► C#
- Java
- ► Javascript

- ► DBMC ► Git
 - Oit
- ► Reactjs
- ► HTML/CSS
- ► Wix ► WordPress
- ► GIS
- ► MongoDB

Personnelles:

- ► Communication
- ▶ Créativité
- ► Travail d'équipe
- Organisation du temps
- ► Autonomie
- ▶ Débrouillardise
- Apprentissage
- ► Résolution de problèmes