

Casino Promotion Core System

თქვენი დავალებაა, შექმნათ console application ნებისმიერი ენის გამოყენებით. აპლიკაციამ უნდა გააკეთოს კაზინოს პრომოუშენის სისტემის სიმულაცია.

მოთხოვნები:

1. Docker Integration

- უნდა გამოიყენოთ კონტეინერიზაცია Docker-ით.
თქვენს მიერ შექმნილ Docker-ს უნდა შეეძლოს დირექტორიის დამაუნთება (Mount) გამშვები სისტემიდან.

```
docker build -t casino-app .  
docker run -v D:/data:/data casino-app
```

2. Input File – **transactions.txt**

- აპლიკაციამ უნდა წაიკითხოს **/data** დირექტორიიდან **transactions.txt** ფაილი
- ფაილის თითოეული ხაზი არის კონკრეტული ბრძანება და შესაბამისი პარამეტრები

3. ბრძანებების ფორმატი.

- თითოეული ბრძანების ფორმატი არის შემდეგი:

```
command param1 param2
```

- მაგალითად:

```
bet customer1 slot 150
```

ნიშნავს რომ customer1-მა გააკეთა 150 ლარიანი ბეთი სლოტზე.

4. ტრანზაქციის ტიპები:

- register <user_id>
- addscenario <prize1> <prize2> <prize3>
- deposit <user_id> <amount>
- bet <user_id> <game> <amount>
- balance <user_id>

5. შედეგის გამოტანა

- როდესაც თქვენი შექმნილი აპლიკაცია დაასულეხს მუშაობას, ანუ **transactions.txt** ფაილში მოცემულ ყველა ბრძანებას შეასრულებს, უნდა დააგენერიროთ ფაილი ისევ **/data** დირექტორიაში სახელით **results.txt**
- Balance ბრძანების, რომელსაც პარამეტრად გადმოეცემა მომხარებლის id, შემთხვევაში უნდა ჩაწეროთ მომხარებლის მიმდინარე ბალანსი.
- Balance-ის გარდა არცერთი სხვა ბრძანება არ ცვლის **results.txt** ფაილს.

• რეგისტრაცია

- რეგისტრაციის ბრძანებაზე უნდა შევინახოთ მომხარებლის აიდი და ბალანსი 0.

• სცენარის დამატება

- სცენარის დამატება ხდება addscenario ბრძანებით, თითო ჯერზე მხოლოდ ერთი სცენარი დაემატება.

- ბრძანებას გადაეცემა სამი პარამეტრი: პირველი პრიზი, მეორე პრიზი, მესამე პრიზი.
- კამპანიის პირობების თანხმად პრიზი იუზერს ერიცხება მაშინ, როდესაც აკმაყოფილებს ბეთის და დეპოზიტის პირობას. ხოლო პრიზი აირჩევა სცენარების მიხედვით და იუზერს შეხვდება შემდეგი თავისუფალი სცენარი. პირველ ჯერზე პირველი პრიზი ამ კონკრეტული სცენარიდან. მეორე ჯერზე მეორე და მესამე ჯერზე მესამე პრიზს მიიღებს. კამპანიის პირობები ახსნილი უფრო დეტალურად იქნება კამპანიის განყოფილებაში.
- დეპოზიტი
 - დეპოზიტის შეტანა იუზერს შეუძლია ნებისმიერ დროს და ის ყოველთვის დაემატება არსებულ ბალანსს.
- ბეთი
 - ბეთის განთავსება იუზერს შეუძლია სხვადასხვა ტიპის თამაშში. ამიტომ ბეთს გადაეცემა სამი პარამეტრი.
 - მომხმარებლის უნიკალური აიდი;
 - თამაშის ტიპი (სულ გვაქვს სამი ტიპის თამაში SLOT, CASINO, SPORT);
 - ბეთის ოდენობა;
 - ბეთის დადებისას აუცილებელია იუზერს ჰქონდეს შესაბამისი ბალანსი.
 - სიმულაციისთვის ყოველი მეორე ბეთი, რომელიც განთავსდება სისტემაში, იქნება წამგებიანი.
 - ბეთების მიმდევრობა არ არის დამოკიდებული მომხმარებელზე. თუ პირველ ბეთს გააკეთებს პირველი მომხმარებელი, ხოლო შემდეგ ბეთს გააკეთებს მეორე მომხმარებელი, პირველი მომხმარებელი მოიგებს, მეორე კი წააგებს.
 - მომგებიანი ბეთი ყოველთვის მოიგებს 2X bet-ს
 - მაგალითად :
 - balance user1: 100
 - balance user2: 300
 - bet user1 SLOT 50
 - balance user1 :150
 - bet user2 CASINO 100
 - balance user2 : 200
- ბალანსი
 - ნებისმიერ იუზერზე, რომელიც არსებობს სისტემაში აბრუნებს შესაბამის ბალანსს.

კამპანიის პირობა

კამპანია ვრცელდება ნებისმიერ დარეგისტრირებულ იუზერზე. კამპანიის ფარგლებში მომხმარებელს შეუძლია მაქსიმუმ 3 პრიზის მიღება. როგორც ზემოთ არის აღნიშნული, პრიზს მიიღებს სცენარების მიხედვით. იუზერს შეხვდება

შემდეგი გამოუყენებელი სცენარი სისტემიდან, სადაც ჩაწერილი არის სამივე დონის პრიზი წინასწარ.

- პირველი პრიზის მისაღებად მომხმარებელმა უნდა დააკმაყოფილოს შემდეგი პირობები:
 - შემოიტანის დეპოზიტი მინიმუმ 100 ლარი და დადოს ბეთი SLOT თამაშებში მინიმუმ 50 ლარის ჯამური ბეთი.
- მეორე პრიზის მისაღებად მომხმარებელმა უნდა დააკმაყოფილოს შემდეგი პირობები:
 - შემოიტანის დეპოზიტი მინიმუმ 500 ლარი და დადოს ბეთი SLOT თამაშებში მინიმუმ 250 ლარის ჯამური ბეთი.
- მესამე პრიზის მისაღებად მომხმარებელმა უნდა დააკმაყოფილოს შემდეგი პირობები:
 - შემოიტანის დეპოზიტი მინიმუმ 1000 ლარი და დადოს ბეთი SLOT თამაშებში მინიმუმ 500 ლარის ჯამური ბეთი.

ბეთის გაკეთება შეიძლება როგორც ერთჯერადად სრული რაოდენობის, ასევე ნაწილ-ნაწილ. მომხმარებელი პრიზს მიიღებს იმ ბეთზე, რომელზეც დაკმაყოფილდება ჯამური ბეთის პირობა.

პირველივე შესაძლო პრიზის მიღებისას მომხმარებელს უნდა მიენიჭოს სცენარი, სადაც ეწერება მისი როგორც პირველი პრიზი, ასევე მოგების შემთხვევაში მეორე და მესამეც. სცენარი უნდა გამოცხადდეს უკვე გამოყენებულად პირველივე პრიზის გამოყენებაზე და სისტემამ იგივე სცენარი სხვა იუზერზე აღარ უნდა გამოიყენოს, მათ შორის არც სცენარში დარჩენილი ორი პრიზი.

transactions.txt

```
register user1
register user2
addscenario 1000 1500 2000
addscenario 3000 3500 4000
addscenario 5000 5500 6000
deposit user1 100 // დარჩენილი ბალანსი 100
bet user1 Slots 10 // დარჩენილი ბალანსი 110
bet user1 Slots 15 // დარჩენილი ბალანსი 95
bet user1 Slots 20 // დარჩენილი ბალანსი 115
bet user1 Slots 5 // დარჩენილი ბალანსი 1110 (110+1000)
bet user1 CASINO 10 // დარჩენილი ბალანსი 1120
deposit user2 100 // დარჩენილი ბალანსი 100
bet user1 Slots 100 // დარჩენილი ბალანსი 3000 (0 + 3000)
balance user1
balance user2
```

results.txt

```
1120
3000
```